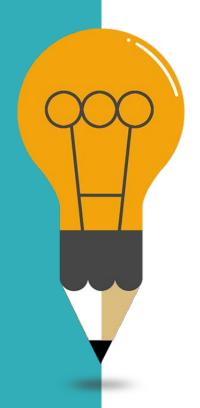


# 사물 인터넷 설계 [18조]

정승연, 유현담, 오영진, 장선경

## 목차



01	Idea
02	Components
03	Code & Implementation
04	Future work

## Mood 조명















### 온/습도에 따라 달라지는 사람의 MOOD

두산백과

#### 불쾌지수

[discomfort index 🕡, 不快指數]

**요약** 날씨에 따라서 사람이 불쾌감을 느끼는 정도를 기온과 습도를 이용하여 나타내는 수치로 '불쾌지수 =0.72(기온+습구온도)+40.6 ' 로 계산 한다. 불쾌지수가 70~75인 경우에는 약 10%, 75~80인 경우에는 약 50%, 80 이상인 경우에는 대부분의 사람이 불쾌감을 느낀다고 하지만 명백한 기준은 아니다.

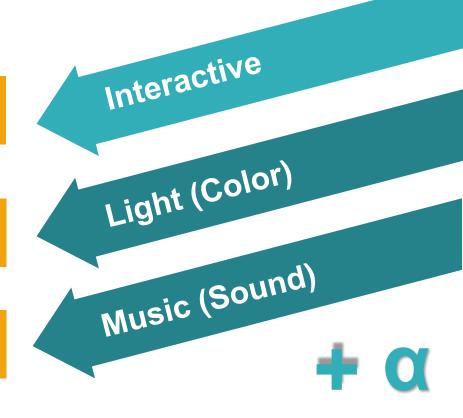
다음과 같이 계산하며, 섭씨로 표시하는 온도를 사용한다. 불쾌지수=0.72(기온+습구온도)+40.6 불쾌지수가 70 이상인 경우에는 약 10 %의 사람이 불쾌감을 느낀다고 하며, 75인 경우에는 약 50 %의 사람이, 80 이상인 경우에는 대부분의 사람이 불쾌감을 느낀다고 하지만 명백한 기준은 아니다. 1959년 여름 미국에서 약 300개 도시에 처음으로 일기예보시에 불쾌지수를 발표했는데, 사람마다 불쾌감을 느끼는 정도가 다소 다르며, 불쾌지수를 발표함으로써 불쾌감을 더욱 조장한다고 하여 온윤지수(temperature humidity index:THI)라는 말로 바꿔서 사용하기도 한다.

### Healing LED 조명

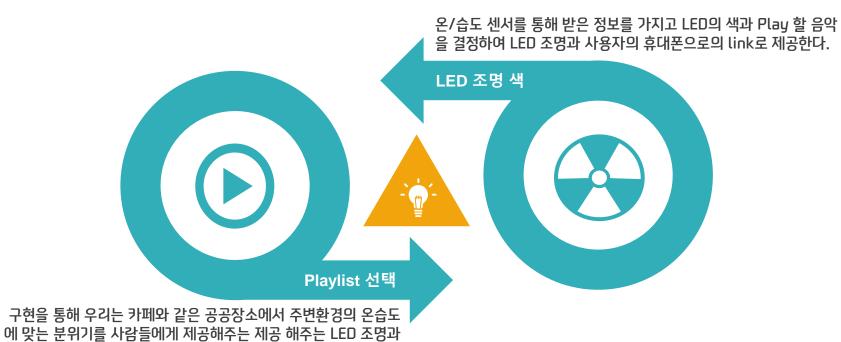
온습도 정보에 따라 바뀌는 주변환경

LED 조명 상태 조절

Playlist 선택

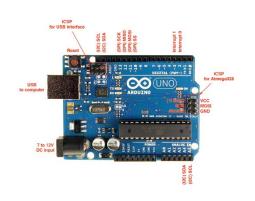


#### Goal



상태에 맞는 playlist를 제공하는 서비스를 만들 수 있게 된다.

### Components







아두이노

온습도센서

LED 전구

#### Code

https://github.com/sodon5/IOT\_term\_18

#### Future Work



## LED with 날씨예보 + Speaker

### LED with 날씨예보













## Implementation



