

Juego UNO Parte 4

Seguimos con el juego del UNO, haremos los siguientes métodos:

- `cartaCentro()`: indica que carta está en el centro.
- `robarCarta()`: permite robar una carta al jugador actual.
- `aplicarEfectoCarta(boolean inicio)`: Aplica el efecto de la carta puesta.
 - SALTO: pasa turno al siguiente jugador.
 - REVERSO: Cambia de sentido.
 - +2: da dos cartas al siguiente jugador.
 - +4: da 4 cartas al siguiente jugador y permite cambiar de color.
 - Elige color: cambia el color.