Entwicklungsprojekt interaktive Systeme Wintersemester 2017/2018 Prof. Dr. Kristian Fischer, Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Luca Stein
Sören Lehmann 11103562



# **Exposé: PlanTage**

## Nutzungsproblem

Ob Anfänger oder Experte – für die eigene Fitness sind Tipps und Meinungen von anderen Sportlern prägend und wertvoll. Eine wichtige Komponente ist hierbei der Trainingsplan, der jedoch individueller nicht sein kann. Vor allem Neueinsteiger haben Schwierigkeiten einen passenden Trainingsplan zu finden, der sich ihren Bedürfnissen anpasst. Auch Sport-Veteranen möchten ihre Progression im Trainingsplan vermerken und individuelle Übungen hinzufügen.

### **Zielsetzung**

Der User soll schnell und unkompliziert herausfinden können, welcher Trainingsplan zu ihm am besten passt und wie er diesen individuell auf seine Bedürfnisse abstimmen kann.

## Verteilte Anwendungslogik

Die Zielsetzung bietet einiges an Raum für die Verteilung von Anwendungslogik. Man kann eigene Trainingspläne fertigstellen und auch anpassen. Die jeweiligen Fitnessübungen sind abrufbar und werden für den Nutzer zur Verfügung gestellt. Ebenfalls ist es möglich Trainingspläne zu bewerten und die am besten bewerteten Trainingspläne einzusehen. Der Nutzer kann sich seinen Trainingsplan in einem .pdf Format ausgeben lassen, um auch offline Zugriff zu haben.

#### Gesellschaftliche und wirtschaftliche Relevanz

Aufgrund des wachsenden Einflusses von Social Media auf die Gesellschaft, orientieren sich immer mehr Menschen an Fitness-Idolen mit der Absicht sich gesünder zu ernähren und körperliche Beschwerden vorzubeugen. Dies dient nicht nur dem gesunden Ausgleich von "Büro-Jobs", sondern auch der Produktivität bei körperlich belastenden Berufen.