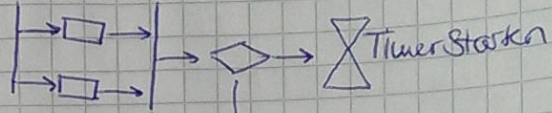


3 Aufgabe - Memory Spielbar machen mit Events

Aktivitätsdiagramm 18.4.18

Grobes Konzept:

- DOMContentLoaded → um überhaupt functions auszuführen
- EventListener "click" auf card-div "hidden"
- Wenn beide Karten offen



EventListener

- 3 Karten können nicht aufgedeckt werden
- nach Timer, Kartenvergleich

if (A == A) { taken }
else { hidden }

function Listener ALL-taken → alert "Prima"

