

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace S9LMSCG1255024
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //INICIO - area donde se programa

            //Console.Write("ingrese una hora (de 0 a 23) ");
            //int hora;
            //hora = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

            //if (hora > 8 && hora < 12)
            //{
            //    Console.WriteLine("¡Buenos dias!");
            //}
            //else if (hora >= 12 && hora < 18)
            //{
            //    Console.WriteLine("¡Buenas tardes!");
            //}
            //else
            //{
            //    Console.WriteLine("¡Buenas noches!");
            //}

            //nsole.WriteLine("Ingrese sonido de un animal: ");

            // String sonido;
            // sonido = Console.ReadLine();

            //switch (sonido)
            //{
            //case "muu";
            // Console.WriteLine("Es una vaca");
            //break;
            //case "pio pio"
            // Console.WriteLine("Es un pollito");
            // break;
            // case "miau"
            //Console.WriteLine("Es un gato");
            // break;
            //case "quack"
            // Console.WriteLine("Es un pato");;
            //break;
            //default:
            // console.WriteLine("Sonido desconocido");
            // break;
            // }

            //String character;
            //int largo;

```

```

// Console.Write("Ingrese el caracter que desea imprimir: ");
// caracter = Console.ReadLine();
// Console.Write("Ingrese el largo del lado del cuadrado: ");
// largo = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
// Console.WriteLine("");

// for (int i=1; i<=largo;i++)
// {
//     for (int j=1; j<=largo;j++)
//     {
//         Console.Write(caracter);
//     }
//     Console.WriteLine("");
// }

//siempre se pone esto al final
//Console.ReadKey();
//FIN - area donde se programa
}
}
}

```