Universidad ORT Uruguay Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Software Ágil 2
Informe de bugs resueltos

Clavijo, Tomás (235426)

Barreto, Sofía (258216)

Facello, Bruno (260694)

Docente: Alvaro Ortas

2023

Introducción	3
Issues	4
Logout desde artista	4
Editar usuario	5

Introducción

Este documento pertenece al informe de avance de la segunda entrega de Ingeniería de Software Ágil 2.

Reúne la información correspondiente a los dos issues que se decidieron resolver de los detectados en la primera entrega. Justificando el porqué se eligieron y adjuntando capturas del resultado final.

Issues

Logout desde artista

Como usuario artista quiero poder cerrar sesión para finalizar el flujo de la aplicación.

Severidad : Crítico

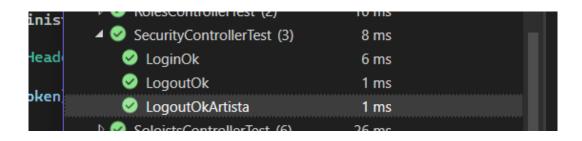
Prioridad : Inmediata

Tipo: Bug

El bug ocasiona que una vez se loguee un usuario con Rol Artista este no puede realizar un Log Out, permaneciendo en una sesión infinita.

Esto incumple con la heurística de Nielsen que estipula que el usuario debe tener el control y libertad de realizar lo que desee en el sistema.

Este bug fue categorizado con la mayor de las severidades en nuestra escala, a su vez se le fue asignado la mayor prioridad, Inmediata, por lo que este bug era de vital importancia resolver en el menor tiempo posible.



Editar usuario

Como administrador quiero poder editar un usuario y que tenga al menos un rol para que la aplicación pueda seguir su flujo.

Severidad: Mayor

Prioridad : Inmediata

Tipo: Bug

El bug ocasiona que un usuario administrador, al editar un usuario pueda eliminar todos los roles del mismo. De esta forma, el usuario editado no podrá usar la aplicación como lo esperado.

Este bug fue categorizado con la mayor de las severidades en nuestra escala, a su vez se le fue asignado la mayor prioridad, Inmediata, por lo que este bug era de vital importancia resolver en el menor tiempo posible.

 OpdateLoggedinoserOkrest 	1 1115
UpdateNullNameTest	1 ms
UpdateNullSurnameTest	1 ms
✓ UpdateNullTest	1 ms
UpdateUserHeaderEmptyRoleFailTest	1 ms
UpdateUserNonExistTest	1 ms
UpdateUserOkTest	1 ms
ArenaGestor.DataAccessTest (80)	2.7 sec

