Estado del arte Realización del despliegue de Naemon Pruebas de carga Pruebas de carga en un sistema Modelado de las pruebas Conclusiones y futuros trabajos

Análisis y monitorización de aplicaciones a través de plugins con Naemon

Sofía Fernández Moreno

Universidad de Granada

Septiembre de 2019







Estado del arte Realización del despliegue de Naemon Pruebas de carga Pruebas de carga en un sistema Modelado de las pruebas Conclusiones y futuros trabajos

¿Qué es la monitorización? Comparativa herramientas de monitorización Naemon

Estado del arte

¿Qué es la monitorización?

La **monitorización** es aquella en la que se toman las medidas preventivas y consecuentes con la información que se obtienen de todos los dispositivos que se encuentran conectados a una red, para evitar posibles eventos que hacen que se interrumpan el correcto funcionamiento de alguno de ellos

Dentro de este concepto es importanteaplicar el uso del protocolo **SNMP** (Simple Network Management Protocol).

SNMP permite el intercambio de información amplia entre los diferentes dispositivos de red mediante consultas de forma remota (polling) y mediante mensajes basándose en eventos (traps).



Estado del arte

Realización del despliegue de Naemon Pruebas de carga Pruebas de carga en un sistema Modelado de las pruebas Conclusiones y futuros trabajos

¿Qué es la monitorización? Comparativa herramientas de monitorización Naemon

Comparativa herramientas de monitorización













Funcionamiento

- Basado en Nagios 4.0.2, funcionando de la misma forma mediante representación de la monitorización a través de host y servicios concretos.
- Monitorización de servicios de red
- Monitorización de recursos de un host
- Diseño de plugins o complementos

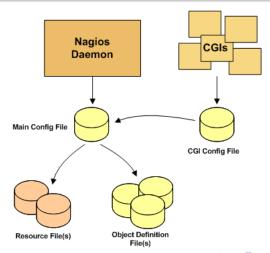
Podemos encontrar cuatro estados en los chequeos: **OK, WARNING, CRITICAL y UNKNOWN**



Pruebas de carga
Pruebas de carga
Pruebas de carga en un sistema
Modelado de las pruebas
Conclusiones y futuros trabajos

¿Qué es la monitorización?
Comparativa herramientas de monitorización
Naemon

Archivo de configuración principal



Tipos de objetos

La **configuración** de los distintos equipos y servicios a monitorizar se puede realizar a través de la carpeta /etc/naemon/conf.d

Podemos encontrar como objetos de definición:

- Hosts
- Servicios
- Comandos
- Contactos
- Time Periods

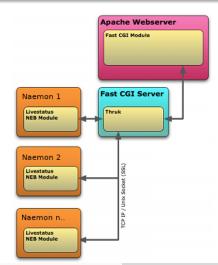


Estado del arte

Realización del despliegue de Naemon Pruebas de carga Pruebas de carga en un sistema Modelado de las pruebas Conclusiones y futuros trabajos

¿Qué es la monitorización? Comparativa herramientas de monitorización Naemon

Interfaz GUI: Thruk



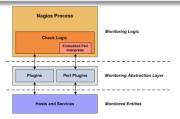


Sofía Fernández Moreno

¿Qué es la monitorización? Comparativa herramientas de monitorización Naemon

Uso de plugins

Los **plugins** actúan como una capa de abstracción entre la lógica de supervisión presente en el demonio de Naemon y los servicios y hosts reales que se están supervisando.



El inconveniente de usar plugins en Naemon es que éste no tiene reflejo de qué es lo que está monitorizando, simplemente rastrea los cambios en el estado de esos recursos.

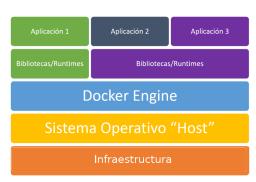
Entorno de desarrollo Desarrollo de despliegue

Realización del despliegue de Naemon

Modelado de las pruebas Conclusiones y futuros trabajos Entorno de desarrollo Desarrollo de despliegue

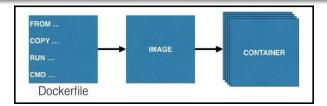
Uso de contenedores





Creación de archivo Dockerfile

Para poder realizar el despliegue tendremos que crear el fichero **Dockerfile**. Con este fichero construiremos la imagen de Naemon de forma automática, leyendo las instrucciones que le indiquemos.



Conclusiones y futuros trabajos

Entorno de desarrollo Desarrollo de despliegue

Modelado de las pruebas Conclusiones y futuros trabajos Entorno de desarrollo Desarrollo de despliegue

Archivo de ejecución ENTRYPOINT

```
WEB USERS FULL ACCESS=${WEB USERS FULL ACCESS:-false}
```

```
echo "finicio de servicio maemon y MPCO"
service nged start
trap "salida_exitosa 0;" SIGINT SIGTERN
while true
do
service maemon status > /dev/null
if (( 5° != 0 ))
techo "Namemon no longer rumning"
salida exitosa 1
fi ( 4° | 1 = 0 )
techo "Aspache no longer rumning"
salida exitosa 2
fi ( 2° | 1 = 0 ))
techo "Aspache no longer rumning"
salida_exitosa 2
fi ( 10° | 10° | 10° | 10° | 10° |
tole ( 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° |
tole ( 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° |
tole ( 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° |
tole ( 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° |
tole ( 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 10° | 1
```

Orquestación estática de aplicaciones

La **orquestación estática** es aquella que el sistema requiere una configuración más manual de los recursos y no permite el escalado de forma muy eficiente.

Docker-Compose

Permite la orquestación estática orientada a un funcionamiento más centrado en un solo servidor, esta nos permite a través de un fichero YML, la definición y ejecución de aplicaciones Docker en múltiples contenedores.

Comparativa de herramientas Locust

Pruebas de carga

La **prueba de carga** se trata de una prueba que generalmente observa el comportamiento de una aplicación bajo una serie de peticiones.

La **prueba de estrés** se utiliza como su propio nombre dice estresar la aplicación, es decir, que se encuentre en un estado forzado. La **prueba de estabilidad** se realiza para determinar si la aplicación es capaz de aguantar una carga concreta. La **prueba de pico** se realiza para estimar la debilidad de una aplicación.

Elección a realizar

Para este proyecto se ha elegido la opción de realizar **pruebas de carga** para poder simular el uso de concurrencia real en nuestro despliegue de Naemon. Además usaremos este tipo de prueba puesto que queremos medir la *performance* de un sitio web, el cual mencionaremos más adelante y este tipo de prueba nos será de gran utilidad.

Comparativa de herramientas Locust

Comparativa de herramientas







Funcionamiento de Locust

Debemos activar el servidor web y luego para poder usar Locust debemos configurar un archivo **locustfile.py** que contará con el código necesario para realizar las pruebas de carga necesarias, distribuyendo la prueba de rendimiento en diferentes máquinas para que se pueda crear más carga en la aplicación.

Locustfile

- TaskSet: se trata de una colección de tareas, es decir, define el comportamiento del usuario. Para cada acción definida debe definirse la anotación @task.
- HttpLocust: utilizada para cargar la prueba de rendimiento de un sistema en el servidor. Representa un usuario el cual será atacado y que será probado con carga. Dicha clase crea un atributo cliente que se trata del cliente HTTP que se encarga de realizar el enlace entre la sesión y las peticiones.

```
from locust import HttpLocust, TaskSet, task
def login(1):
def logout(1):
class UserBehavior(TaskSet):
        logout(self)
    @task(2)
    def root(self):
        self.client.get('/')
    def host(self):
        self.client.get('/?p=1')
class WebsiteUser(HttpLocust):
    task set = UserBehavior
    min wait = 5000
    max wait = 9000
```

Creación de archivo docker-compose Realización de pruebas

Pruebas de carga en un sistema

Creación de archivo docker-compose

Realización de pruebas

```
word process
composed on
compo
```

Enlazado con Locust

Para poder enlazar Locust con el sistema debemos adaptar la configuración interna del archivo **locust.config.json**. Este archivo será añadido al fichero **docker-compose.yml** junto al **locustfile.py**. Dicho archivo nos servirá para especificar la URL raíz de la API a la que se va a redirigir la API de Locust, junto con la lista de nombres de clase para las subclases de Locust que se usarán en la prueba.

```
{
    "target": "http://wordpress",
    "locusts": ["WebsiteUser"]
}
```

Interfaz de Locust

- Number of users simulate
- Hatch rate: representa por cada segundo, cuántos usuarios se agregarán a los usuarios actuales hasta la cantidad total de usuarios. Cada hatch realizado Locust llama a la función on start si existe.



Creación de host y servicios en Naemon

La carpeta /etc/naemon/conf.d/ cuenta con el siguiente contenido:



Dentro de la carpeta templates se modificarán los archivos host.cfg, services.cfg para realizar las pruebas de rendimiento del sistema implementado en Naemon.

Creación de host y servicios en Naemon II

Añadiremos en el archivo **DockerFile** creado anteriormente las siguientes líneas:

```
RUN rm -rf /etc/naemon/conf.d/localhost.cfg
ADD definition/wordpresshosts.cfg /etc/naemon/conf.d/wordpresshosts.cfg
ADD
definition/wordpressservices.cfg /etc/naemon/conf.d/wordpressservices.cfg
```

Las definiciones correspondientes a esos archivos son:



Creación de host y servicios en Naemon III

```
define service {
 service description
 host name
 check command
                                check ping!100.0,20%!500.0,60%
define service {
 service description
 host name
                                local-service
 check command
                                check local users!20!50
 service description
 host name
                                check local procs!250!400!RSZDT
 check command
define service {
 service description
                                local-service
 check command
                                check local load!5.0,4.0,3.0!10.0,6.0,4.0
```

Creación de host y servicios en Naemon IV

```
define service {
  service description
                                 Swap Usage
                                 wordpress
  host name
                                 local-service
  check command
                                 check local swap!20!10
define service {
  service description
  host name
                                 wordpress
  check command
                                 check ssh
  notifications enabled
define service {
  service description
  host name
                                 wordpress
                                 local-service
  check command
                                 check http!-u /naemon/
  notifications enabled
```

Creación de plugin como ejemplo en Naemon

Creación de plugin como ejemplo en Naemon II

Carga de trabajo PNP4Nagios

Modelado de las pruebas

¿Qué es la carga de trabajo?

La **carga de trabajo** es el conjunto de todas las peticiones que el sistema recibe de su entorno durante un periodo de tiempo dado.

El análisis de la carga es un papel fundamental en cualquier estudio en los que hay que determinar **índices de rendimiento**, estos se encuentran directamente relacionados con la carga y no se pueden expresar de forma independiente a ésta. Además el índice de rendimiento siempre debe ir determinado de la información de la carga bajo la que fue determinado.

PNP4Nagios en Dockerfile

PNP4Nagios es un modulo para Naemon y además para Nagios que analiza los datos de rendimiento de los servicios que tengamos implementados en cada host, almacena automáticamente los datos en bases de datos **RRD** (bases de datos Round Robin).

```
# configure pnpanagios and thruk
RUNI mv /etc/httpd/conf.d/pnpanagios.conf /etc/apache2/conf-available && \
ln -sf /etc/apache2/conf-available/pnpanagios.conf /etc/apache2/conf-enabled/pnpanagios.conf && \
sed -1 "$|\$conf\['naglos_base'\].-f=.\fv".\fv",\conf\['naglos_base'\] = \"/thruk/cgi-bln\";\"
/usr/local/pnpanagios/etc/config_local.php && \
sed -1
's;RewriteCond\s\+%(REQUEST_URI)\s\+\fvhruk$;RewriteCond %(REQUEST_URI)
//(thruk|pnpanagios);g'
/usr/share/thruk/thruk_cookie_auth.include && \
rm -f /usr/local/pnpanagios/share/install.php
```

Configuración de PNP4Nagios I

Estado del arte

Configuración de PNP4Nagios II

Exportación de datos en CSV

Para ello la API nos ofrece la forma de exportación a CSV de la siguiente forma:

/pnp4nagios/xport/ < format >?host =< hostname > &srv =< servicedesc >

- < format > especifica el formato de exportación, teniéndose la opción de XML, JSON y CSV.
- < hostname > especificaremos el nombre del host, en este caso introducimos el nombre wordpress.
- < servicedesc > especificaremos el servicio que queremos exportar su información.

Carga de trabajo PNP4Nagios

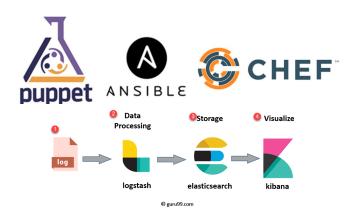
Captura de resultados

rabajos futuros

Conclusiones y futuros trabajos

Conclusión

Trabajos futuros



Gracias por su atención

