Sinh viên: Phạm Ngọc Văn

Nội dung công việc được giao:

* Quản lý danh mục truyện
* Quản lý thể loại truyện
* Gửi phản hồi
* Tiếp nhận phản hồi

Các use case đã viết:

|  |  |
| --- | --- |
| Mã Use case | **UC-01** |
| Tên Use case | **Hiển thị danh sách danh mục truyện** |
| Tác nhân *(Actor)* | Người quản lý |
| Mô tả ngắn *(Brief)* | Người quản lý muốn xem danh sách danh mục truyện |
| Tiền điều kiện  *(Preconditions)* | Khách hàng có tài khoản là người quản lý. |
| Kết quả  *(Postconditions)* | Hiển thị danh sách danh mục truyện |
| Điều kiện kích hoạt use case  *(Triggers – specific business event)* | Người quản lý thực hiện việc xem danh sách danh mục truyện |
| Luồng sự kiện chính  *(Main scenario, basic flow)* | Hệ thống hiển thị giao diện chính của trang quản lý  Người quản lý chọn nút “Quản lý danh mục truyện”  Hệ thống hiển thị danh sách các danh mục truyện có trong hệ thống |
| Luồng sự kiện phụ  *(Extensions)* | Không có. |

|  |  |
| --- | --- |
| Mã Use case | **UC-02** |
| Tên Use case | **Thêm danh mục truyện** |
| Tác nhân *(Actor)* | Người quản lý |
| Mô tả ngắn *(Brief)* | Người quản lý muốn thêm danh mục truyện |
| Tiền điều kiện  *(Preconditions)* | Khách hàng có tài khoản là người quản lý. |
| Kết quả  *(Postconditions)* | Người quản lý thêm danh mục truyện thành công |
| Điều kiện kích hoạt use case  *(Triggers – specific business event)* | Người quản lý thực hiện việc thêm danh mục truyện |
| Luồng sự kiện chính  *(Main scenario, basic flow)* | 1. Người quản lý **hiển thị danh sách danh mục truyện.**  2. Người quản lý chọn vào nút “Thêm”  3. Hệ thống hiển thị giao diện thêm danh mục truyện  4. Người quản lý nhập các thông tin của danh mục truyện (Tên danh mục truyện,mô tả,...)  5. Người quản lý chọn nút “Xác nhận”  6. Hệ thống lưu vào cơ sở dữ liệu và thông báo thêm thành công |
| Luồng sự kiện phụ  *(Extensions)* | **Tại bước 4**  4.1 Người quản lý không nhập thông tin hoặc nhập thiếu thông tin về danh mục truyện và thực hiện bước 5   * Hệ thống thông báo xin nhập đầy đủ thông tin * Quay về 3   **Tại bước 5:**  5.1 Người quản lí chọn nút “Hủy”   * Quay lại bước 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Mã Use case | **UC-03** |
| Tên Use case | **Gửi phản hồi** |
| Tác nhân *(Actor)* | Người đọc |
| Mô tả ngắn *(Brief)* | Người đọc gửi phản hồi |
| Tiền điều kiện  *(Preconditions)* | Người đọc có tài khoản |
| Kết quả  *(Postconditions)* | Người đọc gửi phản hồi thành công |
| Điều kiện kích hoạt use case  *(Triggers – specific business event)* | Người đọc thực hiện việc gửi phản hồi truyện |
| Luồng sự kiện chính  *(Main scenario, basic flow)* | 1. Người đọc chọn vào phần nhận xét truyện 2. Hệ thống hiển thị giao diện phản hồi 3. Người đọc nhập các thông tin cần phản hồi về truyện 4. Người đọc chọn nút “Xác nhận” 5. Hệ thống lưu vào cơ sở dữ liệu và thông báo thông tin phản hồi thành công |
| Luồng sự kiện phụ  *(Extensions)* | -Tại bước 4   * Người đọc chọn nút “Hủy” * Quay lại bước 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Mã Use case | **UC-04** |
| Tên Use case | **Tiếp nhận phản hồi** |
| Tác nhân *(Actor)* | Người quản lí |
| Mô tả ngắn *(Brief)* | Người quản lí tiếp nhận phản hồi người đọc |
| Tiền điều kiện  *(Preconditions)* | Người quản lí có tài khoản là người quản lí |
| Kết quả  *(Postconditions)* | Người quản lí tiếp nhận phản hồi thành công |
| Điều kiện kích hoạt use case  *(Triggers – specific business event)* | Người quản lí thực hiện việc tiếp nhận việc phản hồi của người đọc |
| Luồng sự kiện chính  *(Main scenario, basic flow)* | 1. Người quản lí hiển thị danh sách người phản hồi 2. Người quản lí chọn vào người phản hồi 3. Người quản lí chọn vào nút “Trả lời” 4. Người quản lí nhập vào thông tin người đọc cần phản hồi 5. Người quản lí chọn nút “Xác nhận” 6. Hệ thống thông báo thành công |
| Luồng sự kiện phụ  *(Extensions)* | -Tại bước 5   * Người quản lí chọn nút “Hủy” * Quay lại bước 2 |