

## Programación II-Tarea Final

- I- Realice los siguientes:
- a) Un Menú con los siguientes opciones:
    - 1- Mantenimientos
      - a) De Usuarios
      - b) De Departamento
      - c) De Puestos
      - d) De Empleados
    - 2- Procesos
      - a) Generar Nómina
      - b) Reversar Nómina
    - 3- Consultas
      - a) De Departamento
      - b) De Puestos
      - c) De Empleados
      - d) De Empleados por Departamento
      - e) De Empleados por Puestos
      - f) De Empleados por Fecha de Ingreso
      - g) De Nómina por Fecha
      - h) De Nómina por Id\_Empleado

Tablas a usar:

DEPARTAMENTO	
<b>Id_Depto *</b>	Integer
Descripción_Depto *	String

PUESTOS	
<b>Id_Puesto *</b>	Integer
Nombre_Puesto *	String

Usuarios	
Login_Usuario	String *
Pass_Usuario	String *
Nivel_Acceso	Integer *
Nombre_Usuario	String *
Apellidos_Usuarios	String *
Email_Usuario	String

EMPLEADO	
<b>Id_Empleado *</b>	String
Nombre_Emp *	String
Apellido_Pat_Emp *	String
Apellido_Mat_Emp *	String
Dirección_Emp *	String
Telef_Emp *	Integer
Sexo_Emp *	Boolean
<b>Id_Depto_Emp *</b>	Integer
Fecha_Imgreso_Emp *	Date
<b>Id_Puesto_Emp *</b>	Integer
Coop *	Boolean
Salario_Emp *	Double
<b>* Obligatorios</b>	

NOMINA	
<b>Id_Nomina</b>	Integer
<b>Id_Empleado</b>	String
Fecha_Nomina	Date
Salario_Bruto	Double
Valor_AFP	Double
Valor_ARS	Double
Valor_Coop	Double
Valor_ISR	Double
Sueldo_Neto	Double
Status_Nomina	Boolean

COOPERATIVA	
<b>ID_Empleado</b>	String
Porcentaje_Desc *	Double
Balance_Acum	Double

# Programación II-Tarea Final

Nota:

## a) Mantenimiento de Usuarios

### ○ Requisitos:

- i. Se deben validar los atributos obligatorios
- ii. Cree un evento al momento de digitar el Login y el Password donde se valide si existe en el archivo de Usuarios. Si existe permitir ir al menú Principal.
- iii. El nivel de acceso es (0,1). Cero para el Administrador y uno para los usuarios normales. Los usuarios normales no pueden tener acceso a mantenimiento de Usuarios, ni Generar y reversar Nómina
- iv. Luego de validar los atributos presione el botón “Guardar” donde se ejecuta un evento que permitirá almacenar en un archivo tipo txt dichos atributos.

## b) Mantenimiento de Departamento

### ○ Requisitos:

- i. Se deben validar los atributos obligatorios
- ii. Cree un evento al momento de digitar la Id\_Depto donde se valide si existe en el archivo de Departamento. Si existe desplegar el atributo Descripción\_Depto en la ventana y un mensaje que diga “Modificando”, de lo contrario desplegar un mensaje que diga “Creando” y permita digitar el atributo solicitado.
- iii. Luego de validar los atributos presione el botón “Guardar” donde se ejecuta un evento que permitirá almacenar en un archivo tipo txt dichos atributos.

## c) Mantenimiento de Puestos

### ○ Requisitos:

- iv. Se deben validar los atributos obligatorios
- v. Cree un evento al momento de digitar la Id\_Puesto donde se valide si existe en el archivo de Puesto. Si existe desplegar el atributo Nombre\_Puesto en la ventana y un mensaje que diga “Modificando”, de lo contrario desplegar un mensaje que diga “Creando” y permita digitar el atributo solicitado.
- vi. Luego de validar los atributos presione el botón “Guardar” donde se ejecuta un evento que permitirá almacenar en un archivo tipo txt dichos atributos.

## Programación II-Tarea Final

### d) Mantenimiento de Empleado

#### ○ Requisitos:

- vii. Se deben validar los atributos obligatorios
- viii. Cree un evento al momento de digitar la **Id\_Empleado** donde se valide si existe en el archivo de Empleado. Si existe desplegar los atributos en la ventana y un mensaje que diga "Modificando", de lo contrario desplegar un mensaje que diga "Creando" y permita digitar los atributos solicitados.
- I. El atributo **Id\_Depto\_Emp** se debe verificar que existe en el archivo de Departamento.
- II. El atributo **Id\_Puesto\_Emp** se debe verificar que existe en el archivo de Puestos.
- III. En atributo **Fecha\_Ingreso\_Emp** se tomará del sistema.
- IV. Si selecciona el atributo **Coop** como true se debe crear un registro de ese empleado en el archivo Cooperativa con los atributos **Id\_Empleado** y **Porcentaje\_Desc.** (Porcentaje descuento no puede ser negativo ni mayor al 5% de su salario). Si se está modificando el registro de un empleado y tiene Balance Acumulado mayor que cero en el archivo de Cooperativa no se le puede cambiar el estatus al false.

### e) Procesos:

#### 1- Generar Nómina

#### ○ Requisitos:

- I. Se solicitará el mes y año para generar la nómina. El día es 30 de forma automática.
- II. Este proceso se encargará de calcular en base al **Salario\_Emp** el Valor de la AFP, ARS, Coop e ISR, además del Salario Neto.

ARS	3.04%
AFP	2.87%

El Valor Cooperativa (Valor\_Coop) se calcula en función del porcentaje descuento que está en el archivo Cooperativa si el empleado pertenece a la cooperativa y se debe sumar dicho valor al Balance\_Acum.

Para el cálculo del Impuesto Sobre la Renta (ISR) al Salario del

e

Cálculo ISR	
Escala Mensual	Tasa
Hasta RD\$34,685	0%
Desde RD\$34,685.01 hasta RD\$52,027.42	15% del excedente de RD\$34,685.00
Rentas desde RD\$52,027.43 hasta RD\$72,260.25	RD\$2,601.33 más el 20% del excedente de RD\$52,027.42
Rentas desde RD\$72,260.26 en adelante	RD\$6,648.00 más el 25% del excedente de RD\$72,260.25

o

se le restan la ARS y la AFP y a lo que queda se usa para hacer el cálculo de ISR según el rango de la siguiente tabla.

El Sueldo Neto es igual al Sueldo\_Emp menos la ARS, AFP, ISR y valor Coop.

## Programación II-Tarea Final

- III. Asignar True al atributo Status\_Nomina en el archivo de Nómina.
- IV. Generar en PDF un volante de cobro Nómina para cada Empleado
- V. No se puede generar una misma nómina del mismo mes dos veces. En ese caso se debe presentar un mensaje de Error.

### 2- Reversar Nómina

- Requisitos:

- VI. Se solicitará el mes y año para reversar la nómina. Si la nómina de esa fecha no existe presentar mensaje de Error.
- VII. Este proceso se encargará de eliminar todos los registros correspondientes a dicha fecha de reverso y se debe descontar del Balance\_Acum el valor\_Coop en el archivo Cooperativa.