

Introducción

Este manual proporciona instrucciones detalladas sobre cómo acceder al analizador y como funciona.

Descargar y descomprimir el programa

- Asegúrese de haber descargado el archivo .zip del programa completo.
- Extraiga el contenido en una carpeta de fácil acceso (por ejemplo: Escritorio o Documentos).

Ejecutar el programa

- Dentro de la carpeta extraída, localice el archivo llamado ProyectoLFP.exe.
- Haga doble clic sobre ProyectoLFP.exe para iniciar el programa.
- Espere unos segundos mientras se carga la ventana principal.

Requisitos previos

• Asegúrese de tener instalado .NET 8.0 o superior en su equipo.





En la parte superior izquierda se encuentra el menú "Archivo" con este se pueden realizar acciones como:

- Nuevo
- Abrir
- Guardar
- Guardar Como



2.1. Nuevo

Al seleccionar la opción **nuevo** el analizador se vuelve a iniciar, es decir, si se tiene un texto en el analizador, este se limpiara para poder ingresar un nuevo texto.

2.2. Abrir

Al seleccionar la opción **abrir**, podras abrir un archivo que tengas en tu dispositivo para cargarlo al analizador.

2.3. Guardar

Al seleccionar la opción **guardar** el texto que se encuentre en el analizador se guardará en la misma ruta de donde se cargó, ya sea que se hayan hecho modificaciones en el original o no, si no se cargó desde el dispositivo pedirá la infromación para guardarlo.



Al seleccionar la opción **guardar como** el analizador guardara el texto que se encuentre en el, solicitando el nombre y la ruta para guardarlo como un archivo nuevo.

En la parte superior izquierda se encuentra el menú "Editar" con este se pueden realizar acciones como:

- Copiar
- Pegar
- Deshacer
- Rehacer



3.1. Copiar

Al seleccionar la opción **copiar** el analizador guardará en el portapapeles el texto previamente seleccionado, de no haber seleccionado saldrá un mensaje de advertencia.

3.2. Pegar

Al seleccionar la opción **pegar**, se podrá pegar el texto que se encuentre en el portapapeles, de no tener nada en el portapapeles se mostrará una advertencia.

3.3. Deshacer

Al seleccionar la opción **deshacer** la ultima acción que se haya realizado en el editor de texto del analizador se deshace.

3.4. Rehacer

Al seleccionar la opción **rehacer** si se ha deshecho una acción previamente esta se vuelve a ver nuevamente en el editor de texto.



De esta manera aparecen las advertencias con la información En la parte superior izquierda se encuentra el menú "Ayuda" con este se pueden realizar acciones como:

• Acerca De

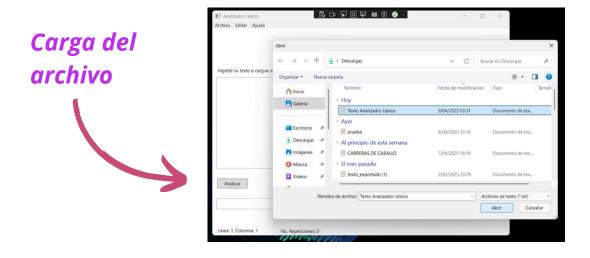


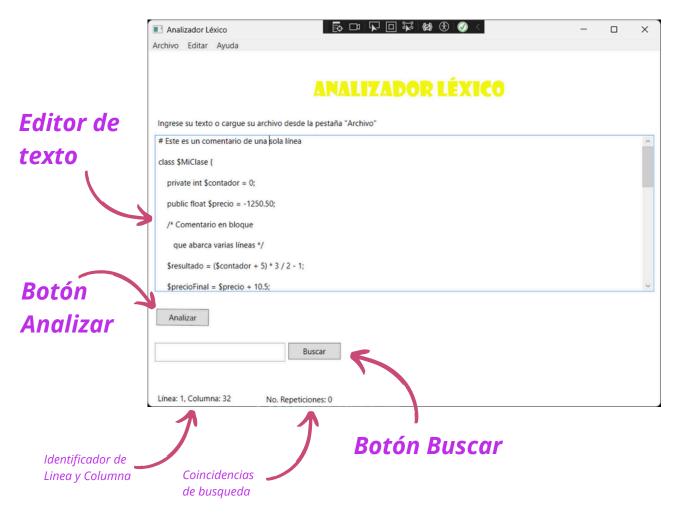


Al seleccionar la opción **acerca de** se despliega un mensaje con la información del desarrollador y fecha de creación del programa.

¿Cómo funciona?

Para iniciar se debe cargar o escribir el texto que se desea analizar. Si no hay nada en el editor de texto nuestro reporte estará vacio.

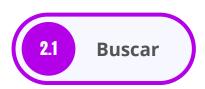




ANALIZAR o BUSCAR

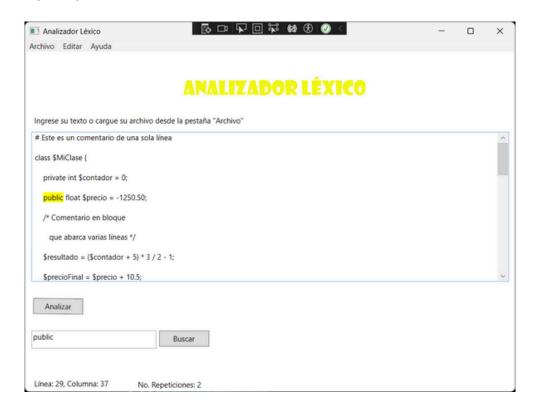
En caso de tener listo nuestro texto, podemos realizar dos acciones:

- Buscar
- Analizar



La opción **buscar** permite que se pueda encontrar un lexema especifico dentro del texto antes de analizarlo.

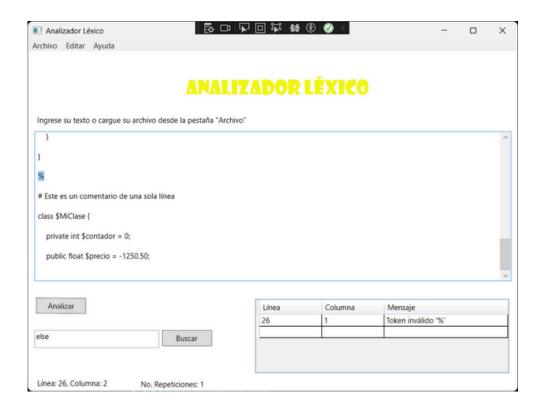
Primero se debe escribir el lexema que se desea buscar, al dar click en el boton **Buscar**, si el lexema se encuentra en el texto aparecera resaltado de amarillo y en la parte de abajo aparecera la cantida de coincidencias en el texto.





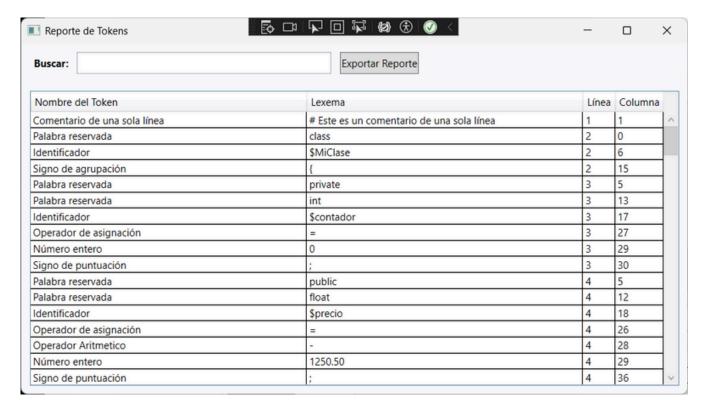
La opción **Analizar** permite, como su nombre lo dice, analizar el texto para generar un reporte de tokens, lexemas con su respectiva linea y columna.

En caso de que hubiera un lexema que no se puede reconocer aparecerá una tabla en la parte inferior derecha con la información de los errores.



En este caso el lexema "%" no se encuentra entre los tokens que se pueden identificar, por lo tanto, se muestra la tabla con la información del error y su posición. En caso de que no hubieran errores en el texto, el análisis se realizará y mostrara la ventana con los reportes.





2.2.1 Buscar

Como en el caso anterior, al escribir en el recuadro de **Buscar** se buscaran automáticamente coincidencias en los tokens y lexemas dentro del reporte, y se mostraran solo las coincidencias.



En la opcion de **Exportar Reporte** se generará un archivo de tipo .txt con la información que tiene el reporte.

Por último solo queda cerrar las ventanas para cerrar el analizador.

El programa no se inicia o se cierra inesperadamente al abrirlo Posibles causas:

- .NET no está instalado o está desactualizado.
- Archivos dañados o faltantes en el directorio del programa.

Soluciones:

- Asegúrese de que tiene instalado .NET 8.0 o superior.
- Verifique que todos los archivos del programa estén presentes en la carpeta. Si faltan archivos, descargue nuevamente el paquete completo.
- Reinicie su computadora e intente abrir el programa nuevamente.

No puedo abrir un archivo o se cierra el programa al abrirlo Posibles causas:

- El archivo que intenta abrir no es compatible o está dañado. Soluciones:
 - Verifique que el archivo que está intentando abrir sea del tipo adecuado (por ejemplo, un archivo de texto plano).
 - Asegúrese de que el archivo no esté corrupto. Si está dañado, intente obtener una copia no dañada del archivo.

El programa se bloquea al hacer clic en el botón de "Analizar" Posibles causas:

• El archivo o el texto que se está analizando tiene un formato incorrecto o contiene caracteres no soportados.

Soluciones:

- Asegúrese de que el texto que está analizando esté en un formato correcto, sin caracteres o símbolos extraños.
- Intente cerrar y volver a abrir el programa si se produce un bloqueo, y asegúrese de que el texto esté correctamente estructurado antes de hacer clic en "Analizar".