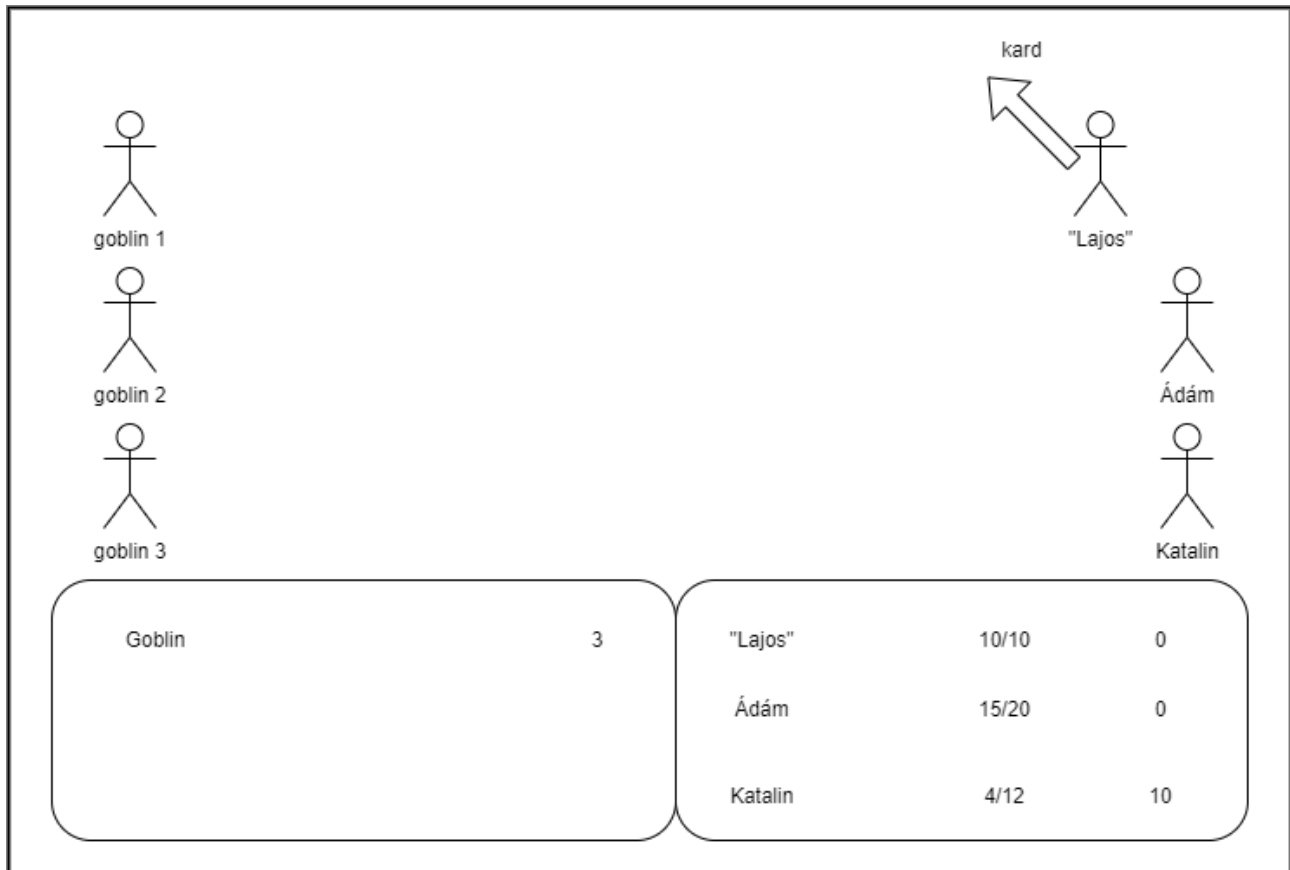


Penultimate Daydream

Alapkonceptió

Az eredeti Final Fantasy egy levizezett verziója.

Rajz



Célzott platformok

Számítógépes böngésző

Írányítás

Egérmutatóval

Játékmenet

- Egy menüvel indít a játék, amin található egy "Start" és "Exit" gomb.
- Start gombot megnyomva bedob minket a karakter képernyőre, ahol fegyvereket lehet választani, különböző sebzés típusokkal. (Tűz, jég, Konceptiós)

- Miután kiválasztotta a játékos a teljes parti fegyverzetét, bedob egy ütközetbe különböző lényekkel.
- Különböző lényeknek különböző gyengeségei vannak. (pl: goblin gyenge a tűzre stb.)
- Ha legyőzi őket, akkor pontokat kap, amikből jobb fegyvert vásárolhat.
- Visszamegy a karakter képernyőre. (város, rejtekhely stb.)
- Kezdődik előlről a karakter képernyőtől.
- Ha a játékos elveszti a parti összes tagját, Game Over.

Asset-ek

- Hátterek (csatamező, menü, karakter képernyő)
- Fegyverek
- Ellenségek
- Karakterek
- Animációk (halál, támadás stb.)