

Analizador Léxico y Sintáctico



Manual de Usuario

Introducción

Este manual proporciona instrucciones detalladas sobre cómo acceder al analizador y como funciona.

Descargar y descomprimir el programa

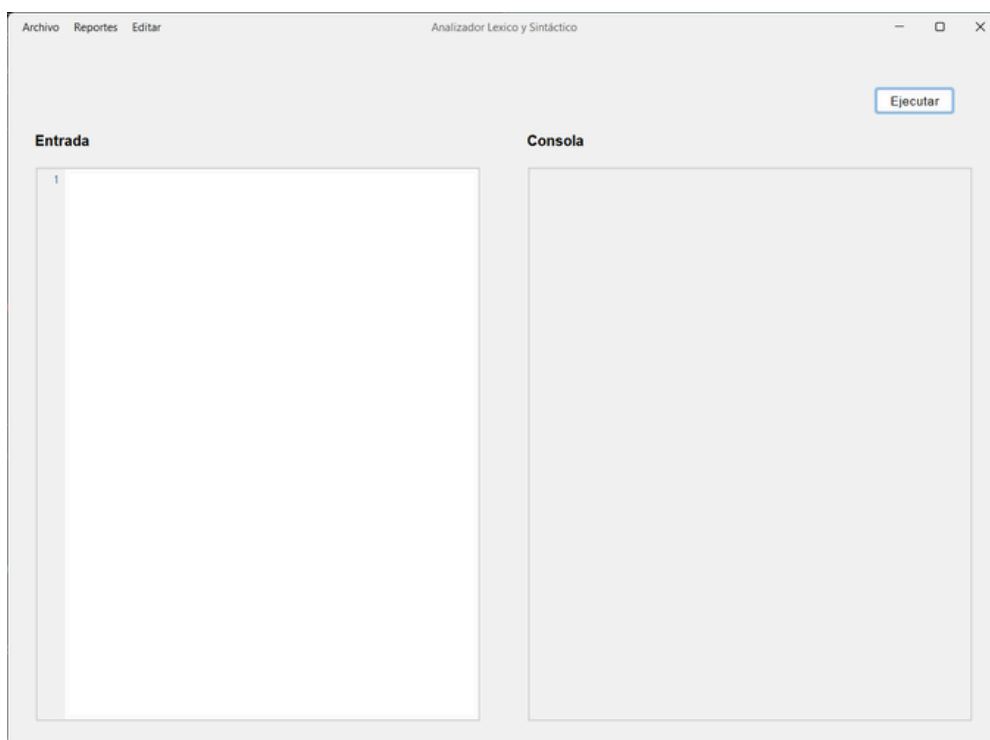
- Asegúrese de haber descargado el archivo .zip del programa completo. [Descargar desde GitHub](#)
- Extraiga el contenido en una carpeta de fácil acceso (por ejemplo: Escritorio o Documentos).

Ejecutar el programa

- Dentro de la carpeta extraída, localice el archivo llamado Home.java.
- Haga doble clic sobre RUN para iniciar el programa.
- Espere unos segundos mientras se carga la ventana principal.

1.

Ventana de Inicio



2.

Seccion Archivo

En la parte superior izquierda se encuentra el menú “Archivo” con este se pueden realizar acciones como:

- *Nuevo*
- *Abrir*
- *Guardar Como*



2.1.

Nuevo

*Al seleccionar la opción **nuevo** el analizador se vuelve a iniciar, es decir, si se tiene un texto en el analizador, este se limpiara para poder ingresar un nuevo texto.*

2.2.

Abrir

*Al seleccionar la opción **abrir**, podras abrir un archivo que tengas en tu dispositivo para cargarlo al analizador.*

2.3.

Guardar Como

*Al seleccionar la opción **guardar como** el analizador guardara el texto que se encuentre en el, solicitando el nombre y la ruta para guardarlo como un archivo nuevo.*

3.

Seccion Editar

En la parte superior izquierda se encuentra el menú "Editar" con este se pueden realizar acciones como:

- Copiar
- Pegar
- Deshacer
- Rehacer



3.1.

Copiar

Al seleccionar la opción **copiar** el analizador guardará en el portapapeles el texto previamente seleccionado, de no haber seleccionado saldrá un mensaje de advertencia.

3.2.

Pegar

Al seleccionar la opción **pegar**, se podrá pegar el texto que se encuentre en el portapapeles, de no tener nada en el portapapeles se mostrará una advertencia.

3.3.

Deshacer

Al seleccionar la opción **deshacer** la ultima acción que se haya realizado en el editor de texto del analizador se deshace.

3.4.

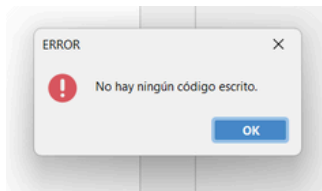
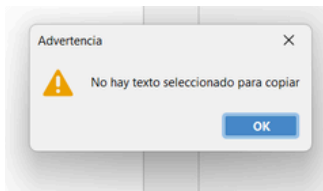
Rehacer

Al seleccionar la opción **rehacer** si se ha deshecho una acción previamente esta se vuelve a ver nuevamente en el editor de texto.

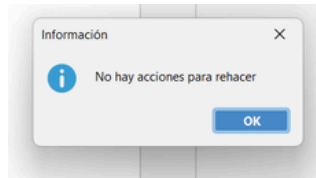
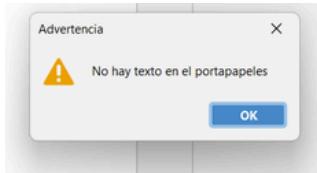
3.5.

Buscar

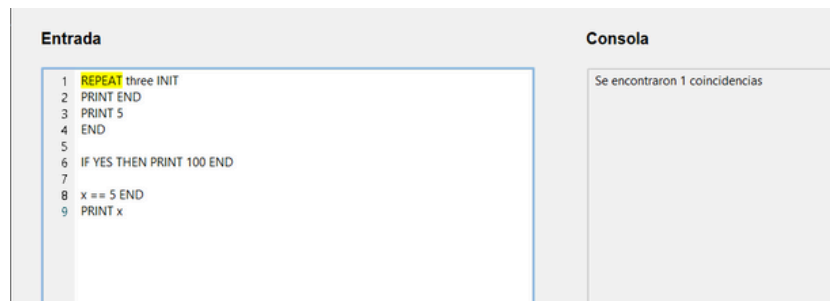
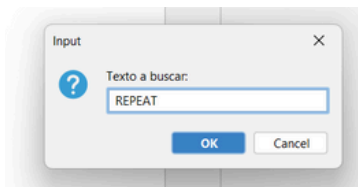
Al seleccionar la opción **Buscar** se abre una ventana que solicita el lexema que se desea buscar, de haber coincidencias se resaltan el texto y aparece la cantidad en la consola.



De esta manera
aparecen las
advertencias con la
información



De esta manera funciona
la opción de búsqueda



4.

Seccion Ayuda

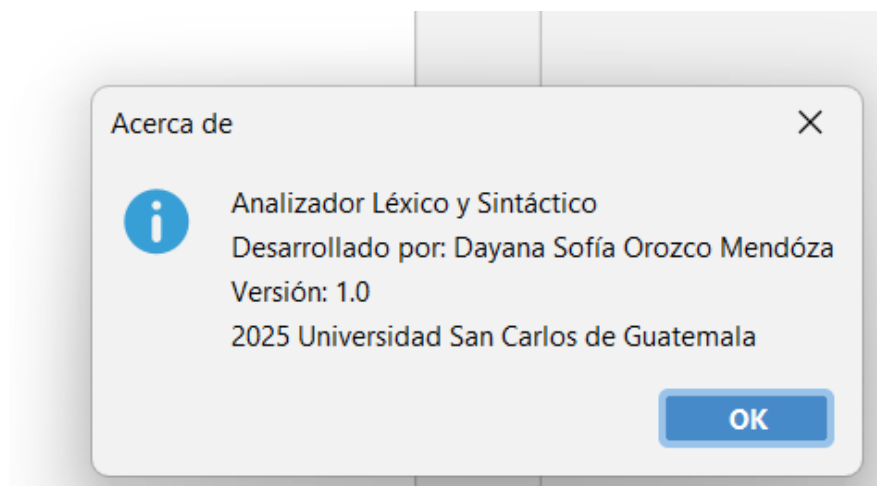
En la parte superior izquierda se encuentra el menú "Ayuda" con este se pueden realizar acciones como:

- Acerca De

4.1.

Acerca De

Al seleccionar la opción **acerca de** se despliega un mensaje con la información del desarrollador y fecha de creación del programa.

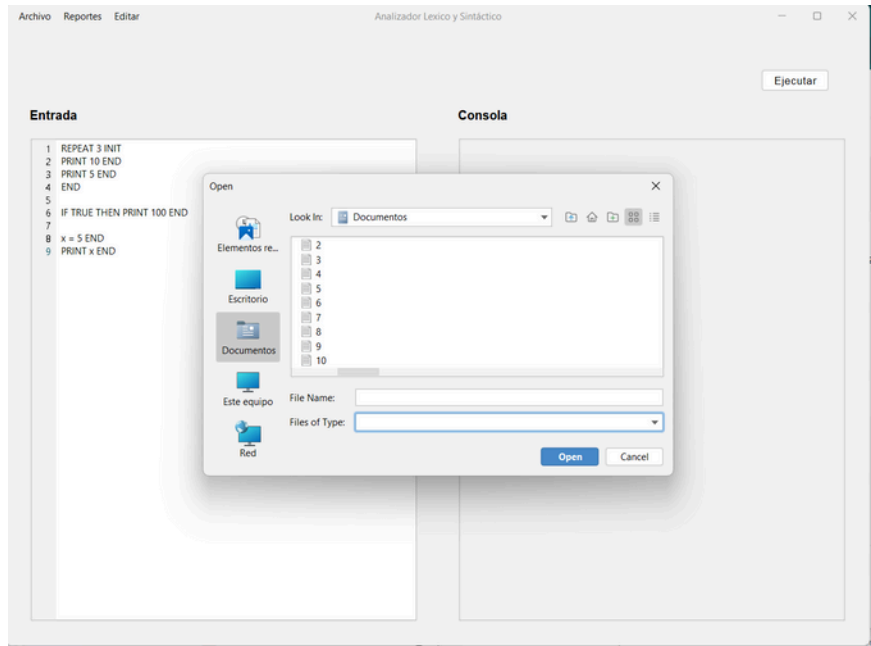


¿Cómo funciona?

1

Para iniciar se debe cargar o escribir el texto que se desea analizar. Si no hay nada en el editor de texto nuestro reporte estará vacío.

Carga del archivo



Botón Ejecutar

Editor de texto



Identificador de Linea

Consola

2

EJECUTAR

En caso de tener listo nuestro texto, podemos realizar la acción de ejecutar, puede tener varios resultados:

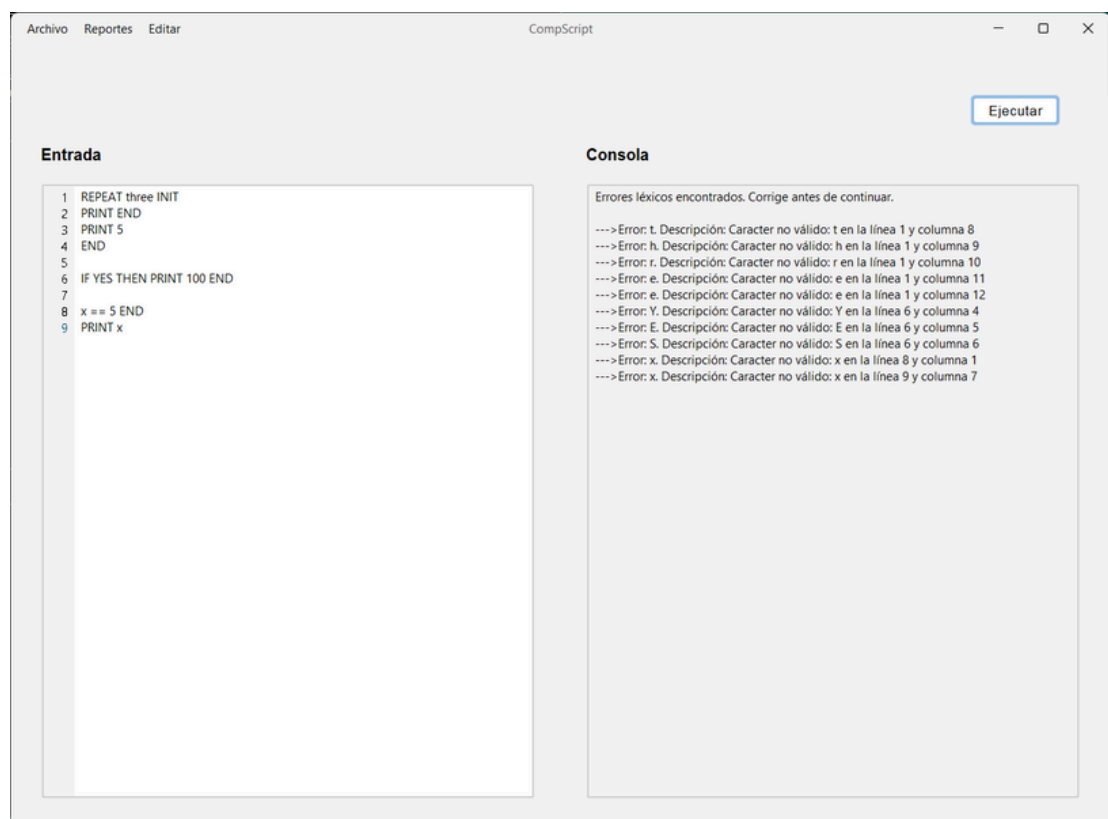
- *Análisis Léxico Incorrecto.*
- *Análisis Léxico Correcto*

2.1

Incorrecto

Si nuestro contenido tiene errores en tokens que no pueden ser reconocidos no podremos realizar nuestro análisis léxico por lo tanto tampoco el sintáctico.

Se mostrará un mensaje en consola si sucede con un resumen de los errores.



2.2.

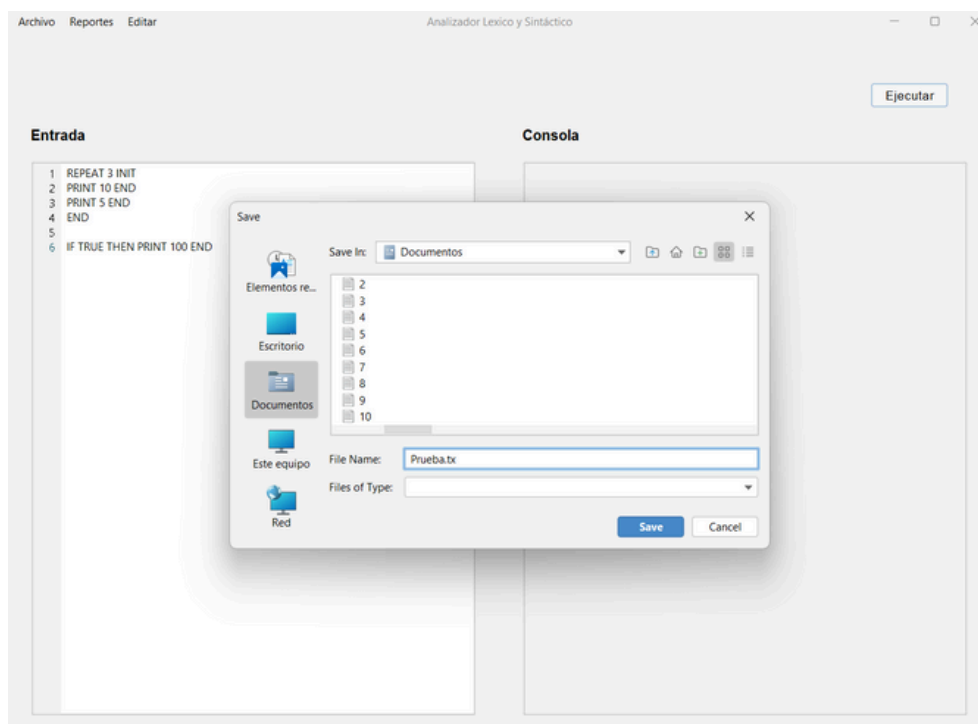
Correcto

En caso de que el análisis léxico se realice de manera exitosa, automaticamente se realiza el análisis sintáctico.

Mostrara un mensaje de éxito en consola.



Tambien solicitará la ubicación donde se guardará y el nombre del archivo generado con el resultado.



En cualquiera de los casos podemos acceder en la parte de arriba del menú a la seccion de **Reportes**.



En esta seccion podemos acceder a los distintos reportes que se generan:

- *Tabla de Tokens*
- *Tabla de Errores*

2.2.1 Tokens

Muestra una tabla con el análisis léxico, donde se resume la infromacion de los tokens, en este caso, el nombre del lexema, el tipo de token y su posición

2.2.1 Errores

Muestra una tabla con el resumen de errores encontrados previamente en el texto, mostrando número de error, el lexema, la descripción y su posición.

#	Lexema	Tipo	Linea	Columna
1	REPEAT	3	1	1
2	INIT	4	1	14
3	PRINT	1	2	1
4	END	2	2	7
5	PRINT	1	3	1
6	S	17	3	7
7	END	2	4	1
8	IF	5	6	1
9	THEN	8	6	8
10	PRINT	1	6	13
11	DO	17	6	19
12	END	2	6	23
13	=	14	8	3
14	=	14	8	4
15	S	17	8	6
16	END	2	8	8
17	PRINT	1	9	1
18		0	9	8

#	Tipo	Descripción	Linea	Columna
1	t	Caracter no válido: t	1	8
2	h	Caracter no válido: h	1	9
3	r	Caracter no válido: r	1	10
4	e	Caracter no válido: e	1	11
5	e	Caracter no válido: e	1	12
6	Y	Caracter no válido: Y	6	4
7	E	Caracter no válido: E	6	5
8	S	Caracter no válido: S	6	6
9	x	Caracter no válido: x	8	1
10	x	Caracter no válido: x	9	7

3

Por último solo queda cerrar las ventanas para cerrar el analizador.

No se genera el archivo de salida

Posibles causas:

- *.Hay errores léxicos o sintácticos presentes*

Soluciones:

- *Asegúrese de que el código no tenga errores antes de ejecutar el análisis sintáctico*

Se cierra inesperadamente al abrir archivo

Posibles causas:

- *El archivo no tiene formato compatible o está dañado*

Soluciones:

- *Verifique que el archivo tenga extensión válida y contenido válido*

La consola no muestra nada tras compilar

Posibles causas:

- *El análisis se ejecutó, pero no hay errores ni instrucciones PRINT*

}Soluciones:

- *Asegúrese de incluir una instrucción PRINT o revisar si se seleccionó el archivo de salida*