

<b>ALGORITMO DE ANALISIS</b>	<b>ALGORITMO ORIENTADO A DATOS</b>
INICIO	INICIO
Se pide ingresar el numero de equipos que participan en el torneo.	Se pide ingresar el número de equipos que participan en el torneo. (numEquipos ,i[0-n])
Se ingresa los equipos que participan dentro de un arreglo.	Se ingresa los equipos que participan dentro de un arreglo. (equipos[numEquipos],x(20)).
Se pide ingresar las fechas jugadas.	Se pide ingresar las fechas jugadas. (fechas,i[0-n])
Se muestra una serie de opciones para agregar a cada uno de los equipos jugados.	Se muestra una serie de opciones para agregar a cada uno de los equipos jugados(resultado,i[0-n]).
Si la opción es la numero 1, se agregan las victorias.	Si la opción es la numero, se agregan las victorias. (ganado,puntosGanados,i[0-n]).
Si la opción es la numero 2, sea agregan las perdidas.	Si la opción es la numero 2, sea agregan las perdidas. (perdido,i[0-n]).
Si la opción es la numero 3, se agregan los empates.	Si la opción es la numero 3, se agregan los empates (empatado,puntosEmpatados,i[0-n])
Se muestran otras opciones, para imprimir la tabla y mostrar las estadísticas de un equipo.	Se muestran otras opciones, para imprimir la tabla y mostrar las estadísticas de un equipo (op,i[0-n])
Si la opción es la segunda, se debe ingresar el nombre de un equipo ingresado.	Si la opción es la segunda, se debe ingresar el nombre de un equipo ingresado.(equipoPresent,x(20))
Si la opción es la primera, se imprime la tabla con todos los datos.	Si la opción es la primera, se imprime la tabla con todos los datos.(tablap[],i(0-n))
FIN	FIN