

## Projet de programmation WEB TI504N-INGE1-New

Date limite de dépôt sur Moodle : vendredi 19/12/2025 à 23h59



### Consignes générales :

- ⇒ Le projet doit être réalisé par le même groupe de TP.
- ⇒ Le projet doit être développé en HTML5, CSS3 et Javascript (**PHP interdit**)
- ⇒ Les frameworks et bibliothèques sont interdits
- ⇒ Votre travail sera évalué suivant la qualité du **code final** (lisibilité, propreté), la **maquette**, mais également lors des **séances** du **suivi** projet par votre chargé(e) de TP/PROJET
- ⇒ **Toutes les pages du site Web doivent être valides W3C.**
- ⇒ **Attention au plagiat !**
- ⇒ La créativité est fortement valorisée et sera récompensée (animations CSS/JS, etc.).
- ⇒ Le projet doit être géré avec **Git** :
  - Dépôt **Git obligatoire**
  - Lien du dépôt (GitHub) à fournir dans le livrable final

### Dates clés :

- ⇒ Publication de l'énoncé : 24/11/2025 (Annonces – Moodle)
- ⇒ Dépôt du projet : 19/12/2025 à 23h59 (Moodle)
- ⇒ Séances de suivi de projet : S48, S49 et S50

### Livrables à rendre :

- ⇒ Dossier source complet (HTML/CSS/JS+media(images/videos/json,etc))
- ⇒ Maquette du site (wireframe, Miro, ...).
- ⇒ Lien du dépôt Git/GitHub.

### Objectifs pédagogiques :

Pour la réalisation du projet, l'étudiant doit mettre en exercice les connaissances acquises pendant les séances des cours et des travaux pratiques, notamment :

- ⇒ La navigation sur le site doit être facile grâce aux hyperliens que vous ajouterez à vos pages.
- ⇒ Styliser le contenu en CSS avec un design responsive (notamment les media queries et le viewport).
- ⇒ Manipuler les formulaires et les tableaux
- ⇒ Implémenter des fonctionnalités dynamiques en Javascript pour rendre le site Web interactif
- ⇒ Concevoir une maquette du site ([wireframe](#), [miro](#), ou autres)
- ⇒ Collaborer efficacement avec Git (versioning, dépôt partagé)

## Le projet : ce qu'il faut faire !

Le projet consiste à créer un **site vitrine** Web du **département d'Informatique** de **l'EFREI**, qui doit obligatoirement comporter :

- Une page d'accueil permettant d'avoir une idée sur le site et de naviguer vers les autres pages du site, avec
- Une page de type « à propos », qui contiendra les noms des étudiants membres du projet ainsi qu'une courte présentation du travail réalisé par chaque membre, et tout ce que vous semblez utile de signaler.
- Un contenu principal, composé de diverses sections et/ou articles sur le sujet, répartis sur plusieurs pages.

Toutes les pages doivent inclure :

- Un en-tête de page contenant :
  - Le titre du site
  - La barre de navigation vers les pages principales
- Un bas de page contenant une barre de navigation avec un lien vers la page « à propos ».

## Évaluation :

La note finale du projet sera calculée en utilisant la formule ci-dessous :

$$25\% \text{ Note Suivis} + 25\% \text{ Maquette} + 50\% \text{ Réalisation} + \text{Bonus/Malus}$$

Et voici le détail des 3 notes :

### Barème évaluation en classe (suivis)

Travail en groupe (8 points)	Réponses aux questions		
	HTML (4 points)	CSS (4 points)	JS (4 points)

### Barème évaluation de la réalisation

Fonctionnalités (12 pts)					Apparence et utilisabilité : 8 points			Bonus/Malus (-4/+4)			
Pages accueil et a propos (2)	Header/footer (2)	4 pages de contenus (2)	Tableau et/ou Formulaire (2)	Site interactif (4)	Accessibilité Facilité Adaptabilité (2)	Qualité du code (4)	Design graphique (2)	Non respect des consignes de rendu (retard de soumission et format de présentation du dossier) (-2 - 0)	Non-validité du HTML (W3C) (-1.5 - 0)	Finition (-1/1)	Ajout de fonctionnalités/utilisation de notions avancées (0 - 3)

Voici un exemple de calcul :

Total	PRJ-Evaluation En Classe	PRJ-Rapport	PRJ-Réalisation	BONUS/MALUS
20,00	18,00	18,00	20,00	1,00

## Les étapes à suivre :

Les étapes suivantes seront **vérifiées et évaluées** par votre enseignant(e) lors des séances de suivi de projet.

### Étape 1 (Séance 1 de suivi) : Choix du contenu du site et conception

1. Pensez à la conception de votre site web (contenu, nombre de pages, etc.).
2. Avant d'entamer la partie programmation, il est nécessaire de préparer la charte graphique de votre site Web et de concevoir le plan du site (wireframe/miro).

Remarque : L'arborescence du site ne doit pas dépasser 2 niveaux.

Niveau 0 : page d'accueil, niveau 1 : page principale, niveau 2 : sous-page

### Étape 2 (Séance 2 de suivi) : Premiers pas

1. Créez (au minimum) 4 pages html telles que :
  - a. Accueil qui servira de page d'index (Présentation du département d'informatique de l'EFREI, carrousel, etc.).
  - b. Cours et formations.
  - c. Équipe enseignante.
  - d. Contact/À propos de nous.
  - e. Toute **autre proposition** pertinente sera encouragée et **récompensée**.
2. Mettez en place le header et le footer sur toutes les pages.

3. Mettez les liens vers le(s) fichier(s) css et js.
4. Ajoutez un logo de l'EFREI à votre site Web.
5. Ajoutez du contenu à vos pages Web (formulaires, agenda, espace enseignant/Étudiant, ...).
6. Ajoutez un contenu visuel aux pages (images, logo, etc.).
7. Application du design responsive.

### Étape 3 (Séance 3 de suivi) : Mettez votre touche personnelle !

1. Ajoutez de l'animation et de la dynamique à votre site Web grâce au JavaScript (gestion de l'agenda des permanences, menu de navigation interactif, validation des formulaires, etc.)
2. Faites appel à votre créativité pour ajouter des fonctionnalités à votre site Web.

**NB : la créativité est fortement valorisée**