

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Ana Sofía Asturias To

Fecha:

4 de febrero, 2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

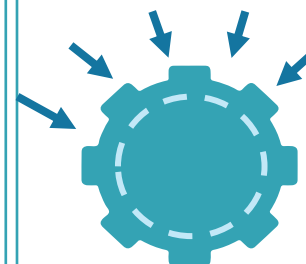
- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

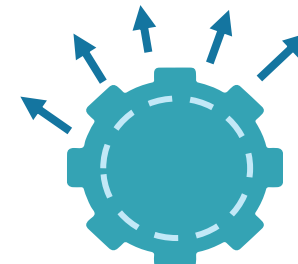
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Como crear un algoritmo para el juego
FizzBuzz

¿Qué fue interesante?

Probar el algoritmo en la página.

¿Qué dudas quedan?

Como crear un algoritmo para el juego
FizzBuz