## Tracetable Boxes | Sofia Gschwend | MKB 257664 | 09.04.2018

	FPROGRAMM Kommentar	n: number	c: string	x: number	y: number	i: number	a:number					TION placeDiv  Kommentar	color: string	x: number	y: number	a=width: number	a=height: number	div	s=div.style	
A.	TIPATIMI	ramoer	sung	namoer	y. namber	numuer	J.Hallinder				Zeile 31	Variablenwerte einfüllen			y: number 50		a=height: number	J. 1	ure.Style	
	Variable festlegen Variable festlegen	5									32	Variable div erstellen + in HTM erstelle div als child von body	IL anzeigen	170				HTMLDivElem <body> <div>&lt;</div></body>		
	Variable festlegen Variable festlegen			0	0						35	variable s erstellen s divKontur ändern							CSS Anweisung dünner schwar	zer Rahmen
	Schleife beginnt 0<5				Ĺ	0			/		37	s divPosition festlegen s divFarbe = color	#ff0001						absolute	,urmPCII
	y wird geändert (0==2) *1 false x wird geändert (0+170) *2			170	50						39	s divBreite = width + px s divHöhe = height + px				50px	50px			
	switch startet mit i=0 case 0 weil i=0							-/			41	s divAbstand von linkem Rand s divAbstand von oberen Rand	= x + px  = v + px	170рх	50px		-			
	c wird geändert break *3		#ff0001							/	43	function placeDiv schließen	, . ,							
	Schleife beginnt 50>0						50				31	Variablenwerte einfüllen Variable div erstellen + in HTM	#ff0001 L anzeigen	170	50	30	30	HTMLDivElem	ent	
	placeDiv mit den Variablen										33	erstelle div als child von body variable s erstellen						<body> <div>&lt;</div></body>		,
	if 0 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt a dekrementieren, 30>0						30					s divKontur ändern s divPosition festlegen							dünner schwar absolute	
	placeDiv mit den Variablen						~ /					s divFarbe = color s divBreite = width + px	#ff0001			30px			absolute	
	if 0 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt a dekrementieren, 10>0						10				40	s divHöhe = height + px s divAbstand von linkem Rand	= x + nx	170px			30px			
	placeDiv mit den Variablen						_		_			s divAbstand von oberen Rand function placeDiv schließen			50px					
	if 0 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt a dekrementieren, -10>0,false						_		_		31	Variablenwerte einfüllen	HEE0001	170	50	10	10			
	for Schleife schließen											Variable div erstellen + in HTM erstelle div als child von body	IL anzeigen	170	30			HTMLDivElem <body> <div>&lt;</div></body>		
											35 36	variable s erstellen s divKontur ändern						1	CSS Anweisung dünner schwar	S Dahman
											37	s divPosition festlegen s divFarbe = color	HEEDOOT						absolute	zer rummen
											39	s divBreite = width + px s divHöhe = height + px	#110001			10px	10			
											41	s divAbstand von linkem Rand	= x + px	170рх			10px			
												s divAbstand von oberen Rand function placeDiv schließen	= y + px		50px					
i																				
	Schleife beginnt 1 < 6 y wird geändert (1==2) false	5			100	1					32	Varialbenwerte einfüllen div erstellen + in HTML anzeig	#00ff00 en	340	100	50	50	HTMLDivElem	ent	
	x wird geändert (170+170)%400 switch startet mit i=1			340							33 35	in body anzeigen variable s erstellen						<body> <div>&lt;</div></body>	/div>	
	case0 nicht erfüllt case1 weil i=1										36 37	s divKontur ändern s divPosition festlegen							dünner schwar absolute	zer Rahmen
	case4 weil case1 leer ist c wird geändert		#00ff00								39	s divFarbe = color s divBreite = width + px	#00ff00			50px				
	break											s divHöhe = height + px s divAbstand von linkem Rand		340px			50px			
	Schleife beginnt 50>0 placeDiv mit Variablen						50				42	s divAbstand von oberen Rand function placeDiv schließen			100px					
	if 1 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt						4-				31		#00ff00	340	100	30	30			
	if 1 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt a dekrementieren, 30>0 placeDiv mit den Variablen						30		_		31 32 33	div erstellen + in HTML anzeig in body anzeigen	en		-00			HTMLDivElem <body> <div>&lt;</div></body>	ent	
											33 35 36	in body anzeigen variable s erstellen s divKontur ändern							:/div> CSS Anweisung dünner schwar	rear Dober
	if 1 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt a dekrementieren, 10>0						10				37	s divPosition festlegen	wooder.						dünner schwar absolute	zer kahmen
	placeDiv mit den Variablen										38	s divFarbe = color s divBreite = width + px	#00ff00			30рх				
	if 1 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt a dekrementieren, -10>0,false										41	s divHöhe = height + px s divAbstand von linkem Rand	= x + px	340px			30px			
	for Schleife schließen								\		42 43	s divAbstand von oberen Rand function placeDiv schließen	= y + px		100px					
											31	Varialbenwerte einfüllen		340	100	10	10			
											32 33	div erstellen + in HTML anzeig in body anzeigen	en					HTMLDivElem <body> <div>&lt;</div></body>	/div>	
											35 36	variable s erstellen s divKontur ändern							CSS Anweisung dünner schwa	
									/			s divPosition festlegen s divFarbe = color	#00ff00						absolute	
											39 40	s divBreite = width + px s divHöhe = height + px				10рх	10px			
											41	s divAbstand von linkem Rand s divAbstand von oberen Rand		340px	100px					
											43	function placeDiv schließen	, ,		,-					
=	Schleife beginnt 2<5	5				2					31	Varialbenwerte einfüllen	#000044	110	120	50	50			
	y wird geändert (2==2)true x wird geändert (340+170)%400	5		110	120	2					32	div erstellen + in HTML anzeig in body anzeigen	en en	110	120	50		HTMLDivElem <body> <div>&lt;</div></body>	ent	
)	x wird geandert (340+17076400 switch startet mit i=2 case0, 2 ≠ 0,false			110					,		35 36	variable s erstellen s divKontur ändern							CSS Anweisung dünner schwai	3
	case1,2 ≠ 1, false								-/		37	s divPosition festlegen							absolute	zer Rahmen
1	case4,2 ≠ 4, false case3,2 ≠ 3, false							<u> </u>			38 39	s divFarbe = color s divBreite = width + px	#0000ff			50px				
	default, da case2 nicht vorhand c wird geändert	en	#0000ff					$\perp$			41	s divHöhe = height + px s divAbstand von linkem Rand	= x + px	110рх	420.		50px			
	for Schleife schließen							/_			42 43	s divAbstand von oberen Rand function placeDiv schließen	= y + px		120px					
	Schleife beginnt 50>0 placeDiv mit Variablen						50					Varialbenwerte einfüllen	#0000ff	110	120	30	30			
	if 2 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt						-				33	div erstellen + in HTML anzeig in body anzeigen	en					HTMLDivElem <body> <div>&lt;</div></body>	/div>	
	a dekrementieren, 30>0 placeDiv mit den Variablen						30				35 36	variable s erstellen s divKontur ändern							CSS Anweisung dünner schwa	zer Rahmen
	if 2 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt						W.				37	s divPosition festlegen s divFarbe = color	#0000ff						absolute	
	a dekrementieren, 10>0 placeDiv mit den Variablen						10				39 40	s divBreite = width + px s divHöhe = height + px				30рх	30px			
	if 2 ≠ 4 Bedingung nicht erfüllt									_	41 42	s divAbstand von linkem Rand s divAbstand von oberen Rand		110рх	120px					
	a dekrementieren, -10>0,false for Schleife schließen								\		43	function placeDiv schließen			_					
										-	31	Varialbenwerte einfüllen div erstellen + in HTML anzeig	#0000ff	110	120	10	10	HTMLDivElem	ent	
								/				in body anzeigen variable s erstellen						<body> &lt; div&gt;&lt;</body>	:/div> CSS Anweisum	
											36	s divKontur ändern s divPosition festlegen							dünner schwar absolute	
									/		38	s divFarbe = color	#0000ff			10ov			ussoutte	
											40	s divBreite = width + px s divHöhe = height + px		110-		10px	10px			
											42	s divAbstand von linkem Rand s divAbstand von oberen Rand	= x + px  = y + px	110рх	120px					
											43	function placeDiv schließen								
1	Schleife beginnt 3<5	5				3					Ē									
	y wird geändert (3==2)false x wird geändert (110+170)%400			280	170															
	switch startet mit i=3 case0, 3 ≠ 0,false																			
	case1,3 ≠ 1, false case4,3 ≠ 4, false																			
	case3,3 = 3, true continue																			
	Schleife beginnt 4<5 y wird geändert (4==2)false	5			220	4					31	Varialbenwerte einfüllen div erstellen + in HTML anzeig		50	220	50	50	HTMLDivElem	ent	
	y wird geandert (4==2/raise x wird geändert (280+170)%400 switch startet mit i=4			50	_							in body anzeigen variable s erstellen						<body> <div>&lt;</div></body>	div>	
	case0, 4 ≠ 0,false								/		36	s divKontur ändern							dünner schwa	
	case1, 4 ≠ 1, false case4, 4 = 4, true		#00****								37 38	s divPosition festlegen s divFarbe = color	#00ff00			FOes			absolute	
	c wird geändert break		#00ff00								40	s divBreite = width + px s divHöhe = height + px				50px	50px			
	Schleife beginnt 50>0						50				41 42	s divAbstand von linkem Rand s divAbstand von oberen Rand	= x + px  = y + px	50px	220px					
	placeDiv mit Variablen						E			_	43	function placeDiv schließen								
	if 4 = 4 Bedingung erfüllt break						-													
_																				
de.	Schleife 5<5 Bedingung nicht erf	üllt kriteri	rfüll•			5														
.et	e nicht durchgeführt - Abbruch	ikriterium e	idit																	
	Ternary Operator ? Modulo Operator %	true -> AW1 (Rechnuna)	false -> A   Wert -> Be	W2 z.B. (3== st ist das Ern	5) ? 20 : 50 fc ebnis z.B. (70	alse also AW2 1+50) : 400 ->	= 50 > geht nicht e	also Rest 1	20											