

Vamos a realizar una clase llamada **Raices**, donde representaremos los valores de una ecuación de 2º grado.

Tendremos los 3 coeficientes como atributos, llamémosles a, b y c.

Hay que insertar estos 3 valores para construir el objeto.

Las operaciones que se podrán hacer son las siguientes:

- obtenerRaices(): imprime las 2 posibles soluciones
- obtenerRaiz(): imprime única raíz, que será cuando solo tenga una solución posible.
- getDiscriminante(): devuelve el valor del discriminante (double), el discriminante tiene la siguiente formula, **b^2-4ac**
- tieneRaices(): devuelve un booleano indicando si tiene dos soluciones, para que esto ocurra, el discriminante debe ser mayor o igual que 0.
- tieneRaiz(): devuelve un booleano indicando si tiene una única solución, para que esto ocurra, el discriminante debe ser igual que 0.
- calcular(): mostrara por consola las posibles soluciones que tiene nuestra ecuación, en caso de no existir solución, mostrarlo también.

Formula ecuación 2º grado: $\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

Solo varia el signo delante de -b