MANUAL DE USO

1. Ejecutar aplicación

En la carpeta "src" y el paquete "main" hay una clase para ejecutar llamada "Main".

Esto debería abrir una interfaz como en la imagen.



2. Creación usuario

Al no haber usuarios creados como tal, se ha de pulsar el botón registrar el cual debería abrir una ventana como esta.

Todos los huecos han de estar rellenos. Al aceptar los términos y condiciones aparece un recuadro con estos.







Al crear un usuario, aparece un panel que confirma el haberse registrado con éxito.

3. Inicio de Sesión

Hay que rellenar los datos introducidos en el registro de la aplicación. Hacer click en el botón iniciar sesión una vez escritas las credenciales.



4. Pantalla principal

Una vez en esta pantalla hay varias opciones.

1. Ver envios

Si se hace click en el botón Ver Envios se verá una tabla con todos los envíos de la persona que ha iniciado sesión. Al no haber ningún pedido hecho al iniciar sesión por primera vez, hay que crear uno.

2. Facturación

Al hacer click en el botón Facturación, se abre una ventana que reúne los datos de cada pedido en una tabla y junto a ella hay un botón "exportar".

3. Hacer envio

Al hacer click en este botón aparece una ventana para crear los envíos.

4. Crear presupuestos

A la derecha hay un panel con varios espacios que nos deja rellenarlos de datos como peso, altura, largo, ancho, desde y hasta. Debajo un botón que pone crear. Este botón te redirige a la ventana Hacer envio.

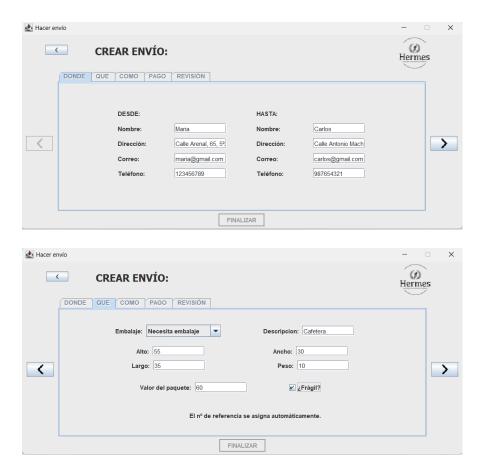
5. Botones norte

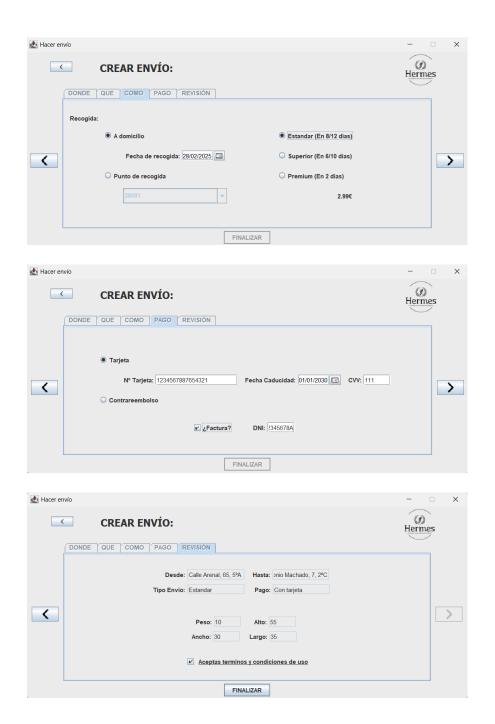
Hay dos botones "Cerrar sesión" y "Modificar datos".



5. Hacer envios

Rellenamos todos los huecos con sus respectivos datos. Nos desplazamos entre las pestañas gracias a las flechas situadas a la izquierda y derecha.



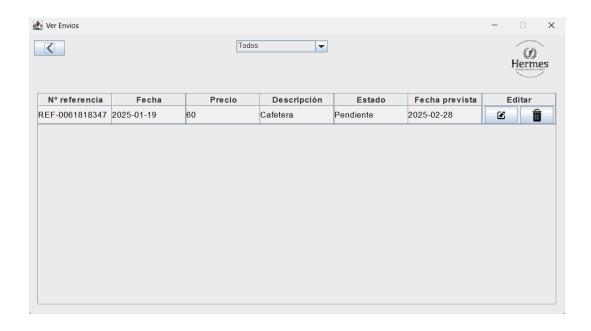


En el apartado "cómo" hay varias opciones a elegir, en mi caso para el ejemplo he usado las vistas en las imágenes, pero el resto funcionan igual. Al acabar de crear un pedido, en el apartado "revisión" hay que aceptar el check aceptar términos y condiciones para poder finalizar el envío.

6. Ver Envios

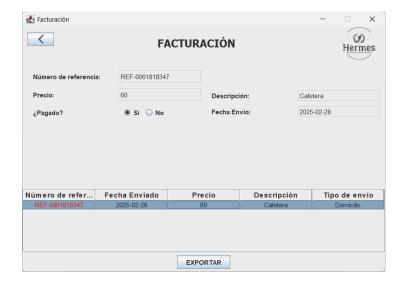
Una vez creado un envío, se ve en la tabla dentro de la ventana Ver Envios. Esos envíos del usuario se pueden modificar o borrar gracias a los botones que aparecen en cada envío.

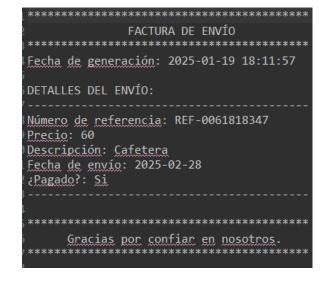
En la parte norte de la ventana, hay un ComboBox para filtrar cada envío por su estado.



7. Facturación

En la ventana Facturación se ven todos los envíos del usuario. Al elegir uno en la tabla se rellenan los datos del pedido. Al darle al botón exportar, se genera un .txt en el apartado resources con los datos del pedido.





HILOS

Hilo 1: En la ventana Facturación hay un hilo que al darle al botón exportar genera una progress bar que al terminar crea el txt.

<u>Hilo 2</u>: En la ventana Hacer Envio hay un hilo que al pasar 5 minutos en la ventana crea un JOptionPane que pregunta si quiere seguir haciendo el pedido o no. Si no es así redirige al usuario a la ventana principal.

RECURSIVIDAD

El método recursivo calcularPesoPorDestino calcula el peso total de los paquetes enviados a un destino específico. Procesa cada usuario de la lista, acumulando en una lista temporal los envíos que coinciden con el destino. Una vez procesados todos los usuarios, suma los pesos acumulados y guarda el total en la lista de resultados, manejando el cálculo de manera eficiente y estructurada.