







But du jeu

Trouver le nombre cible avec 5 nombres en utilisant le plus grand nombre possible d'opérations et, de préférence, les plus compliquées : la soustraction et la division. Ce sont elles qui rapportent le plus de points ! Chaque nombre ne peut être utilisé qu'une seule fois !

Le nombre cible et les 5 nombres sont d'habitude obtenus à partir d'un lancer de 7 dés : à distance, on va faire sans dés... C'est un jeu de calcul mental ! Ne trichez pas : pas de calculatrice, pas d'ordi...

Valeur en points des opérations

- ne pas trouver le nombre cible = 0 point
 - une addition = 1 point 
 - une soustraction = 2 points 
 - une multiplication = 1 point 
 - une division = 3 points 
 - trouver le nombre cible en utilisant les 5 nombres et les 4 opérations, chacune une fois, rapporte 13 points !
- Cela s'appelle le « mathador ».

Exemple de partie :

5 ; 2 ; 1 ; 17 et 4

→ **24**

Joueur A : $17 + 5 = 22$; $22 + 2 = 24$ Il marque 2 points (2 additions).

Joueur B : $2 \times 5 = 10$; $10 + 17 = 27$; $4 - 1 = 3$; $27 - 3 = 24$ Il marque 6 points (1 addition, 1 multiplication, 2 soustractions).

Joueur C : $17 + 1 = 18$; $18 \times 4 = 72$; $5 - 2 = 3$; $72 \div 3 = 24$ Il marque 13 points (mathador !).

Jeu de la semaine :

2 ; 4 ; 7 ; 11 et 15

→ **51**

Vous pouvez m'envoyer vos calculs sur Pronote ou sur Nicolas.Lavaysse@ac-poitiers.fr.

Qui marquera le plus de points ???