Navn: Søs Birk

Spillets Navn: Red Havbunden.

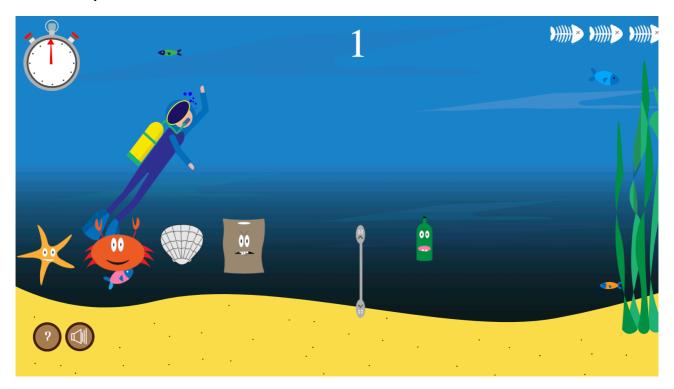
Link til Assetliste: http://soesbirk.dk/kea/04_animation/spil/assets/

Link til Spil: http://soesbirk.dk/kea/04 animation/spil/index.html

Spillets Pitch:

Hver dag smider folk fra hele kloden en masse affald i havets dyb. Vores økosystem har svært ved at følge med og tusinder af levende organismer dør hver dag pga. en masse skrald, som ikke høre hjemme i havet. Hjælp fiskene og vores ocean med at rydde havbunden op. Klik på de nedfaldene elementer som ikke høre til i havet og saml point. For hvert stykke affald, for du et point. Klikker du på et element som tilhører i havet mister du et liv. Når tiden løber ud, skal du mindst have samlet 10 stykker affald. Hvis du ikke når at samle 10 stykker affald er du død og du starter forfra.

Billede fra spil



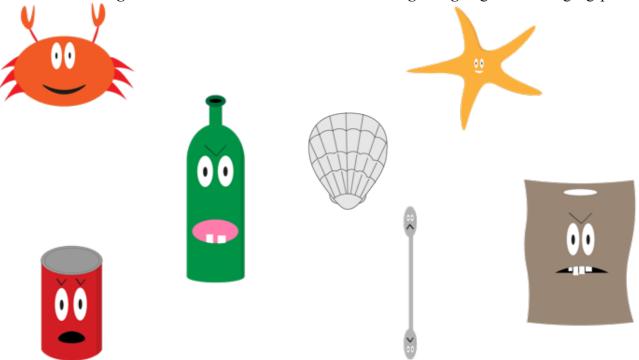
Spil inspiration:

Jeg valgt at gå med et spil som var relevant i forhold til vores miljø, og valgte at man skulle "rydde op i" havet – fordi det det noget som der er meget fokus på for tiden.

Mine figurere og beskrivelsen af former.

Jeg valgte mine figurere, fordi disse ting, ofte er det man finder i havet. Jeg valgt at give dem nogle ansigter – de dårlige ting har fået en lidt sur eller overrasket mine. Og de gode ting som allerede høre til i havet er glade, fordi vi hjælper med at rydde op. Jeg valgte at gå med så vidt muligt runde former og kanter, da jeg ville hen i "Flat design" stilen.

Herunder ses der grafiske elementer der beskriver min formgivning. Jeg har som udgangspunkt



gået med de bløde hjørner – dog har min pose og min krabbe lidt skarpe kanter.





Startskærm eller Titelskærm



Slutskærm eller Game Over skærm.



Baggrundskræm:



Farver:

Jeg valgte mine farver ud, så de blev i "hav-stilen" så jeg valgte de hen af de blå/grønne farver.



Typografi:

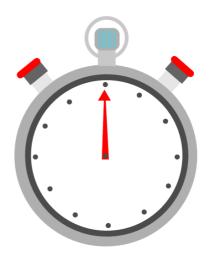
Jeg dowloadede:

Fonten Brainfish, da jeg synes den passede meget godt til temaet Fonten Skia til teksten under.

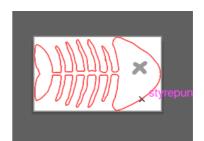


UI elementer:

Start Spillet



Videre til næste level



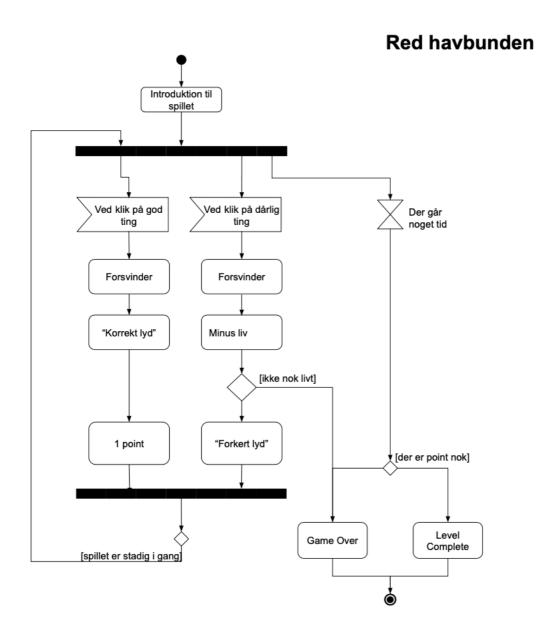




Prøv Igen

Tilbage til Forsiden

Aktivitetsdiagream



Statemachine diagram: State Machine Diagram Red Havbunden startGame Start fall animation på dyr og skrald. ("fall") Baggrundsmusik Set timer 30 sek Klik på dyr Klik på skrald clickDyr clickSkrald Animation fade ("fade") Animation ("fade") Point ++ Lyd: Nooooo!! Taber ét liv... (3 liv) Lyd: Pliiiing! stopSpillet forsvind animationen er færdig Stop alle animationer Forsvind animationen er færdig reset [mere end 10 point] [ellers] Ny random position Animationen fall starter forfra. gameOver levelComplet

Stop alle animationer på på

Vis level complete skærm.

dyr og skrald.

Blur spilskærmen

Stop alle animationer på dyr

og skrald

Blur spilskærmen Vis game over skærm