

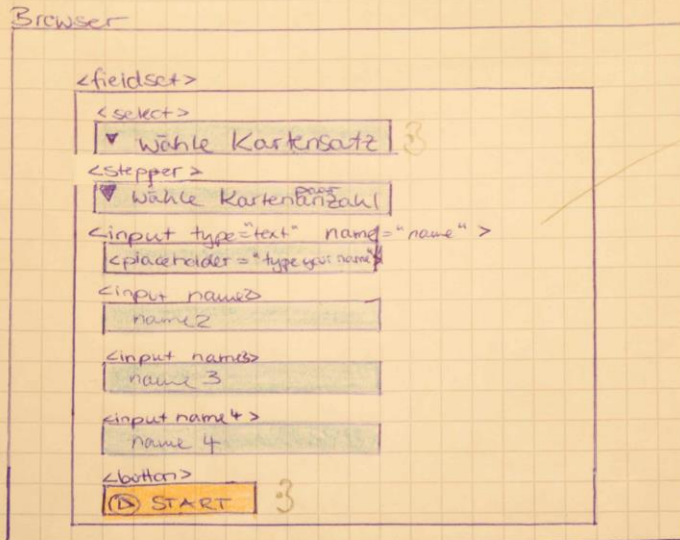
25.4.78

# AUFGABE 4

- Formular am Anfang  
 ↳ `<select>` → Eingaben in ts Array speichern  
 (Index muss stimmen!)

## KONZEPT

User interface:



da wo Eingabe,  
wird Spieler  
erzeugt =  
Spieleranzahl  
festgelegt

- interface <sup>"Tiere"</sup> Kartensatz 1 Max. Anzahl Kartenpaare 10  
 ↳ je nach ~~stepper~~ <sup>stepper</sup> wird mit splice Array abgeschnitten
- interface <sup>"Städte"</sup> Kartensatz 2 max. Anzahl Kartenpaare 8  
 ↳ je nach stepper wird mit splice Array abgeschnitten
- START → Übergabe / Speichern der Eingabe in ts und Anzeige via CSS der Spielernamen und der Karteninhalte je nach selected Array Kartensatz ("Tiere" oder "Städte")

