# Opgave 1: Gæt et tal (spil)

I denne opgave skal du lave et program der kan sætte et tilfældigt tal mellem 0 og 100 i baggrunden som spilleren skal gætte.

Sådan laver du et tilfældigt tal mellem 0 og 100:

Random rnd = new Random();

int random = rnd.Next(0,100);

Hvis man gætter for højt fortæller programmet at det var for højt og hvis man gætter for lavt fortæller programmet at du gætter for lavt.

Sådan får du et Input:

int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

## Valgfri ”Svær” opgave:

Få det ovenstående program til at modtage ord. F.eks: ”Fiftytwo” eller ”fiveteen”

# Opgave 2: Trekants Lommeregner

Lag en lommeregner der udregner hypotinusen af en retvinklet trekant

Brug System.Math biblioteket. F.eks kvadratrod: Math.sqrt(x)

## Valgfri ”lidt Sværere” opgave:

Byg videre på lommeregneren og gør sådan at du kan lægge tal sammen trække fra hinanden gange og divider, eller anden matematiske udregning

# Opgave 3: