

playout の一例

Sodeyama

1 黒勝ちの playout

```
turn : place  
#place#  score : sum(win+lose+draw)
```

```
0 : black = player  
1 : white = cpu
```

```
0 : 44  
#31#  score : -3  
#43#  score : -2  
#45#  score : 1  
1 : 45  
0 : 34  
#27#  score : -6  
#31#  score : -4  
#43#  score : -3  
1 : 43  
0 : 50  
#3#   score : -4  
#26#  score : 1  
#28#  score : -2  
#29#  score : -2  
#46#  score : -6  
1 : 26  
0 : 31  
#3#   score : -5  
#28#  score : 1  
#29#  score : 0  
#36#  score : -9
```

#40# score : -1
#46# score : -3
1 : 28
0 : 42
#4# score : -1
#7# score : -2
#24# score : -6
#30# score : -4
#35# score : -7
#36# score : -4
#40# score : -3
#49# score : -8
#51# score : -7
1 : 4
0 : 17
#8# score : -3
#24# score : -1
#25# score : -3
#27# score : -8
#29# score : -6
#36# score : -5
#37# score : -2
#40# score : 0
#48# score : -1
#49# score : 0
1 : 40
0 : 41
#7# score : -6
#8# score : -2
#24# score : -4
#30# score : -7
#35# score : -3
#36# score : -10
#37# score : -1
#47# score : -5
#49# score : -3
1 : 37
0 : 46
#0# score : -3
#7# score : -4
#19# score : -10

```

#25#  score : -8
#27#  score : -7
#30#  score : -10
#35#  score : -3
#36#  score : -6
#47#  score : 4
#48#  score : 0
#49#  score : -2
1 : 47
0 : 1
#0#   score : -8
#7#   score : -4
#19#  score : -11
#23#  score : -7
#25#  score : -9
#27#  score : -10
#30#  score : -10
#35#  score : -8
#36#  score : -9
#48#  score : -1
#49#  score : -5
#51#  score : -4
1 : 48
0 : 6
#0#   score : -8
#7#   score : -8
#19#  score : -9
#23#  score : -9
#30#  score : -6
#35#  score : -10
#36#  score : -9
#49#  score : -5
#51#  score : -5
1 : 49
0 : 51
#0#   score : -2
#2#   score : -3
#3#   score : -8
#5#   score : -5
#7#   score : -4
#8#   score : -7

```

```

#23#  score : -7
#29#  score : -5
#30#  score : -9
#35#  score : -7
#36#  score : -3
1 : 0
0 : 19
#2#   score : -5
#3#   score : -5
#5#   score : -2
#7#   score : 2
#8#   score : -7
#23#  score : -7
#24#  score : -5
#29#  score : -7
#30#  score : -9
#35#  score : -2
#36#  score : -9
1 : 7
0 : 8
#2#   score : 1
#9#   score : 2
#23#  score : -8
#24#  score : -7
#25#  score : -8
#29#  score : -5
#30#  score : -5
#35#  score : -3
#36#  score : -4
1 : 9
0 : 10
#2#   score : 2
#23#  score : -6
#24#  score : -7
#25#  score : -10
#29#  score : -5
#30#  score : -6
#35#  score : -5
#36#  score : -7
1 : 2
0 : 27

```

```

#18#  score : -3
#22#  score : -3
#23#  score : -2
#24#  score : -4
#25#  score : -5
#29#  score : -3
#30#  score : -6
#35#  score : -3
#36#  score : -8
1 : 23
0 : 36
#18#  score : 1
#24#  score : -2
#25#  score : -3
#30#  score : 0
#35#  score : -6
1 : 18
0 : 25
#12#  score : 2
#16#  score : -1
#20#  score : 3
#24#  score : 2
#30#  score : 5
#35#  score : -3
1 : 30
0 : 35
#11#  score : 1
#12#  score : -2
#16#  score : -5
#20#  score : -1
#24#  score : 3
#29#  score : 0
1 : 24
0 : 16
#11#  score : 0
#15#  score : 1
#22#  score : -2
#29#  score : -3
1 : 15
0 : 11
#12#  score : 2

```

```
#20#  score : 0
#21#  score : 4
#22#  score : 3
#29#  score : 2
1 : 21
0 : 22
#12#  score : 4
#14#  score : -1
#20#  score : 0
#29#  score : 0
1 : 12
0 : 13
#14#  score : 2
#20#  score : -2
#29#  score : -1
1 : 14
0 : 5
#29#  score : 0
1 : 29
0 : 3
1 : pass
0 : 20
1 : pass
(win black = player)
```