스마트문화앱 사용자 조사분석 평가문제						
과정명	멀티미디어 콘텐츠 디자이너 양성(프리미어, 애프터이펙트)			교과목	스마! 콘턴	트문화앱 츠제작
능력단위명	스마트문화앱 사용자 조사분석 (LM0803020910_18v3)	능력단위 요소명	사용자 조사하기 사용자 분석하기 UI/UX전략 도출하기	평가유형	(서	:합형 술형/ 폴리오형)
평가일		평가시간	4시간	훈 련 생	(인)	
			평가무항	훈련교사	유 0	ㅏ 경(인)
사용자 조사하기	문항 1. 사기번 등 중 2가지 이상 을 열거하시오(5절), 내표적인 관찰소				배점 10점	
	工作可以					
	문항 2. 다음 중 '면접 조사 방법'의 특징이 아닌 것을 고르고 (<u>5점</u>), 알맞게 수정하시오(5점).					배점 10점
사용자 조사하기	1. 어어적 소통이 가능하 모든 사용자득을 대상으로 할 수 있다.					
	문항 3. 다음 빈칸에 알맞은 단어를 기입하여 문장을 완성하시오.				배점 10점	
사용자 분석하기 '친화도법(친밀도 다이어그램)'은 콘셉트와을(를) 돕는 기법이다. 사용자가 관련 있다고 생각하는 요소 간의을(를) 만들어 주는 것이다. 이 다이어그램은 브레인스토밍 세션, 사용자 인터뷰 혹은 설문조사등을 통해을(를) 얻었을 때 특히 유용하다.						

\sim		1	_		
(\bigcirc)	ш =	ᆂᅬ	\circ	ш /	무항

◎ 포트폴리오 평가문앙				
◎ 요구사항 - 주어진 레이아웃을 HTML, CSS를 활용하여 구현한다.				
※ 세부지시사항				
1. 주어진 이미지를 보고 적절한 HTML 태그와 css 코드를 사용하여 해당 레이아웃을 구현한다.				
2. 교수자의 안내에 따라 HTML파일과 css 파일, 이미지 파일을 모두 압축하여 제출한다.				

스마트문화앱 사용자 조사분석 평가문제					
과 정 명	정 명 멀티미디어 콘텐츠 디자이너 양성 (프리미어, 애프터이펙트)			교 과 목	스마트문화앱 콘텐츠제작
능력단위명	스마트문화약	스마트문화앱 사용자 조사분석			혼합형 (서술형/포트폴리오형)
평 가 일		평가시간	4시간	훈련교사	유 아 경(인)

◎ 세부 영역별 지시사항 채점기준

항목	주요항목	세부항목	세부배점 및 구분	배점	종합	
1 사용자 조사하기		1.1 관찰조사기법에 대한 이해도가 있다.	5점 / 4점/ 3점/ 2점	5	10	
		1.2 관찰조사기법의 다양한 방법론에 대한 지식이 있다.	5점 / 4점/ 3점/ 2점	5	10	
2	2.3 국내외 디자인 트렌드, 유사 분야 디자인을 고려하여 개발 사용자 디자인의 분석된 아이디어를 도출할 수 있다. 5점 / 4점/ 3점/ 2점		5점 / 4점/ 3점/ 2점	5	10	
2	분석하기	2.4 관련 디자인 분야의 전반적 트렌드뿐 아니라 조형적 트렌드를 조사하여 결과물의 분석된 디자인 포지셔닝을 설정할 수 있다:	5점 / 4점/ 3점/ 2점	5	10	
		3.1 사용자의 다양한 요구사항에 대한 대응, 분석, 대처하는 태도를 갖추었다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10		
	UI/UX 3 전략 도출하기	3.2 논리적 사고와 통찰력을 갖추었다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10		
3		3.3 요구시항 정리 및 분석 기술을 갖추었다.	20점/ 16점/ 12점/ 8점/ 4점	20	80	
	<u> </u>	3.4 적절한 HTML 태그와 속성을 사용하여 UI 프로토타입을 구축할 수 있다.	20점/ 16점/ 12점/ 8점/ 4점	20		
		3.5 적절한 css 속성값을 사용하여 의도대로 UI프로토타입을 구축할 수 있다.	20점/ 16점/ 12점/ 8점/ 4점	20		
합계				100	100	

과제물 제출 및 보관

포트폴리오는 파일형태로 USB에 담아 실물로 제출

성취기준

평가항목 득점 부여: 5점(매우우수), 4점(우수), 3점(보통), 2점(미흡), 1점(매우미흡)

점수구간	90~100점	80~89점	70~79점	60~69점	60점 미만
성취수준 환산	5	4	3	2	1

득점	성취수준환산	훈련생서명	