# Міністерство освіти і науки України НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»



Кафедра ЕОМ
З лабораторної роботи № 2
З дисципліни « МОДЕЛЮВАННЯ КОМПЮТЕРНИХ СИСТЕМ »
На тему: « Структурний опис цифрового автомата. Перевірка роботи автомата за допомогою стенда Elbert V2-Spartan 3A FPGA»
Варіант 8

Виконала: ст. гр. KI-201 Домашовець С. I.

Прийняв: Козак Н. Б.

### Мета роботи:

На базі стенда Elbert V2 – Spartan 3A FPGA реалізувати цифровий автомат світлових ефектів згідно наступних вимог:

- 1. Інтерфейс пристрою та функціонал реалізувати згідно отриманого варіанту завдання
- 2. Логіку переходів реалізувати з використанням мови опису апаратних засобів VHDL. Заборонено використовувати оператори if, switch, for, when
- 3. Логіку формування вихідних сигналів реалізувати з використанням мови опису апаратних засобів VHDL. Заборонено використовувати оператори if, switch, for, when
- 4. Згенерувати Schematic символи для VHDL описів логіки переходів та логіки формування вихідних сигналів
- 5. Зінтегрувати всі компоненти (логіку переходів логіку формування вихідних сигналів та пам'ять станів) в єдину систему за допомогою ISE WebPACK Schematic Capture. Пам'ять станів реалізувати за допомогою графічних компонентів з бібліотеки
- 6. Промоделювати роботу окремих частин автомата та автомата в цілому за допомогою симулятора ISim
- 7. Інтегрувати створений автомат зі стендом Elbert V2 Spartan 3A FPGA (додати подільник частоти для вхідного тактового сигналу призначити фізичні виводи на FPGA)
- 8. Згенерувати ВІТ файл та перевірити роботу за допомогою стенда Elbert V2 Spartan 3A FPGA
- 9. Підготувати і захистити звіт

## Завдання:

Мій номер по списку 20, тому номер варіант 2.

# Варіант – 2:

• Пристрій повинен реалізувати 8 комбінацій вихідних сигналів згідно таблиці:

Стан#	LED_0	LED_1	LED_2	LED_3	LED_4	LED_5	LED_6	LED_7
0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0
2	1	1	1	0	0	0	0	0
3	1	1	1	1	0	0	0	0
4	1	1	1	1	1	0	0	0
5	1	1	1	1	1	1	0	0
6	1	1	1	1	1	1	1	0
7	1	1	1	1	1	1	1	1

- Інтерфейс пристрою повинен мати вхід синхронного скидання (RESET).
- Інтерфейс пристрою повинен мати вхід керування режимом роботи (MODE):
  - $\circ$  Якщо *MODE=0* то стан пристрою інкрементується по зростаючому фронту тактового сигналу пам'яті станів (0->1->2->3->4->5->6->7->0...).
  - $\circ$  Якщо *MODE=1* то стан пристрою декрементується по зростаючому фронту тактового сигналу пам'яті станів (0->7->6->5->4->3->2->1->0...).
- Інтерфейс пристрою повинен мати однорозрядний вхід керування швидкістю роботи(*SPEED*):
  - Якщо *SPEED=0* то автомат працює зі швидкістю, визначеною за замовчуванням.
  - $\circ$  Якщо *SPEED=1* то автомат працює зі швидкістю, <u>В 2 РАЗИ НИЖЧОЮ</u> ніж в режимі (*SPEED= 0*).
- Для керування сигналом MODE використати будь який з 8 DIP перемикачів (див. Додаток – 1).
- Для керування сигналами RESET/SPEED використати будь якІ з PUSH BUTTON кнопок (див. Додаток – 1).

### Виконання роботи:

### (VHDL OutputLogic)

```
-- Company:
-- Engineer:
-- Create Date: 17:41:48 03/26/2021
-- Design Name:
-- Module Name:
                   out_logic_intf_2v - out_logic_arch_2v
-- Project Name:
-- Target Devices:
-- Tool versions:
-- Description:
-- Dependencies:
-- Revision:
-- Revision 0.01 - File Created
-- Additional Comments:
library IEEE;
use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
entity out_logic_intf_2v is
port ( in_bus : in std_logic_vector(2 downto 0) ;
    out_bus: out std_logic_vector(7 downto 0));
end out_logic_intf_2v;
architecture out_logic_arch_2v of out_logic_intf_2v is
signal A_OUT, B_OUT, C_OUT, D_OUT,
  E_OUT, F_OUT, G_OUT, H_OUT: std_logic;
begin
  A_OUT \le (not(in\_bus(2))) and not(in\_bus(1)) and not(in\_bus(0));
  B_OUT \le (not(in\_bus(2))) and not(in\_bus(1)) and in\_bus(0);
  C_{OUT} \leftarrow (not(in\_bus(2))) and in\_bus(1) and not(in\_bus(0));
  D_OUT \le (not(in\_bus(2))) and in\_bus(1) and
                                                      in_bus(0);
  E_OUT \leftarrow (in_bus(2) \text{ and } not(in_bus(1)) \text{ and } not(in_bus(0)));
```

```
F_OUT <= ( in_bus(2) and not(in_bus(1)) and in_bus(0));

G_OUT <= ( in_bus(2) and in_bus(1) and not(in_bus(0)));

H_OUT <= ( in_bus(2) and in_bus(1) and in_bus(0));

out_bus(0) <= A_OUT or B_OUT or C_OUT or D_OUT or E_OUT or F_OUT or G_OUT or H_OUT;

out_bus(1) <= B_OUT or C_OUT or D_OUT or E_OUT or F_OUT or G_OUT or H_OUT;

out_bus(2) <= C_OUT or D_OUT or E_OUT or F_OUT or G_OUT or H_OUT;

out_bus(3) <= D_OUT or E_OUT or F_OUT or G_OUT or H_OUT;

out_bus(4) <= E_OUT or F_OUT or G_OUT or H_OUT;

out_bus(5) <= F_OUT or G_OUT or H_OUT;

out_bus(6) <= G_OUT or H_OUT;
```

end out\_logic\_arch\_2v;

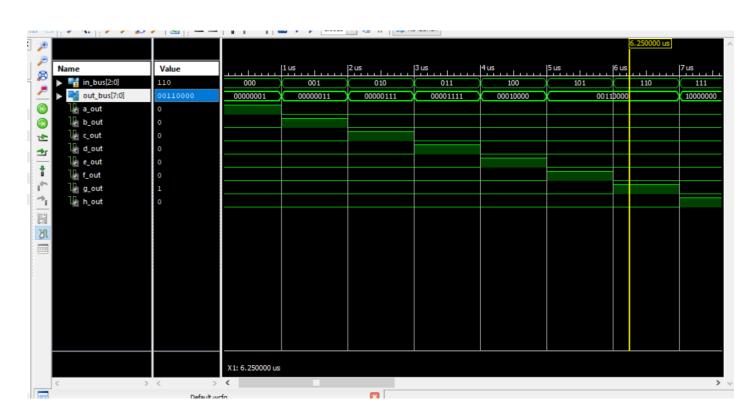


Рис.1: виконання роботи схеми

#### (VHDL TransitionLogic)

```
library IEEE;
use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
entity transition_logic_intf_2v is
Port (CUR_STATE: in std_logic_vector(2 downto 0);
      MODE: in std_logic;
   NEXT STATE : out std logic vector(2 downto 0));
end transition_logic_intf_2v;
architecture transition logic arch 2v of transition logic intf 2v is
begin
     NEXT STATE(0) <= (not(MODE) and not(CUR STATE(2)) and
not(CUR_STATE(1)) and not(CUR_STATE(0))) or
                                    (not(MODE) and not(CUR STATE(2)) and
CUR_STATE(1) and not(CUR_STATE(0))) or
                                    (not(MODE) and
                                                     CUR STATE(2) and
not(CUR_STATE(1)) and not(CUR_STATE(0))) or
                                    (not(MODE) and
                                                     CUR STATE(2) and
CUR_STATE(1) and not(CUR_STATE(0))) or
                                    ( MODE and not(CUR STATE(2)) and
CUR_STATE(1) and not(CUR_STATE(0))) or
                                    ( MODE and
                                                   CUR_STATE(2) and
not(CUR_STATE(1)) and not(CUR_STATE(0))) or
                                    ( MODE and
                                                   CUR_STATE(2) and
CUR STATE(1) and not(CUR STATE(0))) or
                                       MODE and not(CUR_STATE(2)) and
not(CUR STATE(1)) and not(CUR STATE(0)))
     NEXT STATE(1) <= (not(MODE) and not(CUR STATE(2)) and
                      CUR\_STATE(0)) or
not(CUR_STATE(1)) and
                                    (not(MODE) and not(CUR STATE(2)) and
CUR_STATE(1) and not(CUR_STATE(0))) or
                                    (not(MODE) and
                                                     CUR STATE(2) and
not(CUR_STATE(1)) and
                       CUR\_STATE(0)) or
                                    (not(MODE) and
                                                     CUR STATE(2) and
CUR_STATE(1) and not(CUR_STATE(0))) or
                                       MODE and not(CUR STATE(2)) and
CUR_STATE(1) and
                    CUR\_STATE(0)) or
                                       MODE and
                                                   CUR STATE(2) and
not(CUR_STATE(1)) and not(CUR_STATE(0))) or
          ( MODE and
                         CUR_STATE(2) and
                                              CUR STATE(1) and
CUR STATE(0)) or
          ( MODE and not(CUR_STATE(2)) and not(CUR_STATE(1)) and
not(CUR STATE(0)))
```

 $NEXT\_STATE(2) \le (not(MODE) \text{ and } not(CUR\_STATE(2)) \text{ and } CUR\_STATE(1) \text{ and } CUR\_STATE(0))$  or

 $(not(MODE) \ and \quad CUR\_STATE(2) \ and \ not(CUR\_STATE(1)) \ and \\ not(CUR\_STATE(0))) \ or$ 

 $(not(MODE) \ and \quad CUR\_STATE(2) \ \ and \ not(CUR\_STATE(1)) \ and \ CUR\_STATE(0)) \ \ or$ 

 $(not(MODE) \ and \quad CUR\_STATE(2) \ and \quad CUR\_STATE(1) \ and \\ not(CUR\_STATE(0))) \ or$ 

( MODE and CUR\_STATE(2) and  $not(CUR\_STATE(1))$  and  $CUR\_STATE(0))$  or

( MODE and CUR\_STATE(2) and CUR\_STATE(1) and  $\operatorname{not}(\operatorname{CUR\_STATE}(0))$ ) or

( MODE and CUR\_STATE(2) and CUR\_STATE(1) and CUR\_STATE(0)) or

( MODE and  $not(CUR\_STATE(2))$  and  $not(CUR\_STATE(1))$  and  $not(CUR\_STATE(0))$ );

end transition\_logic\_arch\_2v;

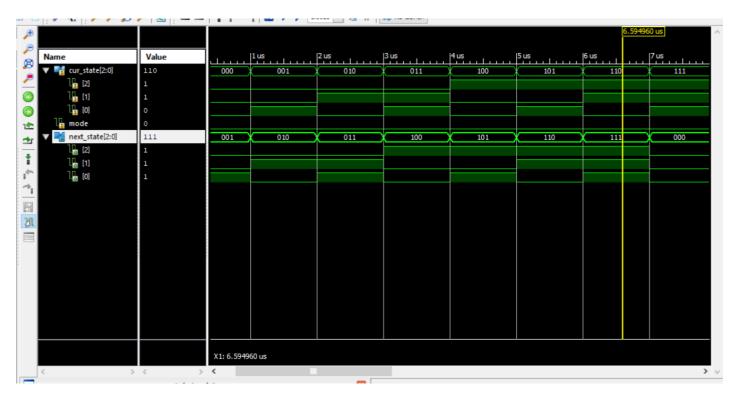


Рис.2: промодельована робота схеми формування вихідних сигналів з усіма можливими наборами сигналів

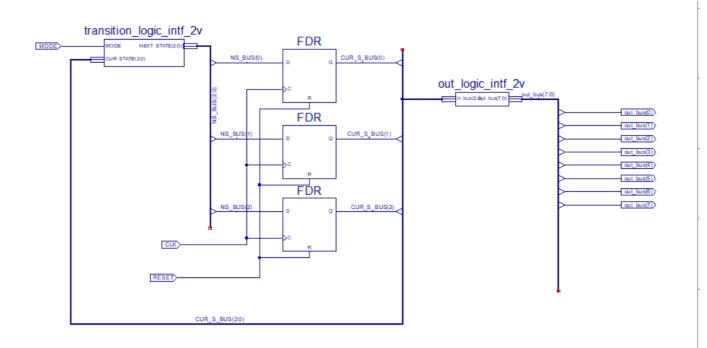


Рис.3: Schematic файл (LightController.sch)

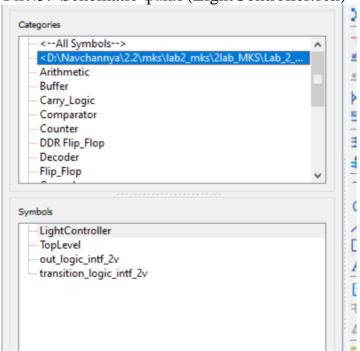


Рис.4: згенеровані Schematic символи

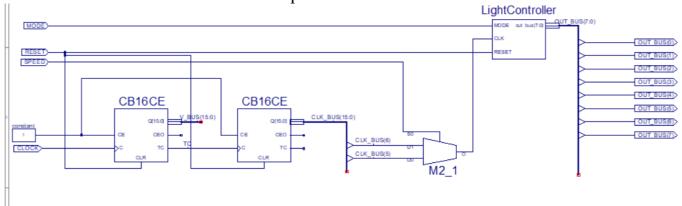


Рис.5: Schematic файл для кінцевої схеми.(TopLevel.sch)

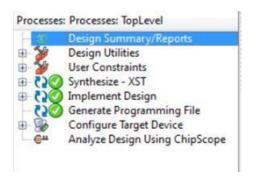


Рис.6: згенерований бінарний файл

**Висновок:** на лабораторній роботі на базі стенда Elbert V2- Spartan 3A FPGA реалізувала цифровий автомат світлових ефектів. Навчилася створюватинові елементи і описувати логіку їх роботи засобами VHDL.