```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace S12LMSCG1255024
    internal class Program
        static void Main(string[] args)
            Console.Write("Ingrese su nombre: ");
            String nombre = Console.ReadLine();
            Console.Write("Ingrese valor para A: ");
            decimal valorA = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
            Console.Write("Ingrese valor para B: ");
            decimal valorB = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
            Console.Clear();
            decimal resultado;
            Console.WriteLine("1. Formula Cuantonica");
            Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");
            Console.WriteLine("3. Formula Bomboneta");
            Console.WriteLine("4. Salir");
            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("Seleccionar una opciòn");
            string opcion = Console.ReadLine();
            while (opcion != "1" && opcion != "2" && opcion != "3" && opcion
!="4")
            {
                Console.Write("Opcion no valida. Seleccione una opcion: ");
                opcion = Console.ReadLine();
            }
            while (opcion != "4")
                switch (opcion)
                    case "1":
                        resultado = Math.Round(5 * ((valorA + valorB) / 3), 3);
                        Console.WriteLine("");cConsole.WriteLine("El usuario "
+ nombre "utilizo la formula Cuantonica. Con un valor para A de"
                            + valorA + "y un valor de" + valorB + "para B, el
resultado es " + resultado + " .");
                        break;
                    case "2":
                        resultado = Math.Round(2 * valorB + (3 * valorA *
(valorB * valorB)) + valorA, 3);
                        Console.WriteLine("");
                        Console.WriteLine("El usuario " + nombre + "utilizo la
fomula del teorema Burbujico. Con un valor para A de "
                            + valorA + "y un valor de " + valorB + "para B, el
resultado es " + resultado + " .");
```

```
break;
                    case "3":
                        if (valorA != 0 && valorB != 0)
                            resultado = Math.Round((valorA / valorB) + (valorB
/ vslorA), 3);
                            Console.WriteLine("");
                            Console.WriteLine("El usuario " + nombre + "utilizo
la formula Bombonetica. Con un valor para A de "
                                + valorA + "y un valor de " + valorB + "para B,
el resultado es " + resultado + " .");
                        }
                        else
                            Console.WriteLine("");
                            Console.WriteLine("NO es posible utilizar esta
fromula ya que uno de los valores ingresados es igual a 0.");
                        break;
                }
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine("Presiona cualquier tecla para
continuar...");
                Console.ReadKey();
                Console.WriteLine("1. Formula Cuantonica");
                Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");
                Console.WriteLine("3. Formula Bomboneta");
                Console.WriteLine("4. Salir");
                Console.WriteLine("");
                Console.WriteLine("Seleccionar una opciòn");
                opcion = Console.ReadLine();
            }
            Console.WriteLine("");
            Console.WriteLine("Gracias por utilizar nuestro programa, presione
cualquier tecla para salir...");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
Action Edita Ve Gr Proyects Compile Depute Pouls Analise Heraments Ditentions Vertice Apple D Booker - SIXIMSC01250014

**The Compile Depute Depute Depute Pouls Analise Heraments Ditentions Vertice Apple D Booker - SIXIMSC01250014

**The Compile Depute D
```