

KIM YONGHYUN



김용현 · 백엔드 엔지니어  

2000.04.01. | sociablesasha

“FOR USERS, NOT DEVELOPERS.”

매 순간 고난에 직면하고 해결하는 과정에서 스릴감을 즐기며, 개발자를 꿈꿨습니다.
빠르게 발전하고 변화하는 기술에 뒤처지지 않기 위해 자기계발에 투자하고 있습니다.
개발자의 편의가 아닌 사용자의 편의를 위한 개발을 하기 위해 노력하고 있습니다.

Expertise

Java

Java만이 가지고 있는 수많은 오픈소스와 문화에 빠져들어,
지금은 가장 많은 애정을 품고 있는 언어입니다.
대부분의 프로젝트를 Java로 작성하였습니다.



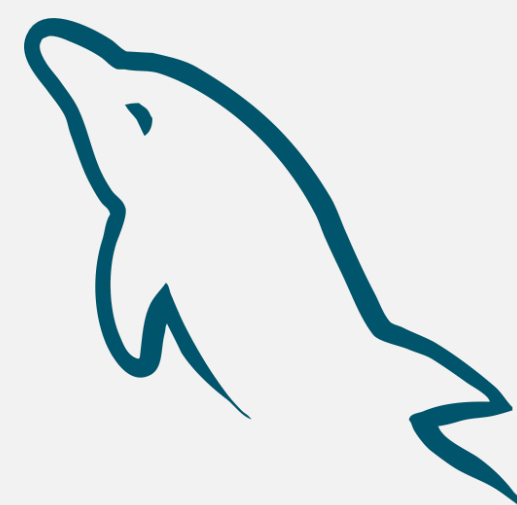
SpringBoot

2018년 3월, 2.0 버전 공식 배포부터 사용하기 시작하여,
지금은 가장 사랑하는 백엔드 프로젝트 프레임워크입니다.
다른 모듈과의 확장에 대해 많은 고민, 경험을 했습니다.



MySQL

뛰어난 성능과 안정성을 갖추고 있어 백엔드 리딩을 하는
대부분 프로젝트에서 Main DB로 활용하고 있습니다.
설계부터 최소한의 질의로 원하는 결과를 얻기 위해
미친 듯이 노력했습니다.



Education

대덕소프트웨어마이스터고등학교

2016.03. ~ 2019.01.

대전광역시에 있는 소프트웨어 마이스터 고등학교를 졸업하였습니다. 전공동아리를 이끌며 또래의 학생들보다 많은 프로젝트에서 팀장 및 리드 프로그래머로 참여하며 프론트엔드, 백엔드를 가리지 않고 실력을 쌓아왔으며, 학교 전공 수업과 팀원 멘토링을 통해 기본 지식을 쌓았습니다.

#SW테스트컨설팅

2017.08.01. ~ 2017.08.04. | (주)STA테스트컨설팅

소프트웨어 테스트 관련 컨설팅을 수료하며 이후 프로그래밍의 마지막 단계인 테스트 과정에서 큰 도움이 되었습니다.

#전공동아리 CTUDY

2016.03.02 ~ 2017.03.01 | 부원

C Language + STUDY의 합성어인 CTUDY 동아리에 가입하여, 모듈 제어를 통한 임베디드 이해와 더 나아가 드론 제작을 하였습니다. 많은 부원들이 팀으로서 진행한 첫 프로젝트였기에 많은 이슈가 발생했습니다. 역할 분담, 일정 관리, 그리고 드론 조립 등 다양한 이슈가 발생했고 부장을 도와 체계적으로 해결을 하였습니다. 이후 팀프로젝트를 성공적으로 끝내는 방법에 대해 스스로 공부하였고 이는 후에 팀장으로서 활동하는데 중요한 밑받침이 되었습니다.

#전공동아리 INFO

2017.03.02. ~ 2017.07.21. | 부원

PHP기반 WEB개발, 공격과 보안(XSS, SQL Injection 등)을 실습하면서 배운 많은 것들은 이후 서버 프로그래밍 과정의 보안 정책을 수립하는 단계에서 큰 도움이 되었습니다.

#전공동아리 PHANTOM

2017.07.22. ~ 2019.01.01. | 부장

웹, 앱 및 서버를 가르치고 개발 프로젝트를 진행하는 동아리입니다. 강력한 동아리들이 군 건히 버티는 가운데, 기존 동아리 활동에 진부함을 느껴 차별화를 주고자 동아리를 설립하게 되었습니다. 아직 걸음마 단계인 동아리지만 실력으로 경쟁하려고 노력합니다. 과거에는 소수 인원만 지원했다면, 지금은 모집 기간이 아님에도 불구하고 일주일에 한 명씩 지원할 정도로 성장한 동아리입니다.

- 스마트시티 해커톤 우수상 (2018.09.20)
- 전국 고등학교 동아리 소프트웨어 경진대회 장려상 (2018.11.03)
- 2018 이프해커톤 특별상 (2018.11.11)

Career

INFRANICS

2018.01.08. ~ 2018.03.02. | 교육인턴

IT통합관리솔루션(시스마스터스위트,시스케어) 개발, 공급하고 있는 회사로 학교에서 추진된 사업인 교육인턴제도를 통해 입사하게 되었습니다. 다양한 스펙트럼을 경험하며 시각을 넓게 볼 수가 있게 되었습니다. 프레임워크를 사용할 수밖에 없는 상황과 그 상황에 대처하는 법을 배우며 개발에 대해 한 걸음 다가갔습니다.

#SysMasterSuite

2018.02.05. ~ 2018.02.28. | 자사 | Front-End Developer

기업, 금융, 공공의 IT 자원 및 설비를 감시, 관리하는 SW 솔루션에 사용되어온 구형 대시보드의 확장성, 안전성, 기능 추가로 인하여 변경된 신형 대시보드를 개발하였습니다.

INFRANICS

2018.07.02. ~ 2018.12.28. | 연구원

교육인턴에서 좋은 평가를 받고 그것이 입사 제의까지 이뤄지며 다양한 프로젝트를 경험하고 프론트 프레임워크를 처음으로 도입하였습니다. 업무의 효율을 낮추는 기존의 업무 프로세스에 새로운 툴을 도입함으로써 개발 패러다임을 제시하였습니다.

#3D Printer

2018.07.02. ~ 2018.08.24. | 자사 | Tester, Back-End Developer

3D Printer 제작 의뢰 사이트의 테스터로 참여하였고 기능성, 보안성, 안정성에 초점을 둔 테스트에서 취약한 인증과 올바르지 못한 로직으로 인한 중대한 결함을 발견하였습니다.

#문화재안전지킴이

2018.08.29. ~ 2018.12.28. | NIA한국정보화진흥원 | Front-End Developer

전국에 산재된 문화재의 훼손, 도난, 재난 방지 등을 위해 사물인터넷, 클라우드 등을 활용한 스마트 문화재 관리 시스템 개발에 참여하였습니다. 문화재를 실시간, 주기적으로 관리하고 수치화하기 위해 다양한 차트와 그래프를 사용해야만 했기에 여러 가지 라이브러리를 추가해야만 했습니다. 하지만 각각의 차트와 그래프 라이브러리들은 요구하는 메소드 작성과 파라미터들이 달랐고 이를 통합한 차트와 그래프 라이브러리, 즉 통합 CG 라이브러리를 개발하여 확장과 유지, 보수에 쉽게 구현하였습니다.

Career

PayCrux

2019.01.07. ~ 2019.08.30. | 개발자

단말기는 결제기능 외 부가기능의 여부로 POS/CAT로 나눌 수 있습니다. CAT는 카드 정보를 읽어 카드사로 보내고 카드사로부터 승인을 받고 전표를 출력하는 간단한 일만을 처리하는 반면 POS는 CAT의 기본 기능 외에 상품관리, 회원관리, 재고관리 등 다양한 부가기능, 정보를 포함하고 있습니다. 많은 소상공인은 단말기의 가격 외에 매달 추가적인 비용이 지출되는 POS보다 단말기의 가격만을 지불하는 CAT를 많이 사용합니다. 여기서 주목해야 할 것은 바로 POS와 다르게 CAT는 결제금액, 결제시간만을 가지고 있기에 품목, 수량 등 무수한 정보가 1초에도 수만 건씩 버려지고 있다는 것입니다. 그래서 PayCrux는 블루투스를 통해 추가 비용 없이 CAT와 자신의 스마트기기를 연동한 하나의 POS처럼 사용할 수 있는 서비스를 개발하여 무료로 보급하고 더 나아가 발생하는 데이터들을 이용하여 다양한 서비스와 연계하는 것을 추구합니다.

#BUJA 2.0

2019.01.14. ~ 2019.05.27. | NICE정보통신 | Full-Stack Developer

나이스정보통신의 BUJA 2.0 프로젝트 개발자로 참여하였고 API 추가, 수정과 기존에 구현된 템플릿을 자사 양식에 맞춰 수정하고 이를 변형하여 슈퍼어드민과 파트너어드민을 구현하였습니다.

#HomesStudio

2019.05.14. ~ 2019.08.30. | Mr.Homes | Full-Stack Developer

미스터홈즈의 홈즈스튜디오 프로젝트 메인개발자로 합류하였습니다. DB/API 설계부터 백엔드 애플리케이션의 구현까지 전과정 참여하였으며 리뉴얼된 템플릿을 이용하여 슈퍼어드민을 구현하였습니다.

Award

임명장 (2016학년도 반장)

2016.03.29. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

선행상 (2016학년도)

2016.12.26. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

우수상 (운영체제)

2016.12.30. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

장학증 (대전광역시교육청 지원 마이스터고 장학생)

2017.12.14. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

우수상 (정보보안)

2018.02.09. | 대덕소프트웨어마이스터고등학교

장려상 (전국 고등학교 동아리 소프트웨어 경진대회)

2018.11.03. | 충남대학교 · 한국과학기술원 | 팀장 · 백엔드 엔지니어

2018년 8월부터 약 3개월간 ‘PickUp’ 팀장으로서 참여하였습니다.
택시동승객을 찾아주는 아이디어에서 시작된 이 프로젝트는 사용자의 접근성과 지도의 활용
이 무척 중요했기에 사용자 인증, 지도 관련 기능을 집중적으로 개발했습니다. OAuth2을 이
용한 Facebook 인증 정보 이용 및 Google Map과 연동하여 개발하였습니다.

Certificate

ISTQB

2017.08.04. | 합격 | KSTQB

TOPCIT

2018.05.19. | 3급 | TOPCIT

정보기기운용기능사

2018.06.26. | 합격 | 한국산업인력공단

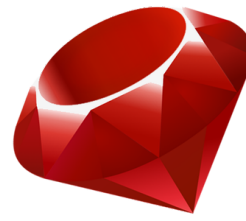
Tech Stack



Java



C



Ruby



Python



HTML



JavaScript



CSS



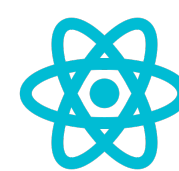
Sass



Spring



SpringBoot



REACT



MyBatis



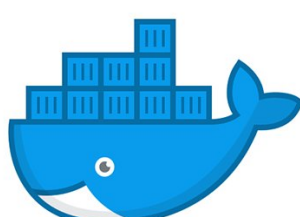
JPA



MySQL



Redis



Docker



AWS



Git

성장과정

민주적이면서 통찰력 있고 경영 이념을 충실히 지키며 사업에 실패하여도 다시 재기할 수 있도록 공동의 목표를 세우고 직원들을 하나로 모으는 카리스마 있는 경영자, 제가 가장 존경하고 사랑하는 아버지의 모습입니다. 2남 1녀 중 장남으로 태어나 어린 시절부터 바라본 아버지의 모습은 저에게 강렬한 목표의식과 도전의식을 불러일으켰습니다. 저 역시 ‘인생에 자신의 모든 것을 걸 만큼 확고한 목표가 있다는 것은 행복한 일이며, 저를 믿고 따라주는 동료를 구하는 것이 진정한 행복’이라는 생각과 ‘실패해도 포기하지 않는다’라는 생각으로 어린 시절부터 학급 임원을 맡아 주도적으로 일을 이끌어나가고 제 미래에 책임질 수 있는 사람이 되기 위해 매사에 최선의 노력을 다하여 성실하게 살아왔습니다.

성격 및 장단점

저는 제게 한번 맡겨진 일은 끝까지 해내는 성실함을 기본으로 실천력과 결단력이 있는 적극적인 성격을 갖고 있습니다. 또한 느껴지는 기분에 대해 꾸임 없는 성격으로 인간관계에서도 진실된 만남을 이어가고 있습니다. 하지만 너무나 꾸임 없는 성격으로 인하여 화가 났을 때, 기분을 그대로 표현하는 단점도 있었습니다. 보완하기 위해 ‘화가 났을 때, 가슴속으로 3번 “참을 인”을 그려’라는 어머니의 도움을 받고 화가 났을 때, 논리적으로 말하는 것'으로 통하여 꾸임 없는 성격이 장점으로 변해갔습니다. 제 장점은 바로 저의 부족함 점을 자기성찰을 통해 인식하고 스스로의 문제 해결책을 찾거나 다른 사람의 해결책을 받아들여 발전해나가기 위해 노력하는데 있다고 생각합니다.

전공 및 경력 사항

대덕소프트웨어마이스터고등학교 정보보안과에 재학하여 보안을 비롯해 관련된 사전 지식(네트워크, 데이터베이스, 컴퓨터 구조, 자료 구조, 알고리즘, 리버싱)을 폭넓게 공부하였습니다. WEB 보안에 관해 공부하던 중, WEB 개발에 입문하게 되었고 흥미를 느껴 진로로 결정하게 됩니다. MySQL로 데이터베이스를 구축함과 동시에 PHP를 이용하여 서버를 구성하고 HTML, JS, CSS을 이용한 간단한 WEB 프로젝트의 기획부터 개발까지의 단계를 거쳐 성장하였습니다.

2018년 초, (주)인프라닉스의 교육 인턴 과정으로 인하여 JSP&Servlet, REST API, MVC 2, Spring, Mybatis 등 많은 서버 개발 관련 지식을 접하게 되며 점차 서버 개발자의 꿈을 꾸게 되었습니다. 특히 다수의 학생이 참여하는 학교 쇼핑몰 개발의 PM과 Backend 개발을 맡으며 프로젝트 일정 관리 및 문서 관리를 할 수 있는 계기가 만들어졌으며, 결과물도 좋았기에 다음 프로젝트에서도 계속하여 PM의 역할을 맡을 수 있었습니다.

2018년 7월, (주)인프라닉스의 연구원으로 입사하였습니다. 풀스택 개발자로서 국가기관에서 진행했던 ‘3D Printer’, ‘문화재안전지킴이’, ‘PaaS-Ta 대회’ 프로젝트에 참여하였습니다. 많은 프로젝트에 참여하며 자리를 잡았으나 새로운 언어, 기술, 도구 등을 도입하고 싶은 욕망이 커졌고 PayCrux 입사 제의로 이직을 결심하게 됩니다.

2019년 1월, 스타트업인 PayCrux의 개발자로 입사하였습니다. 나이스정보통신의 ‘BUJA 2.0’, 미스터홈즈의 ‘Homes Studio’ 프로젝트의 풀스택 개발자로 참여하였습니다. 하지만 계약할 때 하나의 조건이었던 병역특례의 무산, 계속된 외주 프로젝트 담당 등으로 인하여 퇴사하였습니다.