IT, Snyd og Bedrag: Opgaver

Indhold

[Opgave 1: Gæt et tal (spil) 2](#_Toc25073139)

[Valgfri ”Svær” opgave: 2](#_Toc25073140)

[Opgave 2: Lommeregner 3](#_Toc25073141)

[Valgfri ”lidt Sværere” opgave: 3](#_Toc25073142)

[Flere Opgaver til øvede og begyndere: 4](#_Toc25073143)

# Opgave 1: Gæt et tal (spil)

I denne opgave skal du lave et program der kan sætte et tilfældigt tal mellem 0 og 100 i baggrunden som spilleren skal gætte.

Sådan laver du et tilfældigt tal mellem 0 og 100:

Random rnd = new Random();

int random = rnd.Next(0,100);

Hvis man gætter for højt fortæller programmet at det var for højt og hvis man gætter for lavt fortæller programmet at du gætter for lavt.

Sådan får du et Input:

int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Når du finder tallet skal programmet skrive en sejrs besked i konsollen

## Valgfri ”Svær” opgave:

Få det ovenstående program til at modtage ord. F.eks: ”Fiftytwo” eller ”fiveteen”

Lidt hjælp: <https://docs.microsoft.com/en-us/previous-versions/office/developer/speech-technologies/hh361683(v=office.14)>

# Opgave 2: Lommeregner

Lag en lommeregner der udregner hypotinusen af en retvinklet trekant

Brug System.Math biblioteket. F.eks ved kvadratrod: Math.sqrt(x)

Liste af fuld funktionalitet fra MATH klassen : <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.math?view=netframework-4.8>

## Valgfri ”lidt Sværere” opgave:

Byg videre på lommeregneren og gør sådan at du kan lægge tal sammen trække fra hinanden gange og divider, eller anden matematiske udregning uden at fjerne den funktionalitet du allerede har

# Flere Opgaver til øvede og begyndere:

Gå til <http://www.rosettacode.org/wiki/Category:Programming_Tasks>

Og vælg en opgave.