



Task 01

DESIGN THINKING

Team Orange – Adrian Berger, Oliver Kunz, Fabian Küng, Lorenz Sieber, Jonas Herzog

INHALT

SCOPING

RESEARCH & INTERVIEW

SYNTHESIZE

STORYBOARDS

PROTOTYPES

VALIDATE

SCOPING

PROJECT SCOPE

- Ambulanter Patient
- Krankheit: Depression
- Ziel: Webapp zur Patienten-Unterstützung

OUT OF SCOPE

- Alle anderen Benutzergruppen
- Alle anderen Krankheiten

EINSCHRÄNKUNGEN

- Kein medizinisches Fachwissen
- Meetings nur Online
- Kein Budget

HAUPTSYMPTOME

- Depressive Stimmung
 - Interessensverlust und Freudlosigkeit
 - Antriebsmangel und erhöhte Ermüdbarkeit
-
- 7% der Bevölkerung betroffen
 - Dauer: 6-12 Monate

GRÜNDE UND ENTSTEHUNG

- Familiäre Belastungen und Gene
- Frühkindliche Erfahrungen
- Stress
- Rückfall

BEHANDLUNG & UMGANG

- | | |
|------------------------------|-----------------------------|
| • Krankheitsbild individuell | • Geduld |
| • Psychotherapie | • Vertrauen auf Medikamente |
| • Medikamente | • Tage planen |
| • Lichttherapie | • Ziele setzen |
| • Schlafentzug | • Sport |

RESEARCH - INTERVIEW

FIKTIVE INTERVIEWS

- Person aus der Medizin im Bereich psychische Krankheiten
- Aktuelle/r oder ehemalige/r PatientIn

SYNTHESIZE

PERSONAS



19 Jahre
MATTHIAS PEREZ

Single
Bankkaufmann
Lesen, Reisen, Upcycling
Chronische Depression
Ausdauertraining



41 Jahre
PHILIP GERBER

Verheiratet, 2 Kinder (Sohn aus 1. Ehe)
Arzt (Dr. der Neurologie)
Yoga, Musik, Camping
Depression vor kurzem diagnostiziert

FEATURES

HAUPTFEATURES

- Austausch mit Fachpersonen (Chat)
- Medikamente erfassen inkl. Dossierung
- Medikamentenerinnerung
- Tagebuch (Aktivitäten & Stimmung)
- Terminübersicht

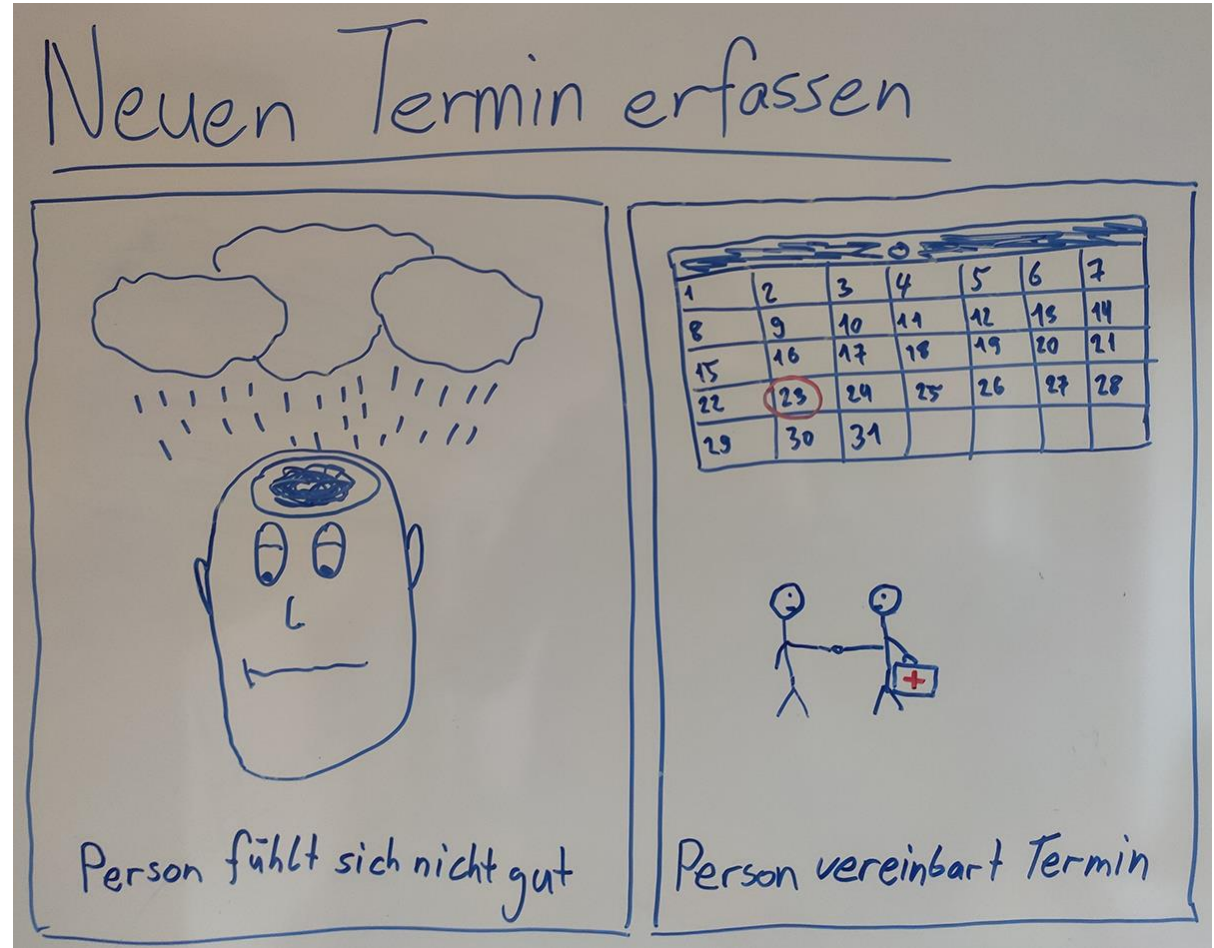
NEBENFEATURES

- Terminanfrage
- Informationsseite (Finanzen, weiterführende Hilfen/Links)
- Notrufbutton & Notrufnummern

STORYBOARDS

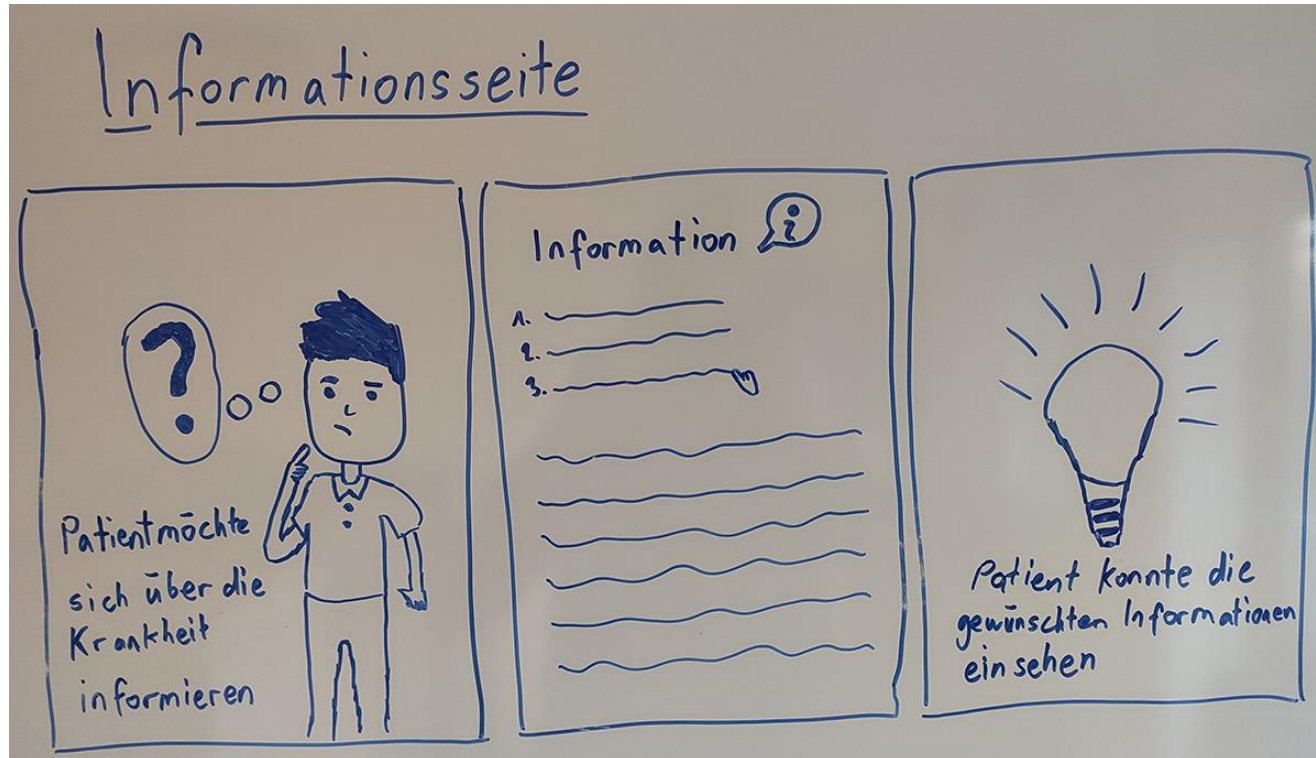
STORYBOARD 1

Einen neuen Termin erfassen



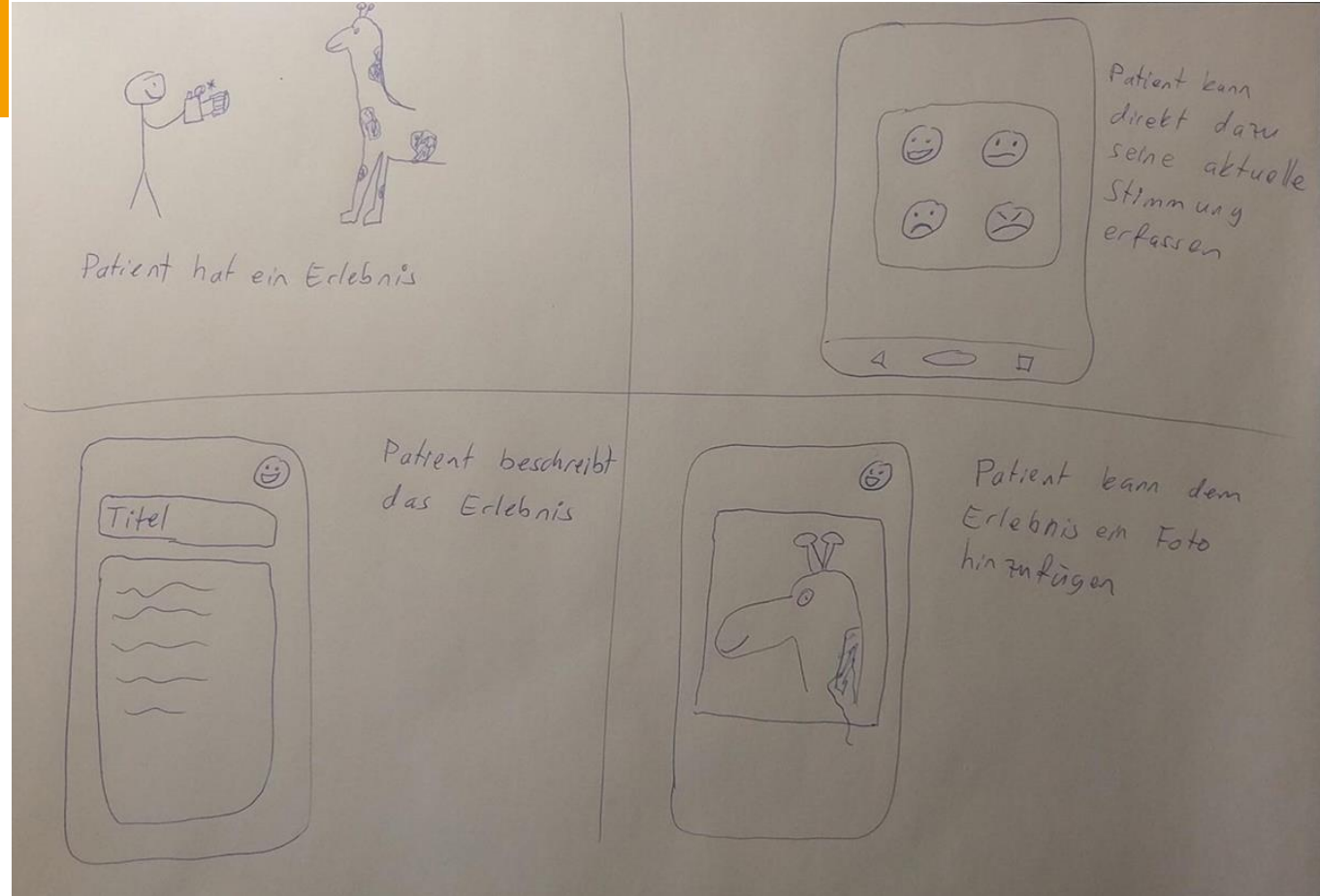
STORYBOARD 2

Informationsseite



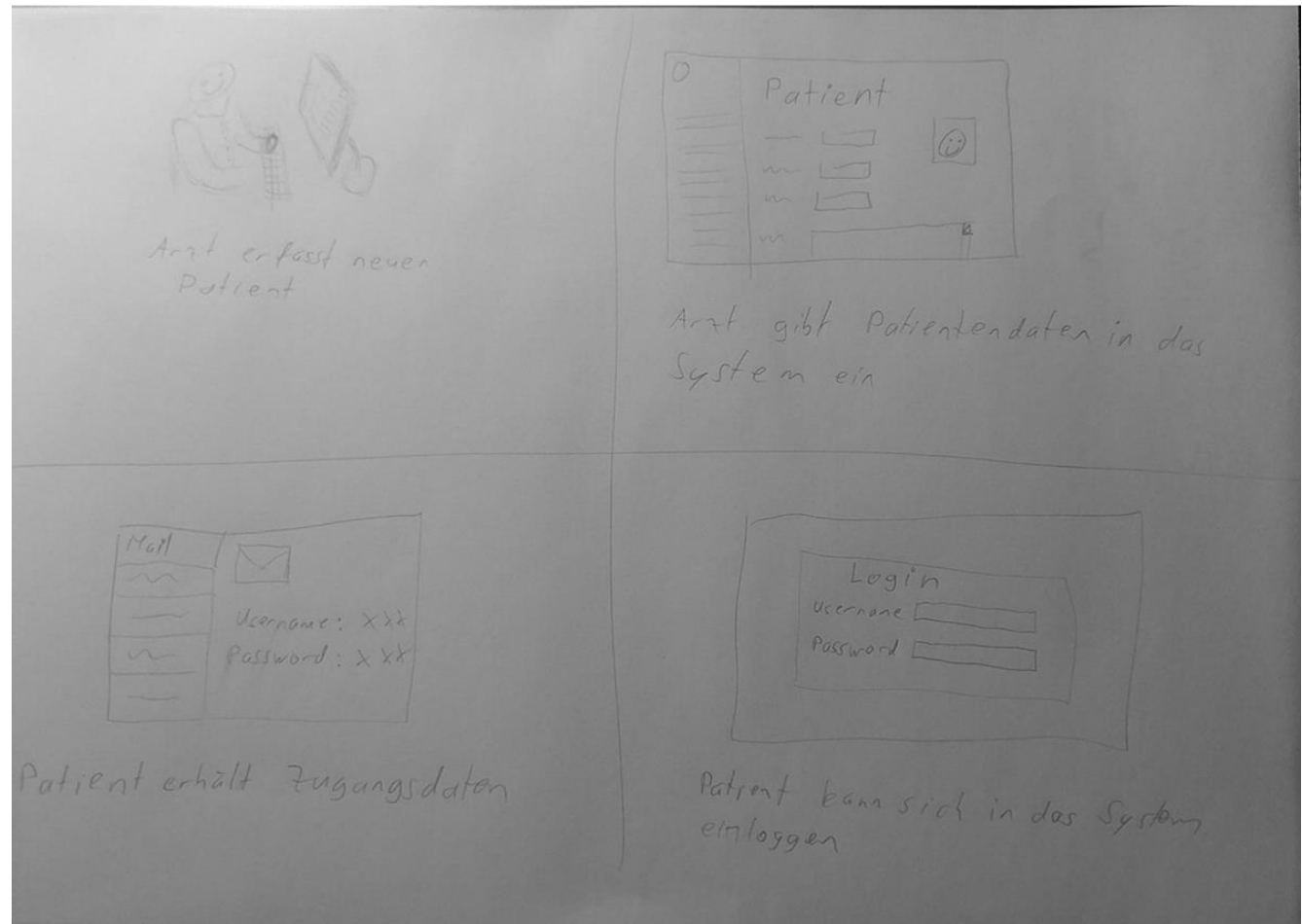
STORYBOARD 3

Stimmung im Tagebuch erfassen



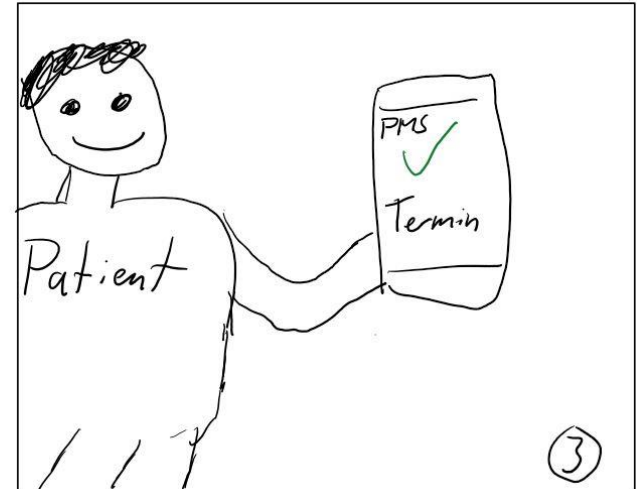
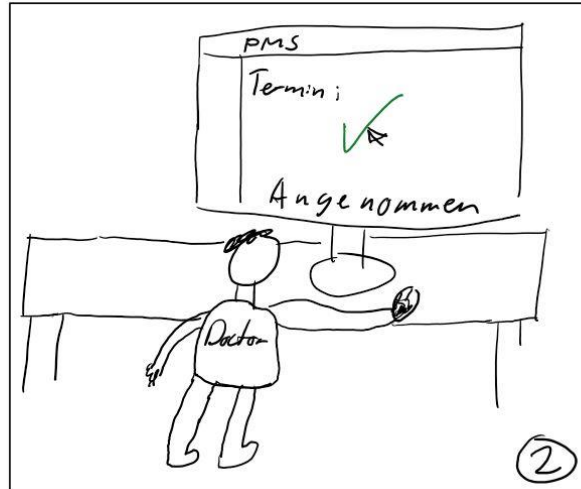
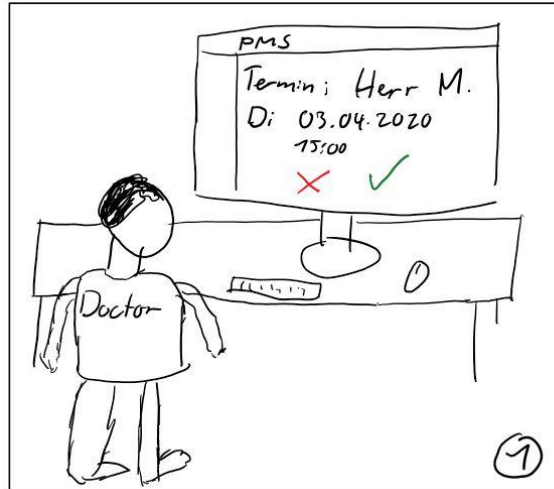
STORYBOARD 4

Neuen Patienten im System erfassen



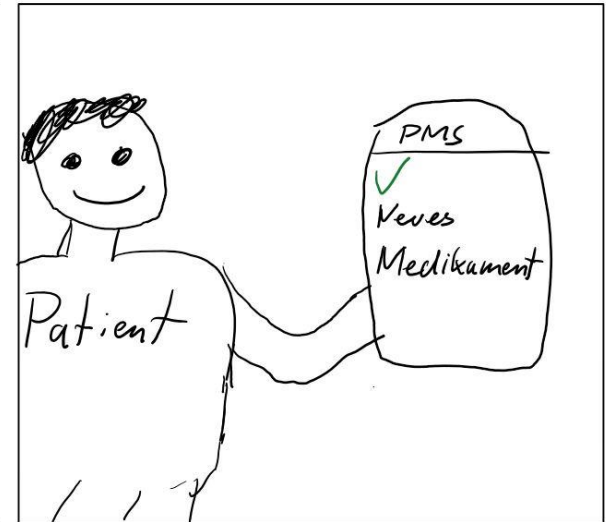
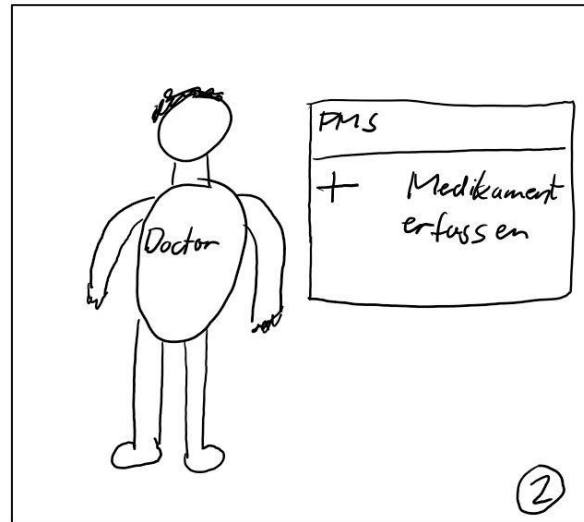
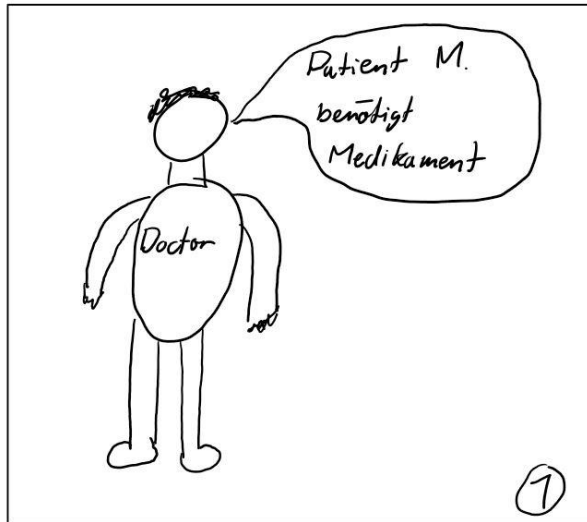
STORYBOARD 5

Therapeut bestätigt einen Patiententermin



STORYBOARD 6

Therapeut fügt ein neues Medikament für einen Patienten hinzu



STORYBOARD 7

Neuer Eintrag im Tätigkeitsbuch



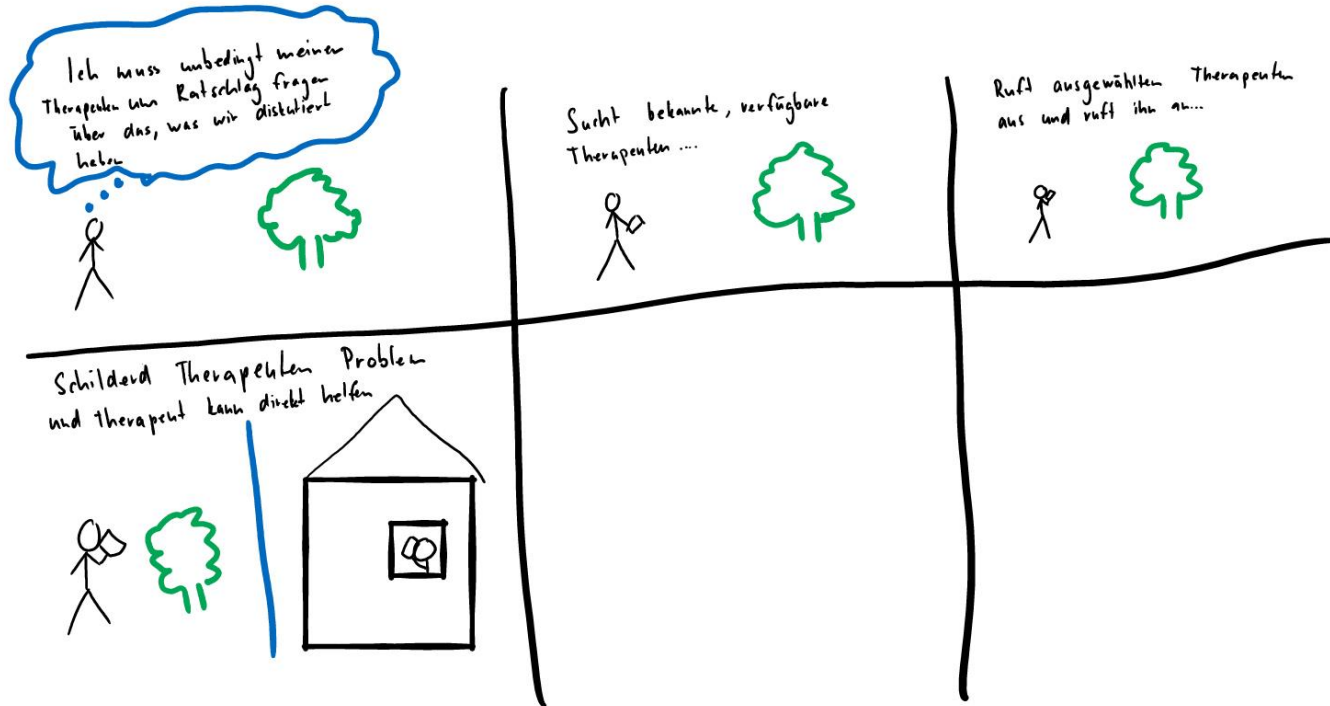
STORYBOARD 8

Erinnerung an eine Medikamenteneinnahme



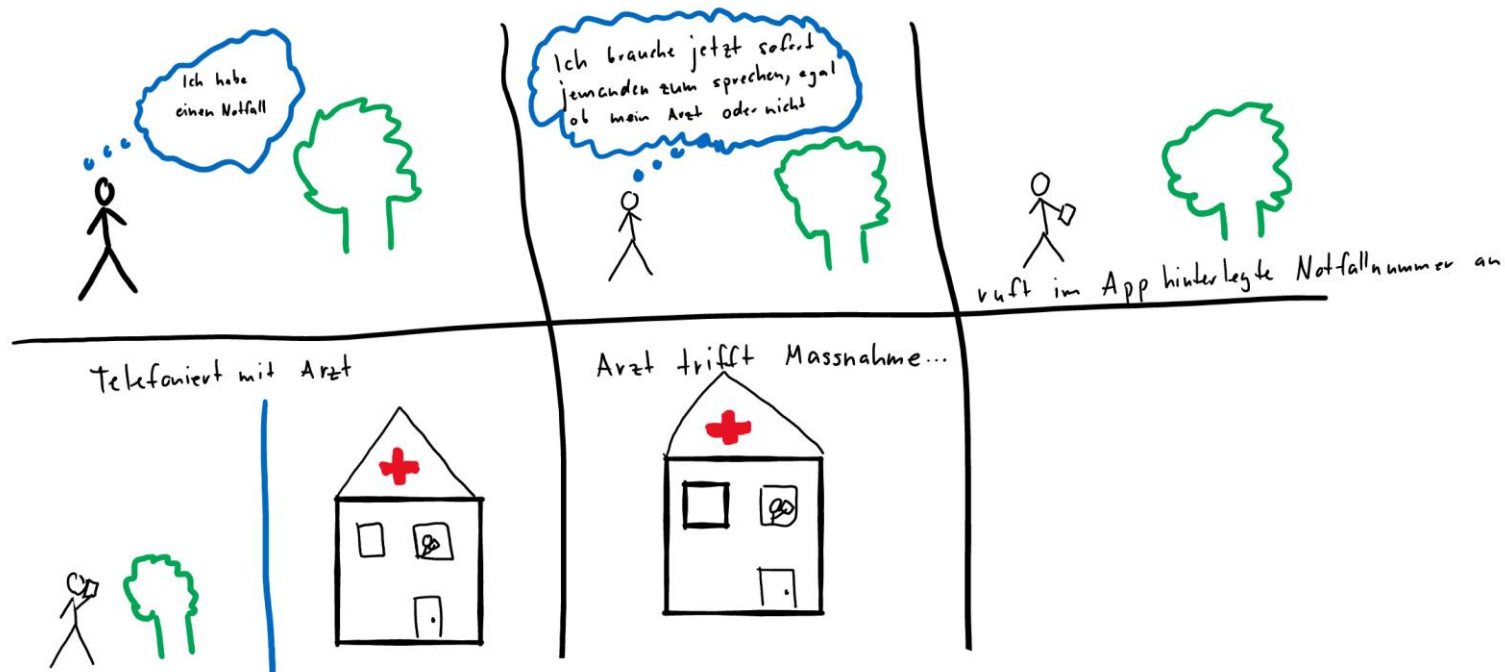
STORYBOARD 9

Im Notfall einen Therapeuten anrufen



STORYBOARD 10

Generellen Notruf kontaktieren



PROTOTYPES

PROTOTYPE 1

Einen Eintrag im Stimmungstagebuch erfassen

MHC-FMS

Tag auswählen

< February 2017 >

Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Titel

Beschreibung des Erlebnisses

☐ Niedergeschlagen

☐ Schwach

☐ Verzweifelt

☒ Glückliche

☐ Ängstlich

☒ Einsam

Abspeichern

Lorem Ipsum Dolor Sit Stimmungstagebuch

PROTOTYPE 2

Neues Medikament erfassen

A hand-drawn prototype of a mobile application interface for recording new medication. The interface is contained within a rectangular frame representing a phone screen. At the top, there is a status bar with a signal strength indicator (a circle and a horizontal line) and a battery level indicator (a horizontal line). Below the status bar, the word "Menu" is centered. Under "Menu", there are two dropdown menus: "Medikament hinzufügen" and "Patienten auswählen". Below these, there is a list of six radio buttons, each followed by a medication name: "Medikament 1", "Medikament 2", "Medikament 3", "Medikament 4", "Medikament 5", and "Medikament 6". The radio button for "Medikament 3" is selected, indicated by a filled circle. Below the list, there is a label "Dossierung - xx mg" above a horizontal slider with a black dot in the center. At the bottom of the main content area, there is a button labeled "Speichern". The entire interface is enclosed in a rounded rectangle with a small circle at the bottom center, representing a home button.

PROTOTYPE 3

Bla bla

VALIDATE

VALIDATE

...

• ...

FRAGEN?

