

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Software Ágil 2

Guía de “Explicación del tablero y su vínculo con el proceso de
ingeniería”

Clavijo, Tomás (235426)

Barreto, Sofía (258216)

Facello, Bruno (260694)

Docente: Alvaro Ortas

2023

Índice

Introducción.....	3
Tablero.....	4

Introducción

Este documento pertenece al informe de avance de la segunda entrega de Ingeniería de Software Ágil 2.

Reúne la información correspondiente a la creación del tablero enmarcado por KANBAN; su cambio con respecto a la entrega anterior: explicación parte por parte y fundamentos.

Tablero

Recordamos que en la primera entrega no se aplicó código, únicamente se buscó, a través de diversas tácticas, encontrar issues del proyecto realizado por terceros y clasificarlos. Por lo que, si bien desde el comienzo decidimos ir por el camino del *Sustainable Kanban*, debido a que ofrece mayor claridad en lo que es el proceso de trabajo, el tablero realizado no se adaptó a las nuevas responsabilidades, debiendo modificarlo.

Tablero correspondiente a la primera entrega:

Backlog	Test	A.C	Done

En esta nueva etapa, ya con los issues definidos y habiendo seleccionado los dos que serán resueltos en base a sus características (severidad y prioridad), debimos definir un nuevo proceso, donde comenzamos investigando dónde se encuentra el problema (analizando en profundidad el código), luego, aplicando TDD lo solucionamos y consultamos con el product owner para conocer su opinión respecto a la funcionalidad.

Buscamos adaptar nuestro tablero para cumplir con el ciclo de BDD.

Nuevo tablero definido:

Backlog	Investigación de Bug	TDD	Review	Done

Comenzamos presentando los bugs como historias de usuario, y definiendo su respectivo lenguaje Gherkin (Dado, Cuando, Entonces); ubicándolos en el Backlog. Una vez el desarrollador toma la tarea, pasa a “Investigación de Bug”, lugar donde va a analizar el código, observar el diseño, las relaciones entre paquetes y clases, así como testear manualmente con el objetivo de definir una posible solución. Posteriormente, en TDD, comienza el desarrollo y testeo, que pasará a Review una

vez que el desarrollador considere que está pronto, es decir, que la funcionalidad se encuentra correcta y el código no presenta errores. Finalmente, realizamos reviews con el product owner, quien en caso de confirmar que está todo correcto, dará paso a la columna "Done".