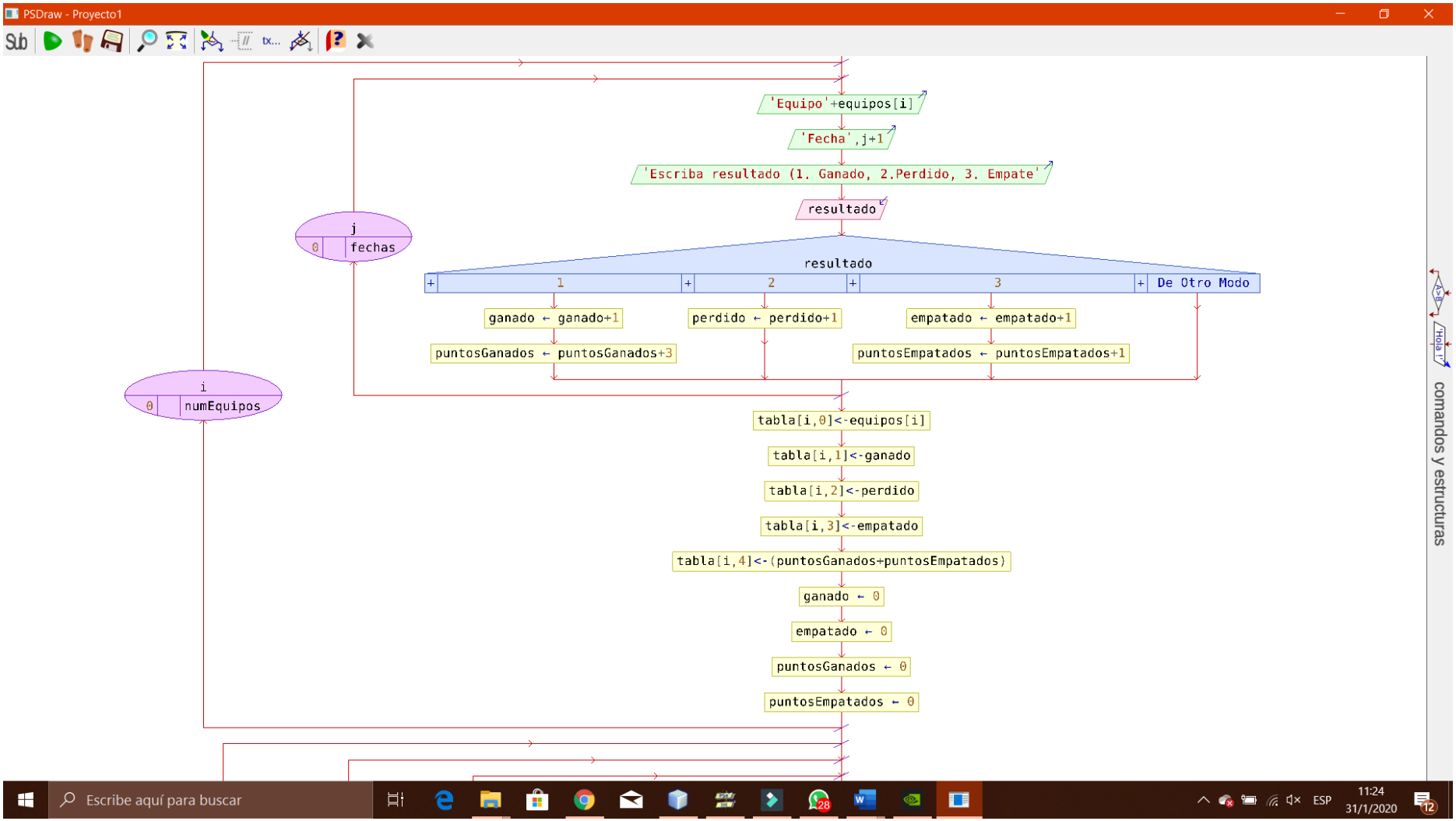
PSDraw - Proyecto1

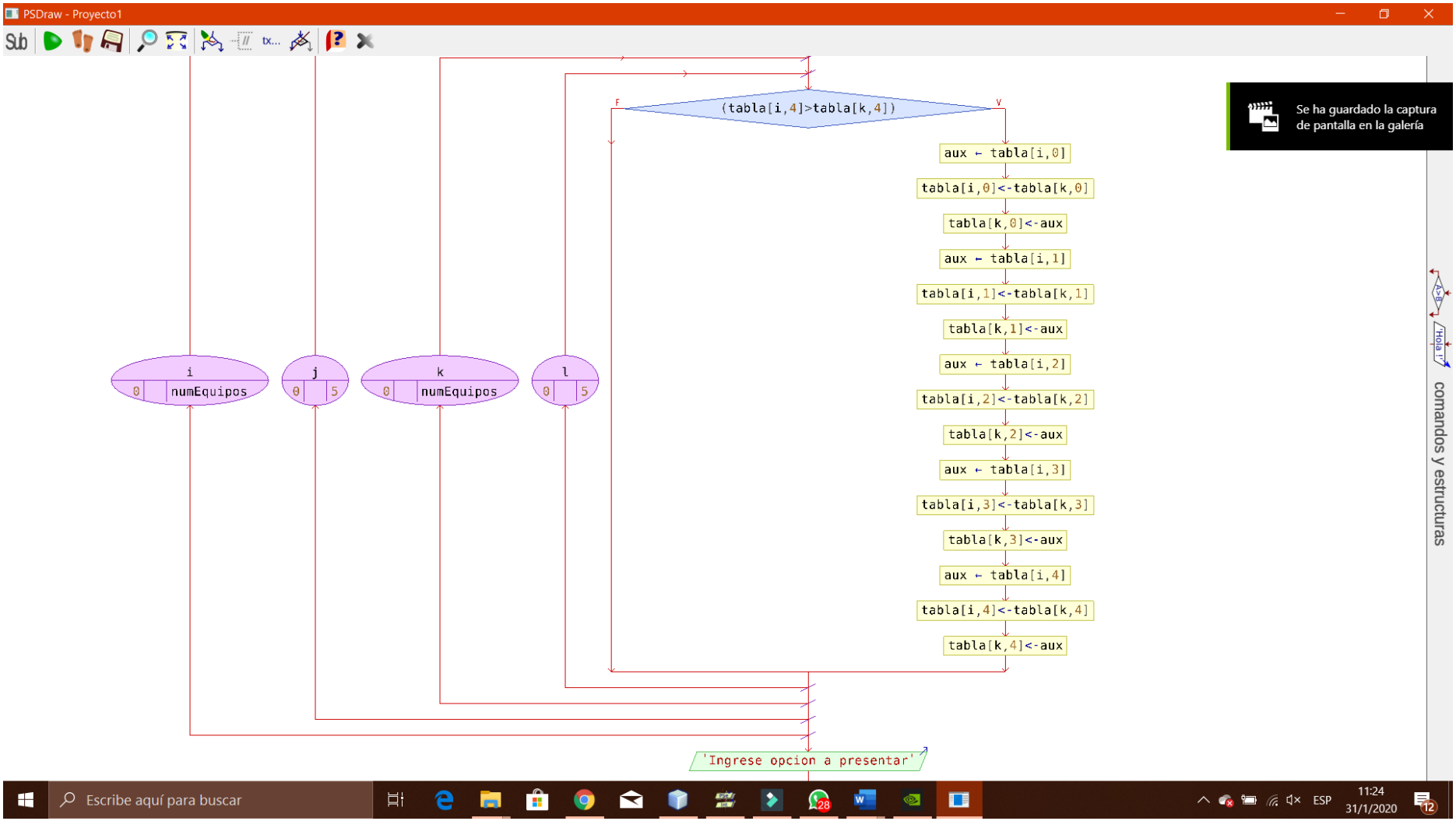
```
Algoritmo Proyecto1
Definir equipo Como Caracter
Definir aux Como Caracter
Definir numEquipos Como Entero
Definir ganado Como Entero
Definir perdido Como Entero
Definir empatado Como Entero
Definir puntosGanados Como Entero
Definir puntosEmpatados Como Entero
'Ingrese el número de equipos'
numEquipos
Dimension equipos[numEquipos]
Dimension tabla[numEquipos,5]
i
0 | numEquipos
    'Ingrese equipo'
    equipo
    equipos[i] ← equipo
'Ingrese las fechas jugadas'
fechas
'Equipo'+equipos[i]
```

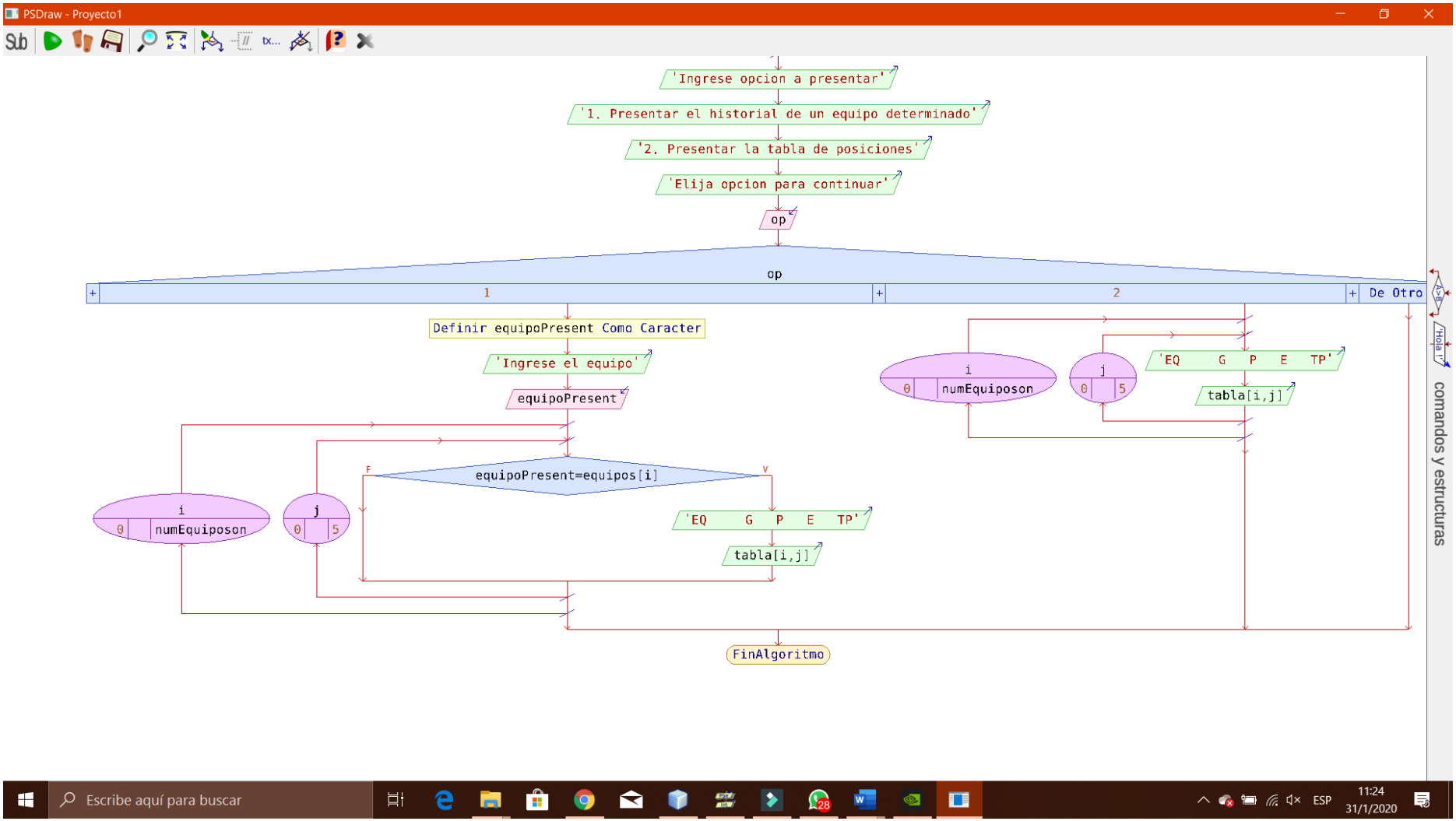
comandos y estructuras

Escribe aquí para buscar

ESP 11:24 31/1/2020


PSDraw - Proyecto1
'Equipo'+equipos[i]
'Fecha',j+1
'Escriba resultado (1. Ganado, 2.Perdido, 3. Empate'
resultado
j
0
fechas
resultado
1
2
3
De Otro Modo
ganado ← ganado+1
perdido ← perdido+1
empatado ← empatado+1
puntosGanados ← puntosGanados+3
puntosEmpatados ← puntosEmpatados+1
i
0
numEquipos
tabla[i,0]<-equipos[i]
tabla[i,1]<-ganado
tabla[i,2]<-perdido
tabla[i,3]<-empatado
tabla[i,4]<-(puntosGanados+puntosEmpatados)
ganado ← 0
empatado ← 0
puntosGanados ← 0
puntosEmpatados ← 0
comandos y estructuras
Escribe aquí para buscar
ESP
11:24
31/1/2020


PSDraw - Proyecto1
(tabla[i,4]>tabla[k,4])
F
V
aux ← tabla[i,0]
tabla[i,0]<-tabla[k,0]
tabla[k,0]<-aux
aux ← tabla[i,1]
tabla[i,1]<-tabla[k,1]
tabla[k,1]<-aux
aux ← tabla[i,2]
tabla[i,2]<-tabla[k,2]
tabla[k,2]<-aux
aux ← tabla[i,3]
tabla[i,3]<-tabla[k,3]
tabla[k,3]<-aux
aux ← tabla[i,4]
tabla[i,4]<-tabla[k,4]
tabla[k,4]<-aux
i
0
numEquipos
j
0
5
k
0
numEquipos
l
0
5
'Ingrese opcion a presentar'
Se ha guardado la captura de pantalla en la galería
comandos y estructuras
Escribe aquí para buscar
ESP
11:24
31/1/2020


PSDraw - Proyecto1
'Ingrese opcion a presentar'
'1. Presentar el historial de un equipo determinado'
'2. Presentar la tabla de posiciones'
'Elija opcion para continuar'
op
op
1
2
De Otro
Definir equipoPresent Como Caracter
'Ingrese el equipo'
equipoPresent
equipoPresent=equipos[i]
F
V
i
0
numEquiposon
j
0
5
'EQ G P E TP'
tabla[i,j]
FinAlgoritmo
comandos y estructuras