

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Software Ágil 2

Guía de “Explicación del tablero y su vínculo con el proceso de
ingeniería”

Clavijo, Tomás (235426)

Barreto, Sofía (258216)

Facello, Bruno (260694)

Docentes: Alvaro Ortas, Alejo Pereira

2023

Índice

Introducción.....	3
Tablero.....	4

Introducción

Este documento pertenece al informe de avance de la segunda entrega de Ingeniería de Software Ágil 2.

Reúne la información correspondiente a la creación del tablero enmarcado por KANBAN; su cambio con respecto a la entrega anterior: explicación parte por parte y fundamentos.

Tablero

Como se ha mencionado, desde el comienzo del proyecto, hemos decidido transitar por la metodología Kanban con el tablero *Sustentable Kanban*, este nos ofrece mayor claridad en lo que es el proceso de trabajo, pudiendo ampliar, a través de las columnas, el proceso de desarrollo y testing.

En el primer avance comenzamos con un tablero simple, sin mucho detalle, ya que las actividades se limitaron a testing y análisis de código. Buscamos, a través de diversas técnicas, encontrar issues del proyecto realizado por terceros y clasificarlos, por severidad y prioridad.

Backlog	Test	A.C	Done

En el segundo avance consideramos que el tablero realizado no logró adaptarse a las nuevas responsabilidades, realizando algunas modificaciones. Definimos un nuevo proceso, donde comenzamos investigando dónde se encuentra el problema, y luego, aplicando TDD lo solucionamos. Al finalizar, se realizó una consulta al product owner para conocer su nivel de satisfacción con la funcionalidad.

Backlog	Investigación de Bug	TDD	Review	Done

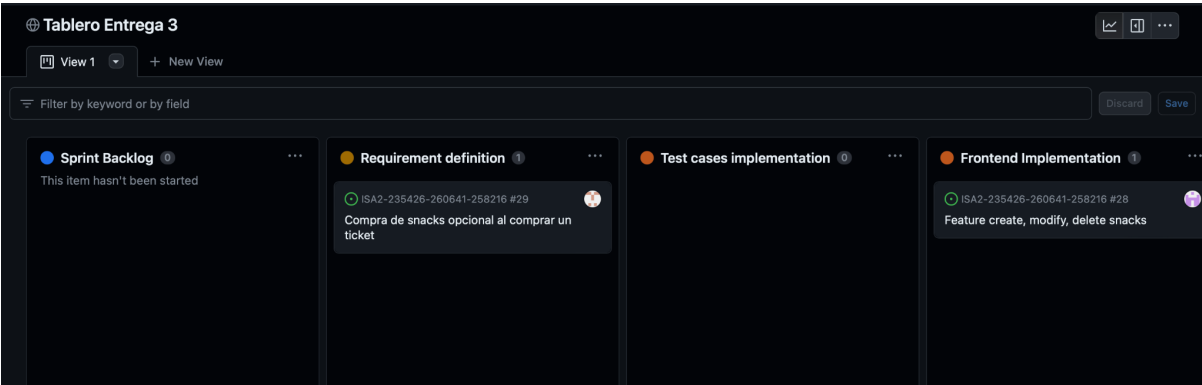
Dado que en esta tercera entrega debíamos llevar a cabo dos nuevas funcionalidades para el proyecto, decidimos ampliar aún más el desarrollo de trabajo.

Agregamos una columna para la definición de requerimientos, otras dos para las etapas de testing, (a realizarse antes y después del desarrollo), otras dos columnas para cada etapa de codificación: frontend y backend, y una más para el refactoring, es decir, para cambios que pueden surgir previo a finalizar. Por ejemplo, errores que

se encuentren a último momento o modificaciones que puede llegar a proponer el Product Owner.

Sprint Backlog	Requirement definition	Test cases implementation	Frontend implementation	Backend implementation	Testing	Refactoring	Done

Se adjunta captura de pantalla de su utilización en Git:



Consideramos que este tablero nos permitirá visualizar el trabajo de manera correcta y maximizar la eficiencia, obteniendo así, buenos resultados no solo en cuanto a lo que implica código, también en diseño, aclarando requerimientos y buscando cumplir con estrategias/técnicas establecidas como TDD.