

DUNGEONS & DRAGONS®

CHARAKTERNAME

KLASSE & STUFE

HINTERGRUND

NAME DES SPIELERS

VOLK

GESINNUNG

ERFAHRUNGSPUNKTE

STÄRKE

INSPIRATION

GESCHICK-
LICHKEIT

ÜBUNGSBONUS

KONSTITUTION

- ☐ Stärke
- ☐ Geschicklichkeit
- ☐ Konstitution
- ☐ Intelligenz
- ☐ Weisheit
- ☐ Charisma

RETTUNGSWÜRFE

INTELLIGENZ

- ☐ Akrobatik (Ges)
- ☐ Arkane Kunde (Int)
- ☐ Athletik (Stä)
- ☐ Auftreten (Cha)
- ☐ Einschüchtern (Cha)
- ☐ Fingerfertigkeit (Ges)
- ☐ Geschichte (Int)
- ☐ Heilkunde (Wei)
- ☐ Heimlichkeit (Ges)
- ☐ Mit Tieren umgehen (Wei)
- ☐ Motiv erkennen (Wei)
- ☐ Nachforschungen (Int)
- ☐ Naturkunde (Int)
- ☐ Religion (Int)
- ☐ Täuschen (Cha)
- ☐ Überlebenskunst (Wei)
- ☐ Überzeugen (Cha)
- ☐ Wahrnehmung (Wei)

FERTIGKEITEN

WEISHEIT

CHARISMA

 PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
 [10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

☐ Leichte ☐ Mittlere ☐ Schwere ☐ Schilde

WAFFEN

☐ Einfache ☐ Kriegswaffen ☐ Sonstige Waffen:

SPRACHEN

WERKZEUGE & ANDERE

ÜBUNG UND SPRACHEN

RÜSTUNGS-
KLASSE

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE

FEHLSCHLÄGE

RETTUNGSWÜRFE
GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

ANGRIFF

ÜB ATTR.

REICHWEITE

BONUS

SCHADEN

SCHADENTYP

BESCHREIBUNG

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

KLASSENMERKMALE

SINNE

LEBENSSTIL TÄGLICHE KOSTEN


FEINDE

[illegible][illegible]

HAARFARBE

PORTRAIT

NAME	SYMBOL




AUSSEHEN

A blank, lined page from a notebook. The page features horizontal ruling lines and a vertical margin line on the left side. The page is framed by a dark border.

[illegible]

<p style="text-align: center;">VERGANG</p>	<p style="text-align: center;">WERDEGANG</p>
--	--

WERDEGANG



ZAUBERWIRKENDE
KLASSE

ATTRIBUT ZUM
ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-
RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-
ANGRIFFSBONUS

0

ZAUBERTRICKS

ZAUBERPLÄTZE GESAMT
VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

1

2

3

4

5

6

7

8

9