



QUEST #5

Perguntas

- 1 Do que se trata a solução?
- 2 Quais as funcionalidades essenciais da sua solução?
- 3 O seu usuário aprova a idéia?
- 4 Qual a nossa estratégia?

Do que se trata a solução?

Nossa solução será um website focado no layout mobile onde nosso usuário terá várias quests que irão propor atividades para ele interagir com o ambiente e com outras pessoas. Ao completar essas quests o usuário receberá pontos para cada quest que conseguir concluir de forma satisfatória.

Quais as funcionalidades essenciais da solução?

As principais funcionalidades que a aplicação terá serão as Quests/Checklist de atividades e o Sistema de pontos. Através das quest/checklist de atividades o usuário será motivado a interagir com o ambiente e com outras pessoas, dessa forma ele ocupará seu tempo ocioso com estas atividades. O sistema de pontos será uma forma de manter o usuário estimulado com seu progresso e desafiado a cumprir outras quests.

O seu usuário aprova a idéia?

Após realizar uma pesquisa, 90% dos entrevistados afirmaram que os eventos que frequentaram não começaram na hora marcada e 80% afirmaram estar interessadas em ocupar este tempo ocioso com interações com outras pessoas ali presente.

Qual a nossa estratégia?

Queremos nos posicionar junto a produtoras de eventos, que são as responsáveis por organizar eventos de diferentes formatos e dimensões variadas, como uma alternativa a outros tipos de interações que existem em eventos, como as ativações de marcas.

Nosso projeto visa ser uma alternativa mais direta para as adaptações que os frequentadores de eventos tem utilizado para conseguir interagir com outras pessoas, como a utilização das redes sociais para encontrar pessoas que irão para o mesmo evento e dessa forma interagir e formar um grupo, e interagir com o ambiente, atualmente é muito utilizado ativações das marcas que patrocinam estes eventos.

QUEST #5

Obrigado!