



Task 09

# TEAM ORANGE

Adrian Berger, Oliver Kunz, Fabian Küng, Lorenz Sieber, Jonas Herzog

# INHALT

**FEATURES VS. DESIGN THINKING**

---

**CODING HIGHLIGHTS**

---

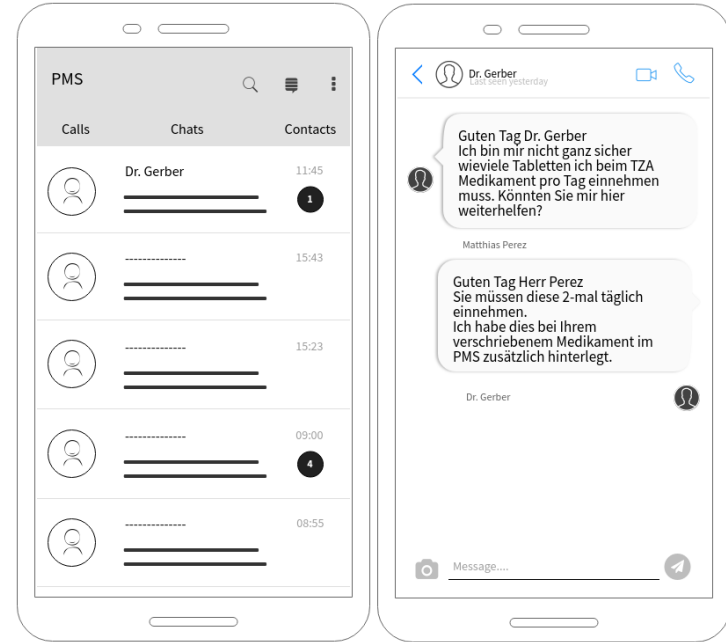
**LESSONS LEARNT**

---

# FEATURES VS. DESIGN THINKING

## DESIGN THINKING

- Informationsseite ✓
- Neuen Patienten registrieren ✓
- Neuen Termin erfassen ✓
- Stimmungstagebuch & Aktivitätentagebuch ✓
  - Eintrag erfassen ✓
  - Einträge analysieren ✓
- Medikament für Patienten hinzufügen ✓
- Erinnerung Medikamenteneinnahme ✓
- Chat ✓
- Kalender ✗
- Notfallbutton ✓
- Browser Benachrichtigungen ✗



## Spring Stack

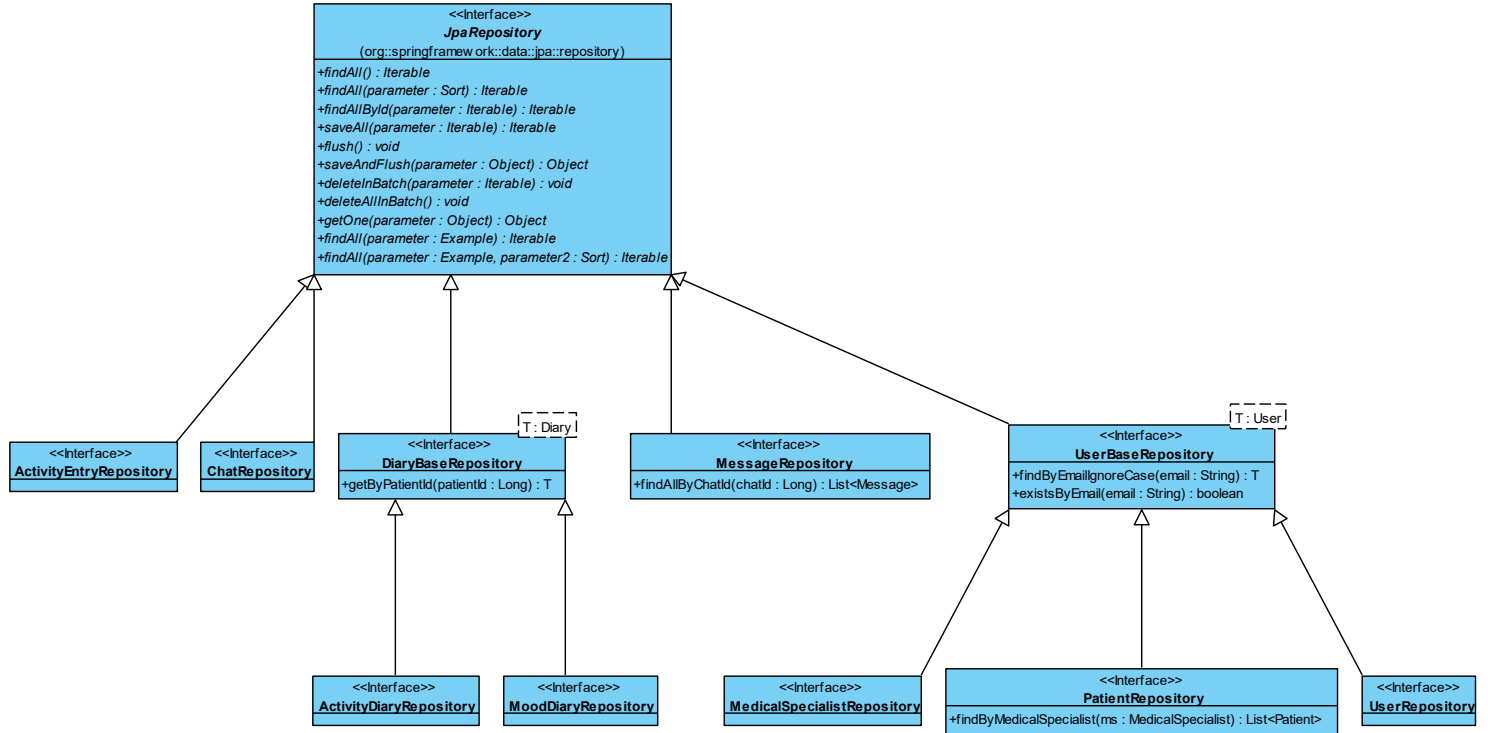
- Verwendung von **Spring Boot** (und Allgemein **Spring Stack**)
  - **Dependency Injection**
  - **Embedded Tomcat**
  - **Spring Data** für Datenbankzugriff
  - **Spring Security** für Authentication & Authorization
  - **DevTools** mit Livereload
- Verwendung von **Reactor** für **Reactive Programming** beim Chat
- Verwendung von **Lombok**

## Patterns / Paradigmen

- Model-View-Presenter (MVP)
- Observer
- Dependency Injection
- Reactive, functional & object-oriented Programming
- ...

# CODING HIGHLIGHTS

## Spring Data



## Dependency Injection



```
@Service
@RequiredArgsConstructor
@SessionScope
public class MessageService {

    private final UnicastProcessor<Message> publisher;
    private final MessageRepository messageRepository;
    private final Flux<Message> messages;
    private final ChatService chatService;

    ...

}
```

# CODING HIGHLIGHTS

## Lombok

```

@EqualsAndHashCode(callSuper = true)
@Entity
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@SuperBuilder
public class Message extends AbstractEntity {

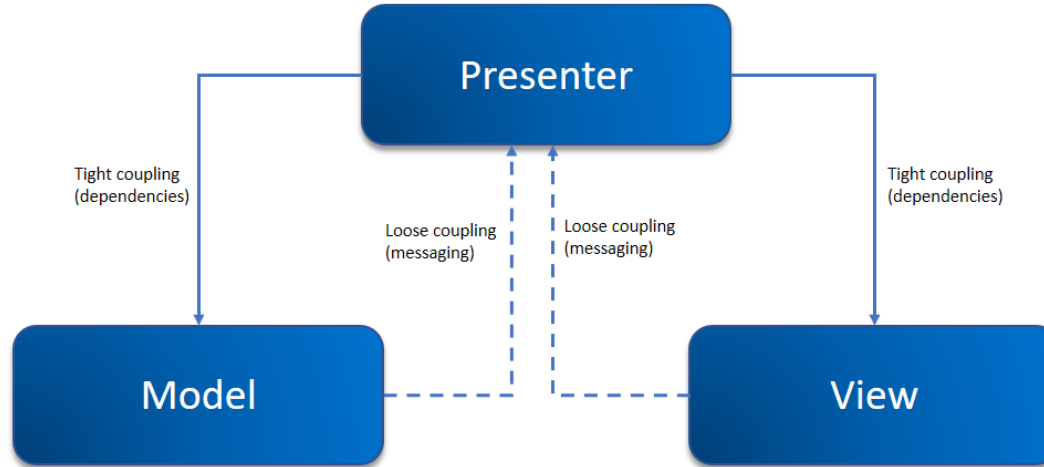
    private String content;
    private LocalDateTime creationDate;
    private MessageState state;

    @ManyToOne
    private User sender;

    @ManyToOne
    private Chat chat;
}
```

## MVP-PATTERN

- Vaadin Route von View getrennt
- Loose Coupling mit Observer-Pattern





## CODING HIGHLIGHTS

### MVP-PATTERN (View)

```
public interface View extends HasComponents {  
    <C> C getComponent(Class<C> type);  
}
```

```
public interface ViewWithObserver<T> extends View {  
    void setObserver(T observer);  
}
```

## CODING HIGHLIGHTS

### MVP-PATTERN (Presenter)



```
public interface Presenter {  
    View getView();  
}
```

# CODING HIGHLIGHTS

## MVP-PATTERN (Beispiel View)

```
public interface ChatView extends ViewWithObserver<Observer> {  
    void addMessage(Message message);  
    void setChats(List<Chat> chats);  
    interface Observer {  
        void onAddMessage(String messageContent);  
        void onLoadChat(long chatId);  
    }  
}
```

```
@UIScope  
@Component  
@RequiredArgsConstructor  
public class ChatViewImpl extends SplitLayout implements ChatView {  
    ....  
}
```

## CODING HIGHLIGHTS

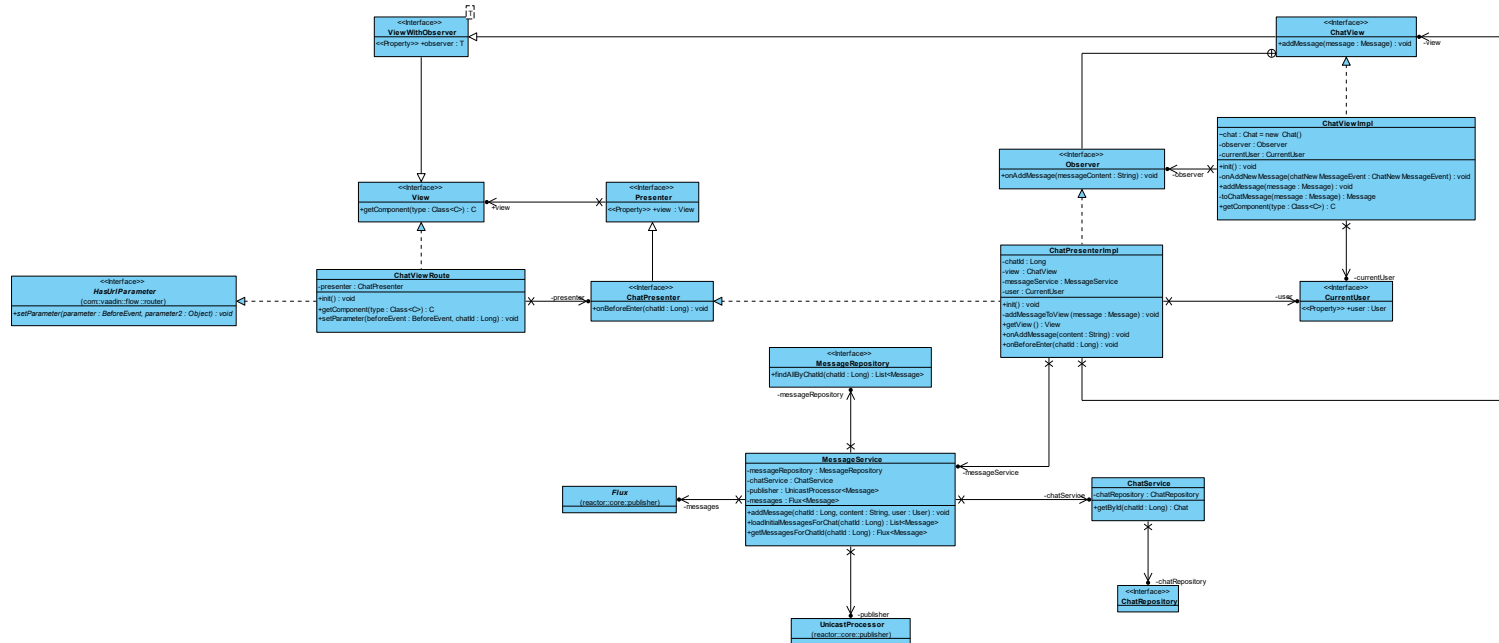
### MVP-PATTERN (Beispiel Presenter)

```
public interface ChatPresenter extends Presenter {  
    void onBeforeEnter();  
}
```

```
@Component  
@Scope(ConfigurableBeanFactory.SCOPE_PROTOTYPE)  
@RequiredArgsConstructor  
public class ChatPresenterImpl implements ChatPresenter, ChatView.Observer {  
    ...  
}
```

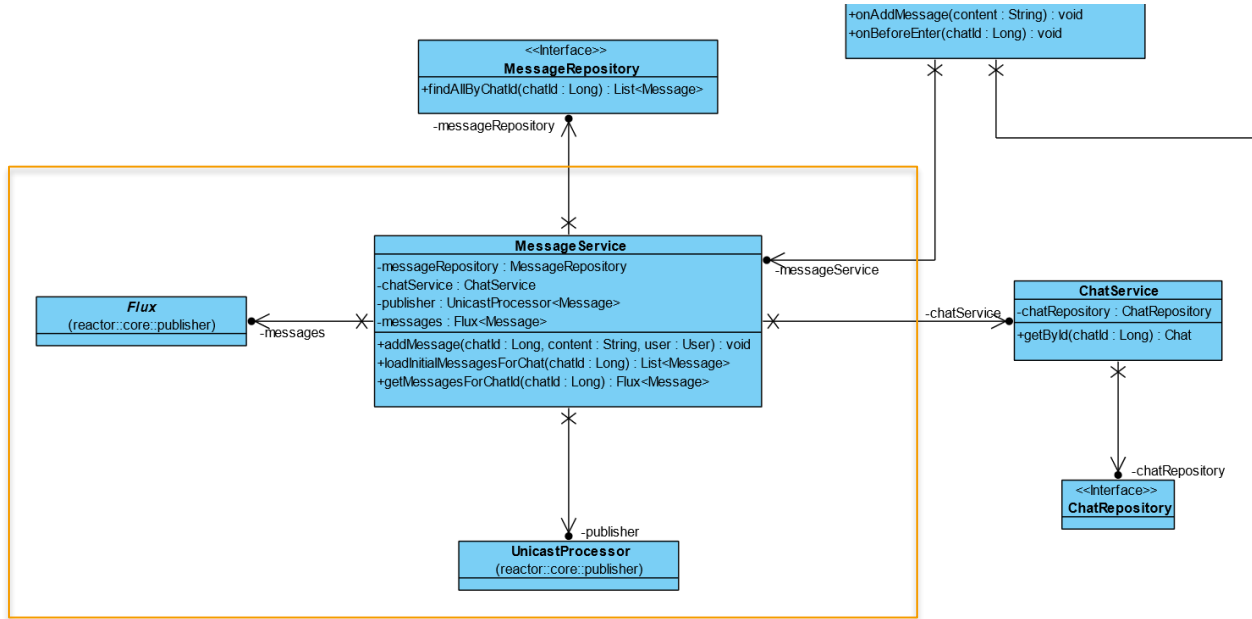
# CODING HIGHLIGHTS

## CHAT (Reactor)



# CODING HIGHLIGHTS

## CHAT (Reactor)



## CHAT (Reactor)

Bean erstellen (Application.java)



```
@Bean
UnicastProcessor<Message> publisher() {
    return UnicastProcessor.create();
}

@Bean
Flux<Message> messages(UnicastProcessor<Message> publisher) {
    return publisher.replay(0).autoConnect();
}
```

## CHAT (Reactor)

Neue Nachrichten publishen

```
@Service
@RequiredArgsConstructor
@SessionScope
public class MessageService {

    private final UnicastProcessor<Message> publisher;
    private final MessageRepository messageRepository;
    private final Flux<Message> messages;
    private final ChatService chatService;

    public void addMessage(Long chatId, String content, User user) {
        Chat chat = chatService.getById(chatId);

        Message message = new Message(content, LocalDateTime.now(), MessageState.UNREAD, user,
chat);
        publisher.onNext(messageRepository.save(message));
    }

    public Flux<Message> getMessages() {
        return messages;
    }
}
```



## CODING HIGHLIGHTS

### CHAT (Reactor)

Subscriben (Presenter)



```
@PostConstruct  
public void init() {  
    messageService.getMessage( ).subscribe(this::addMessageToView);  
}
```

## VAADIN-VALIDIERUNG

```
binder.forField(birthDateDP)
    .asRequired("Geburtsdatum muss gesetzt sein.")
    .withValidator(date -> date.isBefore(LocalDate.now()),
        "Geburtsdatum muss in der Vergangenheit sein.")
    .bind(Patient::getBirthDate, Patient::setBirthDate);
```

# LESSONS LEARNT

## WAS LIEF GUT?

- Verwendung von GitHub war sehr praktisch (Backlog, Issues, Code Reviews, Pull Requests, ...)
- Zusammenarbeit via Microsoft Teams, WhatsApp und GitHub funktionierte gut
- Allgemein sehr viel gelernt (vor allem dank Spring)
- Viel konnte sehr einfach implementiert werden (vor allem dank Spring)
- Viele und hilfreiche Features implementiert
- Eingeführte Retroperspektive & Pair-Programming hat sehr viel geholfen

## WAS LIEF SCHLECHT?

- Zu Beginn viele Merge-Konflikte, da noch kein solide Code Basis / Abhängigkeiten
- Ab und zu vor Ort wäre trotzdem hilfreich gewesen (Corona)
- Viele neue Frameworks, Einarbeitungszeit (bspw. Vererbung mit Spring Data)
- Testing war herausfordernd aufgrund von Spring (auch schwierig was genau testen)

# LESSONS LEARNT

## VERBESSERUNGSMÖGLICHKEITEN

- GitHub Issues in noch kleinere Tasks unterteilen (Schätzung, mehrere Sprints)
- Tasks für Testing, Visuals, Finishing erstellen
- Refinement der Tickets

## Anpassungen

- Von In-Memory (H2) auf persistente Datenbank (MySQL, MariaDB) wechseln  
→ Kleine Anpassung in Spring Konfiguration
- Temporäre Benutzer entfernen & Rolle 'Administrator' hinzufügen
- Security (SSL, OWASP, ...)
- Erweitern der Tests
- Optimierungen der verschiedenen Features (neue Features hinzufügen)
- Bereitstellen Infrastruktur & Deployment
- Gesetzliches/Regulationen & Lizenzen
- Application Lifecycle Management
- Continuous Integration, Continuous Delivery
- ...

# FRAGEN?





**DANKE**