



WonderStripes

Gabriel Eduardo Huertas

Felipe Gaviria Vásquez

Diego Fernando Loza

Isabella Martínez Merizalde

Sofia Oyola Ocampo

Catalina Quintana Ospina



Modelos de negocio

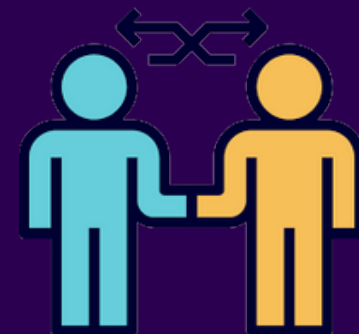
Mapa de empatía

Modelo PESTLE

<p>Socios clave</p> <ul style="list-style-type: none"> • INDER • Supermercados de cadena • Tiendas deportivas • Universidades • Bebidas deportivas • Foros de videojuegos • Comunidades "Fit" • Comunidades de videojuegos 	<p>Actividades clave</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creación del servidor, integrar bots y designar administradores de este • Creación de distintos canales según los intereses de la comunidad • Publicidad del servidor en otras redes • Contactar con socios de grupos de actividades saludables • Consultar y sumergirse en el mundo otaku-gamer <p>Recursos clave</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interacción con la comunidad • Diversidad de actividades saludables disponibles • Incentivos relacionados con los videojuegos y el anime 	<p>Propuestas de valor</p> <p>El acceso al servidor es gratuito y los "gamers-otakus" pueden participar de las actividades generales sin pagar (también tienen la opción de hacer un aporte voluntario para acceder a "premium-features"). A su vez, es el único servidor de Discord orientado a mantener los hábitos saludables de este nicho en Medellín y ofrece una gran variedad de actividades y cursos con sólo dar click en los distintos canales.</p> <p>↓</p> <ul style="list-style-type: none"> • Precio • Novedad • Conveniencia 	<p>Relaciones con clientes</p> <p>Qué nos ofrecen: Ingresos, publicidad, recursos.</p> <p>Qué ofrecemos: Publicidad a las comunidades, beneficios exclusivos para los donantes, facilidad.</p> <p>Canales</p> <p>Canal principal: Discord</p> <p>Canales de promoción: Redes sociales, correos institucionales (asociación con una universidad) y canales de comunicación de la alcaldía (asociación con el municipio)</p>	<p>Segmentos de cliente</p> <p>Jóvenes estudiantes de la ciudad de Medellín con tendencias y costumbres a la cultura otaku - gamer, cargados con estrés aumentado por la virtualidad y deseo de liberar tensión con personas de sus intereses similares, sumados a una voluntad para salir de sus lugares de labor permanentes.</p> 
---	--	--	--	--

Fuentes de ingresos

- Patrocinadores
- Aportes voluntarios en los encuentros
- Donaciones al servidor de Discord
- Financiamiento de potenciales socios (Universidades, Alcaldía, Gobernación)



¿Qué oye?

Menosprecio a sus intereses y a la comunidad alrededor de ellos

Opiniones de las tendencias y novedades de sus juegos favoritos

Escucha sobre el éxito de jugadores profesionales

Música referente a sus experiencias o que le pueden acompañar ratos de entretenimiento

Invitaciones a partidas con sus amigos de internet

Es introvertido y tímido, no tiende a empezar conversaciones en el día a día

Miedo a un posible rechazo al relacionarse en persona con otros

Le frustra que sus personajes favoritos no sean reales

Le frustra el deterioro de su estado físico y no saber qué hacer al respecto

Falta de interés o anhedonia al realizar actividades que no se relacionen con el anime o videojuegos

¿Qué piensa y siente?

Piensa que jugar en su computador es más importante que salir a hacer ejercicio

Se preocupa por su rendimiento académico y por su salud física que se han deteriorado por las horas jugando

Le cuestan las interacciones sociales en persona y quiere conectar con personas sin pantallas de por medio

Desea ser el mejor jugador de su juego favorito posiblemente ganando dinero por ello



¿Qué dice y hace?

Posiblemente tiene una mezcla de acentos y expresiones al relacionarse tanto con culturas de otros países

Aspecto físico usualmente descuidado

Poco interés en eventos sociales grandes (fiestas etc)

Carga elementos referentes a sus juegos y productos animados favoritos

Camina encorvado porque le duele la espalda, producto de tantas horas frente al computador

¿Qué ve?

Productos audiovisuales como anime, videojuegos, ilustraciones, animaciones y hentai

Novedades en sus juegos favoritos y juegos nuevos para probar

Ve que sus amigos llegaron gracias a estos juegos y que solo se encuentran por medios digitales

Noticias del mundo del entretenimiento

Torneos de sus juegos favoritos

Esfuerzos

Tiene pocos temas de conversación que no se relacionen con sus juegos favoritos

Deseos de mejorar su estado y rendimiento físico

Resultados

Alcance social a personas con sus intereses o incluso con intereses distintos

Concentrarse más en sus responsabilidades académicas

Posibles obstáculos: virtualidad y pandemia.