

Juego UNO Parte 1

Empezamos con el juego del UNO, que se representa por el número de ronda (empieza en la 1), la baraja, el turno del jugador actual, un array de jugadores y los puntos para ganar.

Le pasaremos los jugadores y los puntos para ganar.

Los métodos o funciones que haremos son las siguientes:

- `turnoInicial()`: indica cual el turno inicial, estará entre 0 y la cantidad de jugadores - 1.
- `repartirCartas()`: reparte 7 cartas a cada jugador. Estas cartas no se añaden al montón de la baraja.
- `jugadorActual()`: devuelve el jugador al que le toca.
- `mostrarTurnoActual()`: indica el jugador al que le toca.
- `getRonda()`: devuelve la ronda actual.
- `cambioTurno()`: cambia el turno al siguiente jugador, teniendo en cuenta el sentido.
- `mostrarCartaJugadorActual()`: Muestra las cartas del jugador actual.
- `numCartaJugadorActual()`: Indica el número de cartas del jugador.
- `mostrarSentidoActual()`: Muestra el sentido actual del juego.