

KIM YONGHYUN



김용현 · 백엔드 엔지니어  

2000.04.01. | <http://sociablesasha.cafe24.com>

“FOR USERS, NOT DEVELOPERS.”

매 순간 고난에 직면하고 해결하는 과정에서 스릴감을 즐기며, 개발자를 꿈꿨습니다.
빠르게 발전하고 변화하는 기술에 뒤처지지 않기 위해 자기계발에 투자하고 있습니다.
개발자의 편의가 아닌 사용자의 편의를 위한 개발을 하기 위해 노력하고 있습니다.

Expertise

Java

Java만이 가지고 있는 수많은 오픈소스와 문화에 빠져들어,
지금은 가장 많은 애정을 품고 있는 언어입니다.
올해들어 대부분의 프로젝트를 Java로서 작성하였습니다.



SpringBoot

2018년 3월, 2.0 버전 공식 배포부터 사용하기 시작하여,
지금은 가장 사랑하는 백엔드 프로젝트 프레임워크입니다.
특히, 다른 모듈과의 확장에 대해 많은 고민, 경험을 했습니다.



MySQL

뛰어난 성능과 안정성을 갖추고 있어 백엔드 리딩을 하는
대부분 프로젝트에서 Main DB로 활용하고 있습니다.
설계부터 최소한의 질의로 원하는 결과를 얻기 위해
미친 듯이 노력했습니다.



Education

대덕소프트웨어마이스터고등학교

2016.03. ~ 2019.01.

대전광역시에 있는 소프트웨어 마이스터 고등학교에 재학 중입니다.
또래의 학생들보다 비교적 많은 프로젝트를 경험했으며 전공동아리를 이끌기도 했습니다.
많은 프로젝트에서 팀장 및 리드 프로그래머로 참여하며 프론트엔드, 백엔드를 가리지 않고
실력을 쌓아왔으며, 학교 전공 수업과 팀원 멘토링을 통해 기본 지식을 쌓았습니다.

#SW 테스트 컨설팅

2017.08.01. ~ 2017.08.04. | (주)STA테스트컨설팅

소프트웨어 테스트 관련 컨설팅을 수료하며
이후 프로그래밍의 마지막 단계인 테스트 과정에서 큰 도움이 되었습니다.

#전공동아리 CTUDY

2016.03.02 ~ 2017.03.01 | 부원

C Language + STUDY의 합성어인 CTUDY 동아리에 가입하여,
모듈 제어를 통한 임베디드 이해와 더 나아가 드론 제작을 하였습니다.
많은 부원들이 팀으로서 진행한 첫 프로젝트였기에 많은 이슈가 발생했습니다.
역할 분담, 일정 관리, 그리고 드론 부품 및 조립 등 다양한 부분에서 이슈가 발생했고
이를 체계적이진 않지만 어떻게든 해결을 하고 프로젝트를 완수를 하였습니다.
이후 팀프로젝트를 성공적으로 끝내는 방법에 대해 스스로 공부하였고
이는 후에 팀장으로서 활동하는데 중요한 밑받침이 되었습니다.

#전공동아리 INFO

2017.03.02. ~ 2017.07.21. | 부원

PHP기반 WEB개발, 공격과 보안(XSS, SQL Injection 등)을 실습하면서 배운 많은 것들은
이후 서버 프로그래밍 과정의 보안 정책을 수립하는 단계에서 큰 도움이 되었습니다.

#전공동아리 PHANTOM

2017.07.22. ~ 진행중 | 부장

학교가 설립될 때 만들어진 동아리들이 굳건히 버티는 가운데
웹, 앱, 서버를 가르치고 프로젝트를 진행하는 동아리를 이끌었습니다.
아직 젖을 떼지도 못한 동아리이지만 실력으로 경쟁하려고 노력합니다.
1차 모집에서는 거대 동아리들에서 떨어진 친구들 중에서도 몇 명만이 지원했지만
모집 기간이 아님에도 불구하고 일주일에 한 명씩 지원할 정도로 인기가 있는 동아리입니다.

- 스마트시티 해커톤 우수상 (2018.09.20)
- 전국 고등학교 동아리 소프트웨어 경진대회 장려상 (2018.11.03)
- 2018 이프해커톤 특별상 (2018.11.11)

Award

임명장 (2016학년도 반장)

2016.03.29. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

선행상 (2016학년도)

2016.12.26. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

우수상 (운영체제)

2016.12.30. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

장려상 (영어 소프트웨어 골든벨 2017)

2017.11.13. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

장학증 (대전광역시교육청 지원 마이스터고 장학생)

2017.12.14. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

우수상 (정보보안)

2018.02.09. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

장려상 (전국 고등학교 동아리 소프트웨어 경진대회)

2018.11.03. | 충남대학교 · 한국과학기술원 | 팀장 · 백엔드 엔지니어

2018년 8월부터 약 3개월간 'PickUp' 팀장으로서 참여하였습니다.
택시동승객을 찾아주는 저의 아이디어에서 시작된 이 프로젝트는 사용자의 접근성과 지도의 활용이 무척 중요했기에 사용자 인증, 지도 관련 기능을 집중적으로 개발했습니다.
OAuth2을 이용한 Facebook 인증 정보 이용 및 Google Map과 연동하여 개발하였습니다.

Certificate

ISTQB

2017.08.04. | 합격 | KSTQB

TOPCIT

2018.05.19. | 3급 | TOPCIT

정보기기운용기능사

2018.06.26. | 합격 | 한국산업인력공단

Tech Stack



Java



C



Ruby



Python



HTML



JavaScript



CSS



Sass



Spring



SpringBoot



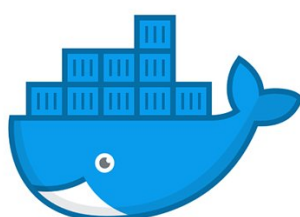
MyBatis



MySQL



Redis



Docker



AWS



Git

YONGHYUN KIM 김용현 · 백엔드 엔지니어

성장과정

민주적이면서 통찰력 있고 경영 이념을 충실히 지키며 사업에 실패하여도 다시 재기할 수 있도록 공동의 목표를 세우고 직원들을 하나로 모으는 카리스마 있는 경영자, 제가 가장 존경하고 사랑하는 아버지의 모습입니다.

2남 1녀 중 장남으로 태어나 어린 시절부터 바라본 아버지의 모습은 저에게 강렬한 목표의식과 도전의식을 불러일으켰습니다.

저 역시 '인생에 자신의 모든 것을 걸 만큼 확고한 목표가 있다는 것은 행복한 일이며, 저를 믿고 따라주는 동료를 구하는 것이 진정한 행복'이라는 생각과 '실패해도 포기하지 않는다'라는 생각으로 어린 시절부터 학급 임원을 맡아 주도적으로 일을 이끌어나가고 제 미래에 책임질 수 있는 사람이 되기 위해 매사에 최선의 노력을 다하여 성실하게 살아왔습니다.

성격 및 장단점

저는 제게 한번 맡겨진 일은 끝까지 해내는 성실함을 기본으로 실천력과 결단력이 있는 적극적인 성격을 갖고 있습니다. 또한 느껴지는 기분에 대해 꾸임 없는 성격으로 인간관계에서도 진실된 만남을 이어가고 있습니다. 하지만 너무나 꾸임 없는 성격으로 인하여 화가 났을 때, 기분을 그대로 표현하는 단점도 있었습니다.

보완하기 위해 '화가 났을 때, 가슴속으로 3번 "참을 인"을 그려'라는 어머니의 도움을 받고 '화가 났을 때, 논리적으로 말하는 것'으로 통하여 꾸임 없는 성격이 장점으로 변해갔습니다.

제 장점은 바로 저의 부족함 점을 자기성찰을 통해 인식하고 스스로의 문제 해결책을 찾거나 다른 사람의 해결책을 받아들여 발전해나가기 위해 노력하는데 있다고 생각합니다.

YONGHYUN KIM 김용현 · 백엔드 엔지니어

전공 및 경력 사항

대덕소프트웨어마이스터고등학교 정보보안과에 재학하여 보안을 비롯해 관련된 사전 지식(네트워크, 데이터베이스, 컴퓨터 구조, 자료 구조, 알고리즘, 리버싱)을 폭넓게 공부하였습니다.

WEB 보안에 대해 공부하던 중, WEB 개발에 입문하게 되었고 흥미를 느껴 진로로 결정하게 됩니다.

MySQL로 데이터베이스를 구축함과 동시에 PHP를 이용하여 서버를 구성하고 HTML, JS, CSS을 이용한 간단한 WEB 프로젝트의 기획부터 개발까지의 단계를 거쳐 성장하였습니다.

2018년 초, (주)인프라닉스의 교육 인턴 과정으로 인하여 JSP&Servlet, REST API, MVC 2, Spring, Mybatis 등 많은 서버 개발 관련 지식을 접하게 되며 점차 서버 개발자의 꿈을 꾸게 되었습니다.

특히 다수의 학생들이 참여하는 학교 쇼핑몰 개발의 PM과 Backend 개발을 맡으며 프로젝트 일정 관리 및 문서 관리를 할 수 있는 계기가 만들어졌으며, 결과물도 좋았기에 다음 프로젝트에서도 계속하여 PM의 역할을 맡을 수 있었습니다.