

Juego UNO parte 2

Seguimos con el juego del UNO, haz los siguientes métodos:

- ganadorPartida(): devuelve el jugador ganador de la partida, null si no hay.
- ganadorJuego(): devuelve el jugador que va ganando
- finJuego(): indica si el juego termina, cuando un jugador supera el límite de puntos.
- finPartida(): indica si la partida ha terminado, termina cuando un jugador se queda sin cartas.
- calcularPuntos(): calcula los puntos de los jugadores de la partida.
- siguienteRonda(): reinicia la ronda y reparte las cartas de nuevo.
- ranking(): muestra y ordena los jugadores con sus respectivos puntos.