

제 목

목차>

1. 게임 개요

- 1) 게임 제목
- 2) 플랫폼
- 3) 기획 의도
- 4) 시점
- 5) 장르
- 6) 차별화 요소
- 7) 게임 조작법
- 8) 클리어 조건
- 9) 주요 오브젝트

2. 게임 소개

- 1) 시놉시스 및 세계관
- 2) 플레이 컨셉
- 3) 그래픽 컨셉
- 4) 사운드 컨셉
- 5) UI/UX 컨셉

3. 게임 콘텐츠

- 1) 콘텐츠
- 2) 엔딩

4. 마무리

- 1) 기획 요약

I. 게임 개요

1) 게임 제목

-

2) 플랫폼

-

3) 기획 의도

-
-
-
-

4) 시점

-

5) 장르

-

6) 재미 요소

-
-
-
-
-

7) 게임 조작법

8) 클리어 조건

9) 주요 오브젝트

II. 게임 소개

1) 시놉시스 및 세계관

2) 플레이 컨셉

3) 그래픽 컨셉

4) 사운드 컨셉

5) UI/UX 컨셉

Ⅲ. 게임 콘텐츠

1) 콘텐츠

2) 엔딩

Ⅳ. 마무리

1) 기획 요약