

**Coisas a fazer para o projeto**

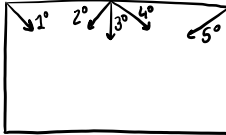
**João:**

**Por os displays a aumentar (quando á uma explosão dum asteroide verde)**

**e a diminuir com o tempo**

**Por o painel da nave a trocar com o tempo**

**Filippo:**



**Por os asteroides a cair aleatoriamente sabendo o que está a cima**

**Por a sonda a ir para o lado direito com a tecla 2**

**Por a sonda a ir para o lado esquerdo com a tecla 0**

**Por a sonda a ir em frente com a tecla 1**

**Sofia:**

**Passar tudo para processos**

**Tirar a rotina bloqueante do teclado**

**Associar o contacto da sonda com o asteroide à explosão**

**Fazer os efeitos de explosão dos asteroides**

**Associar o contacto do asteroide com a nave ao final do jogo**