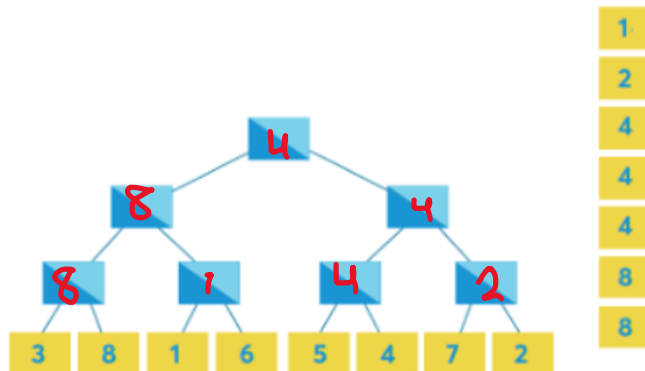


Tarea 8 Semana 4



El ganador es 4.

1. Asignar una variable a cada número.
2. Observar los números anotados en fila a la derecha.
3. Si se repite una vez, ha ganado una ronda.
4. Si se repite dos veces, ha ganado dos rondas.
5. Si se repite tres veces, es el ganador del torneo.

```

Jugador1 = 0 //1
Jugador2 = 0 //1
Victorias //1
n=4 //1

for(i=1; i<=n; i++) { //n
    for(j=8; j<=1; j--) //n^2

        if (jugador1 > jugador 2){ //n
            jugador1 = jugador1+1; //n^2

        else //n
            jugador2 = jugador2 +1; //n^2

            if (jugador1 = 1){ //n
                print "ganador de la ronda" //n^2

            if (jugador1 = 2){ //n
                print "ganador de la ronda 2" //n^2

            if (jugador1 = 3){ //n
                print "ganador del torneo" //n^2
            else if (jugador2 =3) //n
                print "ganador del torneo" //n^2
    
```

$6n^2 + 7n + 4 = O(n^2)$