IT, Snyd og Bedrag: Opgaver

Indhold

[Opgave 1: Gæt et tal (spil) 2](#_Toc25154514)

[Opgave 2: Lommeregner 3](#_Toc25154515)

[”lidt Sværere” opgave: 3](#_Toc25154516)

[Opgave 3 ”Svær”: Lister og loops 4](#_Toc25154517)

[Flere Opgaver til øvede, professionelle og begyndere: 5](#_Toc25154518)

# Opgave 1: Gæt et tal (spil)

I denne opgave skal du lave et program der kan sætte et tilfældigt tal mellem 0 og 100 i baggrunden som spilleren skal gætte.

Sådan laver du et tilfældigt tal mellem 0 og 100:

Random rnd = new Random();

int random = rnd.Next(0,100);

Hvis man gætter for højt fortæller programmet at det var for højt og hvis man gætter for lavt fortæller programmet at du gætter for lavt.

Sådan får du et Input:

int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Når du finder tallet skal programmet skrive en sejrs besked i konsollen

# Opgave 2: Lommeregner

Lav en lommeregner med 4 funktioner. Multiplication, Division, subtraction og addition.

Når du har valgt en function med 1-4 tasterne tager programmet 2 inputs efter hinanden hvilket forestiller a og b, F.eks: eller alt efter hvilken funktion du har valgt.

Udregn resultatet og skriv det til konsollen

Hint:

Brug 4 funktioner til at beskrive de 4 scenarier.

## ”lidt Sværere” opgave:

Byg videre på lommeregneren med mere funktionalitet

Brug System.Math biblioteket. F.eks ved kvadratrod: Math.sqrt(x)

Liste af fuld funktionalitet fra MATH klassen : <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.math?view=netframework-4.8>

# Opgave 3 ”Svær”: Lister og loops

En liste kan defineres som List<int> tal = new List<int>();

For at tilføje tal til denne liste tal.add(10);

For at fjerne tal efter index tal.remove(i);

Et loop kommer i mange forskællige former og i har allerede set while loopet, men det i ser forneden er et for loop

for (int i = 0; i < tal.Count; i++)

{

}

Det her for loop går igennem alle tal i listen af tal efter index

Dvs. at ved første loop er i = 0 altså index 0. Så hvis man skriver

tal[i];

Betyder det at ved første loop vælger man det første tal i listen og ved andet loop vælger man det andet tal i listen.

I denne opgave skal du lave et program der tager 10 inputs fra konsollen og giver dig en sum tilbage.

# Flere Opgaver til øvede, professionelle og begyndere:

1. Gå til <http://www.rosettacode.org/wiki/Category:Programming_Tasks>
2. vælg en opgave.
3. Have fun 😉