

**Navn:**

Søs Birk

**Spillets Navn:** Red Havbunden.

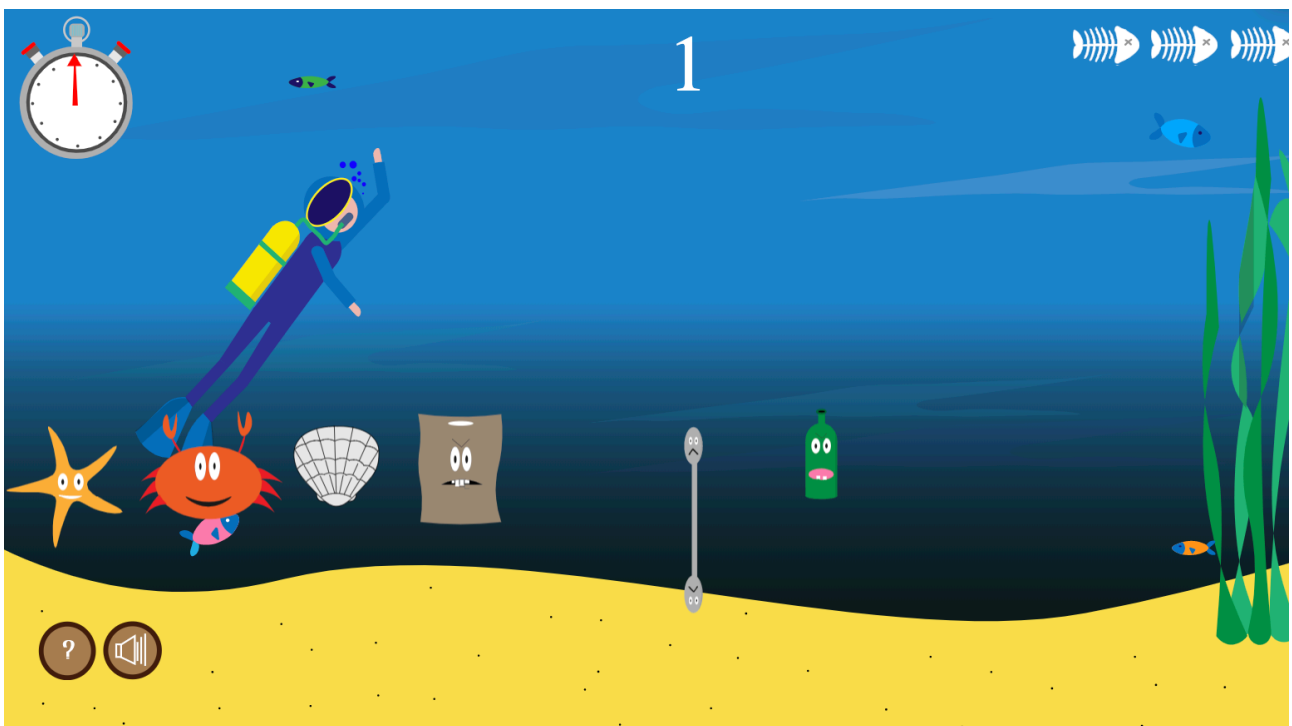
**Link til Assetliste:** [http://soesbirk.dk/kea/04\\_animation/spil/assets/](http://soesbirk.dk/kea/04_animation/spil/assets/)

**Link til Spil:** [http://soesbirk.dk/kea/04\\_animation/spil/index.html](http://soesbirk.dk/kea/04_animation/spil/index.html)

**Spillets Pitch:**

Hver dag smider folk fra hele kloden en masse affald i havets dyb. Vores økosystem har svært ved at følge med og tusinder af levende organismer dør hver dag pga. en masse skrald, som ikke hører hjemme i havet. Hjælp fiskene og vores ocean med at rydde havbunden op. Klik på de nedfaldene elementer som ikke hører til i havet og saml point. For hvert stykke affald, får du et point. Klikker du på et element som tilhører i havet mister du et liv. Når tiden løber ud, skal du mindst have samlet 10 stykker affald. Hvis du ikke når at samle 10 stykker affald er du død og du starter forfra.

**Billede fra spil**



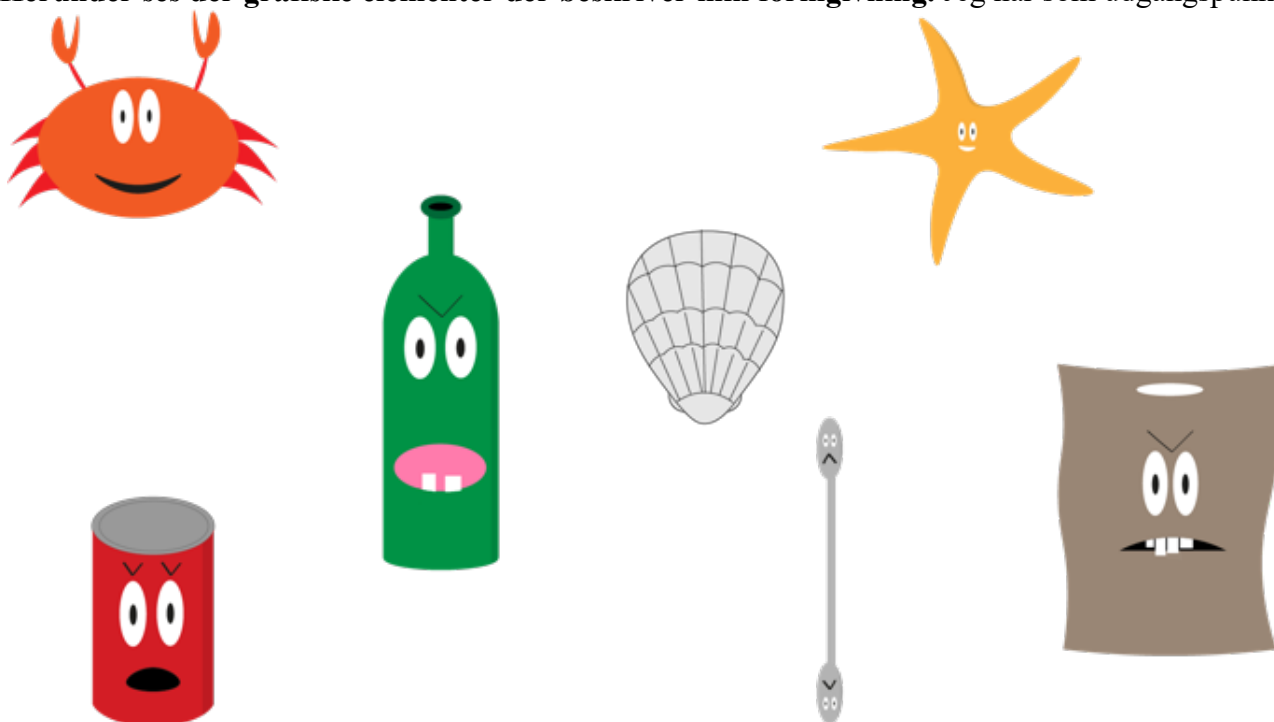
### Spil inspiration:

Jeg valgt at gå med et spil som var relevant i forhold til vores miljø, og valgte at man skulle ”rydde op i” havet – fordi det er noget som der er meget fokus på for tiden.

### Mine figurer og beskrivelsen af former.

Jeg valgte mine figurer, fordi disse ting, ofte er det man finder i havet. Jeg valgt at give dem nogle ansigter – de dårlige ting har fået en lidt sur eller overrasket mine. Og de gode ting som allerede høre til i havet er glade, fordi vi hjælper med at rydde op. Jeg valgte at gå med så vidt muligt runde former og kanter, da jeg ville hen i ”Flat design” stilen.

Herunder ses der grafiske elementer der beskriver min formgivning. Jeg har som udgangspunkt



gået med de bløde hjørner – dog har min pose og min krabbe lidt skarpe kanter.



## Startskærm eller Titelskærm



## Slutskærm eller Game Over skærm.



### Baggrundskræm:



### Farver:

Jeg valgte mine farver ud, så de blev i "hav-stilen" så jeg valgte de hen af de blå/grønne farver.



### Typografi:

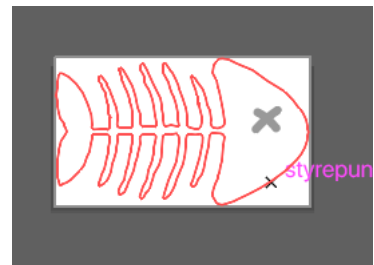
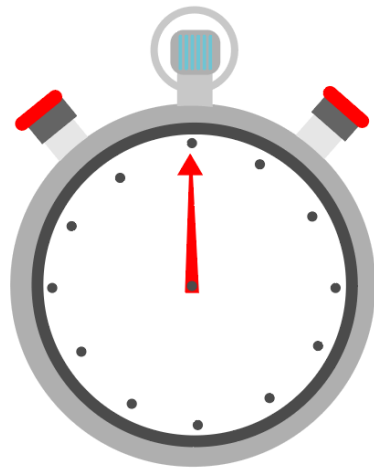
Jeg downloadede:

Fonten Brainfish, da jeg synes den passede meget godt til temaet

Fonten Skia til teksten under.

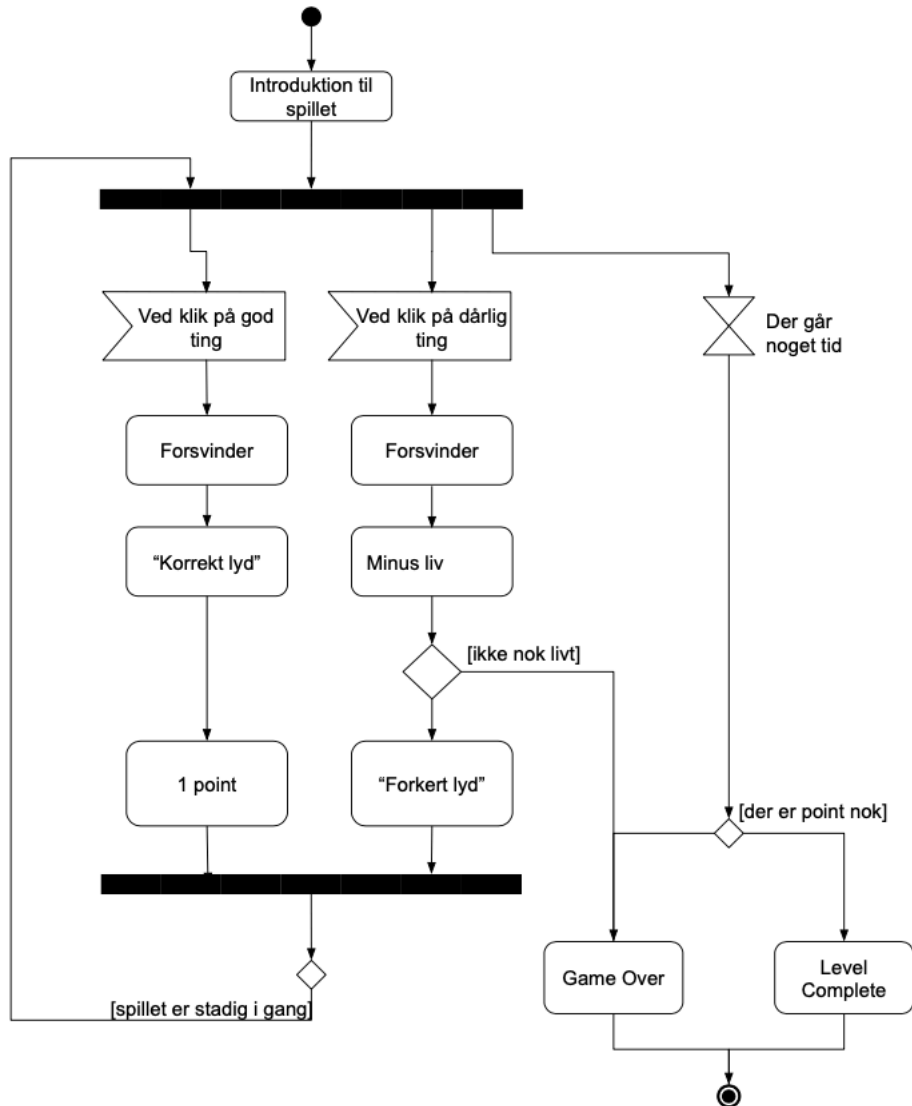
# Game Over

UI elementer:



## Aktivitetsdiagram

## Red havbunden



## Statemachine diagram:

