



Presentación Curso 2023/2024



Tecnologías de los Sistemas de Información en la Red



Índice

1. Objetivos
2. Estructura
3. Teoría
4. Laboratorios
5. Evaluación
6. Bibliografía



Horarios y profesor

Grupo	Sesión 1	Sesión 2	Profesor	e-mail
A	X 8:30-10:00	V 13:00-14:30	Juan Salvador Sendra Roig	jsendra@dsic.upv.es
B	M 8:00-9:30	V 11:30-13:00	Juan Salvador Sendra Roig	
C	M 13:00-14:30	J 11:00-12:30	Juan Salvador Sendra Roig	
D	M 19:00-20:30	J 17:30-19:00	Pablo Galdámez Saiz	pgaldamez@dsic.upv.es
E	X 13:00-14:30	V 9:30-11:00	Francisco Daniel Muñoz Escoí	fmunyoz@dsic.upv.es
F	M 15:00-16:30	V 15:00-16:30	Francisco Daniel Muñoz Escoí	
G	X 8:00-9:30	V 11:30-13:00	José Ramón García Escrivá	rgarcia@upv.es
GIA-4	L 8:00-9:30	X 9:30-11:00	José Ramón García Escrivá	



Índice

1. **Objetivos**
2. Estructura
3. Teoría
4. Laboratorios
5. Evaluación
6. Bibliografía



I. Objetivos

▶ General:

- ▶ Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

▶ Específicos:

1. Entender las propiedades de sistemas distribuidos:
2. Conocer algunas de las tecnologías y aproximaciones existentes más importantes
3. Capacitar para el diseño de la arquitectura idónea para la resolución de problemas específicos



I. Objetivos

▶ General:

- ▶ Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

▶ Específicos:

I. Entender las propiedades de sistemas distribuidos:

- ▶ Problemas que aparecen, y que hay que resolver
- ▶ Propiedades obtenibles, ámbitos de aplicación
- ▶ Influencia de la estructura de un sistema (arquitectura) para resolver/mitigar problemas y obtener propiedades deseables.



I. Objetivos

▶ General:

- ▶ Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

▶ Específicos:

1. Entender las propiedades de sistemas distribuidos:
2. Conocer algunas de las tecnologías y aproximaciones existentes más importantes
 - ▶ Programación asíncrona para la implementación de componentes
 - ▶ Middleware para facilitar la interacción entre componentes



I. Objetivos

▶ General:

- ▶ Transmitir una aproximación pragmática dirigida al diseño y construcción de sistemas distribuidos.

▶ Específicos:

1. Entender las propiedades de sistemas distribuidos:
2. Conocer algunas de las tecnologías y aproximaciones existentes más importantes
3. Capacitar para el diseño de la arquitectura idónea para la resolución de problemas específicos
 - ▶ Estudio de ejemplos de sistemas y su estructura
 - ▶ Uso de tecnologías relevantes para la resolución de problemas de laboratorio



Índice

1. Objetivos
2. Estructura
3. Teoría
4. Laboratorios
5. Evaluación
6. Bibliografía

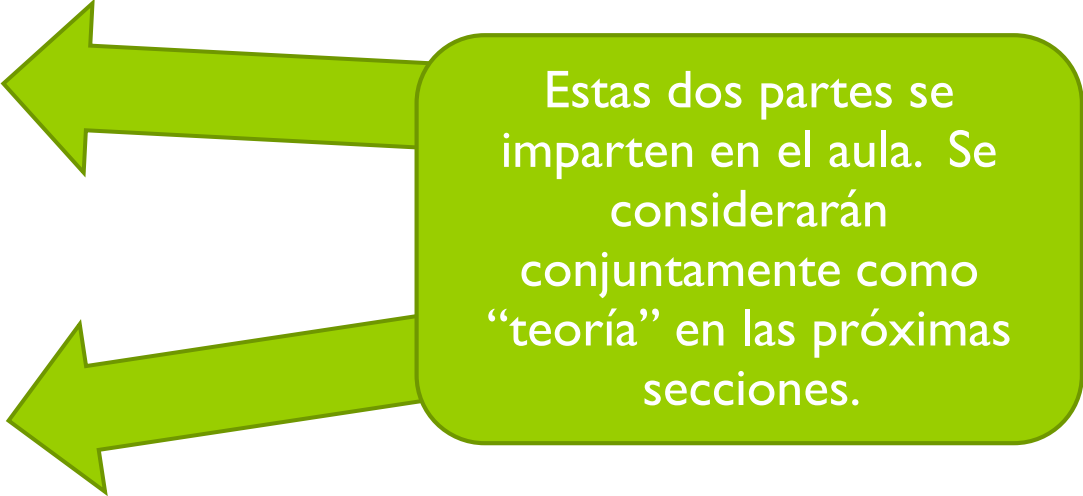


2. Estructura

- ▶ **Asignatura con 6 créditos**
 - ▶ Teoría y seminarios se estructuran en una misma secuencia de temas
- ▶ **Teoría (1.5 cr)**
 - ▶ Principios generales
 - ▶ Propiedades
 - ▶ Problemas
- ▶ **Seminarios (3 cr)**
 - ▶ Tecnologías básicas
 - ▶ Ejemplos, estudio de casos y resolución de problemas
- ▶ **Laboratorio (1.5 cr)**
 - ▶ Implementación de soluciones a problemas sencillos

2. Estructura

- ▶ **Asignatura con 6 créditos**
 - ▶ Teoría y seminarios se estructuran en una misma secuencia de temas
- ▶ **Teoría (1.5 cr)**
 - ▶ Principios generales
 - ▶ Propiedades
 - ▶ Problemas
- ▶ **Seminarios (3 cr)**
 - ▶ Tecnologías básicas
 - ▶ Ejemplos, estudio de casos y resolución de problemas
- ▶ **Laboratorio (1.5 cr)**
 - ▶ Implementación de soluciones a problemas sencillos



Estas dos partes se imparten en el aula. Se considerarán conjuntamente como “teoría” en las próximas secciones.



Índice

1. Objetivos
2. Estructura
3. Teoría
4. Laboratorios
5. Evaluación
6. Bibliografía



3. Teoría. Temario

1. Introducción
2. JavaScript y NodeJS
3. Middleware. ZeroMQ
4. Despliegue de servicios. Docker
5. Gestión de fallos
6. Escalabilidad



3. Teoría. Temario

- ▶ Considerando las 28 clases que habrá en el cuatrimestre, los temas se distribuirán como sigue:

Introducción	JavaScript. NodeJS	Middleware. ZeroMQ	Despliegue. Docker	Gestión fallos	Escalabilidad
3	7	6	6	3	3

- ▶ En cada tema:
 - ▶ Hay vídeos (*screencasts*) que describen cada uno de sus apartados.
 - ▶ Disponibles en PoliformaT, en su sección de "Docencia Inversa"
 - ▶ Accesibles para todos los grupos
 - ▶ Complementados con boletines de ejercicios específicos
 - ▶ Hay exámenes de autoevaluación para cada apartado.
 - ▶ Disponibles en PoliformaT, sección "Exámenes"



Índice

1. Objetivos
2. Estructura
3. Teoría
4. Laboratorios
5. Evaluación
6. Bibliografía



4. Laboratorios

- ▶ Las sesiones preparatorias comienzan la **próxima semana**.
 - ▶ Proyecto 0: JavaScript básico. Sin supervisión
 - ▶ Planificación del resto de proyectos en PoliformaT
 - ▶ Imagen con el calendario de prácticas
 - ▶ Ver también hoja siguiente

- ▶ Tecnologías a usar:
 - ▶ JavaScript + NodeJS
 - ▶ ØMQ (y su adaptación a NodeJS)
 - ▶ Docker

- ▶ Tres proyectos que hacen uso de las tecnologías anteriores:
 1. Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)
 2. Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)
 3. Despliegue (3 sesiones)

4. Laboratorios

► Planificación

Proyecto	SESIÓN	L	M	X	J	V
1	1	2 oct	3 oct	4 oct	5 oct	6 oct
	2	16 oct	17 oct	18 oct	19 oct	20 oct
	3	23 oct	24 oct	25 oct	26 oct	27 oct
2	4	30 oct	31 oct	15 nov	9 nov	10 nov
	5	13 nov	14 nov	22 nov	16 nov	17 nov
	6	20 nov	21 nov	29 nov	23 nov	24 nov
	7	27 nov	28 nov	5 dic (CL)	30 nov	1 dic
3	8	11 dic	12 dic	13 dic	14 dic	15 dic
	9	18 dic	19 dic	20 dic	21 dic	22 dic
	10	8 ene	9 ene	10 ene	11 ene	12 ene
CL (cambio lectivo): El 5 de diciembre, martes, será miércoles a efectos lectivos.						



4. Laboratorios: Proyectos

1. Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)
2. Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)
3. Despliegue (3 sesiones)



4. Laboratorios: Proyectos

1. **Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)**

- ▶ **Tecnología: JavaScript, NodeJS**
- ▶ **Objetivos: Iniciación al desarrollo con JS+NodeJS, programación asincrónica en el servidor, callbacks, desarrollo de aplicaciones**
- ▶ **Evaluación: junto al primer parcial**

2. Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)

3. Despliegue (3 sesiones)



4. Laboratorios: Proyectos

1. Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)
2. **Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)**
 - ▶ **Tecnología: ØMQ, JSON**
 - ▶ **Objetivos: Desarrollar aplicaciones distribuidas en las que los componentes son procesos que se comunican mediante un sistema de mensajería (ØMQ) adoptando roles específicos**
 - ▶ **Evaluación:**
 - ▶ Examen específico
 - ▶ Examen de respuesta abierta: 11 de diciembre.
3. Despliegue (3 sesiones)



4. Laboratorios: Proyectos

1. Proxy inverso TCP/IP (3 sesiones)
2. Desarrollo de aplicaciones en NodeJS con ØMQ (4 sesiones)
3. **Despliegue (3 sesiones)**
 - ▶ **Tecnología puntera: Docker**
 - ▶ **Objetivos: Entender y preparar el despliegue de un servicio distribuido multi-componente, incluyendo tecnologías actuales de contenerización y de configuración del despliegue**
 - ▶ **Evaluación: mediante test junto al segundo parcial**



Índice

1. Objetivos
2. Estructura
3. Teoría
4. Laboratorios
5. Evaluación
6. Bibliografía



5. Evaluación

- ▶ Deben considerarse dos partes:
 1. Teoría (60%)
 2. Laboratorio (40%)
- ▶ Esas dos partes se estructuran en tres exámenes:
 1. Primer parcial:
 - ▶ Teoría: Temas 1, 2 y (parte del) 3 (30%)
 - ▶ Práctica 1 (10%)
 2. Práctica 2 (20%)
 3. Segundo parcial:
 - ▶ Teoría: Temas (fin del 3,) 4, 5 y 6 (30%)
 - ▶ Práctica 3 (10%)



5. Evaluación

- ▶ Dos exámenes parciales, recuperables (80%)
 - ▶ Exámenes tipo test individuales
 - ▶ Cuestiones de opción múltiple
 - ▶ Nota mínima: 3 puntos
 - ▶ Estas pruebas incluirán este contenido:
 - ▶ Teoría (60% de la nota global)
 - ▶ Prácticas 1 y 3 (20% de la nota global)
 - ▶ Fechas:
 - ▶ Primer parcial: 2 de noviembre.
 - ▶ Segundo parcial: 23 de enero.



5. Evaluación

- ▶ Dos exámenes parciales, recuperables (80%)
- ▶ Examen de la segunda práctica, recuperable (20%)
 - ▶ Ejercicio individual
 - ▶ Se requiere una calificación mínima de 3 puntos.



5. Evaluación

- ▶ Dos exámenes parciales, recuperables (80%)
- ▶ Examen de la segunda práctica, recuperable (20%)
- ▶ Examen de recuperación
 - ▶ Permite recuperar los exámenes anteriores.
 - ▶ Fecha: 8 de febrero.
 - ▶ Su nota prevalece sobre la del examen a recuperar.



Índice

1. Objetivos
2. Estructura
3. Teoría
4. Laboratorios
5. Evaluación
6. Bibliografía



6. Bibliografía

- ▶ No existe un texto que se adecúe a los contenidos del curso.
 - ▶ Para cada unidad se ha elaborado una guía del estudiante
 - ▶ **ES EQUIVALENTE A UN LIBRO DE LA ASIGNATURA.**
 - ▶ **DEBÉIS ESTUDIARLAS TODAS.**
 - ▶ También se dispone de pequeñas presentaciones que explican varios conceptos importantes
- ▶ Existe mucho material disperso
 - ▶ Gran parte del material está en inglés, con algún texto traducido al español.
- ▶ Textos generales de consulta y sitios web para profundizar en los materiales presentados en clase



6. Bibliografía

► Consulta general

- *Distributed Systems: Principles and Paradigms* (2nd Edition). Andrew S. Tanenbaum and Maarten van Steen. Prentice Hall International, 2006. (Existe traducción al español)
- *Distributed Systems: Concepts and Design* (5th Edition). George Coulouris, Jean Dollimore, Tim Kindberg, Gordon Blair. Addison-Wesley, 2011. (Existe traducción al español)
- <http://zguide.zeromq.org>. Buena fuente de discusiones y ejemplos sobre estructuras de componentes distribuidos.



6. Bibliografía

▶ Tecnología

▶ Se presenta una bibliografía básica.

- ▶ <http://nodejs.org>
- ▶ <http://zguide.zeromq.org>
- ▶ <http://mongodb.org>
- ▶ <http://docker.com/>

▶ Estudio de casos

- ▶ Las referencias serán suministradas en su caso por cada profesor.