

Abiel Moisés Borja García A01654937 Gael Eduardo Pérez Gómez A01753336 Marco Uriel Pérez Gutiérrez A01660337 Sofía Margarita Hernández Muñoz A01655084



Propuestas

01 02

Modelo 'Tonto' Modelo Inteligente

03

Batch runner

Caracteristicas

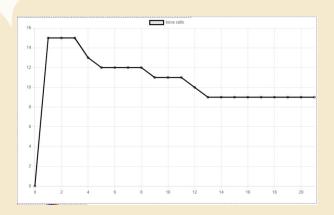
Ambiente: Discreto

Observable: Parcialmente

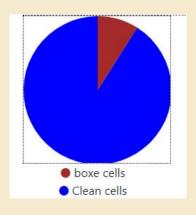
Agentes: Multiagente

Clasificación: Estocástico

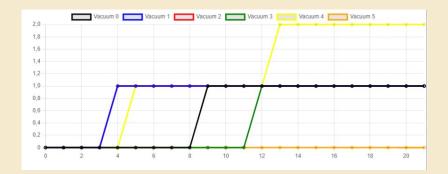
Para los dos modelos tendremos las siguientes gráficas:

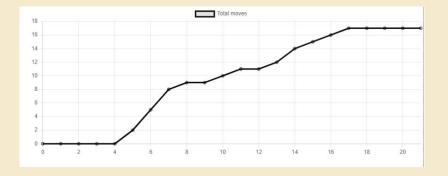


Compara steps vs box cells para poder ver cómo se van recogiendo las cajas



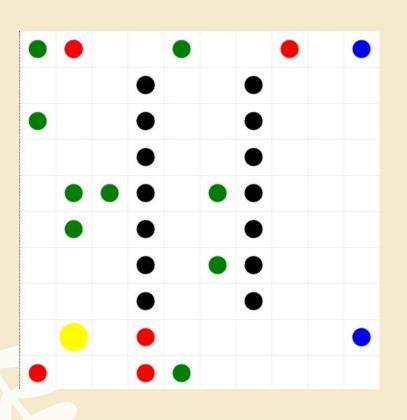
Nos permite ver cuantas celdas hay con cajas y cuantas hay limpias.





Nos permite ver los robots y cuantas cajas han limpiado.

Nos permite ver cuántos movimientos han hecho los robots.





- Pila vacía
- Robot
- Caja
- Estante

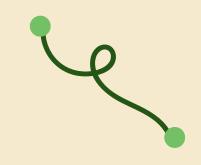




Modelo 'Tonto'









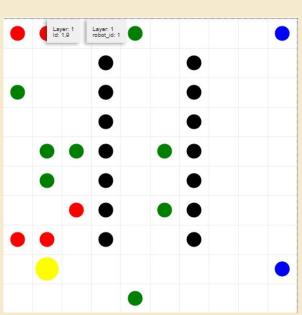
Este modelo ubica a los robots en posiciones aleatorias las cuales están dentro del almacén, pueden aparecer en cualquier lado y se pueden mover por todo el tablero.

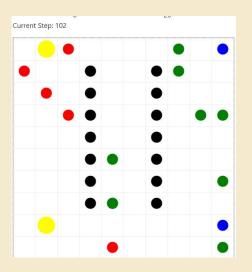
Le decimos tonto ya que ponemos a los robots a recoger por todo el almacen sin que lleven un orden o patron.

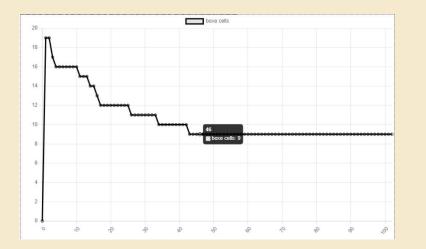
Análisis:

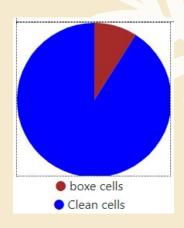
- Las pilas se llenan rápido ya que todos los robots se fueron a limpiar al mismo tiempo todos juntos.
- Una gran parte del almacén está vacío ya que no se coordinan los robots y todos están en el mismo lado.



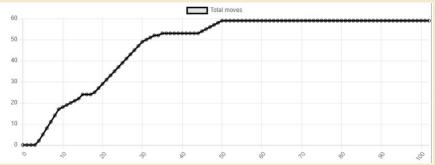




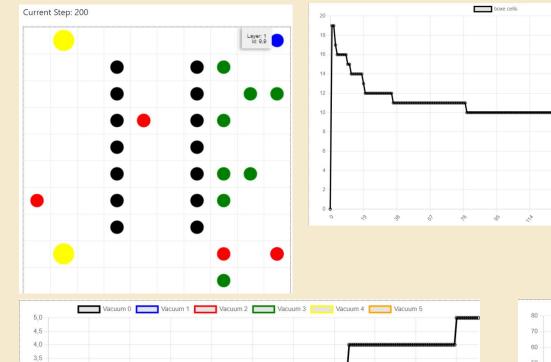


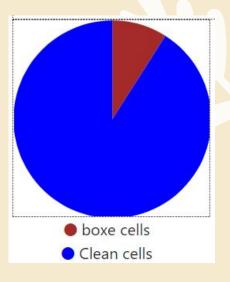




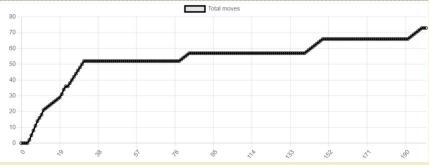


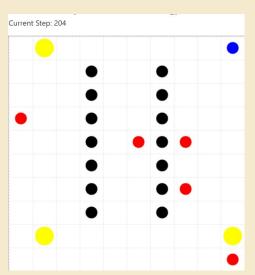
102 steps

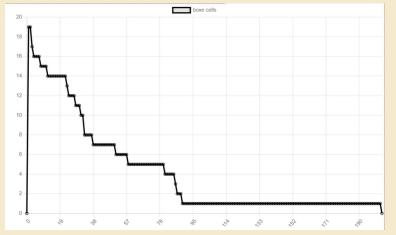


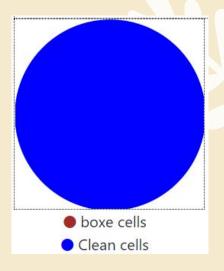


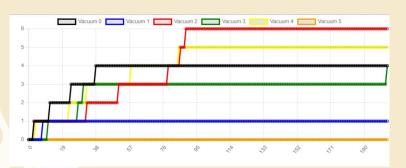


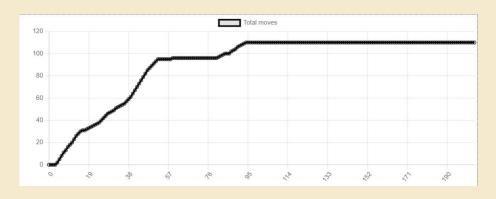




















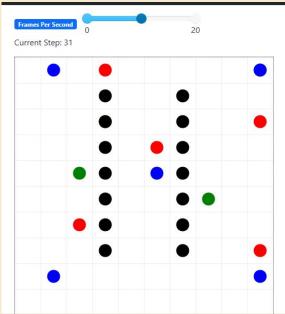
Este modelo ubica a los robots en ciertas áreas cada uno, para que cada robot se encargue de un espacio y limpie este mismo.

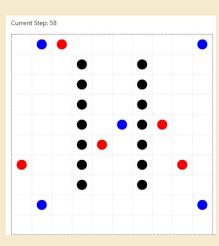
Con esto evitamos que un robot tenga que viajar de un lado del tablero hasta otro extremo para poder limpiar una caja. Con lo cual, reducimos movimientos y tiempo para obtener una limpieza total. A la vez evitamos zonas sin limpiar y exceso de limpieza en una área misma.

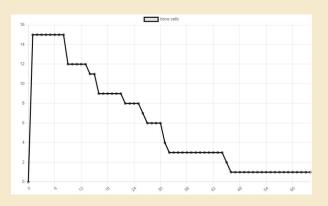
Análisis:

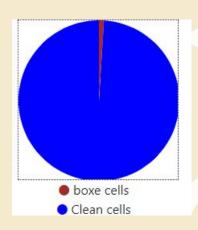
- Las pilas no se sobresaturan rápido ya que cada robot tiene una pila cerca de su área.
- No hay zonas sin limpiar ya que cada robot se encarga de un área.

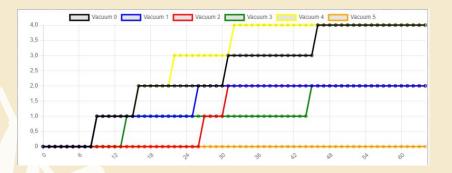


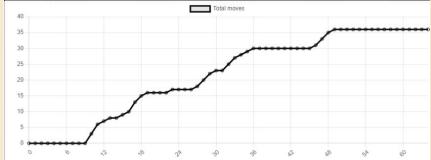




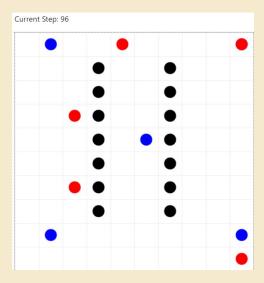


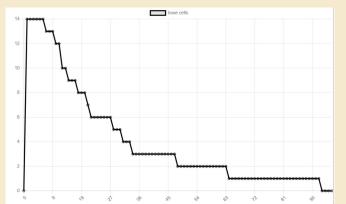


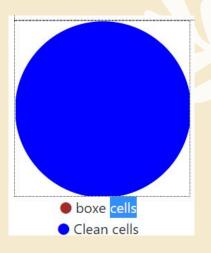




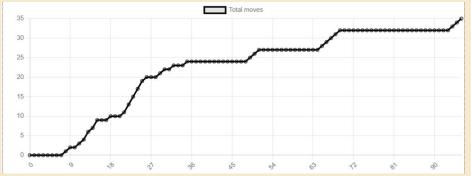
58 steps

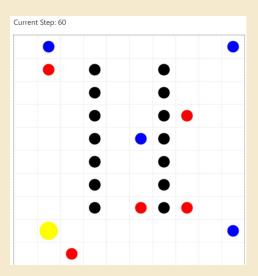


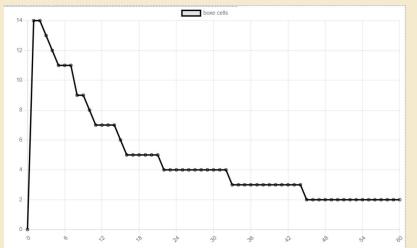


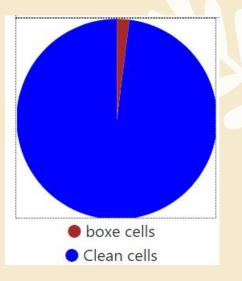


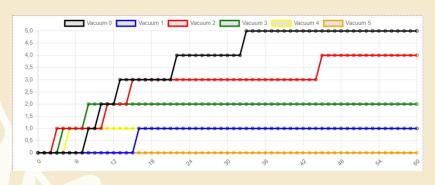










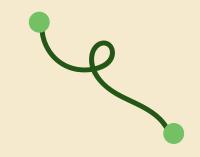




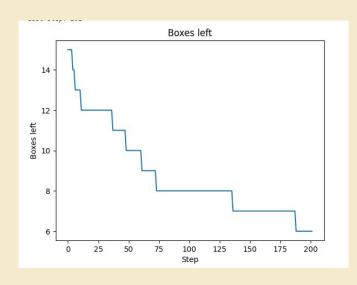


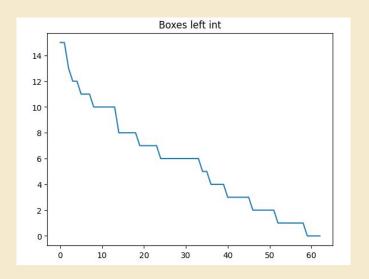
Resultados

Inteligente



Tonto





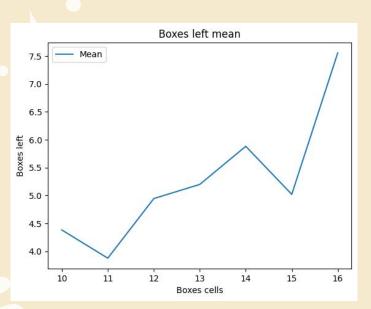




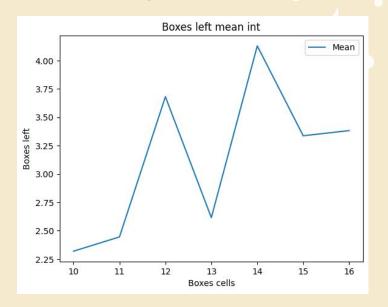


Promedio de cajas sin recoger

Tonto

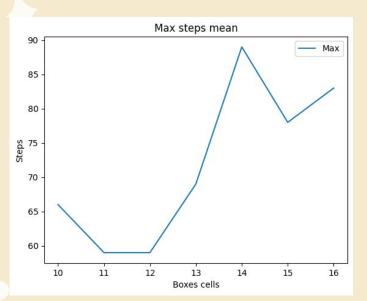


Inteligente



Promedio de el número máximo de movimientos

Tonto



Inteligente



Resultados





Inteligente

Pasos: 102 Pasos: 58

Basura restante: 0 Basura restante: 9

Misma N cajas y mismo M Robots.



Ganador

Modelo Inteligente



