

Nos piden hacer un programa orientado a objetos sobre un cine (solo de una sala) tiene un conjunto de asientos (8 filas por 9 columnas, por ejemplo). Del cine nos interesa conocer la película que se está reproduciendo y el precio de la entrada en el cine. De las películas nos interesa saber el título, duración, edad mínima y director. Del espectador, nos interesa saber su nombre, edad y el dinero que tiene. Los asientos son etiquetados por una letra (columna) y un número (fila), la fila 1 empieza al final de la matriz como se muestra en la tabla. También deberemos saber si está ocupado o no el asiento.

8 A 8 B 8 C 8 D 8 E 8 F 8 G 8 H 8 I

7 A 7 B 7 C 7 D 7 E 7 F 7 G 7 H 7 I

6 A 6 B 6 C 6 D 6 E 6 F 6 G 6 H 6 I

5 A 5 B 5 C 5 D 5 E 5 F 5 G 5 H 5 I

4 A 4 B 4 C 4 D 4 E 4 F 4 G 4 H 4 I

3 A 3 B 3 C 3 D 3 E 3 F 3 G 3 H 3 I

2 A 2 B 2 C 2 D 2 E 2 F 2 G 2 H 2 I

1 A 1 B 1 C 1 D 1 E 1 F 1 G 1 H 1 I

Realizaremos una pequeña simulación, en el que generaremos muchos espectadores y los sentaremos aleatoriamente (no podemos donde ya este ocupado). En esta versión sentaremos a los espectadores de uno en uno. Solo se podrá sentar si tienen el suficiente dinero, hay espacio libre y tiene edad para ver la película, en caso de que el asiento este ocupado le buscamos uno libre. Los datos del espectador y la película pueden ser totalmente aleatorios.