

$(f, S)$  → insieme costituito da tutte le soluzioni AMMISSIBILI che rispettano quanto cioè delle restrizioni

$\max f(x)$  → il mio obiettivo è massimizzazione la  $f$   
 $x \in S$  (o minimizzazione)

$x$  = variabili di decisione (incognite del problema)

#### COMPONENTI DELLA SOLUZIONE

- variabili di decisione
- funzione obiettivo
- vincoli
- insieme delle soluzioni ammissibili

(x nell'esempio)  
 (f nell'esempio)  
 (ciascuna delle restrizioni)  
 (S nell'esempio)

ES. 1: industrie, 4 prodotti, 2 reparti, per settimana (tempo in h)

	P1	P2	P3	P4	
PRODUTTO	2	1.5	0.5	2.5	
CONFEZ.	0.5	0.25	0.15	1	
PROFITTO	250	230	110	350	€

massimizzazione progetto complessivo in 1 settimana

capacità max produzione: 100 h

capacità max confezionamento: 50 h

① definisco le variabili di decisione

$x_i$  = prodotto del tipo  $i$  da produrre in 1 settimana  
 $(x_1, x_2, x_3, x_4)$

② quindi alle mie avrò qualcosa del tipo

$$250x_1 + 230x_2 + 110x_3 + 350x_4 = f(x_1, x_2, x_3, x_4)$$

da massimizzare

③ devo definire il insieme dei vincoli S  
mentre ore produzione:

$$2x_1 + 1.5x_2 + 0.5x_3 + 2.5x_4 \leq 100 \quad (\text{vincolo 1})$$

mentre ore costruimento:

$$0.5x_1 + 0.25x_2 + 0.25x_3 + x_4 \leq 50 \quad (\text{vincolo 2})$$

vincoli di non negatività delle variabili:

$$x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0$$

④ scrivo le problemi come:

$$\begin{cases} \max 280x_1 + 230x_2 + 110x_3 + 350x_4 \rightarrow f(x) \\ 2x_1 + 1.5x_2 + 0.5x_3 + 2.5x_4 \leq 100 \quad \text{vincolo 1} \\ 0.5x_1 + 0.25x_2 + 0.25x_3 + x_4 \leq 50 \quad \text{vincolo 2} \\ x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{cases}$$

che è il mio MODELLO

⑤ risoluzione:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \text{ vettore}$$

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \mid \begin{array}{l} 2x_1 + 1.5x_2 + 0.5x_3 + 2.5x_4 \leq 100 \\ 0.5x_1 + 0.25x_2 + 0.25x_3 + x_4 \leq 50 \\ x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{array} \right\}$$

!NB! ricorda di considerare la natura delle variabili  
(es se i valori sono frazionarie  $0.25x$  o no  $1, 2, 3, \dots x$ )

PROGRAMMAZIONE  
LINEARE  
(PL)

PROGRAMMAZIONE  
LINEARE INTERA  
PLI

H

ES. 2: budget 1000 € da investire

3 possibili investimenti A, B, C con relativo costo  
e rendimento

	A	B	C
costo	750	200	800
rend.	20	5	10

quali investimenti fare per massimizzare  
il rendimento?

scriviamo le possibili ipotesi

$$x_A = \begin{cases} 1 & \text{se lo effettua} \\ 0 & \text{se NON lo effettua} \end{cases}$$

$$x_B = \begin{cases} 1 & \text{se lo effettua} \\ 0 & \text{se non lo effettua} \end{cases}$$

$$x_C = \begin{cases} 1 & \text{se lo effettua} \\ 0 & \text{se non lo effettua} \end{cases}$$

numero i possibili casi :

(0) $X_A, X_B, X_C = 0$	non investo
(1) $X_A = 1 \quad X_B, X_C = 0$	faccio investim. A
(2) $X_A = 0 \quad X_B = 1 \quad X_C = 0$	" B
(3) $X_A, X_B = 0 \quad X_C = 1$	" C
(4) $X_A, X_B = 1 \quad X_C = 0$	" A, B
(5) $X_A = 0 \quad X_B, X_C = 1$	" B, C

e calcolo i possibili rendimenti :

$$f(0) = 0$$

$$f(1) = 20$$

$$f(2) = 5$$

$$f(3) = 10$$

$$f(4) = 25 \rightarrow \text{SOLUZIONE ottimale} \rightarrow \text{investimento migli}$$

$$f(5) = 15$$

QUESTO NON E' UN APPROCCIO MODELLISTICO

poiché non ho costruito un modello la risoluzione dipende esclusivamente dai dati, abbinando molti calcoli (soprattutto se fasse su scala più grande)  $\rightarrow$  cardinalità > coordinate

BISOGNA FORMULARE UN MODELLO

$$X_A = \begin{cases} 0 \\ 1 \end{cases} \quad X_B = \begin{cases} 0 \\ 1 \end{cases} \quad X_C = \begin{cases} 0 \\ 1 \end{cases} \quad (\text{variabili})$$

$$20 X_A + 5 X_B + 10 X_C \quad (\text{funzione})$$

$$750 X_A + 200 X_B + 800 X_C \leq 1000 \quad (\text{vincolo 1})$$

$$X_A, X_B, X_C \in \{0, 1\} \quad \text{binarie} \quad (\text{vincolo 2})$$

la funzione va massimizzata.

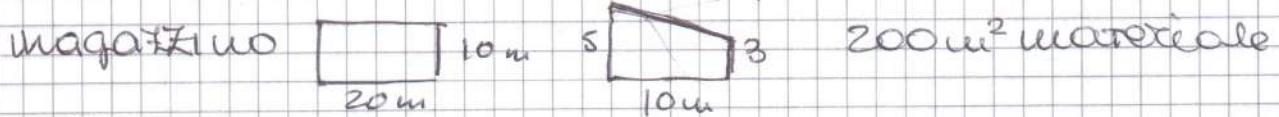
$$X = \begin{bmatrix} X_A \\ X_B \\ X_C \end{bmatrix} \in \{0, 1\}^3 \quad \hookrightarrow \text{insieme delle terne binarie}$$

$$S = \left\{ X = \begin{bmatrix} X_A \\ X_B \\ X_C \end{bmatrix} \in \{0, 1\}^3 \mid 750 X_A + 200 X_B + 800 X_C \leq 1000 \right\}$$

27 set 2019

se variabili non è divisibile coefficiente must be given  
accorciando (no 0.5, 0.25)

e.s. siamo da costruire con mat quale plastico, deve entrare in magazzino con tetto spiovente,  
massimizzare volume (f)



1. scelta variabili

$$x_1 = \text{raggio}, x_2 = \text{altezza}$$

2. ~~max~~ funzione

$$\max(\pi x_1^2 x_2)$$

obiettivo

3. vincoli

$$2x_1 \leq 10 \quad (\text{vincolo base})$$

$$2x_1^2 \pi + 2\pi x_1 \cdot x_2 \leq 200 \quad (\text{vincolo superficie})$$

$\downarrow$                      $\downarrow$   
base                    laterale

$$\text{Se raggio} = 0 \rightarrow \text{h max} = 5$$

Se raggio  $2x_1$  cresce devo decrescere del 20%

$$x_2 \leq 5 - 0.2 \cdot 2x_1 \quad (\text{vincolo h})$$

$\downarrow$   
dipende da inclinazione del 20%

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

4. modello

$$\begin{cases} \max \pi x_1^2 x_2 \\ 2x_1 \leq 10 \\ 2x_1^2 \pi + 2\pi x_1 x_2 \leq 200 \\ x_2 \leq 5 - 0.2 \cdot 2x_1 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

modello NON è unione di programmazione (PNL)

non si

il corso non li mette

ff

## Riduzioni di Algebra Lineare

- $\mathbb{R}^n$ ,  $x \in \mathbb{R}^n = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  con  $x_i \in \mathbb{R}$ ,  $x^T = (x_1 \dots x_n)$
- $d(x, x+y)$  come sempre,  $x \neq 0$  vuole dire  $x \neq \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ .
- $\begin{cases} x \cdot y \text{ prodotto scalare} = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ x^T y = (x_1 \dots x_n) \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = x \cdot y \quad (x^T y = y^T x) \end{cases}$
- $x^T y = 0 \rightarrow x$  ortogonale a  $y$  ( $x \perp y$ )
- indipendenza lineare  
 $x_1 \in \mathbb{R}^n, x_2 \in \mathbb{R}^n, \dots, x_m \in \mathbb{R}^n$  essi sono lin. dip se esistono scalari  $\alpha_1, \dots, \alpha_m$  non tutti nulli t.c.  $\sum_{i=1}^m \alpha_i x_i = 0$
- $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n}$   
puoi indicare gli elementi con notazione  $[A]_{ij}$   
con la notazione  $A = (a_1, \dots, a_n)$  si indicano le colonne  $a_1, \dots, a_n$  di  $A$ ,  $n$ -dimensionali  
con la notazione  $A = \begin{pmatrix} a_1^T \\ \vdots \\ a_n^T \end{pmatrix}$  si indicano le righe  $a_1, \dots, a_n$ ,  $n$ -dimensionali.
- $d(A)$ ,  $A+B$  come sempre,  $A \times B$  come sempre
- $Ax = y$  con  $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ ,  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $y \in \mathbb{R}^m$
- $(y^T A x)^T = x^T A^T y$ ,  $x^T A^T y = y^T A x$
- $\text{rang}(A) = \max \# \text{ di col./righe lin. indip.}$
- $A$  invertibile/non singolare se è quadrata e se  $\det \neq 0$   
e l'inversa è unica
- proposizione: sono equivalenti le seguenti affermazioni:  
  1.  $A$  è invertibile
  2.  $A^T$  è invertibile
  3.  $\forall x \in \mathbb{R}^n \neq 0, Ax \neq 0$
  4.  $\forall y \in \mathbb{R}^n \exists! x \in \mathbb{R}^n \text{ tc } y = Ax$  (soluz. unica)
  5.  $\exists! A^{-1} \in \mathbb{R}^{n,n} \text{ tc } A^{-1} A = A A^{-1} = I \in \mathbb{R}^{n,n}$
  6. le colonne di  $A$  sono lin. indip
  7. le righe di  $A$  sono lin. indip

## - PROBLEMI DI OTTIMIZZAZIONE (PO)

$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $S \subseteq \mathbb{R}^n$  (variabili x vincolate a S)

$\begin{cases} \text{min } f(x) \\ x \in S \end{cases}$  OR  $\begin{cases} \text{max } f(x) \\ x \in S \end{cases} \rightarrow f \text{ obiettivo}$

$\begin{cases} \text{min } f(x) \\ x \in S \end{cases} \xrightarrow{f \text{-} \text{P}} \begin{cases} \text{max } -f(x) \\ x \in S \end{cases}$

## - Def. (Minimizzazione)

• (PO) è INAMMISSIBILE se  $S = \emptyset$

• (PO) è ILLIMITATO (infinito) se  $\forall M > 0 \exists \text{ punto } x \in S \text{ tc. } f(x) < -M$

• (PO) AMMETTE SOLUZIONE OTTIMA (Punta) se  $\exists x^* \in S \text{ tc. } f(x^*) \leq f(x) \forall x \in S$

•  $x^*$  si dice MINIMO globale di f su S

•  $f(x^*)$  si dice valore ottimo

## - Classificazione dei Problemi di ottimizzazione

• (PO) CONTINUA se  $x \in \mathbb{R}^n$  (le var. sono reali)

•  $S \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow$  ottimizzazione NON VINCOLATA

•  $S \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow$  ottimizzazione VINCOLATA

• (PO) DISCRETA se  $x \in \mathbb{Z}^n$  (le var hanno componenti intere)

•  $S \subseteq \{0,1\}^n \rightarrow$  ottimizzazione BINARIA / BOOLEANA

• discrera e continua  $\rightarrow$  mista (?)

## - Si descrive attraverso numero finito di

disequazioni / uguaglianze con  $g(x) \geq b$

$g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $b \in \mathbb{R}$  cioè  $S: \{x \in \mathbb{R}^n \mid g_1(x) \geq b_1, g_2(x) = b_2, \dots\}$

quindi modello =  $\begin{cases} \text{min } f(x) \\ g_i(x) \geq b_i \end{cases}$

$$\begin{cases} g_1(x) \geq b_1 \\ g_2(x) = b_2 \end{cases}$$

generale effata =  $\begin{cases} \text{min } f(x) \\ g_i(x) \geq b_i \quad i=1, \dots, n \end{cases}$

quindi tutti i vincoli si possono scrivere con  $\geq$

quando un modello si puo' scrivere in modo

generale, si dice PROBLEMA DI PROGRAMMAZIONE MATEMATICA

$g(x) \geq b$ ,  $x \in \mathbb{R}^n$ . vincolo è soddisfatto se  $g(x) \geq b$ . (vv si dice VIOLATO)  
vincolo è attivo se è soddisfatto all'uguaglianza

vincolo si dice RIDONDANTE se la sua eliminazione non cambia S

2 OTT 2019 (1°C)

PROBLEMA di PROGRAMMAZIONE LINEARE PL: tutte le funzioni che compongono il problema sono lineari delle variabili di decisione

PROB. di PROGRAMMAZ. NON LINEARE PNL: se almeno una delle funzioni del problema è non lineare

per funzioni si indicano vincoli e funzione obiettivo

H

**PL** → sono le uniche che affrontiamo

$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  è lineare cioè:

$$1. f(x+y) = f(x) + f(y) \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^n$$

$$2. f(\lambda x) = \lambda f(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}^n, \lambda \in \mathbb{R}$$

cioè se

$$\sum c_i x_i (\text{con } i \text{ da } 1 \text{ a } n) = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n = f(x)$$

con vincoli  $\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \geq b_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \geq b_m \end{cases}$  modello

posso scrivere il modello in forma + breve definendo

$$c = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} [A]_{ij} = a_{ij}$$

e quindi  $\{\min c^T x$  è l'equivalente sintetico

$$Ax \geq b$$

**PL** → proporzionalità diretta

→ additività

→ continuità variabili

} rendono i PL paragonabili  
utilizzabili

DIVISIONE ARTIFICIOSA

di Allocazione  
della risorse  
(risultati)

di trasporto

3

1

2

MOD. ALLOC. RISORSE

1 obiettivo: allocare le risorse limitate in modo da ottimizzare

- esempio: calzificio che produce 2 calzamenti  $C_1, C_2$ . I produttori si usano 3 preparati di base. La percentuale  $x_{ijk}$  dei preparati di base  $i$  nella  $j$ ª linea è  $c_{ijk}$ . La composizione in entrambi è  $x_{ijk} = x_{ik}$  per  $i = 1, 2$ :

	$C_1$	$C_2$	DISPOSIZIONE AL GIORNO (P)
$P_1$	1	1	750 Kg/Hg
$P_2$	-1	2	1000 Kg/Hg
$P_3$	-	-1	400 Kg/Hg

Prezzo 7/e 10/e 4/e  
(c)

$x_i = \text{quantità } c_i \text{ al giorno } (i=1, 2)$

$$\max 7x_1 + 10x_2$$

$$-x_1 - x_2 \leq 750, -x_1 + 2x_2 \leq 1000, 0x_1 - x_2 \leq 400$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

La variabile non lineare è, per esempio, un prezzo dipendente da quantità

• Esempio: Atelida auto che produce 3 modelli (economico, normale, lusso) con 3 linee di produzione A, B, C da utilizzare con varie tempiistiche e disponibilità per un certo numero di h al giorno. La l'obiettivo deve valutare la produzione giudicata ottima da auto anche con le stesse per massim. Le le entrate: molte le auto lusso non possono superare il 20% del tot e quelle econ. devono essere almeno il 40%. Rapporto: il profitto per auto: E=1000 N=1500 L=2200

	E	N	L	
A	20	30	62	8 h/d
B	31	42	51	8 h/d
C	16	81	10	5 h/d

$$1000 \text{ €} \quad 1500 \text{ €} \quad 2200 \text{ €}$$

$$x_1 = \#E \quad x_2 = \#N \quad x_3 = \#L \quad \text{al giorno}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{fimax } (1k)x_1 + (1.5k)x_2 + (2.2k)x_3 \\ 20x_1 + 30x_2 + 62x_3 \leq 480 \\ 31x_1 + 42x_2 + 51x_3 \leq 480 \\ 16x_1 + 81x_2 + 10x_3 \leq 300 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \\ x_3 \leq 0.20(x_1 + x_2 + x_3) \\ x_1 \geq 0.40(x_1 + x_2 + x_3) \end{array} \right.$$

$$20x_1 + 30x_2 + 62x_3 \leq 480$$

$$31x_1 + 42x_2 + 51x_3 \leq 480$$

$$16x_1 + 81x_2 + 10x_3 \leq 300$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$x_3 \leq 0.20(x_1 + x_2 + x_3)$$

$$x_1 \geq 0.40(x_1 + x_2 + x_3)$$

• Esempio modello a uscite concorrenti

$$\left| \begin{array}{c} p_i \xrightarrow{\text{beni}} \\ \text{Ri} \\ \text{capacità di produzione} \end{array} \right| \begin{array}{c} \text{pi} \\ \text{pu} \end{array} \left| \begin{array}{c} \text{disponibilità} \\ \text{di Rn} \\ \text{Rn} \end{array} \right|$$

Ri	a11	am1	bm
ri	c1 $\xrightarrow{\text{ricavi}}$	cu	bm

uscite concorrenti  $x_1, \dots, x_m$

$$x_i = \# p_i \text{ da fabbricare}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + \dots + a_{1m}x_m \leq b_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mm}x_m \leq b_m \\ \max \sum_{i=1}^m c_i x_i \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \max c^T x \\ Ax \leq b \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} \quad c = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_m \end{pmatrix} \quad [A]_{ij} = a_{ij} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

- esempio modello a risorse parallele

ciascun R produce autonomamente

$x_{ij} = \# p_{ij}$  da fabbricazione nel reparto j-esimo

$$\left\{ \begin{array}{l} C_1 \sum_{i=1}^u x_{i1} + C_2 \sum_{i=1}^u x_{i2} + \dots + C_u \sum_{i=1}^u x_{iu} \\ a_{11} x_{11} + a_{12} x_{12} + \dots + a_{uu} x_{uu} \\ \vdots \\ a_{m1} x_{m1} + \dots + a_{mu} x_{mu} \\ x_{ij} \geq 0 \quad i=1, \dots, u \quad j=1, \dots, u \end{array} \right.$$

- esempio modello univer-plant

	Impianto 1			Impianto 2			→ Prodotti
	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>		P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>		
levigatura	4	2	80	5	3	60	
pulitura	2	5	60	5	6	45	
processi	10\$	15\$		10\$	15\$		
tempi di lavoro in ore							disponibilità settimanale dei macchinari in ore

~~tempo di lavorazione~~

1 unità P<sub>i,j</sub> = 4 kg materiale grezzo

possibilità a)

~~allocazione dei macchinari~~

Ho 120 kg di materie prima

45 kg → Imp. 1 , 45 kg → Imp. 2

possibilità b)

Ho 120 kg e non li alloco

possibilità a) FORMULO IL PROBLEMA

$$x_1 = I_1 P_1 \quad x_2 = I_1 P_2 \quad x_3 = I_2 P_1 \quad x_4 = I_2 P_2$$

posso costruire 2 modelli diversi :

$$\left\{ \begin{array}{l} \max 10x_1 + 15x_2 \\ I_1 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 80 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 60 \\ 4x_1 + 4x_2 \leq 45 \\ x_{1,2} \geq 0 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \max 10x_3 + 15x_4 \\ I_2 \\ 5x_3 + 3x_4 \leq 60 \\ 5x_3 + 6x_4 \leq 45 \\ 4x_3 + 4x_4 \leq 45 \\ x_{3,4} \geq 0 \end{array} \right.$$

come max poss. estimate?

possibilità b)

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{fmax } 10x_1 + 15x_2 + 10x_3 + 15x_4 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 80 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 60 \\ 5x_3 + 3x_4 \leq 60 \\ 5x_3 + 6x_4 \leq 45 \\ 4x_1 + 4x_2 + 4x_3 + 4x_4 \leq 120 \\ x_{1,2,3,4} \geq 0 \end{array} \right.$$

Le possibilità a) e b) differiscono per l'allocazione dei 120 kg di materie prime

La soluzione ottima è pari a 404.15 \$ per possibilità a)

393.75 \$ per possibilità a)

404.15 \$ per possibilità b)

Quindi in a) le materie prime saranno utilizzate al massimo.

### • esempio di modello lineare periodo

Proviamo il 1° impianto dell'esempio precedente.

Periodo: 2 settimane +  $\overbrace{\quad \quad \quad}^{1^{\text{a}}} + \overbrace{\quad \quad \quad}^{2^{\text{a}}}$

nella 1^{\text{a}} settimana si vende 12 p\_1 e 4 p\_2

nella 2^{\text{a}} settimana si vende 8 p\_1 e 12 p\_2

nella 1^{\text{a}} settimana si può produrre di più e immagazzinare costo immagazzinamento = 2\$ a prodotto  
(cambiando la possibilità di avere un surplus)

Variazioni:

$x_1 = \# p_1$  1^{\text{a}} settimana

$x_2 = \# p_2$  " "

$x_3 = \# p_1$  2^{\text{a}} settimana

$x_4 = \# p_2$  " "

$y_1 = \# \text{surplus } p_1$

$y_2 = \# \text{surplus } p_2$

Funzione obiettivo è minore (vende 429.15 vs 393.75 \$ di prima)

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{max } 10(x_1 - y_1) + 15(x_2 - y_2) + 10(x_3 + y_1) + 15(x_4 + y_2) - 2(y_1) - 2(y_2) \end{array} \right.$$

$$4x_1 + 2x_2 \leq 80 \wedge 2x_1 + 5x_2 \leq 60 \wedge 4x_1 + 4x_2 \leq 45$$

$$5x_3 + 3x_4 \leq 60 \wedge 2x_3 + 5x_4 \leq 60 \wedge 4x_3 + 4x_4 \leq 45$$

$$x_1 - y_1 \leq 12 \wedge x_2 - y_2 \leq 4 \wedge x_3 + y_1 \leq 8 \wedge x_4 + y_2 \leq 12$$

$$x_{1,2,3,4} \geq 0$$

• esercizio: fabbrica produce 2 tipi pneumatica A e B.  
ha gesti due trimestri della produzione.  
per i prossimi 3 mesi (ott, nov, dic) che le seguenti  
ocaine da soddisfare

ott: 16'000 A , 14'000 B

nov: 4'000 A , 4'000 B

dic: 4'000 A , 6'000 B

la produzione avviene su 2 linee di prod (1, 2).  
la produzione avviene su 1 sola delle linee  
la disponibilità di t1 disponibile è:

	L1	L2
ott	2000	3000
nov	400	800
dic	200	1000

e i tempi di produzione sono: (in R)

	1	2
A	0.10	0.12
B	0.12	0.18

il costo di produzione orario per entrambe  
le linee è 6€

il materiale netto necessario è

A 2.50 €/unità di materiale

B 4.00 €/unità " "

nei primi 2 mesi ci può essere surplus

con costo di immagazzinamento di 0.35 €/unit

MULTI PLANT & MULTI PERIODO

variabili

ott	ott	nov	nov	dic	dic
$A_{L_1}$	$A_{L_2}$	$A_{L_1}$	$A_{L_2}$	$A_{L_1}$	$A_{L_2}$
$B_{L_1}$	$B_{L_2}$	$B_{L_1}$	$B_{L_2}$	$B_{L_1}$	$B_{L_2}$

ott nov

ann, ann

ott nov

ann, ann

funz obiett.

$$0.6(A_{L_1}^0 + A_{L_1}^N + A_{L_1}^D) + 0.42(A_{L_2}^0 + A_{L_2}^N + A_{L_2}^D) + \\ + 0.42(B_{L_1}^0 + B_{L_1}^N + B_{L_1}^D) + 1.08(B_{L_2}^0 + B_{L_2}^N + B_{L_2}^D)$$

tempo x costo = costo totale

$$+ 8.50(A_{L_1}^0 + A_{L_1}^N + A_{L_1}^P + A_{L_2}^0 + A_{L_2}^N + A_{L_2}^P) + \\ + 41.00(B_{L_1}^0 + B_{L_1}^N + B_{L_1}^P + B_{L_2}^0 + B_{L_2}^N + B_{L_2}^P) + \\ + 0.35(A_{\text{inv}}^0 + A_{\text{inv}}^N + B_{\text{inv}}^0 + B_{\text{inv}}^N)$$

costi  
materie  
lavoro

costi  
materie  
lavoro

costi  
materie  
lavoro

costi  
materie  
lavoro

$$\begin{aligned}
 & \text{Vulcoei} \quad 0.10 A_{L_1}^{\circ} + 0.12 B_{L_1}^{\circ} \leq 2000 \\
 & 0.10 A_{L_1}^N + 0.12 B_{L_1}^N \leq 400 \\
 & 0.10 A_{L_1}^D + 0.12 B_{L_1}^D \leq 200
 \end{aligned}
 \quad ] \text{maire } L_1$$
  

$$\begin{aligned}
 & 0.12 A_{L_2}^{\circ} + 0.18 B_{L_2}^{\circ} \leq 3000 \\
 & 0.12 A_{L_2}^N + 0.18 B_{L_2}^N \leq 800 \\
 & 0.12 A_{L_2}^D + 0.18 B_{L_2}^D \leq 1000
 \end{aligned}
 \quad ] \text{maire } L_2$$

Vulcoeli sanguini ordinari

$$A_{L_1}^{\circ} + A_{L_2}^{\circ} - A_{\text{uu}}^{\circ} = 16000$$

$$B_{L_1}^{\circ} + B_{L_2}^{\circ} - B_{\text{uu}}^{\circ} = 14000$$

$$A_{L_1}^N + A_{L_2}^N + A_{\text{uu}}^{\circ} - A_{\text{uu}}^N = 4000$$

$$B_{L_1}^N + B_{L_2}^N + B_{\text{uu}}^{\circ} - B_{\text{uu}}^N = 4000$$

$$A_{L_1}^D + A_{L_2}^D + A_{\text{uu}}^N = 6000$$

$$B_{L_1}^D + B_{L_2}^D + B_{\text{uu}}^N = 6000$$

$$A_{L_1}^{O,N,D}, A_{L_2}^{O,N,D}, B_{L_1}^{O,N,D}, B_{L_2}^{O,N,D}, A_{\text{uu}}^{Q,N,D}, B_{\text{uu}}^{O,N,D} \geq 0$$

++

NON NEGAT

↑

LUG 2019

## MODelli DI MUSCULAZIONE (2)

nei modelli di alocazione ottima, le risorse devono essere ripartite mentre nei modelli di musculatione le risorse devono essere combinate fra di loro.

- Esempio 1: Fabbrica di succhi di frutta

POLPA , DOLCIFICANTE (che acquista)

requisiti su VIT C , SALI MIN , ZUCCHERO

	P	D	requisiti:
VIT C	140 mg	//	$\geq 40 \text{ mg}$ /100 g
SALI	20 mg	10 mg	$\geq 30 \text{ mg}$ /100 g
ZUCC	25 g	50 g	$\geq 45 \text{ g}$ /100 g
$4.00 \text{ €} / \frac{100 \text{ g}}$		$6.00 \text{ €} / \frac{100 \text{ g}}$	

Var:  $X_1$ : quantità P     $X_2$ : quantità D

$$f: \min 4X_1 + 6X_2$$

$$\begin{aligned} \text{v.i.u: } 140X_1 &\geq 40 & \rightarrow \text{mg} \\ 20X_1 + 10X_2 &\geq 30 & \rightarrow \text{mg} \\ 25X_1 + 50X_2 &\geq 45 \rightarrow \text{g} \\ X_1, X_2 &\geq 0 \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \text{modello}$$

### Modello Generale

componenti  
qualità degli  
ingredi

	$s_1$	$s_u$	$a_{11}$	$a_{1u}$	$b_1$	
$c_{11}$						→ singoli elementi/risorse
$c_{1u}$						→ requisiti di $a_{1u}x_u$

$c_{11}$	$a_{11}$	$a_{1u} - b_1$	$p_1$
			→ prezzo

$$\text{Var } X_1 = s_1 \quad \dots \quad X_u = s_u$$

$$\begin{cases} \min / \max c^T x \\ c_1 x_1 + \dots + c_u x_u \\ a_{11} x_1 + \dots + a_{1u} x_u \geq b_1 \\ a_{u1} x_1 + \dots + a_{uu} x_u \geq b_u \\ x_1, \dots, x_u \geq 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \min c^T x \\ Ax \geq b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

$$\text{con } c =$$

$$x =$$

$$b =$$

$$A =$$

Esempio: materie naturali  $N_1, N_2, N_3$

" sinteriche  $S_1, S_2$

Ogni settimana non posso raffinare più di 500 q delle mat nat.

300 q delle mat sint.

la gradazione del prodotto finale deve essere tra 2 e 4

	$N_1$	$N_2$	$N_3$	$S_1$	$S_2$	(prezzo € di vendita)
costo/q	300 €	190 €	250 €	200 €	230 €	
gradi	6.0	1.9	8.5	5.0	3.5	

1. Non si perde volume con la raffinazione

2. La grad. finale dipende lin. da grad. delle singole componenti

Var:  $X_1 = N_1$ ,  $X_2 = N_2$ ,  $X_3 = N_3$ ,  $X_4 = S_1$ ,  $X_5 = S_2$

$y = \text{quanti} \tau \alpha \text{ totale prodotto finale}$

funtz:  ~~$\max(350y - 300x_1 - 190x_2 - 250x_3 - 200x_4 - 230x_5)$~~

Vinc.:  $x_1 + x_2 + x_3 \leq 500$

$x_4 + x_5 \leq 300$

$2y \leq 6.0x_1 + 1.9x_2 + 8.5x_3 + 5.0x_4 + 3.5x_5 \leq 7y$

poi nei introducere  $x_1/y, \dots, x_5/y$  (proporzioni  
" " " materie / prodotto finale)  
 $\epsilon_1, \dots, \epsilon_5$

e anche

$2 \leq 6.0\epsilon_1 + 1.9\epsilon_2 + 8.5\epsilon_3 + 5.0\epsilon_4 + 3.5\epsilon_5 \leq 7$

è corretto. (vanno bene entrambe)

$\Rightarrow \text{eli}^-(\text{TOT}) \leq d(\text{var ass}) + \dots + \beta(\text{V.a.}) \leq \text{eli}^+(\text{TOT})$

$\text{eli}^- \leq d(\text{proporz. var ass}) + \dots + \beta(\text{P.V.a.}) \leq \text{eli}^+$

$y = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5$  indispensabile

il vincolo di costi minima esprime la conservatività della quantità durante il processo

• modelli input - out put

$s_j^i$ : input  $c_i = \text{output}$

$j, x_j, c_j x_j, a_{ij} x_j$ : output di tipo i

• es mod. imp. outp. (funni camionieri)

	Lun	Mar	Merc	Gio	Ven	Sab	Dom
#cam.	52	50	47	55	40	40	40
(attuale)							

ogni cam. puo lavora 5 d / f  
 ogni cam. puo fare max 4 d continuativi  
 ogni cam. puo lavorare solo 1 sab o 1 dom

	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
L	L	R	L	L	L	L	L	L
M	L	L	R	L	L	R	L	L
M	L	L	L	R	L	L	R	L
G	L	L	L	L	R	L	L	R
V	R	L	L	L	L	R	L	L
S	L	R	L	R	L	R	L	R
D	R	L	R	R	R	L	R	L

costi: 250 €/sett 240 €/sett con baracca

$x_i$ : camionieri assegnati al giorno (esimo)

$$\text{funtz. min} (250x_1 + 240x_2 + 250x_3 + 240x_4 + 250x_5 + 240x_6 + 250x_7 + 240x_8)$$

$$\text{viticoli} \quad x_1 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 + x_8 \geq 52$$

$$(M) \quad x_1 + x_2 + x_4 + x_5 + x_7 + x_8 \geq 50$$

$$(M) \quad x_1 + x_2 + x_3 + x_5 + x_6 + x_8 \geq 47$$

$$(G) \quad x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_6 + x_7 \geq 55$$

$$(V) \quad x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 + x_8 \geq 40$$

$$(S) \quad x_1 + x_3 + x_5 + x_7 \geq 40$$

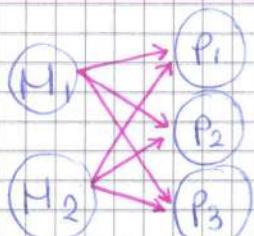
$$(D) \quad x_2 + x_4 + x_6 + x_8 \geq 40$$

9 OT 2019 10°C

## MODelli DI TRASPORTO (3)

es

2 impianti



$M_1$	130 q	prodotti	$\sum$ TOT 330 q
$M_2$	200 q	prodotti	
$P_1$	80 q	richiesti	$\sum$ TOT 330 q
$P_2$	100 q	richiesti	
$P_3$	150 q	richiesti	

3 impianti

	$P_1$	$P_2$	$P_3$	
$M_1$	10	8	21	C/9
$M_2$	12	20	14	E/9

variabili:  $x_{ij}$  da  $M_i$  ( $i=1,2$ )  $\rightarrow P_j$  ( $j=1,2,3$ )funzione:  $\min \sum c_{ij} x_{ij} + 8x_{12} + 21x_{13} + 12x_{21} + 20x_{22} + 14x_{23}$ 

vincoli:

$$\begin{cases} \text{vincoli di origine: } \\ x_{11} + x_{12} + x_{13} = 130 \text{ q}, \quad x_{21} + x_{22} + x_{23} = 200 \text{ q} \\ \text{vincoli di destinazione: } \\ x_{11} + x_{21} = 80 \quad x_{12} + x_{22} = 100 \quad x_{13} + x_{23} = 150 \\ x_{i,j} \geq 0 \end{cases}$$

• modello di trasporto generico (PT)  $\Rightarrow$  problema di massimo

$$\left\{ \begin{matrix} O_1 & D_1 \\ \dots & \dots \\ O_m & D_n \end{matrix} \right\}$$

ed  $\exists$  una rotta da ogni  $O$  a ogni  $D$ .  
 $c_{ij}, i=1, \dots, m, j=1, \dots, n$  è il costo  
 inoltre  $\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$  (= quant'ind.)

$$\left\{ \min \sum \sum c_{ij} x_{ij} \right.$$

vincoli di origine:  $\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i, \quad i=1, \dots, m$

vincoli di destinaz.:  $\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j, \quad j=1, \dots, n$

(vincoli di cose negati).

• vale TEOREMA: CNES affluente PT ammette soluzioni  
 e' che la somma di  $a_i$  uguaglia la somma  
 delle  $b_j$ . cioè  $\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$

• Teorema: si consideri il problema dei trasporti P1. Allora se  $a_i, i=1, \dots, u$  e  $b_j, j=1, \dots, v$  sono interi e se il problema ammette soluz. ottima, allora ammette soluz. ottima intera.

• se accade  $\sum_{i=1}^u a_i > \sum_{j=1}^v b_j$

• se accade che non esiste una rota  $O-D$ , metto come suo coefficiente di costo  $+\infty$

• se magazzini disponibili solo valgono:  $\sum_{j=1}^v x_{ij} \leq a_i$

Se magazzini disponibili solo nelle destinazioni:  $\sum_{i=1}^u x_{ij} \geq b_j$

• per riportare le surplus si fa  $\sum_{i=1}^u a_i - \sum_{j=1}^v b_j$  e si invia questo surplus ad una destinazione fictizia, a costo zero.

Esempio: (nuo sue testo) 3 fabbriche, 2 magazzini.  
nelle fabbriche si producono 2 tipi di materiale che viene poi trasportato nei magazzini

	F1	F2	F3	
C	T	T	T	→ (costi / tempi)
T1	8	0.8	4	af 6 0.6 → c è frazione di R
T2	10	1.0	8	0.8 4.5 0.4 → c è frazione di R
	1200	800	1000	→ R totali disponibili

	M1	M2		F1	F2	F3	
T1	1000	2000	M1	1	2.5	3	
T2	1300	1200	M2	1.5	2	3	
							→ costi di trasporto

Variabili:  $x_{ij}$  quant. prodotto  $T_i$  da prod. in  $F_i$  e da trasportare a  $M_j$

$y_{ij}$  quant prodotto  $T_2$  da prod. in  $F_i$  e da trasportare a  $M_j$

f: ~~delle~~ min (costi produt + costi trasporto)

vincoli:  $R_{F1} \leq 1200 \quad R_{F2} \leq 800 \quad R_{F3} \leq 1000$

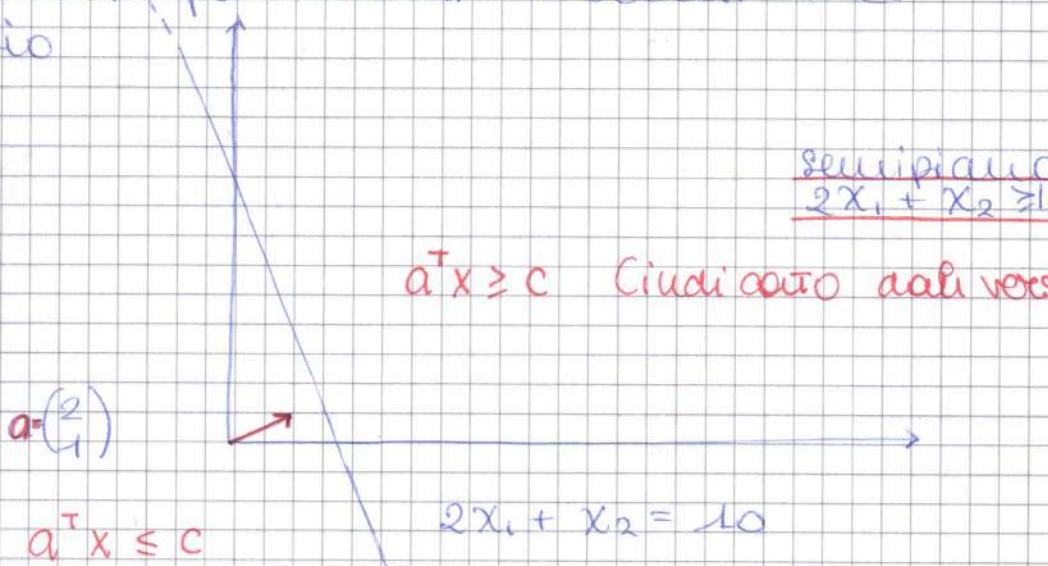
$T_1$  in  $M_1 \geq 1000 \quad T_1$  in  $M_2 \geq 2000$

$T_2$  in  $M_1 \geq 1300 \quad T_2$  in  $M_2 \geq 1200$

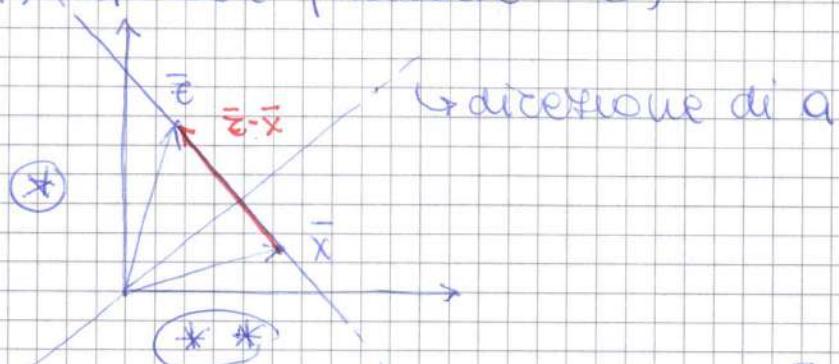
con negatività

+

- $\mathbb{R}^2$   $a_1 x_1 + a_2 x_2 = c \rightarrow$  retta del PL  
 $a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$   $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightarrow a^T x = c \rightarrow$  rappresentata retta  
 nel PL posso anche avere  $a^T x \leq c$ ,  $a^T x \geq c$   
 $\rightarrow$  rappresentazione dei semipiani chiusi
- proposizione:  $a^T x = c$  famiglia di rette // ai vari valori di  $c$ , con  $a_1, a_2 \in \mathbb{R}$  fissati. Voglio sapere come è messo  $a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ . Esso sarà I a tutte le rette  $a$ .  
 Dato I famiglia di rette  $a$ , il vettore  $a$  risulta essere  $\perp$  alle rette ed è orientato verso il semipiano generato da  $a^T x = c$  ottenuto per valori crescenti di  $c$ .
- esempio

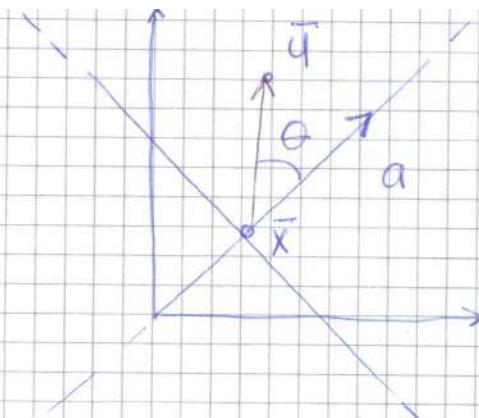


- dimostrazione  
 $a^T x = c$ ,  $\bar{e}, \bar{x}$  e retta, quindi  $a^T \bar{e} = c$ ,  $a^T \bar{x} = c$   
 $\Rightarrow a^T (\bar{e} - \bar{x}) = 0$  (ho sommato membro a membro)  
 $= a^T \perp (\bar{e} - \bar{x})$  (poiché prodotto = 0)



Suppongo che in  $\circledast$  semipiano valga  $a^T y \geq 0$   
 e in  $\circledast\circledast$  semipiano valga  $a^T y \leq 0$   
 allora  $a^T \bar{y} \geq 0$ ,  $a^T \bar{x} = 0 \Rightarrow a^T (\bar{y} - \bar{x}) \geq 0$   
 e prod scalare è  $\geq 0$  sse l'angolo tra  $a$  e  $(\bar{y} - \bar{x})$   
 è acuto ( $\theta < 90^\circ$ )  $\rightarrow$

viuoli



$$a+u \geq c$$

$\theta$  deve essere acuto  
per condiz. paginata  
precedente (ma non  
sarebbe potuto essere  
diciutato dall'altra  
parte)

- esempio

PL su piano (non c'è sul testo)

$$\max 15x_1 + 10x_2$$

$$2x_1 + x_2 \leq 15$$

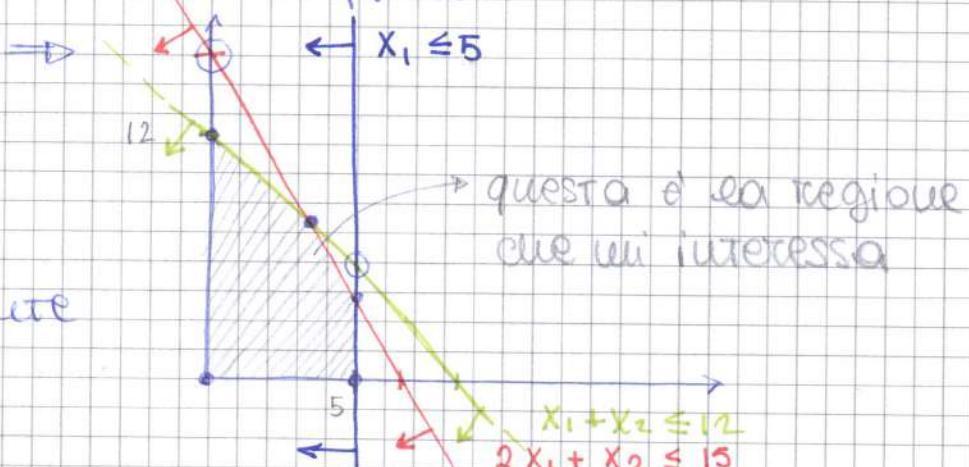
$$x_1 + x_2 \leq 12$$

$$x_1 \leq 5$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

mi chiedono  
al 1° quadrante

ogni viuolo rappresenta un  
settore piano



La regione evidenziata è la regione AMMISSIBILE per il problema. I punti in essa contenuti sono i punti AMMISSIBILI del problema.

Per ottenere i vertici del poliedro che ci interessa biamo intersecate le rette dei viuoli

i viuoli devono essere tanti quanti è numero della dimensione in cui si sta lavorando

$n = 2$  dimensione dell'es

$m = 5$  viuoli dell'es

$\Rightarrow \binom{5}{2}$  modi di prendere quei = 10  
5 viuoli 2 a 2

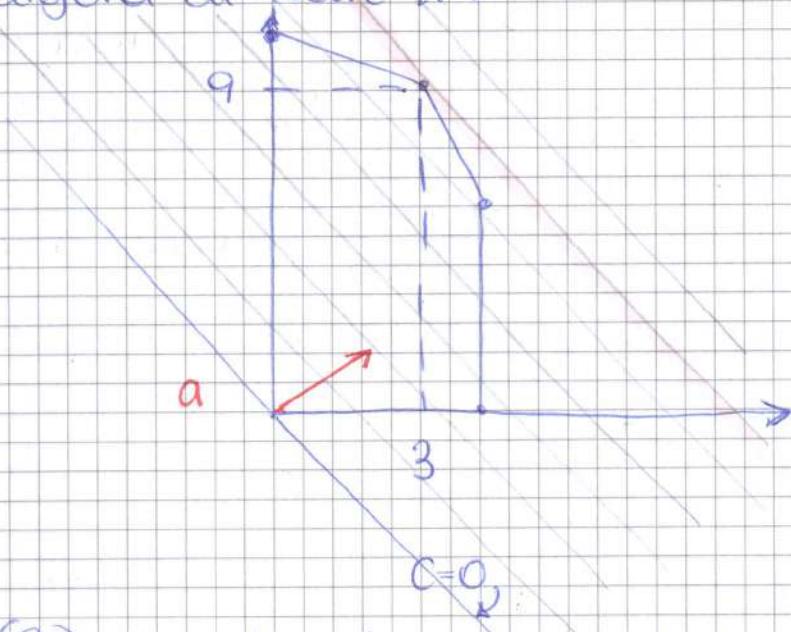
$\Rightarrow$  lo sono tutte le possibili intersezioni delle rette fornite dai viuoli

$\Rightarrow$  # intersezioni è finito

$\Rightarrow$  # max dei vertici del nostro poliedro =  
# intersezioni (es. dell'es = 10)



La funzione obiettivo è  $15x_1 + 10x_2 = c$  dal massimizzazione voglio trovare  $x_1, x_2$  e l'insieme AMMESSIBILE tali che  $\max(f)$ . Geometricamente, fissati  $15x_1 + 10x_2 = c$  e facendo variazione  $c$  ottengo la famiglia di rette  $\{f\}$ .



$a = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$  sarà direzione di crescita  
Giudica la direzione di crescita di  $c$ )

L'unica retta che possiamo disegnare, correttamente con l'area AMMESSIBILE, è quella in blu scuro (poiché è l'unica che ancora tocca l'area ammss.) quella retta indica l'ottimo del mio problema.

Le nostre  $\parallel$  sono due direzioni di crescita.

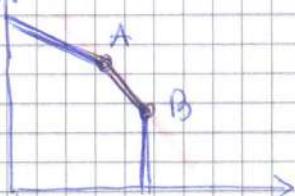
La retta con  $C=0$  è il minimo (es il minimo delle vendite è NON VENDERE NIENTE)

$$x_1^* = 3 \quad x_2^* = 9 \rightarrow \text{soluzioni ottime}$$

$$\Rightarrow f^* = 135$$

E' possibile che lo punto di ottimo sia su un vertice (vedremo due è giusto).

Inoltre se la retta che indicava la soluz ottima coincideva con il segmento, es



vogli dire che le soluzioni ottime sono tutte quelle su AB

10/10/2019 (C)

es. funz.  $400x_1 + 600x_2$  (es su PL di massimizzazione)

$$\begin{cases} 140x_1 \geq 40 \\ 20x_1 + 10x_2 \geq 30 \\ 25x_1 + 50x_2 \geq 45 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases}$$

$u=2$  # variab.  
 $w=5$  # vincoli

vincolo  $140x_1 \geq 40$   
vincolo  $20x_1 + 10x_2 \geq 30$   
vincolo  $25x_1 + 50x_2 \geq 45$

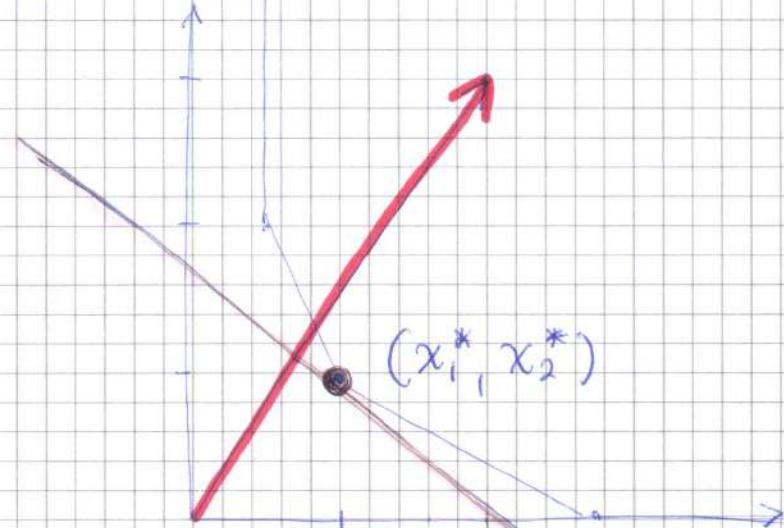
e' unib spazio  
volumi totale

max intersezione  $\binom{5}{2} = 10$

$$a = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \frac{400}{600} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3} \rightarrow a \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

DEVO MINIMIZZARE:

$$\begin{aligned} x_1^* &= 1 \\ x_2^* &= 1 \end{aligned}$$



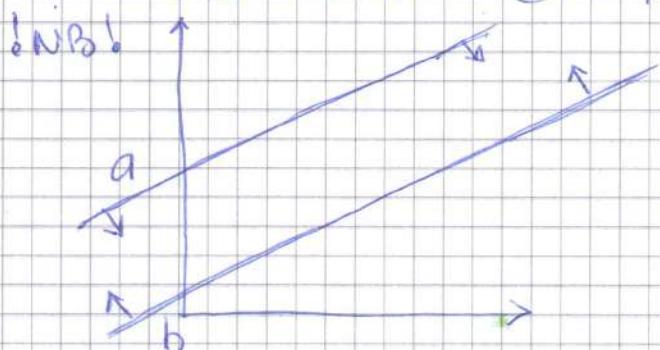
NB! se avessi dovuto massimizzazione il problema sarebbe stato illimitato (sup)

deduciamo che un problema di PL:

1. può ammettere soluzione ottima

che può essere unica o può essere composta da 0 soluz.

2. se non ammette soluzione ottima è perché l'insieme ammissibile è  $\emptyset$  (~~CONTO~~ PROBLEMA INAMMISIBILE) o perché l'insieme ammissibile è limitato e allora il problema è ILLIMITATO (SUP / INF)



insieme ammissibile  
è detto STRISCA DI PIANO  
 $a \parallel b$

se  $a(\vec{x}) \perp a, b$  allora  $a, b$  sono  
max e min

se  $a(\vec{x})$  non è  $\perp$  ad  $a, b$  la soluz  
è illimitata

!NB! ~~ess~~ ie Poliedro ammette vertici solo se non  
possono contenere rette / semi rette

$$\{x \in \mathbb{R}^n \mid x = x_0 + \lambda d, \lambda \in \mathbb{R}\} \quad x_0 \in \mathbb{R}^n, d \in \mathbb{R}^n$$

→ retta

→ semi retta

$$\{x \in \mathbb{R}^n \mid x = x_0 + \lambda d, \lambda \geq 0\}$$

$$\{x \in \mathbb{R}^n \mid x = dy + (1-d)y, 0 \leq d \leq 1, y \in \mathbb{R}^n\}$$

→ segmento con estremi  $y, z, [y, z]$

Def.  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  si dice convesso se  $\forall x, y \in X$ ,  
 $[x, y] \subseteq X$  (intera retta contenuta in  $X$ ).

~~corrisponde alla definizione di convessità~~

$$\forall x, y \in X \Rightarrow [x, y] \subseteq X$$

$$\forall x, y \in X \Rightarrow \bar{x} = \lambda x + (1-\lambda)y \subseteq X$$

Teo: l'unione di due insiemi convessi  
è un insieme convesso

- **corollario**: l'intersezione di un numero finito di insiemini convessi è un insieme convesso
- **Def**: sia dato vettore  $a \in \mathbb{R}^n$ , l'insieme  $H = \{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x \leq b\}$  con  $b \in \mathbb{R}$  assegnato.

Cavietto in  $\mathbb{R}^2$  = retta, in  $\mathbb{R}^3$  = piano, in  $\mathbb{R}^4$  = iperplano

$$S^{\leq} = \{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x \leq b\}$$

$$S^{\geq} = \{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x \geq b\}$$

$$H \subseteq S^{\leq} \quad H \subseteq S^{\geq}$$

$$H = S^{\leq} \cap S^{\geq}$$

- **Teo**: un semispazio chiuso è un insieme convesso

- **DIM**:  $S^{\leq} = \{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x \leq b\}$

$$x, u \in S^{\leq}, z = dx + (1-d)u, 0 \leq d \leq 1$$

deve valere  $a^T z \leq b \quad \forall z$

$$[a^T z = a^T (dx + (1-d)u) = da^T x + (1-d)a^T u]$$

$$x, u \in S \text{ quindi le 2 quantità sono entrambe} \leq b: a^T x \leq b \text{ e } a^T u \leq b$$

$$\Rightarrow \leq db + (1-d)b = b \rightarrow a^T z = b$$

$\Rightarrow S^{\leq}$  è un ~~semispazio~~ convesso

- **corollario**: un iperplano è un insieme convesso

**DIM**:  $H = S^{\leq} \cap S^{\geq}$  e  $S^{\leq}, S^{\geq}$  sono semispazi convessi

- **teorema**: l'insieme ammmissibile di un problema di PL è un insieme convesso

In quanto l'insieme è formato dall'intersezione di ~~1~~ un numero finito di semispazi ~~convessi~~ (iperpiani che sono convessi) che intersecati dall'alto sono insiemi convessi.

- **Def**: un insieme  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  si dice POLIEDRO se è l'intersezione di un numero finito di semispazi chiusi e iperpiani.

(l'insieme ammmissibile è detto quindi poliedro)



• DOP: un poliedro limitato si dice POLITOPO.

(es. se  $\mathbb{R}^n$  insieme ammmissibile di PL che abbiano assegnato era un POLITICO)

• Dal punto di vista algebrico l'insieme  $P$  è un poliedro se  $\exists$  la matrice  $A = [a_{ij}]$  e  $b \in \mathbb{R}^m$   $P$  possa essere scritto come  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$   
(def di poliedro geometricamente)

N.B! Non può essere poliedro per PL incompatibile  
 $\mathbb{R}^n$  è un poliedro per sistema  $0x_1 + \dots + 0x_n = 0$

• DOP: dato  $\rightarrow$  insieme convesso  $C \subseteq \mathbb{R}^n$   
un punto  $x \in C$  si dice vertice di  $C$  se  
 $\exists$  due punti  $y, z \in C$  tali che siano  
 $\neq$  tra di loro  $y \neq x, z \neq x, y \neq z$  e  
 $\forall c \quad x = cy + (1-c)z, \quad 0 < c < 1$

16 OTT 2019 - 1°C

- $\{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$  → PROBLEMA IN FORMA GENERALE
- $\{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b\}$

$$P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\} \rightarrow \text{POLIEDRO}$$

$a_i^T$  righe di  $A$ ,  $i=1, \dots, m$

$a_i^T x \geq b_i$ ,  $i=1, \dots, m$

$$\bar{x} \in \mathbb{R}^n \rightarrow a_i^T \bar{x} \geq b_i \quad \forall i=1, \dots, m \Rightarrow$$

essere  $\bar{x} \in P$  (è la stessa cosa)

$$\rightarrow a_j^T \bar{x} = b_j \quad \text{per tale } j$$

$$I(\bar{x}) = \{i \in \{1, \dots, m\} \mid a_i^T \bar{x} = b_i\} \quad \text{insieme degli indici dei vincoli attivi in } \bar{x}$$

- Teorema (caratterizzazione algebrica dei vertici di un poliedro in "forma generale"):

sia dato il poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\} \in \bar{x} \in P$ .

il punto  $\bar{x}$  è vertice di  $P$  se e solo se  $\exists$   $n$  righe della matrice  $A$  corrispondenti a vincoli attivi,  $a_i^T$ ,  $i \in I(\bar{x})$ , che sono linearmente indipendenti. Equivalentemente: il rango

di  $\{a_i^T, i \in I(\bar{x})\}$  (cioè della matrice composta dalle righe di  $A$  che sono vincoli attivi)

è pari a  $n$

Questo equivale a dire che i v.

$$\text{rg}\{a_i^T, i \in I(\bar{x})\} = n$$

NON HAI DI VINCOLI ATTIVI

Dimostrazione:  $\bar{x}$  è vertice  $\Rightarrow \exists$   $n$  vincoli attivi in  $\bar{x}$  linearmente indip.

P.A. Sia  $k < n$  re # di vincoli attivi in  $\bar{x}$ . ind.

in  $\bar{x}$ .  $\exists d \in \mathbb{R}^n$ ,  $d \neq 0$  tc  $a_i^T d = 0$ ,  $i \in I(\bar{x})$

$i \notin I(\bar{x}) \quad a_i^T \bar{x} > b_i \Rightarrow \varepsilon > 0$

non soddisfano.  $\begin{cases} y = \bar{x} + \varepsilon d \\ \bar{x} \in \text{punti} \end{cases}$  tc  $\begin{cases} a_i^T y \geq b_i \\ a_i^T \bar{x} \geq b_i \end{cases} \quad i \notin I(\bar{x})$

$\forall i \in I(\bar{x}) \quad a_i^T y = a_i^T (\bar{x} + \varepsilon d) = a_i^T \bar{x} + \varepsilon a_i^T d = a_i^T \bar{x}$

$$a_i^T \bar{x} - \varepsilon a_i^T d = a_i^T \bar{x} - b_i$$

$\Rightarrow y \in P$

$$4 + \frac{z}{2} = \frac{d_1 x + d_2}{2} + \frac{d_3 x - d_4}{2} = \frac{2x}{2} \Rightarrow ASSURDO$$

poiché un vertice non può essere punto medio di un segmento (l'assurdo sta nell'aver preso  $K \subset U$ )

poi se unico arrivò fin qui in  $x \Rightarrow x$  è vertice

P.A. assumiamo  $\bar{x}$  non sia vertice di  $P$

quindi  $\bar{x}$  non è il unico punto di  $P$

Allora  $P$  ha almeno due vertici allineati 2

e, in quanto poliedr. ~~convesso~~ convesso, deve contenere tutti quelli fra i 2 punti, e quindi è formato da 2 punti.

Siano  $y, z \in P$ ,  $y \neq z$ ,  $y \neq \bar{x}$ ,  $z \neq \bar{x}$  t.c.

$$\bar{x} = \lambda y + (1-\lambda)z, \quad \lambda \in (0, 1)$$

cioè  $\bar{x} \in \overline{yz}$

aperto attorno a  $\bar{x}$   
potrebbe coincidere con  
1 dei due punti  $y, z$

$$a_i^T y \geq b_i, \quad a_i^T z \geq b_i, \quad i=1, \dots, m$$

se anche 1 sola di queste diseguaglianze

fosse verificata nel magg. simbolo  $>$ , accadrebbe

$$\begin{aligned} a_i^T \bar{x} &= a_i^T (\lambda y + (1-\lambda)z) = \lambda a_i^T y + (1-\lambda) a_i^T z > \\ &> \lambda b_i + (1-\lambda) b_i = b_i \end{aligned}$$

$$\Rightarrow a_i^T \bar{x} > b_i \rightarrow ASSURDO$$

↓

attorno a

contraddice  $i \in I(\bar{x})$

Quindi  $a_i^T y \leq b_i$   $a_i^T z \leq b_i$ ,  $i \in I(\bar{x})$   
deve essere così

Quindi consideriamo  $a_i^T x = b_i$ ,  $i \in I(\bar{x})$

A una riga punto  
la soluz. sono

UNICA

Quando io ho trovato 2 punti diversi  
che sono soluz di questo problema e  
questo è assurdo

cotrollare:

- ① dato il poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$  se la matrice  $A$  non possiede righe lin. dipendenti  $\Rightarrow P$  non possiede vertici

se il numero delle righe  $m < n \Rightarrow P$  non ha vertici

- ② dato  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$  e  $x \in P$ ,  $x$  è un vertice di  $P$ .  
Se e solo se è l'unica soluzione del sistema lineare  $A^T x = b_i$ ,  $i \in I(x)$
- ③ dato  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$ , allora  $P$  ha un numero finito di vertici. ( $\frac{m}{n}$ )

18 al 219 1°C

### Teorema fondamentale della Programmaz. Lineare

dato  $\min c^T x$  e supponiamo che  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$   
 $\cap A^T x \geq b$

non contiene rette. Allora  $\exists$  è l'una delle seguenti affermazioni è vera:

- 1) il problema è inammissibile ( $P = \emptyset$ )
- 2) il problema è illimitato
- 3) il problema ammette soluzione ottima  
e allora  $\exists$  di questo è su un vertice di  $P$  (rispetto al preliminare):

dato  $\min c^T x$  e supponiamo  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \geq b\}$   
 $\cap A^T x \geq b$

sia  $x^*$  uno vertice e non contiene rette. Inoltre supponiamo che il problema non sia illimitato superiormente (polo di corno min)

Dato  $\hat{x} \in P$  che non è vertice allora è possibile determinare  $\tilde{x} \in P$  t.c il numero dei variabili attive in  $\hat{x}$  è maggiore che in  $\tilde{x}$  ed inoltre  $c^T \hat{x} \leq c^T \tilde{x}$

Illustrazione sul libro (pag 95)

enop: se  $P$  è vuoto non vuoto, allora il problema ammette solett' ottima su un vertice di  $P$ .

oss  $\begin{cases} \text{min } c^T x \\ Ax \geq b \\ l \leq x \leq u \end{cases} \quad e, u \in \mathbb{R}^n$

se questo  $P$  è vuoto, allora sole ottima

$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ x \in P \end{cases}, P \text{ poliedro in } \mathbb{R}^n$

se  $x^*$  soluzione ottima,  $c^T x^* = z^*$  valore ottimo

(vale anche per  $\hat{x}^*$  altra sol' ottima)

o per  $x \in P$ ) **altro poliedro = poliedro n' iperpiani**

avrà l'insieme delle sol' ottime  $\in P \cap \{x \in \mathbb{R}^n : c^T x = z^*\}$

che è a sua volta un poliedro (contenuto in  $P$ ) di equazioni  $c^T x = z^*$

Teorema dato problema di PL

$$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ x \in P \end{cases}$$

l'insieme delle sol' ottime di questo problema è un poliedro contenuto in  $P$

N.B! in  $P$  non può ammettere n' soluzioni distinte, ma solo un insieme specificato come sopra

23 OTT 2019 (1°C)

## Introduzione al Metodo del Simplex

$$\{x \in \mathbb{R}^n \mid 0 \leq x_i \leq 1, i=1, \dots, n\}$$

$$n=1 \rightarrow \# \text{ vertici} = 2$$

$$n=2 \rightarrow 2^2$$

$$n=3 \rightarrow 2^3$$

...

ie  $\# \text{ vertici}$  è comunque finito

Algoritmo concettuale ( $P$  non vuoto e non limitato inf.)

Passo 1: Individuare tutti i vertici di  $P$ :  $\{v_1, \dots, v_p\}$

Passo 2: calcolare il valore della funzione obiettivo su tutti i vertici:  $c^T v_1, \dots, c^T v_p$

Passo 3: Individuare il vertice  $v^* \in P$  tc

$$c^T v^* \leq c^T v_i, i=1, \dots, p \quad \text{spazio è un problema di min}$$

$\Rightarrow v^*$  è soluzione ottima del problema

C'è troppo lungo da scrivere quindi svilupperemo

Passo 1: Determinare un vertice di  $P$  ( $v$ )

Passo 2: Decidere se  $v$  è soluzione ottima

Passo 3: Se  $v$  non è soluzione ottima, determinare "in modo intelligente" un nuovo vertice di  $P$  e tornare al passo 2

### FORMA GENERALE

$$\begin{cases} \min c^T x \\ Ax \geq b \end{cases}$$

### FORMA STANDARD

$$\begin{cases} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

OGNI PROBLEMA DI PL È SCRIVIBILE IN ENTRAMBE LE FORME, ED È POSSIBILE PASSARE DA UNA ALL'ALTRA.

La forma necessaria per utilizzare il metodo del simplex è la forma standard.

Per cambiare (da Generale a standard)

$$Ax \geq b$$

$$u \in \mathbb{R}^m, u \geq 0$$

$$\rightarrow Ax - u = b \quad \text{variabili di surplus}$$

$$Ax \leq b$$

$$u \in \mathbb{R}^m, u \geq 0$$

$$Ax + u = b \quad \text{variabili di slack}$$

$$x_i$$

$$\rightarrow x_i = x_i^+ - x_i^-$$

$$x_i^+ \geq 0, x_i^- \geq 0$$

per calcolare (da standard a generale)

$$\begin{cases} Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$



$$\begin{cases} Ax \geq b \\ -Ax \geq -b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

$$A\bar{x} \geq \bar{b}$$

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} A \\ -A \\ I \end{pmatrix} \quad \tilde{b} = \begin{pmatrix} b \\ -b \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{per ottenere}$$

es.

$$\begin{cases} \text{min } 3x_1 - 2x_2 + 3x_3 + x_4 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 + 11x_4 \leq 5 \\ 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 - x_4 = 4 \\ x_1 - x_2 + 9x_3 + 11x_4 \geq 3 \\ x_1 \geq 0 \\ x_3 \geq 0 \\ x_4 \geq 0 \end{cases} \quad \rightarrow \text{manca 1 definizione di } \geq 0$$



$$\begin{cases} \text{min } 3x_1 - 2x_2 + 3x_3 + x_4 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 + 11x_4 + x_5 = 5 \\ 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 - x_4 = 4 \\ x_1 - x_2 + 9x_3 + 11x_4 - x_6 = 3 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{aggiungo var. slack} \\ \text{aggi. var surplus} \end{array}$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_3 \geq 0$$

$$x_4 \geq 0$$

$$x_5 \geq 0$$

$$x_6 \geq 0$$

$$x_2 = x_2^+ - x_2^- \quad \rightarrow \text{aggiungo questa definizione}$$



$$\left\{ \begin{array}{l} \text{min } 3x_1 - 2x_2^+ + 2x_2^- + 3x_3 + x_4 \\ x_1 + x_2^+ - x_2^- - 3x_3 + 11x_4 + x_5 = 5 \\ 2x_1 + 3x_2^+ - 3x_2^- + 7x_3 - x_4 = 4 \\ x_1 - x_2^+ + x_2^- + 9x_3 + 11x_4 - x_6 = 3 \end{array} \right.$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2^+ \geq 0$$

$$x_2^- \geq 0$$

$$x_3 \geq 0$$

$$x_4 \geq 0$$

$$x_5 \geq 0$$

$$x_6 \geq 0$$

HO SOSTITUITO

$$x_2 = x_2^+ - x_2^-$$

IN TUTTO IL PL

$\Rightarrow$  il problema è ora  
in forma standard

H

min c^T x

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

ipotesi di lavoro:

①  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$  è non vuoto  $P \neq \emptyset$

②  $\text{rg}(A) = m$  con  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$   $\Rightarrow$  sempre

la 1<sup>a</sup> ci dice che il PL non sarà inavvissibile

la 2<sup>a</sup> ci dice che  $\exists$  soluzion. di ordine m di A  
tale che il suo determinante è  $\neq 0$

P ammetterà quindi almeno 1 vertice (sempre)

TEOREMA CARATTERIZZAZIONE ALGEBRICA VERTICI POSSIBILI

Sia  $\bar{x} \in P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$ .  $\bar{x}$  è vertice di P se e solo se le colonne della matrice A corrispondenti alle componenti positive di  $\bar{x}$ , sono linearmente indipendenti

(es. 2<sup>a</sup> componenti di  $\bar{x}$  positive  $\Leftrightarrow$  2<sup>a</sup> colonne di A)  
corollario

Dato P, se  $\bar{x} \in P$  è vertice di P, allora le # delle sue componenti positive deve essere minore o uguale a m (con  $b \in \mathbb{R}^m$ )

$$\text{es: } P \left\{ \begin{array}{l} 3x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 - x_5 + 4x_6 = 6 \\ 2x_1 + 2x_3 - x_4 + 2x_5 + x_6 = 5 \\ -x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 + 3x_6 = 7 \\ x_i \geq 0 \end{array} \right.$$

$$\bar{x} = (2, -1, 1, -1, 0, 0)^T \text{ e' vertice di } P?$$

$\bar{x} \in P$  ma non ne e' vertice

perché il #di componenti positive di  $\bar{x}$  è 4

che è > 3, ~~accostato~~ (che è dato dal fatto che ~~accostato~~  $\mathbb{R}^3 \ni b = (6 \ 5 \ 7)^T$ )

$$\text{es: } P \left\{ \begin{array}{l} 2x_1 + x_2 - 2x_3 + 3x_4 = 3 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 + 2x_4 = 2 \\ x_i \geq 0 \end{array} \right.$$

$$\bar{x}: \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in P \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow \text{è un soluz. univ.}$$

$\Rightarrow \bar{x}$  è vertice di  $P$

+1

DATO P:  $\{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$  è dato per buone

- (1)  $P \neq \emptyset$  e (2)  $\text{rango}(A) = u$
- (2)  $\Rightarrow \exists$  una sottomatrice quadrata di A  
non singolare.

$$A \in \mathbb{R}^{u \times n} \Rightarrow \exists B \in \mathbb{R}^{u \times u}$$

Def: una sottomatrice di A, quadrata di ordine m non singolare, si chiama MATRICE DI BASE di A:  $\rightarrow \det \neq 0$

$$A = (a_1, \dots, a_u)$$

$$B = (a_{j_1}, a_{j_2}, \dots, a_{j_m})$$

vuole dire che è:  
la 1a colonna di  $\overset{j_1}{\cancel{a_1}}$   
ma non necessariamente  
la 1a colonna di A

le colonne escluse si dicono COLONNE FUORI BASE:

$$N = (a_{j_{m+1}}, \dots, a_{j_n})$$

Quindi: B = MATRICE DI BASE

N = MATRICE DI COLONNE FUORI BASE  
e si indica con  $I_B$  l'insieme degli  
indici delle colonne ~~fuori~~ di Base  
e con  $I_N$  quello degli indici delle  
colonne fuori base:

$$I_B = \{j_1, j_2, \dots, j_m\}$$

$$I_N = \{j_{m+1}, \dots, j_n\}$$

$$(\# I_B = u - n)$$

le componenti  $x_i$ ,  $i \in I_B$  sono dette  
VARIABILI DI BASE; quelle  $x_i$ ,  $i \in I_N$  sono  
dette VARIABILI FUORI BASE:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_u \end{pmatrix}, x_B = \begin{pmatrix} x_{j_1} \\ \vdots \\ x_{j_m} \end{pmatrix}, x_N = \begin{pmatrix} x_{j_{m+1}} \\ \vdots \\ x_{j_n} \end{pmatrix}$$

$$\text{es.} \begin{cases} 2x_1 - 3x_2 + 4x_3 + 2x_4 + 5x_5 + x_6 = 7 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 + 2x_5 + 2x_6 = 8 \\ -x_1 + 4x_2 + 4x_3 + 3x_4 - x_5 + x_6 = 2 \\ x \geq 0 \end{cases} \quad \rightarrow m=3$$

• considero 6<sup>a</sup>, 1<sup>a</sup> e 4<sup>a</sup> colonna di A

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \text{ matrice quadrata di ordine } 3$$

e' base di A?

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = -3 \Rightarrow \text{e' una singolare} \Rightarrow \text{e' BASE}$$

$$I_B = \{6, 1, 4\} \quad I_N = \{2, 3, 5\} \quad X_B = \begin{pmatrix} x_6 \\ x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} \quad X_N = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_5 \end{pmatrix}$$

• considero ora 2<sup>a</sup>, 5<sup>a</sup>, 4<sup>a</sup> colonna di A

$$\begin{pmatrix} -3 & 5 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \\ 4 & -1 & 3 \end{pmatrix} = B \text{ di ordine } 3$$

$$\begin{pmatrix} -3 & 5 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \\ 4 & -1 & 3 \end{pmatrix} \det = 0 \Rightarrow \text{e' singolare} \Rightarrow \text{NON e' BASE}$$

$$\boxed{Ax = b}$$

$$\boxed{B X_B + N X_N = b}$$

le 2 scritture sono equivalenti

quindi siamo  $C^T X$

$$C_B = \begin{pmatrix} C_{j1} \\ \vdots \\ C_{ju} \end{pmatrix} \quad C_N = \begin{pmatrix} C_{j,u+1} \\ \vdots \\ C_{ju} \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \min C^T X \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \min C_B^T X_B + C_N^T X_N \\ BX_B + NX_N = b \\ X_B \geq 0, X_N \geq 0 \end{cases}$$

25 OT 2019 - 4°C

MATRICE DI BASE - abbreviato con  $\rightarrow$  BASE

$$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \text{min } c_B^T x_B + c_N^T x_N \\ Bx_B + Nx_N = b \\ x_B \geq 0, x_N \geq 0 \end{cases}$$

: sistema lineare di equazioni con  $m < n$   
cioè righe < colonne cioè equazioni < incognite

$$Bx_B + Nx_N = b \rightarrow x_B + B^{-1}N x_N = B^{-1}b$$

$$\Rightarrow x_B = B^{-1}b - B^{-1}N x_N$$

variabili di base in funzione di variabili fuori base

tra le  $\infty^{m-n}$  soluzioni, scelgo quella con  
tutti i parametri = 0

$$x_N = 0 \Rightarrow x_B = B^{-1}b$$

$$x \begin{pmatrix} x_B \\ x_N \end{pmatrix} \rightarrow \text{scelgo } x_N = 0$$

Def. DATO IL PROBLEMA DI PL IN FORMA STANDARD

$$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

una matrice di base B di A si dice MATRICE DI  
BASE AMMISSIBILE se risulta  $B^{-1}b \geq 0$

(con 0 inteso come vettore di un componenti)

Def. DATO IL PROBLEMA DI PL IN FORMA STANDARD  
e data la matrice di base (ammisibile),  
il vettore  $\bar{x}$  si dice SOLUZIONE DI BASE

se risulta:  $\bar{x}_B = B^{-1}b$   
 $\bar{x}_N = 0$

se la base B è una base inammissibile allora

$$\bar{x}_B = B^{-1}b > 0$$

$$\bar{x}_N = 0$$

si chiama SOLUZIONE DI BASE INAMMISSIBILE  
(SBA)

NB! nella regola del Simplex NON SI CALCOLA MAI  
la matrice inversa anche evitare errori,  
attualmente il metodo non avrebbe senso.

esempio:  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$   $\det(B) = -3 \neq 0$

$$B^{-1}b \text{ con } b = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix}, B^{-1} = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -8 & 6 \\ -2 & 1 & 0 \\ 3 & -3 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\text{allora } B^{-1}b = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -8 & 6 \\ -2 & 1 & 0 \\ 3 & -3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$I_B = \{6, -1, 4\} \quad I_N = \{2, 3, 5\}$$

$$X_B = \begin{pmatrix} x_6 \\ x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} \quad X_N = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_5 \end{pmatrix}$$

$$= B^{-1}b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ e questo elem. è a termini positivi}$$

allora la  $B$  è una base ammessa e con  $X_N = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  otengo una SBA

$$\text{definita come } \bar{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{array}{l} x_1 \in X_B \\ x_2 \in X_N \\ x_3 \in X_N \\ x_4 \in X_B \\ x_5 \in X_N \\ x_6 \in X_B \end{array}$$

QUESTI CALCOLI NON SI FARANNO MAI ☺

**Teorema:** sia dato un punto  $\bar{x} \in P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$

allora  $\bar{x}$  è VERTICE DI  $P$  se e solo se  
esso è una SBA

SBA  $\rightarrow$  definizione algebrica

vertice  $\rightarrow$  definizione geometrica

c'è corrispondenza biunivoca tra vertici e SBA.  
Ma non tra base e SBA.

**Teorema:** il numero delle SBA (cioè vertici)  
è FINITO ed è pari, al più,  
ad  $(u)$  cioè max numero di  
combinare colonne

upper bound  $\rightarrow$  formula generale  $\binom{m}{n}$

$\rightarrow$  formula standard  $\binom{n}{m}$

$$\text{esempio: } \begin{cases} x_1 + 2x_2 - 2x_3 + \frac{5}{2}x_4 = 4 \\ -x_1 + 4x_2 + 2x_3 + \frac{1}{2}x_4 = 2 \\ x \geq 0 \end{cases}$$

determina tutti i vertici di questo P in forma standard.

$u=4$   $m=2$  max # di sistemi  $2 \times 2$  e  $\binom{u}{m}$

$$\binom{u}{m} = \binom{4}{2} = 6 \Rightarrow 6 \text{ sistemi da risolvere}$$

prendo 1^a, 2^a colonna  $B_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$   $\det B_1 = 6 \Rightarrow B_1$  base di A

$$I_B = \{1, 2\} \quad I_N = \{3, 4\}$$

$$X_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad X_N = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 4 \\ -x_1 + 4x_2 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{array}{l} x_1 = 2 \\ x_2 = 1 \end{array}$$

$$B^{-1}b$$

$$X_B = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \geq 0 \Rightarrow \text{SBA}$$

$$\bar{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ e' SBA}$$

prendo 1^a e 3^a colonna  $B = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $\det B = 0$

$\rightarrow$  NON e' BASE DI A

prendo 1^a, 4^a colonna  $\begin{pmatrix} 1 & 5/2 \\ -1 & 1/2 \end{pmatrix} = B$ ,  $\det B = \frac{6}{2} = 3 \neq 0$

$\rightarrow$  e' base di A

$$I_B = \{1, 4\} \quad I_N = \{2, 3\} \quad X_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} \quad X_N = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x_1 + 5/2x_4 = 4 \\ -x_1 + 1/2x_4 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{array}{l} x_1 = -1 \\ x_4 = 2 \end{array}$$

ma  $-1$  non e'  $\geq 0$  quindi questo punto  $\bar{X}$  e' soluzione di base ma non SBA :

$$\bar{X} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ NON e' SBA}$$

prendo 2^a, 3^a colonna  $B = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$   $\det = 12 \stackrel{!}{=} 0 \rightarrow$  BASE

$$X_B = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad X_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 2x_2 - 2x_3 = 4 \\ 4x_2 + 2x_3 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \neq 0$$

$$\bar{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ NON e' SBA}$$

pseudo 2^a, 4^a eccezione  $B = \begin{pmatrix} 2 & 5/2 \\ 4 & 1/2 \end{pmatrix}$   $\det = 9 \neq 0$   
→ base di A

$$X_B = \begin{pmatrix} X_2 \\ X_4 \end{pmatrix} \quad X_N = \begin{pmatrix} X_1 \\ X_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 2X_2 + 5/2 X_4 = 4 \\ 4X_2 + 1/2 X_4 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} X_2 \\ X_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \geq 0$$

quindi  $\bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1/3 \\ 0 \\ 4/3 \end{pmatrix}$  è SBA

pseudo 3^a, 4^a eccezione  $B = \begin{pmatrix} -2 & 5/2 \\ 2 & 1/2 \end{pmatrix}$   $\det = -6 \neq 0$

→ base di A

$$X_B = \begin{pmatrix} X_3 \\ X_4 \end{pmatrix} \quad X_N = \begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} -2X_3 + 5/2 X_4 = 4 \\ 2X_3 + 1/2 X_4 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} X_3 \\ X_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 2 \end{pmatrix} \geq 0$$

quindi  $\bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1/2 \\ 2 \end{pmatrix}$  è SBA

⇒ abbiamo determinato tutti i vertici del P dato in forma standard

30 OTT 2019

Esamineremo le SBA dell'esercizio precedente.

$$\bar{x} = (2, 1, 0, 0)^T$$

$$\bar{x} = (0, -1/3, 0, 4/3)^T$$

$$\bar{x} = (0, 0, -1/2, 2)^T$$

$\rightarrow$  le colonne a cui si riferisce la SBA sono quelle di indice uguale all'indice delle componenti non = 0 della SBA stessa

es.  $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\ x_2 + x_3 = -1 \\ x > 0 \end{cases}$

1° 2° cod:  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$   $\det B = 1$   $\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 1 \\ x_2 = 1 \end{cases}$

$$x_1 = -1, x_2 = 1$$

$$\bar{x}_D = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x}_N = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ non e' SBA}$$

1° 3° cod:  $B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$   $\det B = 1$   $\begin{cases} x_1 + x_3 = -1 \\ x_3 = 1 \end{cases}$

$$x_1 = 0, x_3 = 1$$

$$\bar{x}_D = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x}_N = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ e' una SBA}$$

1° 4° cod:  $B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$   $\det B = 0 \Rightarrow$  non e' una base

2° 3° cod:  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$   $\det B = 1$   $\begin{cases} 2x_2 + x_3 = 1 \\ x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$

$$x_2 = 0, x_3 = -1$$

$$\bar{x}_D = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x}_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ e' una SBA}$$

2° 4° cod:  $B = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$   $\begin{cases} 2x_2 - x_4 = 1 \\ x_2 = 1 \end{cases}$

$$x_2 = 1, x_4 = 1$$

$$\bar{x}_D = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x}_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ e' una SBA}$$

$$3,4^4 \text{ col. } B \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \det B = 1 \quad \begin{cases} x_3 - x_4 = -1 \\ x_3 = 1 \end{cases}$$

$$x_3 = 1, x_4 = 0$$

$$x_0 = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x}_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ è una SBA}$$

Esistono le SBA

$$\bar{x} = (0, 0, 1, 0)^T$$

$$\bar{x} = (0, 0, -1, 0)^T$$

$$\bar{x} = (0, 1, 0, 1)^T \rightarrow I_B = \{2, 4\}$$

$$\bar{x} = (0, 0, -1, 0)^T$$

→ Per queste SBA non posso determinare le coordinate a cui si riferiscono (falta la seconda)

$$I_B = \{1, 3\}$$

$$I_B = \{2, 3\}$$

$$I_B = \{2, 4\}$$

$$I_B = \{3, 4\}$$

queste 3 basi portano alla stessa SBA

E' possibile che alla stessa SBA siano associate basi diverse (e corrispondenza biunivoca base - SBA (non esiste))

Def. una soluzione di base ammessa si dice DEGENERE se il numero delle sue componenti positive è minore di  $m \rightarrow$  # equaz. di p

teorema: se SBA è NON DEGENERE, allora  $\exists!$  base ammessa  $B$  tc (con  $SBA = \bar{x}$ ) :

$$\bar{x}_B = B^{-1} b \geq 0$$

$$\bar{x}_N = 0$$

se vale la uou depererareffia la corrispon-  
dezza basi  $\Leftrightarrow$  SBA diventa biunivoca

esercizio P:  $\begin{cases} 2x_1 - x_2 + \tau x_3 = 2 \\ x_1 + x_2 - x_3 = 1 \\ x \geq 0 \end{cases}$

determinare i vertici (SBA) al variare di  $\tau \in \mathbb{R}$

Metodo del Simplex  $\rightarrow$  si applica a prob di PL in forma STANDARO

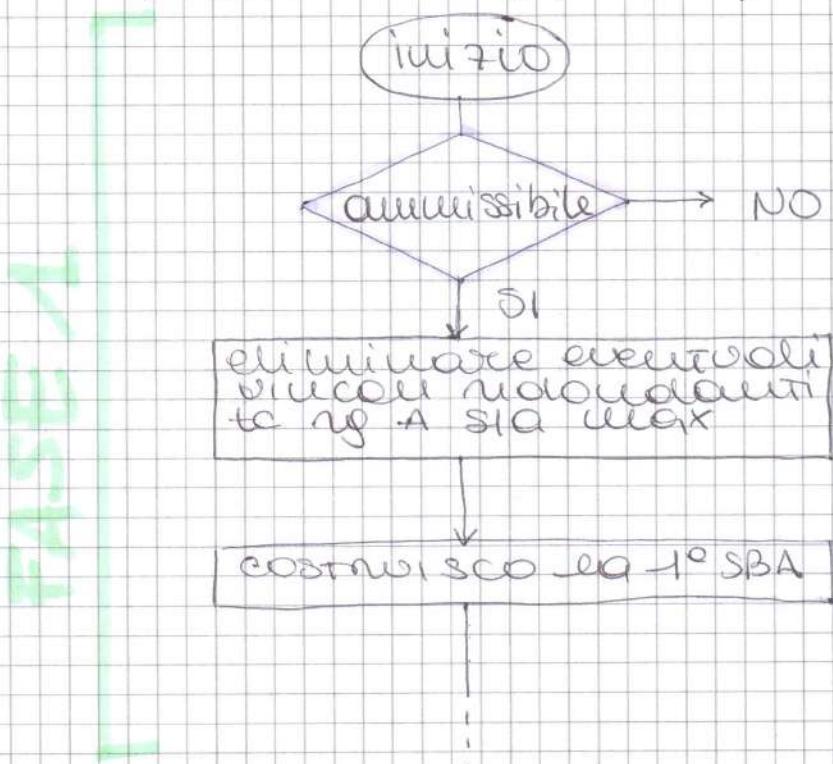
Fase I: verifica le 2 condizioni di lauro, cioè, dato il problema di PL in forma standard

$$\begin{cases} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

verifica che  $P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$  sia

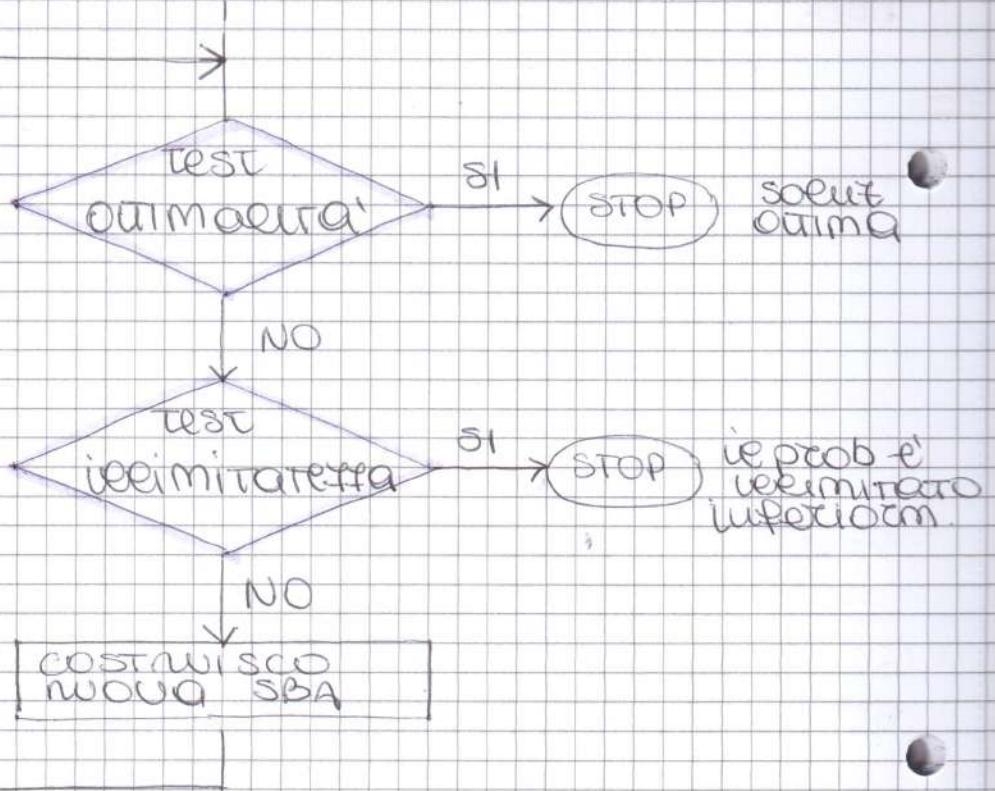
1)  $P \neq \emptyset$

2)  $\text{rg}(A) = m$  (no premo)



il problema è inammissibile

## FASE I



## Fase II

$B$  uota dalla Fase I  $\rightarrow$  base ammmissibile SBA

$$\left\{ \begin{array}{l} \min C_B^T X_B + C_N^T X_N \\ \text{s.t. } B X_B + N X_N = b \end{array} \right.$$

$$X_B \geq 0, X_N \geq 0$$

PROBLEMA  
ORIGINARIO

$$X_B + B^{-1} N X_N = B^{-1} b$$

$$X_B = B^{-1} b - B^{-1} N X_N$$

$$\begin{aligned} C_B^T X_B + C_N^T X_N &= C_B^T (B^{-1} b - B^{-1} N X_N) + C_N^T X_N = \\ &= C_B^T B^{-1} b + (C_N^T - C_B^T B^{-1} N) X_N \end{aligned}$$

$$\delta^T = C_N^T - C_B^T B^{-1} N$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \min C_B^T B^{-1} b + \delta^T X_N \\ \text{s.t. } B^{-1} b - B^{-1} N X_N \geq 0 \end{array} \right.$$

PROBLEMA  
RIDOTTO

$$X_N \geq 0$$

$\delta^T = C_N^T - C_B^T B^{-1} N$  prende le uome di VETTORE  
DEI COSTI RIDOTTI

Scegliere il formula non trasposta  $\delta = C_N - (B^{-1} N)^T C_B$

QUESTO è UN VETTORE  
NON SO COECCOPOZI  
MAI

## Ricerca Operativa

o DOP.

- PROBLEMA DI OTTIMIZZAZIONE RESTRIZIONI LINEARI: è illimitato se  $\forall M > 0 \exists x \in S$  t.c.  $f(x) \leq M$

- PROBLEMA DI OTTIMIZZAZIONE CON VINCOLI LINEARI: ottima finita se  $\exists x^* \in S$  t.c.  $f(x^*) \leq f(x) \forall x \in S$

- valore ottimo =  $f(x^*)$

-  $S \subseteq \mathbb{R}^n$  OTTIMIZZAZIONE NON VINCOLATA  
 $S \subseteq \mathbb{R}^n$  OTTIMIZZAZIONE VINCOLATA

- Modello:  $\begin{cases} \text{min}_x f(x) \\ g_1(x) \geq b_1 \\ g_2(x) = b_2 \end{cases}$  generale:  $\begin{cases} \text{min}_x f(x) \\ g_1(x) \geq b_1 \\ \vdots \\ g_i(x) \geq b_i \quad i=1, \dots, n \end{cases}$

- Se il modello si può scrivere in forma generale è il PROB di PROGRAMMAZIONE MATEMATICA

- VUOCOLO  $\rightarrow$  VIOLATO  
 → SODDISFAZIONE  
 → ATTIVO  
 → RIDONDANTE

- PROB DI PROGR LINEARE (se funz. sono lineari)  
 (vede vor. di decisione)

modello:  $\begin{cases} \text{min}_x c^T x \\ a_1 x_1 + \dots + a_m x_m \geq b_1 \\ \vdots \\ a_{m+1} x_1 + \dots + a_{m+n} x_n \geq b_{m+1} \end{cases}$

$$a_1 x_1 + \dots + a_m x_m \geq b_1$$

$$a_{m+1} x_1 + \dots + a_{m+n} x_n \geq b_{m+1}$$

u  
coeff

$$c = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_{m+1} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m+1}$$

$$A = [A]_{ij} = a_{ij}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{min}_x c^T x \\ Ax \geq b \end{array} \right.$$

risonse concorrenti

risonse parallele

cerchiati  
averti piano

averti per  
dell'elenco

8

- modelli: ① ALOCAT. ORMAIA DI RISONSE

② MISCELLAZIONE

③ DI TRASPORTO

INPUT  
OUTPUT  
ZONAZIONE  
ZONAZIONE

## - FORMA GENERALE

$$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ Ax \geq b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

## FORMA STANDARD

$$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

$$Ax \geq b \quad u \in \mathbb{R}^m, u \geq 0 \rightarrow Ax - u = b$$

$$Ax \leq b \quad u \in \mathbb{R}^m, u \geq 0 \rightarrow Ax + u = b$$

$$x_i \rightarrow x_i^+ - x_i^- \quad x_i^+ \geq 0, x_i^- \geq 0$$

$$\begin{cases} Ax \geq b \\ Ax \geq -b \\ x \geq 0 \end{cases} \leftarrow \begin{cases} Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

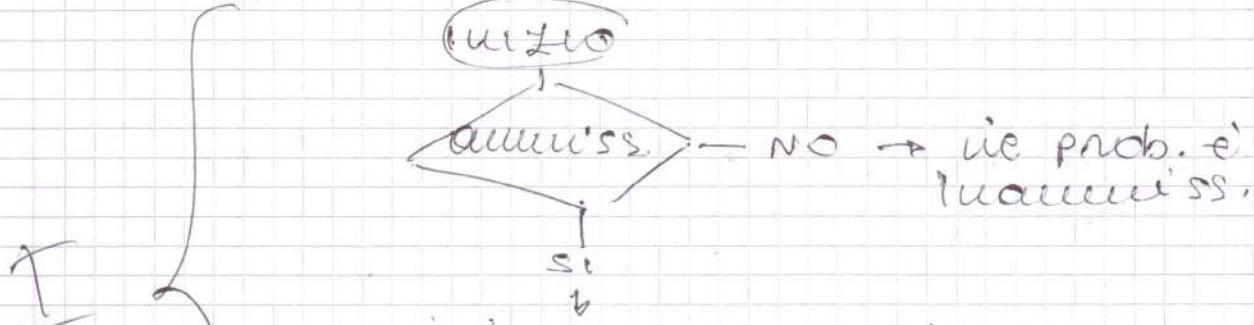
$$\bar{A} = \begin{pmatrix} A & -A \\ I & I \end{pmatrix}$$

$$\bar{b} = \begin{pmatrix} b \\ -b \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\bar{A}\bar{x} \geq \bar{b}$$

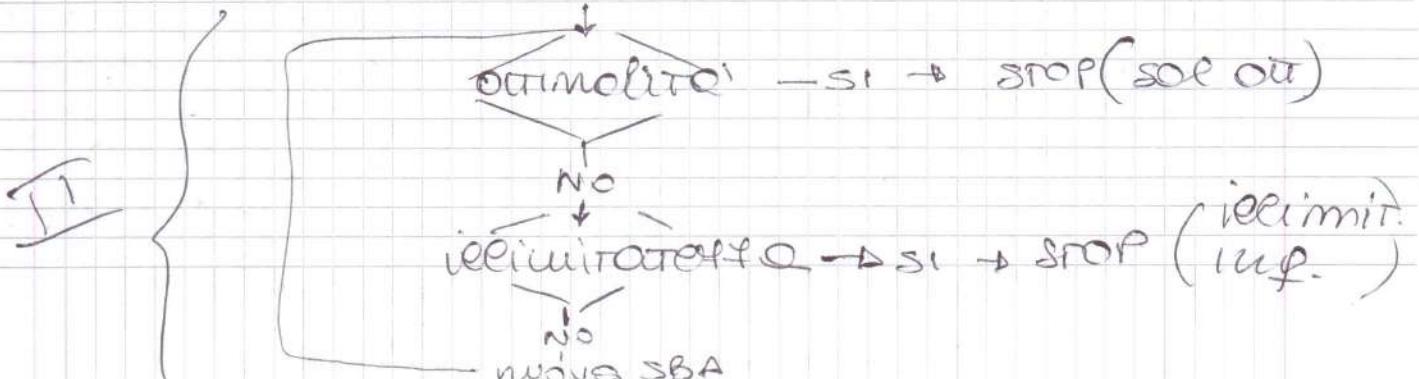
## - metodo del simplex

- si applica a ~~prob PL~~ prob PL di forma STANDARD



eliminare eventuali  
valori redundanti  
tc w.s. max

costituisco 1° SBA



## CRITERIO DI OTTIMA

**Teorema:** sia data una base ammessa  $B$ .

se  $\gamma \geq \gamma_{\text{u-u}}$  (cioè a componenti non negati) allora la SBA è associata a  $B$  è ottima.

NON VALE IL VICEVERSA, POICHÉ IL TEOREMA È CONDIZIONE SUFFIC. MA NON NECESS.

(se ea cond. non è verificata, non è detto che SBA non sia ottima)

**Corollario:** sia data una base ammessa  $B$ .

se  $\gamma > 0$  allora la SBA associata a  $B$  è l'unica soluzione ottima.

**Esempio:** min  $x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 3 \\ 2x_1 - x_2 - 5x_3 + x_5 = 2 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 + x_6 = 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

Problema di PL in forma standard

$$\boxed{H^0, B^0, L^0} \quad I_B = \{1, 3, 4\} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & -5 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det \neq 0$$

$$\gamma^T = C_N^T - C_B^T B^{-1} N \quad \text{con} \quad N = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \text{coeff di} \\ \rightarrow x_2, x_5, x_6 \\ \text{nelle} \\ \text{equation} \end{matrix}$$

$$B^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & -11 \end{pmatrix}$$

$$\gamma^T = (2-1-1) - \frac{1}{3}(1)(1) \begin{pmatrix} 0 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & -11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= (2-1-1) - \frac{1}{3}(1)(1) \begin{pmatrix} 11 & -1 & 5 \\ 5 & -1 & 2 \\ -20 & 4 & -11 \end{pmatrix}$$

$$= (2-1-1) - \frac{1}{3}(-4 \ 2 \ -4) = (2-1-1) + \left( \frac{4}{3} \ - \frac{2}{3} \ \frac{4}{3} \right)$$

$$= \left( \frac{10}{3} \ \frac{1}{3} \ \frac{4}{3} \right) > 0 \text{ terzine a terzine}$$

la SBA è ottima

$$\bar{x}_B = B^{-1} b = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & -11 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}, \quad \bar{x}_N = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ è soluzione ottima del problema di P}$$

$$[-1^9, 4^9, 6^9] \quad I_B = \{1, 4, 6\} \quad I_N = \{2, 3, 5\}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad N = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ -1 & -5 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \det B \neq 0$$

$$B^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\delta^T = C_N^T - C_B^T B^{-1} N$$

sono  
presi da fuit  
obiettivo !!!

coopp var  
fuiti base

coopp var  
di base

$$\delta^T = \frac{(2 \ 1 \ 1)}{C_N^T} + \frac{1}{2} \frac{(1 \ 1 \ 1)}{C_B^T} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ -1 & -5 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \frac{N}{N}$$

$$= \left( -\frac{5}{2} \quad -\frac{4}{2} \quad \frac{3}{2} \right)$$

criterio di ottimalita' NON soddisfatto  
(non possiamo appurare altro)

$$\bar{x}_B = B^{-1} b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_4 \\ x_6 \end{pmatrix} \quad \bar{x}_N = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_5 \end{pmatrix}$$

$$\bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ sarà il SBA che non verifica il crit. di ottimalità'}$$

ea 1<sup>a</sup> SBA trovata, essendo ea  $\delta^T$  corrispondente  $> 0$ , sarà e' UNICA soluzione.

infatti, ea 2<sup>a</sup> SBA trovata, nonostante non soddisfi il criterio, e' uguale alla 1<sup>a</sup>.

N.B! ea 1<sup>a</sup>SBA e' deperire, infatti siano stati in grado di trovare 1 altra base  $\neq$  d'alle

1<sup>a</sup> tc ue e' risuertata ea stessa soluzione  
ottima (che qui e' unica per  $\delta^T > 0$ )

esercizio  $\bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  SBA con  $I_B = \{1, 2\}$ ,  $\delta = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$   $\delta_1 \rightarrow x_3$   
 $\delta_2 \rightarrow x_4$

se ea fuit. obiett. (che non e' data) in  $\bar{x}$

vale 12 (cioè  $C^T \bar{x} = 12$ ) quanto

vale la f.o. in  $\hat{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$  ?

$$\bar{x}_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \quad \bar{x}_N = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_5 \\ x_6 \\ x_7 \\ x_8 \end{pmatrix}$$

$$C^T \bar{x} = C_B^T B^{-1} b + \delta^T \bar{x}_N = C_B^T B^{-1} b = 12$$

$$C^T \hat{x} = C_B^T B^{-1} b + \delta^T \hat{x}_N = 12 + (-1 \ 0) \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} = 12 - 3 = 9$$

6 NOV 2019 (40)

II fase -

Criterio di ILLIMITATEZZA (caso dove va escluso l'allisce TEST di ottimalità)

- $A_{ei} = [A]_i$

- $v^T e_i = v_i$

- $\exists i \in \{1, \dots, m-m\}$  tc  $\gamma_i < 0$

Teorema: sia data una base ammmissibile  $B$  di  $A$ .

se per qualche  $i \in \{1, \dots, m-m\}$  si ha che

$\Rightarrow \gamma_i < 0 \rightarrow$  per fissa  $x$  tutti i valori test di ottimalità

2) la  $i$ -esima colonna della matrice  $B^{-1}N$  è  
non positiva cioè  $(B^{-1}N)_i \leq 0$

allora il problema è illimitato (superiormente  
poiché è un problema di minimo)

- Esempio

$$\begin{cases} \min -x_1 - x_2 \\ x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ -x_1 + x_2 + x_4 = 1 \\ x \geq 0 \end{cases}$$

- $I_B = \{1, 4\}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}, B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, N = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, B^{-1}N = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

- $\gamma^T = (-1 \ 0) - (1 \ 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = (-2 \ 1)$

è criterio di ottimalità NON è verificato ( $-2 < 0$ )  
criterio di illimitatezza

$-2 < 0 \rightarrow$  va a vedere se la 1ª colonna di  $B^{-1}N$   
è non positiva e  $(-2 \ 1) \leq 0$

segue che il problema è illimitato superiore.

- $I_B = \{3, 4\}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, N = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}, B^{-1}N = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$

- $\gamma^T = C_N - C_B B^{-1}N = (-1 \ -1) - (0 \ 0) \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = (-1 \ -1)$

criterio di ottimalità non verificato

- $\gamma_1 = -1 < 0 \quad 1^{\text{a}} \text{ colonna di } B^{-1}N = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \geq 0$

- $\gamma_2 = -1 < 0 \quad 2^{\text{a}} \text{ colonna } (-1) \leq 0$

il criterio di illimitatezza NON è verificato

ora, rispetto al metodo del simplex,

bisognerebbe spostarsi a una nuova SBA,  
costituendo la 1ª nuova

## COSTRUZIONE NUOVA SBA

$$x \quad X_B = B^{-1}b$$

$$X_N = 0$$

dà il nome alle colonne della matrice  $B^T N$

$$B^T N = (\pi_1, \pi_2, \dots, \pi_{n-m})$$

$$(B^T N)_j = \pi_j$$

a questo punto del metodo, ~~ogni iterazione~~

~~è composta da due fasi~~

~~che si alternano~~

~~con questa struttura~~

~~solo fatti i due di ottimizzazione~~

~~inizialmente. nopo queste due iterazioni~~

~~si procede alla proiezione (cioè la situazione è):~~

$$\exists i \in \{1, \dots, n-m\} \text{ tc } \gamma_i < 0$$

$$\forall r \in \{1, \dots, n-m\} \text{ tc } \gamma_r > 0$$

$$\pi_p > 0 \text{ e } \pi_r \neq 0$$

mi voglio spostare da  $\bar{x}$  a  $\tilde{x}$ :  $\bar{x} \rightarrow \tilde{x}$

cioè devo cambiare almeno 1 componente del vettore dei fatti base

il metodo cambia 1 sola componente, da zero a un valore positivo

cambiare da 0 ad 1 val positivo 1 componente (r-esima) del vettore  $\tilde{x}_N$ .

lo faccio usando la stessa scelta nella usata nell'iterazione di inizializzazione

$$x_B(p), X_B(p) = B^{-1}b - B^{-1}N X_N(p)$$

$$p \geq 0 \quad X_N(p) = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ p \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow \text{componente } r\text{-esima}$$

1) come lo sceglio  $p$ ?

2) come lo sceglio  $r$ ?

## 1) scelta di $\bar{N}$ :

**Teorema:** sia data la base ammmissibile  $B$ ,

sia  $\tilde{x}$  ea SBA associata  $\tilde{x}_B = B^{-1}b$   $\tilde{x}_N = 0$ ,

sia insieme  $R$  le vettori dei costi ridotti.

se è indice  $k \in \{1, \dots, m\}$ , è tale che  $\gamma_k \leq 0$  allora il punto  $x(p)$ ,  $p > 0$  è tale che se  $c^T x(p) \leq c^T \tilde{x}$

(funt. obiett. in  $x(p)$  ≤ funz. obiett. in  $\tilde{x}$ )

(se  $\gamma_k < 0$ , vale  $c^T x(p) < c^T \tilde{x}$ )

## 2) scelta di $p$ : (poi la chiamerò $K$ )

$$B = (a_{i1} \ a_{i2} \ \dots \ a_{iu}) \quad N = (a_{j1} \ a_{j2} \ \dots \ a_{ju})$$

colonna  $k$  di  $B$

**Teorema:** sia data la base ammmissibile  $B$ ,

sia  $\gamma$  le vettore dei costi ridotti, sia  $k$  un

indice tale che  $\gamma_k < 0$  ( $k$ -esima componente di  $\gamma < 0$ ). sia  $\bar{p}$  dato da

$$\bar{p} = \min \left\{ \frac{(B^{-1}b)_i}{(\pi_R)_i} \right\}$$

nuovi termini noti  
di appartenere l'esima  
colonna del vettore

con  $(\pi_R)_i > 0$

e appartenente l'esima  
della colonna  $\pi_R$

se c'è qualche componente negativa in quella colonna, quel rapporto si salta

$$\text{e } \bar{p} = \min \left\{ \frac{(B^{-1}b)_i}{(\pi_R)_i} \right\} = \frac{(B^{-1}b)_K}{(\pi_R)_K}$$

con  $K =$  indice per cui ho raggiunto il minimo di questi rapporti.

Sposta  $x(\bar{p})$  è uno SBA, e la matrice di base ad essa associata  $\tilde{B}$  (con  $\tilde{x} = x(\bar{p})$ ) si ottiene scambiando la  $k$ -esima colonna, fuori base con la  $k$ -esima colonna in base.

$$B = (a_{i1} \ \dots \ \boxed{a_{ik}} \ \dots \ a_{iu})$$

$$N = (a_{j1} \ \dots \ \boxed{a_{jk}} \ \dots \ a_{ju})$$

lucerne  $\tilde{x}$ :  $\tilde{x}\tilde{B} = \tilde{B}^{-1}b$  sono tali che  $\rightarrow$

$$\tilde{x}_N = 0$$

$$x_B = \begin{pmatrix} x_{B1} \\ \vdots \\ x_{Bm} \end{pmatrix}$$

$$x_N = \begin{pmatrix} x_{N1} \\ \vdots \\ x_{Nm} \end{pmatrix}$$



$$\Rightarrow \tilde{x}_B = \begin{pmatrix} x_{B1} \\ \vdots \\ x_{Bm+k} \\ x_{Bm} \end{pmatrix}$$

$$\tilde{x}_N = \begin{pmatrix} x_{N1} \\ \vdots \\ x_{Nk} \\ x_{Nm} \end{pmatrix}$$

veniamo scalabili  
te queste due  
componenti, visto  
che sono cancellate  
 $B, N$

~~accorciare i per cancellare~~ +1

esempio:

$$\left\{ \begin{array}{l} \min x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 3 \\ 2x_1 - x_2 - 5x_3 + x_5 = 2 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 + x_6 = 1 \\ x_i \geq 0, i=1, \dots, 6 \end{array} \right.$$

PL in forma standard

$$\text{I } I_B = \{4, 5, 6\} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad N = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & -5 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \quad B^{-1}N = N$$

$$\left\{ \min (1 \ 1 \ -1) \begin{pmatrix} x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} + (1 \ 2 \ 1) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \right.$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{I } x_B \\ \text{II } X_B \\ \text{II } X_N \end{array} \right\} \quad I \ x_B + \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & -5 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} X_N = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow B^{-1}b$$

$$x_B \geq 0, x_N \geq 0 \rightarrow B^{-1}N$$

si dice PARTIZIONATO. Il sistema così è  
FORMA CANONICA RISPETTO ALLA BASE B

$$\gamma^T = (1 \ 2 \ 1) - (1 \ 1 \ 1) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & -5 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} = (-3 \ -1 \ 1)$$

questo è il vettore dei costi ridotti  
CRIT. DI OLTREABILITÀ NON VERIFICATO!

$$-3, -1 < 0$$

CUT di IMMUTATI?

$$-3 < 0 \quad 1^{\text{a}} \text{ col di } B^{-1}N \text{ con tutti } \leq 0$$

$$-1 < 0 \quad 2^{\text{a}} \text{ col di } B^{-1}N \text{ con tutti } \leq 0$$

CUT IERMITATELLA NON SODDISFAITO

verrà e corso nuova sba (cioè colonna R, k)

$k = -1$  (rispondente a  $T_1 = -3$  poiché solo per convenzione si sceglie l'h corrispondente al valore negativo + piccolo in valore)

$\boxed{k=1}$  è il valore della variabile ENTRANTE IN BASE (c'indice\*\*)

uso cut del rapp. minimo per determinare k  
cioè  $\min\left\{\frac{3}{-1}, \frac{2}{-2}, \frac{1}{-1}\right\}$

$$i = -1/2/3$$

posso prendere  $k=2$  o  $k=3$  (anche qui, per convenzione, scelgo l'indice + piccolo)

$\boxed{k=2}$

quindi scambio  $1^{\text{a}}$  col fuori base con la  $2^{\text{a}}$  col. in base. La nuova base è

$$\tilde{B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \tilde{N} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 \\ \frac{1}{2} & -1 & -5 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{x}_B = \begin{pmatrix} x_4 \\ x_1 \\ x_6 \end{pmatrix}, \quad \tilde{x}_N = \begin{pmatrix} x_5 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

+1

• Se l'indice k cui è minimamente determinata appartiene alla sba che si determina è depurato

• se bisognaasse saltare un indice, es  
 $\min\left\{\frac{3}{-1}, \frac{2}{-2}, \frac{1}{-1}\right\}, -2$  va saltato

$\Rightarrow \min\left\{\frac{3}{-1}, \frac{1}{-1}\right\}$  ricordati che  $\frac{1}{-1}$  corrisponde

a  $j=3$ , non a  $j=2$

• sba degenera e' condiz necessario (non suff) affinché  $\bar{P}$  sia 0

•  $\bar{P}=0$  significa che NON MI STO SPOSTANDO  
e si chiama ITERAZIONE DEGENERENTE

(questo è il problema principale del metodo del simi plesso)

8 NOV 2019

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{min } C^T B X_B + C^T N X_N \\ I_m X_B + B^{-1} \\ X_B \geq 0, \quad X_N \geq 0 \\ B \rightarrow \tilde{B} \\ \tilde{X} \rightarrow \tilde{X} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{min } C^T \tilde{B} \tilde{X}_B + C^T \tilde{N} \tilde{X}_N \\ I_m \tilde{X}_B + \tilde{B}^{-1} \tilde{N} \tilde{X}_N = \tilde{B}^{-1} b \\ \tilde{X}_B \geq 0, \quad \tilde{X}_N \geq 0 \end{array} \right.$$

$$I_m X_B + B^{-1} N X_N = B^{-1} b$$

$$(e_1 e_2 \dots e_k \dots e_m) X_B + (\pi_1 \pi_2 \dots \pi_{n-m}) X_N = B^{-1} b$$

$$T(e_1 e_2 \dots e_{k-1} \pi_k e_{k+1} \dots e_m) X_B +$$

$$+ T(\pi_1 \dots \pi_{k-1} e_k \pi_{k+1} \dots \pi_{n-m}) X_N = TB^{-1} b$$

$$\boxed{\begin{array}{l} Te_j = e_j \\ T\pi_k = e_k \end{array}}$$

$$T = \begin{pmatrix} 1 & \dots & (-\pi_k)_j / (\pi_k)_k & \dots & 0 \\ 0 & \vdots & 1 & \ddots & 0 \\ & & & \ddots & \\ 0 & \dots & (-\pi_k)_m / (\pi_k)_k & \dots & 1 \end{pmatrix} = I_m + \frac{1}{(\pi_k)_k} (e_k - \pi_k) e_k^T$$

K-ejma  
colonna

Teorema:  $T$  è invertibile ed è tc:

$$Te_i = e_i, \forall i \neq k, \quad Te_k = e_k$$

$$\text{Teorema: } \tilde{B}^{-1} = TB^{-1}$$

$$\text{Teorema: } \tilde{B}^{-1} \tilde{N} = T(\pi_1 \dots \pi_{k-1} e_k \pi_{k+1} \dots \pi_{n-m})$$

$$B^{-1} b = T B^{-1} b \rightarrow (e_k \dots \tilde{B}^{-1} \tilde{N} \dots \tilde{B}^{-1} b)$$

operazione di pivot

- 1) dividete la k-esima riga di M per  $(\tilde{M}_R)_k$
- 2) sommate a ciascuna riga i-esima di M, con  $i \neq k$ , la riga k-esima ottenuta al punto precedente moltiplicata per  $(\tilde{M}_R)_i$  (prosegue esercizio dell'ultima lezione)

$$M = (\tilde{M}_R : \tilde{r}_1 \tilde{r}_2 \cdots \tilde{r}_{k-1} e_k \tilde{r}_{k+1} \cdots \tilde{r}_{n-m} : B^{-1}b)$$
$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & -1 & -5 \\ -1 & 0 & 2 & -1 \end{array} \right)$$
$$\underbrace{\tilde{r}_1}_{\tilde{r}_1}, \underbrace{e_2}_{\tilde{r}_2}, \underbrace{\tilde{r}_2}_{\tilde{r}_2}, \underbrace{\tilde{r}_3}_{\tilde{r}_3}, \underbrace{B^{-1}b}_{B^{-1}b}$$

$$T \tilde{r}_1 = e_2$$

$$\left( \begin{array}{ccccc} 0 & -1/2 & 5/2 & -11/2 & 2 \\ 1 & 1/2 & -1/2 & -5/2 & 1 \\ 0 & -1/2 & 5/2 & 3/2 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{array}{l} 1^9 - 2^9 \\ 2^9 / (\tilde{M}_R)_k = 2 \\ 3^9 - 2^9 \end{array}$$
$$\underbrace{\tilde{B}^{-1}N}_{B^{-1}N} \quad \underbrace{B^{-1}b}_{B^{-1}b}$$

$$\Rightarrow \min (111) \begin{pmatrix} x_4 \\ x_1 \\ x_6 \end{pmatrix} + (121) \begin{pmatrix} x_5 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

↓                          ↓  
in base                  fuori base

$$\begin{pmatrix} x_4 \\ x_1 \\ x_6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1/2 & 5/2 & -11/2 \\ -1/2 & -1/2 & -5/2 \\ -1/2 & 5/2 & 3/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_5 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\hat{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 nuova SBA (nuovo vertice del poliedro)

18 NOV 2019

dai es precedente:

$$\gamma^T = (1 \ 2 \ 1) - (1 \ 1 \ 1) \begin{pmatrix} -1/2 & 5/2 & 11/2 \\ 1/2 & -1/2 & 5/2 \\ -1/2 & 5/2 & 3/2 \end{pmatrix} = \left( \frac{3}{2}, -\frac{5}{2}, -\frac{1}{2} \right)$$

sceglio  $\gamma_3$ ,  $k=3$  (3<sup>a</sup> var fuori base e var estremante)

$$\min \left\{ \sum_{i=1}^{1/2} \gamma_i x_i + \sum_{j=2}^{5/2} \gamma_j v_j + \sum_{j=3}^{3/2} \gamma_j b_j \right\} = 0 \Rightarrow k=3$$

$\rightarrow$  punto segnato

scambio 3<sup>a</sup> var in base con 3<sup>a</sup> var fuori base  
 " 3<sup>a</sup> cor "      3<sup>a</sup> col "

$$M = (\pi_3 \quad \pi_1 \quad \pi_2 \quad e_3 \quad B^{-1}b)$$

$$\begin{pmatrix} 1/2 & -1/2 & 5/2 & 0 & 2 \\ -5/2 & 1/2 & -1/2 & 0 & 1 \\ 3/2 & -1/2 & 5/2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

questo deve diventare pivot e quelli sopra devono diventare = 0

$$\begin{pmatrix} 0 & 4/3 & -20/3 & -11/3 & 2 \\ 0 & -1/3 & 11/3 & 5/3 & 1 \\ 1 & 3/3 & 5/3 & 2/3 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{array}{l} 1^a \rightarrow 1^a - \frac{11}{2} 3^a \\ 2^a \rightarrow 2^a + \frac{5}{2} 3^a \end{array}$$

$\rightarrow$  questa è la 3<sup>a</sup>

cioè prima traspongo la 3<sup>a</sup> riga e poi modifico le altre

$$B^{-1}N \quad B^{-1}b$$

nuovo problema forma canonica

$$\left\{ \begin{array}{l} \min (1 \ 1 \ 1) \begin{pmatrix} x_4 \\ x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} + (1 \ 2 \ 1) \begin{pmatrix} x_5 \\ x_2 \\ x_6 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} x_4 \\ x_1 \\ x_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4/3 & -20/3 & -11/3 \\ -1/3 & 11/3 & 5/3 \\ -1/3 & 5/3 & 2/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_5 \\ x_2 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{array} \right.$$

$$x_i \geq 0$$

$$\gamma^T = (1 \ 2 \ 1) - (1 \ 1 \ 1) \begin{pmatrix} 4/3 & -20/3 & -11/3 \\ -1/3 & 11/3 & 5/3 \\ -1/3 & 5/3 & 2/3 \end{pmatrix} =$$

$$= \left( \frac{1}{3}, -\frac{10}{3}, \frac{4}{3} \right) > 0$$

$\Rightarrow$  SBA è ottima

$$x^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

punto di ottimo

LA MATRICE T È QUELLA CHE DETERMINA L'OPERAZIONE DI PIVOT

esempio

$$\min 3x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4$$

$$x_1 - x_3 + 2x_4 = 5$$

$$x_2 + 2x_3 - x_4 = 3$$

$$x \geq 0$$

la forma canonica è già "disponibile":

$$\min (3 \ 2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + (1 \ -1) \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = 5$$

$$x \geq 0$$

$$B^T = (1 \ -1) - (3 \ 2) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = (0 \ \cancel{-3})$$

$$R=2$$

$$k=? \quad \min_{i=1,2} \left\{ \frac{5}{2}, \sqrt{\frac{5}{2}} \right\} \Rightarrow k=1$$

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{questa è la matrice corrispondente alle operazioni di pivot}$$

cioè la k-esima colonna è sostituita

$$\tilde{B}^{-1} \tilde{N} = T \begin{pmatrix} 1 & e_1 \end{pmatrix} = T \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 \\ 3/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{B}^{-1} b = T \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5/2 \\ 11/2 \end{pmatrix}$$

proseguì l'es con la matrice T (con iterazioni)

e trova soluz ottima, poi rifai usando le pivot. deve venire  $x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 11/3 \\ 11/3 \end{pmatrix}$

## CONVERGENZA della FASE II del METODO DEL SIMPLEX

**Teorema:** se durante le iterazioni della FASE II

non viene mai generata 2 volte la stessa base attiva  $\exists k \geq 1$  (indice  $k$ ) t.c.  $B_k$  nella sequenza  $\{B_k\}$  delle basi generate e' t.c. sia soddisfatto il criterio di ottimalita oppure quello di eliminazione.

**Proposizione:** se ogni SBA e' NON degenera allora non puo' essere generata 2 volte una stessa SBA



le iterazioni della Fase II si arrestano dopo un # finito di passi per il soddisfacimento del criterio di ottimalita oppure del criterio di eliminazione

$$\text{es} \begin{array}{l} \min \frac{3}{4}x_4 + 20x_5 - \frac{1}{2}x_6 + 6x_7 \\ \text{s.t.} \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + \frac{1}{4}x_4 - 8x_5 - x_6 + 9x_7 = 0 \\ x_2 + \frac{1}{2}x_4 - 12x_5 - \frac{1}{2}x_6 + 3x_7 = 0 \\ x_3 + x_6 = 1 \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

$$I_{B_1} = \{1, 2, 3\} \quad \text{SBA} \quad X_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$X_N = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$I_{B_2} = \{4, 2, 3\}, \quad I_{B_3} = \{4, 5, 3\}, \quad I_{B_4} = \{6, 5, 3\}$$

$$I_{B_5} = \{6, 4, 3\}, \quad I_{B_6} = \{1, 4, 3\}, \quad I_{B_7} = \{1, 2, 3\}$$

Questo e' un esempio di ciclaggio, cioe' genererai sempre le stesse basi, come se ne esce?

## REGOLE ANTI CICLAGGIO

regola di Bland: scegliere  $\bar{k}$  per la j<sup>h</sup> indice più piccolo, sceglierne per  $K$  l'indice più piccolo nel criterio del rapporto.

**Teorema:** supponiamo di applicare la Fase II del metodo del simplexo utilizzando la regola di Bland. Allora non viene mai generata due volte una stessa base e quindi esiste un indice  $K \geq 1$  t.c.  $B_K$  (la K-esima base della sequenza) soddisfa il criterio di ottimalità e le ottime di ogni m<sup>h</sup> volta.

## FASE I del METODO DEL SIMPLEXO

$$\text{min } c^T x$$

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

$$P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b, x \geq 0\}$$

$$\textcircled{1} P \neq \emptyset$$

$$\textcircled{2} \text{rg } A = m$$

$$\textcircled{3} \text{ disponibilità di una } 1^{\text{a}} \text{ SBA}$$

QUESTE ASSUNZIONI  
ORA VERRANNO MENO

**ASSUNZIONE:  $b \geq 0$**

**METODO DELLE VARIABILI ARTIFICIALI**: si introducono m variabili artificiali (una per ogni riga):  $d_1, \dots, d_m$  e si considera un altro problema di PL:

$$\text{min } \sum_{i=1}^m d_i$$

$$\left\{ \begin{array}{l} Ax + I_m(d) = b \\ x \geq 0, d \geq 0 \end{array} \right. \text{ con } d = (d_1, \dots, d_m)^T$$

che viene detto PA (artificiale/ausiliario) riconosce la matrice identità, che mi serve per far partire la Fase II. (!)

POTRE APPPLICARE LA FASE II SU PA DOPO aver verificato le condizioni ①, ②, ③

verifica ①:  $\begin{pmatrix} a \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ 0 \end{pmatrix}$  (e lo so  $a, x, b \geq 0$ )

verifica  $Ax + Iu = b$

$\Rightarrow$  appartiene all'insieme ammissibile  
di PA

verifica ②:  $(A \mid I) \Rightarrow \text{rg}(A \mid I) = m \rightarrow$  mat dei vincoli di  
ugualianza

verifica ③: avendo l'identità, ho anche l'SBA

$$\hat{b} = Iu, \hat{B}^{-1}b = b \geq 0, \hat{B}^{-1}\hat{N}^0 = N$$

$\Rightarrow$  PA soddisfa le proprietà ①, ②, ③  
può essere risolto con la Fase II del Mds.

Applico:

Crit ottimalità: soddisfatto

Crit eliminazione: Soddisfatto (poiché f.o. è  $\Sigma$  di elev. > 0)

PA è ammss e non è l'inf

$\Rightarrow$  PA ammette SEMPRE soluzione ottima  
si risolve con fase II.

15 NOV 2014

$(\alpha^*)$  è l'ottimo di PA

Teorema: se problema originario po di PL ammette soluzione ammessa sse  $\sum_{i=1}^m \alpha_i^* = 0 \rightarrow$  funz obiett. di PA

oss:  $\alpha_1^* = \alpha_2^* = \dots = \alpha_m^* = 0$

Esempio  $\begin{cases} \text{max } -x_1 - x_2 \\ x_1 - 2x_2 \geq 1 \\ -x_1 + x_2 \geq 1 \\ x \geq 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \text{min } x_1 + x_2 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 = 1 \\ -x_1 + x_2 - x_4 = 1 \\ x \geq 0 \end{cases}$

po  
 $\alpha_1, \alpha_2$

$$\begin{array}{l} \text{PA: } \begin{cases} \text{min } \alpha_1 + \alpha_2 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 + \alpha_1 = 1 \\ -x_1 + x_2 - x_4 + \alpha_2 = 1 \\ x \geq 0, \alpha_1 \geq 0, \alpha_2 \geq 0 \end{cases} \\ \left\{ \begin{array}{l} \alpha_1 = 1 \\ \alpha_2 = 1 \\ x_1 = 1 \\ x_2 = 1 \\ x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \end{array} \right. \end{array}$$

$$I_B: \{5, 6\} / \min(1-1) \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{pmatrix}$$

$$\text{formula canonica: } \begin{cases} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \alpha_1 \geq 0, \alpha_2 \geq 0, x_i \geq 0 \end{cases}$$

itero

$$\sigma^T = (0000) - (1-1) \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = (0111)$$

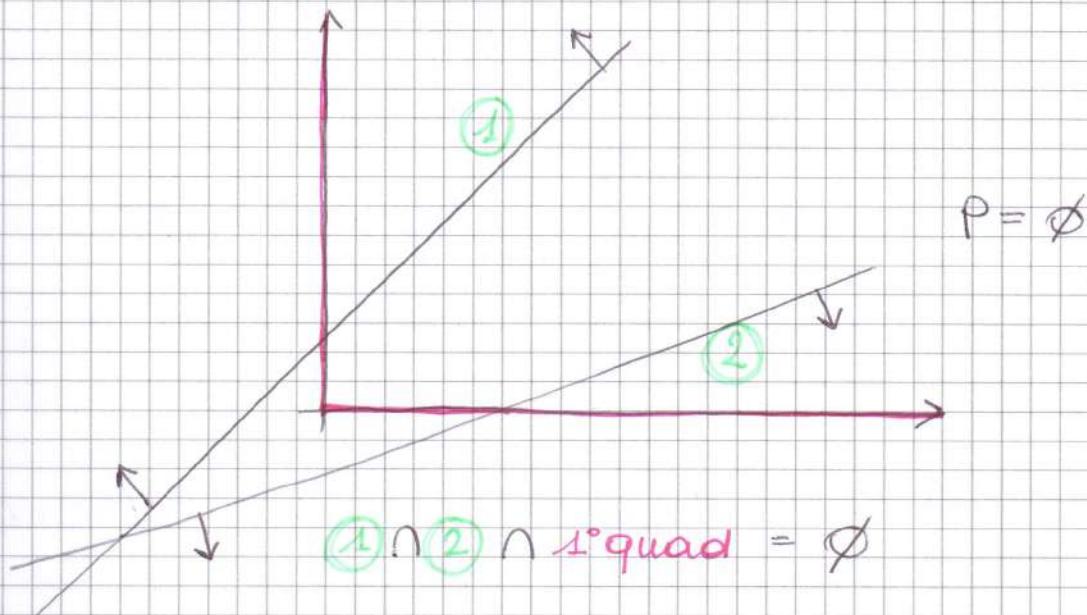
SBA corrente:

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{questa sono } \alpha^* \text{ e } x^*$$

applico le riuscite del teorema prec.

$\Rightarrow$  se PO è inammissibile

graficamente:



q variabili artificiali in base  
p variabili originarie in base

$$p+q = m$$

$$I_m \begin{pmatrix} d_B \\ x_B \end{pmatrix} + \hat{B}^{-1} \hat{N} \begin{pmatrix} d_N \\ x_N \end{pmatrix} = \hat{B}^{-1} b$$

avendo:  
m-q colonne

$$\begin{array}{c|c|c|c} I_q & \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_q \\ x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix} & \begin{matrix} \uparrow \\ \downarrow \\ u-p \end{matrix} & \begin{pmatrix} d_{q+1} \\ \vdots \\ d_u \\ x_{p+1} \\ \vdots \\ x_u \end{pmatrix} \\ \hline I_p & \text{colonne} & & \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ x_1^* \\ \vdots \\ x_p^* \end{pmatrix} \end{array}$$

solo = 0 poiché  
suppongo che  
P.O. sia univ. ass.

forma canonica a fine FASE I

da sono possibili 2 casi:

**CASO 1**  $q=0$  cioè nessun d in base ( $\Rightarrow p=u$ )

**CASO 2**  $q \geq 1$  cioè c'è almeno 1 variabile  
artificiale in base ( $\Rightarrow p < u$ )

**CASO 1**  $\hat{B}$  è una sottomatrice di base di A  
 $\hat{B}$  è già la base da cui fare partire  
la FASE II  $\Rightarrow$  diventa la base per le PO  
(si specifica la forma canonica  
scritta sopra) otengo:

$$I_m x_B + H x_N = \hat{B}^{-1} b$$

quindi

$$\min C_B^T x_B + C_N^T x_N$$

$$I_m x_B + H x_N = \hat{B}^{-1} b$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_B \geq 0 \\ x_N \geq 0 \end{array} \right.$$

diventa forma canonica del fo

es CASO 1:  $\min -4x_1 - x_2 - x_3$

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x_1 + x_2 + 2x_3 = 4 \\ 3x_1 + 3x_2 + x_3 = 3 \\ x \geq 0 \end{array} \right. \quad \text{PO}$$

è ~~una~~ in forma standard, non canonica  
applico fase I:

$$\min d_1 + d_2$$

$$2x_1 + x_2 + 2x_3 + d_1 = 4$$

$$3x_1 + 3x_2 + x_3 + d_2 = 3$$

fA

$$x \geq 0 \quad d \geq 0$$

ovviamente in base metto colonna 4 e 5

$$\begin{cases} \min (d_1 + d_2) \\ \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$d \geq 0 \quad x \geq 0$$

$$\gamma^* = (0 \ 0 \ 0) - (1 \ 1) \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix} = (-5 \ -4 \ -3)$$

nuova SBA

$$R=1, K=2 \quad \text{scambio}$$

$$N = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 \\ 3 & 3 & 1 & 3 \end{pmatrix} =$$

**PIVOT** dividendo per  $\frac{1}{3}$  la 2^a riga e cambiando la 1^

$$= \begin{pmatrix} 0 & -2/3 & -1 & 4/3 & 2 \\ 1 & 1/3 & 1 & 1/3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \min (d_1) \\ \begin{pmatrix} d_1 \\ x_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} d_1 \\ x_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2/3 & -1 & 4/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_2 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$d \geq 0 \quad x \geq 0$$

$$\gamma^* = (1 \ 0 \ 0) - (1 \ 0) \begin{pmatrix} -2/3 & -1 & 4/3 \\ 1/3 & 1 & 1/3 \end{pmatrix} = \left( \frac{5}{3} \ -1 \ -\frac{4}{3} \right)$$

$$R=3, K=1 \quad \text{scambio}$$

$$N = \begin{pmatrix} 4/3 & -2/3 & -1 & 1 & 2 \\ 1/3 & 1/3 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1/2 & -3/4 & 3/4 & 3/2 \\ 0 & 1/2 & 5/4 & -1/4 & 1/2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \min (0 \ 0) \\ \begin{pmatrix} x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_2 \\ x_2 \\ d_1 \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1/2 & -3/4 & 3/4 \\ 1/2 & 5/4 & -1/4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_2 \\ x_2 \\ d_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

$$x \geq 0 \quad d \geq 0$$

$$\gamma^* = (1 \ 0 \ 1) - (0 \ 0) ( ) = (1 \ 0 \ 1) \geq 0$$

questo e' l'ultimo della fase I

fine Fase I

stiamo nel caso I

$$d_1 = d_2 = 0$$

il po è ammesso

$$\begin{cases} \text{min } -4x_1 - x_2 - x_3 \\ (x_3) + (-\frac{3}{4})x_2 = (\frac{3}{4}) \end{cases}$$

$$x \geq 0$$

MINIMO FASE II

$$\gamma^* = -1 - (-1 - 1)(-\frac{3}{4}) = -1 + \frac{1}{4} = \frac{13}{4} > 0$$

la SBA corrente è quella ottima

$$x^* = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 3/2 \end{pmatrix} \text{ è soluzione ottima}$$

PL risolto

**Caso 2:** c'è qualche var artificiale in base  
quindi la base ottima corrente qualcosa di  
e quindi non c'è un'altra minima del po!

la SBA da cui base include delle var artificiali  
è degenera, ma questo implica che c'è un'altra  
base che corrisponde alla stessa SBA. Vogliamo  
quindi scambiare le var. artificiali in base  
(nulle) con var. originali fuori base (nulle)

es caso 2:  $d_1 + H \begin{pmatrix} x_{p+1} \\ \vdots \\ x_u \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ x_1^* \\ \vdots \\ x_p^* \end{pmatrix}$

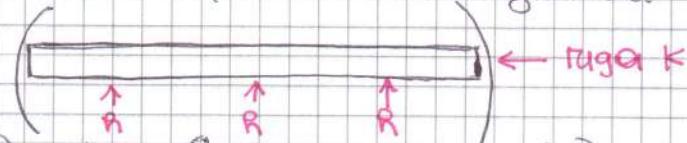
Caso 2, fine Fase I

SOSTITUISCO K-esima  $x$  ( $\boxed{x_k}$ ) con

$p+k$ -esima  $x$  ( $\boxed{x_{p+k}}$ )

considero  $H = \hat{B}^{-1}\hat{N}$

vado su una K-ruga di  $\hat{B}^{-1}\hat{N}$



$(\hat{B}^{-1}\hat{N})_k \neq 0$  (così scelgo  $R$ )

Cosa può capitare?

1) la ruga  $K$  è composta da tutti

elementi nulli  $\Rightarrow$  vugolo ridondante

$\Rightarrow$  il K-esimo vugolo del po è  
ridondante e si può eliminare

2.) Esistono righe  $k$  - elementi ( $1 \leq k \leq n$ )  
diverso da zero, supponiamo in corrispondenza della colonna  $k$ -esima  
 $\Rightarrow$  scambio di  $k$  con  $n-k+1$   
questo scambio si chiama  
SCAMBIO DEGENERE (non altera SBA)  
abbiamo allora un nuovo problema con cui possiamo attivare la FASE II

20 NOV 2019

supponiamo di aver applicato la fase I e di essere arrivati al P.A. nella seguente forma canonica:

$$\text{min } d_1 + d_2 + d_3$$

$$\begin{pmatrix} d_1 \\ x_1 \\ d_2 \\ x_2 \\ d_3 \\ x_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x \geq 0, d \geq 0$$

$$d_1, d_2, d_3 = 0$$

$d_2 \Leftrightarrow k=3 \Rightarrow 3^{\text{a}} \text{ riga}$  **usueta RIDONDANTE**

la 3<sup>a</sup> riga è ridondante quindi elimino la 3<sup>a</sup> riga

$$\text{min } d_1 + d_2 + d_3$$

$$\begin{pmatrix} d_1 \\ x_1 \\ d_2 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x \geq 0, d \geq 0$$

$d_1 \Leftrightarrow k=1 \Rightarrow 1^{\text{a}} \text{ riga}$  (che NON è formata da tutti zero)

in base alla 1<sup>a</sup> riga definisco  $k=2$

$$\begin{array}{r} \text{PIVOT} \\ \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & 0 & 2 & 10 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{R}_1 \\ \text{R}_2 \\ \hline \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & 2 & 10 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$B^{-1}N \quad B^{-1}b$$

$$\text{la SBA } \begin{pmatrix} d_1 \\ x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix} \text{ cambia in } \begin{pmatrix} x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_2 \\ d_1 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Questa operazione si chiama SCAMBIO DEGENERENTE  
riscrivo forma canonica

$$\begin{pmatrix} x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Quindi si può riscrivere come

$$\begin{pmatrix} x_3 \\ x_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix}$$

da cui si applica FASE II e si risolve PL

$$\begin{cases} \text{min } C^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

$A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

min  $\sum_{i=1}^m d_i$

$$\begin{cases} Ax + I_m d = b \\ x \geq 0, d \geq 0 \end{cases}$$

ESEMPIO

min  $-x_1$

$$x_1 + x_2 \geq 6$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 14$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$

PL now in forma standard

min  $-x_1$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 = 6 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_4 = 14 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \\ x_3 \geq 0 \\ x_4 \geq 0 \end{cases} \rightarrow \text{NON CAMBIARE SEGNO ALTRIMENTI ESCI DALL'INSIEME DI SOLUZIONI AMMISSIBILI}$$

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$

$$x_3 \geq 0$$

$$x_4 \geq 0$$

Ora e' in forma standard

introduco solo 1 variabile artificiale

min  $d_1$

$$x_1 + x_2 - x_3 + d_1 = 6$$

$$2x_1 + 3x_2 + x_4 = 14$$

$$x_1 \geq 0 \quad d_1 \geq 0$$

e questo  $\uparrow$  e' il PA

Ora:

min  $d_1$

$$\begin{cases} (d_1) + \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 6 \\ 14 \end{pmatrix} \\ x_1 \geq 0 \\ d_1 \geq 0 \end{cases} \rightarrow \text{PA da risolvere}$$

dal finire per esercizio.

RISULTATO: il problema degli orari e' inammissibile

## DUALITÀ nella PL

$$\begin{array}{l} \text{Sist. } C^T x \\ \text{s.t. } Ax \geq b \end{array} \quad A \in \mathbb{R}^{m \times n}, c, x \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R}^m$$

$\tilde{x}$  soluzione ammessa del problema

$\Phi$  è il valore di f.o. in  $\tilde{x}$

$$\Phi \leftrightarrow C^T \tilde{x}$$

$C^T x^*$  con  $x^*$  soluzione ottima

dato  $u \in \mathbb{R}^m, u \geq 0$  DA CONFRONTARE

$$C^T x^* + u^T (b - A\tilde{x})$$

considero  $A\tilde{x} \geq b \Rightarrow b - A\tilde{x} \leq 0$

quindi  $u^T (b - A\tilde{x}) \leq 0$

quindi  $C^T x^* \geq C^T x^* + u^T (b - A\tilde{x})$

avrà  $C^T x^* + u^T (b - A\tilde{x}) = b^T u + (C^T - u^T A)x^*$

ma  $x^*$  non lo conosciamo, quindi impongo

condizione su  $u$ :  $A^T u = C$  cioè  $u^T A = C^T$

dette questa condizione  $u \geq 0$ .

avrà  $(C^T - u^T A)x^* = 0$

quindi sto cercando di trovare,

$$\begin{cases} \max b^T u \\ A^T u = C \\ u \geq 0 \end{cases}$$

questo è detto PROBLEMA DUALE del problema

assegnato, che prende il nome di

## PROBLEMA PRIMALE

$$\begin{array}{l} \text{Sist. } C^T x \\ \text{s.t. } Ax \geq b \end{array}$$

duale

$$\begin{cases} \max b^T u \\ A^T u = C \\ u \geq 0 \end{cases}$$

Primale

si fa riferimento a questo coppia come

coppia PRIMA-L-DUALE

P. Primale:  $n$ -variabili (ee  $x$ ) dette primarie

P. Duale:  $m$ -variabili (ee  $u$ ) dette duali

Esempio generale

$$\begin{cases} \min c^T x + d^T y \\ Cx + Dy = h \\ Ex + Fy \geq g \\ x \geq 0 \end{cases}$$

$x$  vett a p componenti

$y$  vett a n-p componenti

$|_q$  vincoli di uguaglianza

$|_{n-q}$  vincoli di diseguaglianza

$\min c^T x$

$$Cx + Dy = h$$

$$-Cx - Dy \geq -h \rightarrow \text{prob neso in forma primale}$$

$$Ex + Fy \geq g$$

$$|_p x \geq 0$$

da scrivere la forma duale

che ha come coeff i termini noti del problema primale:

$$\max h^T t - f^T w + g^T v + (0^T z)$$

$$C^T t - CTw - Et^T v + I^T z = c$$

$$D^T t - Dt^T w + F^T v + (0^T z) = d$$

$$t \geq 0, w \geq 0, v \geq 0, z \geq 0$$

con le mat variabili  $(t \ w \ v \ z)^T$

mat coeff  $\begin{pmatrix} C & D \\ -C & -D \\ E & F \\ I & 0 \end{pmatrix} \rightarrow$  va trasposto x usarlo  
nel problema primale

metto in evidenza  $A$

$$\max h^T(t-w) + g^T v$$

$$C^T(t-w) + Et^T v \leq c$$

$$D^T(t-w) + F^T v = d \rightarrow \text{no resto } Iz \text{ e quindi } ie \text{ vincolo} = \text{dualità} \leq$$

$$t \geq 0, w \geq 0, v \geq 0$$

$$\begin{cases} \max h^T w + g^T v \\ C^T u + Et^T v \leq c \end{cases}$$

$$D^T u + F^T v = d$$

$$v \geq 0$$

con  $u = t - w$

↳ questo è il problema duale per quello primale

Principale:

$$\begin{aligned} & \text{min}_x c^T x + d^T u \\ & \text{u} \left\{ \begin{array}{l} Cx + Dg = f \\ Ex + Fg \geq g \\ x \geq 0 \end{array} \right. \end{aligned}$$

Duale:

$$\begin{aligned} & \text{max}_u f^T u + g^T u \\ & \text{x} \left\{ \begin{array}{l} C^T u + E^T v \leq c \\ D^T u + F^T v = d \\ v \geq 0 \end{array} \right. \end{aligned}$$

- il problema duale di un prob. di min è un problema di max. Simmetricamente il duale di un prob. di max è un prob di min
- ad ogni vincolo di uguaglianza del principale corrisp. 1 variabile duale NON vincolata in segno
- ad ogni vincolo di disegualanza del principale corrisp. 1 variabile duale vincolata in segno
- ad ogni variabile vincolata in segno del principale corrisponde 1 vincolo di disegualan. del duale che ha come termine noto il coeff. di costo della f.o.
- ad ogni variabile non vincolata in segno del principale corrisponde 1 vincolo di uguaglianza del duale il cui termine noto è il coeff. di costo che tale variabile ha nella f.o. del principale

es

$$\begin{cases} \text{min}_x 3x_1 - 2x_2 + x_3 - 5x_4 \\ \quad 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 \geq 2 \\ \quad x_1 + 4x_2 - 4x_3 + x_4 = 1 \\ \quad -x_1 - 6x_2 + x_3 + 2x_4 \geq 3 \\ \quad x_1 \geq 0 \quad x_3 \geq 0 \end{cases}$$

① → ② → ③ → 3 VAR nel DUALE

associato ad ogni vincolo 1 variabile nel duale  $u_1, u_2, u_3$

con min devo avere vincoli con  $\geq$

con max devo avere vincoli con  $=$

il duale è:

$$\begin{cases} \text{max}_u 2u_1 + u_2 + 3u_3 \\ \quad 2u_1 + u_2 + 11u_3 \leq 3 \\ \quad -u_1 + 7u_2 - 6u_3 = -2 \\ \quad 3u_1 - 4u_2 + u_3 \leq 1 \\ \quad -u_1 + u_2 + 2u_3 = -5 \\ \quad u_1 \geq 0 \quad u_3 \geq 0 \end{cases}$$

→ è il duale

$u_2$  non è vincolato (vedi vincolo sopra)

22 NOV 2019

$$\begin{cases} \min \\ \geq \\ = \end{cases} \quad \begin{cases} \max \\ \leq \\ = \end{cases}$$

primaale      duale

es.  $\begin{cases} \min & 3x_1 - x_2 + 4x_3 + 9x_4 \\ x_1 + x_3 - 7x_4 & \leq 2 \\ x_1 + 5x_2 + 2x_3 & = 12 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 & \geq -7 \\ x_1 \geq 0 & x_4 \geq 0 \end{cases}$

$$\begin{array}{l} \textcircled{1} \quad \left\{ \begin{array}{l} 2x_1 + x_3 - 7x_4 \leq 2 \\ x_1 + 5x_2 + 2x_3 = 12 \end{array} \right. \rightarrow -2x_1 \cancel{x_3} + 7x_4 \leq -2 \\ \textcircled{2} \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 \geq -7 \end{array} \right. \\ \textcircled{3} \quad \left\{ \begin{array}{l} x_1 \geq 0 \\ x_4 \geq 0 \end{array} \right. \end{array}$$

PL primaale assegnato ( $\uparrow$ ). faccio le duale:

$$\textcircled{1}, \textcircled{2}, \textcircled{3} \Rightarrow u_1, u_2, u_3 \quad (\text{3 vincoli} \Leftrightarrow \text{3 variabili})$$

$$\begin{array}{ll} \max & -2u_1 + 12u_2 - 7u_3 \\ \left\{ \begin{array}{l} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{array} \right. & \left. \begin{array}{l} -2u_1 + 4u_2 + u_3 \leq 3 \\ 5u_2 + u_3 = -1 \\ -u_1 + 2u_2 - u_3 = 4 \\ 4u_1 + 2u_3 \leq 9 \\ u_1 \geq 0 \quad u_3 \geq 0 \end{array} \right. \end{array}$$

$$(P) \quad \begin{cases} \min c^T x \\ Ax \geq b \\ x \geq 0 \end{cases} \quad \begin{matrix} \max b^T u \\ A^T u \leq c \\ u \geq 0 \end{matrix} \quad (D)$$

e detta COPPIA PRIMALE DUALE SIMMETRICA

$\dagger$

TEOREMA DELLA DUALITÀ: Detto:

per ogni soluzione ammessa  $\bar{x}$  di (P) e

per ogni soluzione ammessa  $\bar{u}$  di (D)

vale  $b^T \bar{u} \leq c^T \bar{x}$

COROLARIO: se  $\bar{x}$  è sol. amm. per (P) e  $\bar{u}$  è sol. amm. per (D), queste sol. sono tali che valga

$$c^T \bar{x} = b^T \bar{u}$$

segue che  $\bar{x}, \bar{u}$  sono sol. OTTIME per i rispettivi prob.

COROLARIO: se (P) di min è risultato inf allora (D) è inammissibile.

se (D) di max è risultato sup allora (P) è inammissibile.

**Teorema della Dualità** **Forte:** NO DIM

se (P) ammette soe ottima  $x^*$  allora anche (D) deve ammettere soe ottima  $u^*$ .

se (D) ammette soe ottima  $u^*$  allora anche (P) deve ammettere soe ottima  $x^*$   
ed inoltre deve valere  $C^T x^* = b^T u^*$

### Duale

Principale	OTTIMO		
	ILLIM.	INAMM.	
OTTIMO	SI	NO	NO
ILLIM.	NO	NO	SI
INAMM.	NO	SI	SI

**Teorema:**  $\bar{x}, \bar{u}$  sono soe ott. per (P), (D) se e solo se:

- 1)  $A\bar{x} \geq b, \bar{x} \geq 0$
- 2)  $A^T \bar{u} \leq c, \bar{u} \geq 0$
- 3)  $C^T \bar{x} = b^T \bar{u}$

cioè' devono valere: assenza di bilancio principale, ammissibilità duale, assenza di gap di dualità

**CONDIZIONI DI COMPLEMENTARITÀ:**

$$\begin{cases} \text{min } C^T x \\ Ax \geq b \\ x \geq 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \text{max } b^T u \\ A^T u \leq c \\ u \geq 0 \end{cases}$$

**Teorema:** sia  $\bar{x}$  soe ammissibile di (P) e sia  $\bar{u}$  sol ammissibile per (D). Allora  $\bar{x}$  e  $\bar{u}$  sono sole ottime per i rispettivi problemi sse valgono:

$$\bar{u}^T (A\bar{x} - b) = 0$$

$$\bar{x}^T (c - A^T \bar{u}) = 0$$

Queste si dicono **CONDIZIONI DI COMPLEMENTARITÀ**

$$\bar{x}^T (A\bar{x} - b) = 0$$

$$\bar{x}^T (c - A^T \bar{u}) = 0$$

$$A\bar{x} \geq b$$

$$A\bar{x} - b \geq 0$$

$$A^T \bar{u} \leq c$$

$$c - A^T \bar{u} \geq 0$$

$$v^T w = 0$$

$$\sum_{i=1}^m v_i w_i = 0$$

$$\text{se } v_i \geq 0$$

$$w_i \geq 0$$

$$v_1 w_1 + \dots + v_m w_m = 0$$

sse solo tutti nulli

$$\text{dunque } \bar{u}_j (A\bar{x} - b)_j = 0 \quad \forall j = 1, \dots, m$$

$$\bar{x}_i (c - A^T \bar{u})_i = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n$$

**conclusio:**  $\bar{x}$  ammiss per (P),  $\bar{u}$  ammiss per (D)

$\bar{x}, \bar{u}$  sono ottime per (P), (D) sse valgono:

$$\bar{u}_j (A\bar{x} - b)_j = 0 \quad j = 1, \dots, m$$

$$\bar{x}_i (c - A^T \bar{u})_i = 0 \quad i = 1, \dots, n$$



Le soluz sono ottime se e solo se:

- per ogni variabile duale NON NULLA ( $j$ -esima), il  $j$ -esimo vincolo è ATTIVO, e/o vincolo appartenente a (P)
- per ogni variabile primale NON NULLA ( $i$ -esima), è  $i$ -esimo vincolo duale e ATTIVO

**teorema:**  $\bar{x}, \bar{u}$  ottime di (P), (D) sse valgono:

$$1) A\bar{x} \geq b, \bar{x} \geq 0$$

$$2) A^T \bar{u} \leq c, \bar{u} \geq 0$$

$$3) \bar{u}^T (A\bar{x} - b) = 0$$

$\bar{x}^T (c - A^T \bar{u}) = 0$  } condizioni di complementarietà

condizione necessaria e suff per l'ottimalità

27 Nov 2019

$$\begin{cases} \text{min}_x c^T x \\ Ax \geq b \\ x \geq 0 \end{cases}$$

(P)

$$\bar{x}$$

$$\begin{cases} \text{max}_{\bar{u}} b^T \bar{u} \\ A^T \bar{u} \leq c \\ \bar{u} \geq 0 \end{cases}$$

(D)

$$\bar{u}$$

$$\begin{cases} A\bar{x} \geq b \\ \bar{x} \geq 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} A^T \bar{u} \leq c \\ \bar{u} \geq 0 \end{cases}$$

$$c^T \bar{x} = b^T \bar{u}$$

$$\begin{cases} \bar{x}^T (c - A^T \bar{u}) = 0 \\ \bar{u}^T (A\bar{x} - b) = 0 \end{cases}$$

$\Downarrow$

$$\begin{cases} \bar{x}; (c - A^T \bar{u})_i = 0 \\ \bar{u}; (A\bar{x} - b)_j = 0 \end{cases} \text{ con le complessi, sono risolvibili così}$$

$$\begin{cases} \text{min}_x c^T x \\ Ax \geq b \\ (P) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \text{max}_{\bar{u}} b^T \bar{u} \\ A^T \bar{u} = c \\ \bar{u} \geq 0 \end{cases}$$

H

$$\bar{u}^T (A\bar{x} - b) = 0$$

$$\bar{x}^T (c - A^T \bar{u}) = 0$$

$$v u e d i n e = 0$$

le uniche sarebbe  $0=0 \rightarrow$  Tautologia

Allora basta  $\bar{u}^T (A\bar{x} - b) = 0$  per definire

problemi del tipo come sopra

es

$$\text{min}_x 3x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_4 \leq 3 \\ x_1 + x_2 = 4 \end{cases} \rightarrow -2x_1 + x_2 - x_4 \geq -3$$

$$2x_2 + x_3 - 7x_4 \geq 5$$

$$\begin{cases} x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases}$$

voglio scrivere il suo (D)

mentre cambio (P) \*

~~max~~ ~~min~~ ~~x~~

$$\begin{array}{ll} \text{max} & -3u_1 + 4u_2 + 5u_3 \\ \left\{ \begin{array}{ll} -2u_1 + u_2 & \leq 3 \\ u_1 + u_2 + 2u_3 & \leq 2 \\ u_3 & = 3 \\ -4u_4 & = -1 \\ u_1 \geq 0, u_3 \geq 0 \end{array} \right. \end{array}$$

e' (D) du (P)

$$u_1 (-2x_1 + x_2 - x_4 + 3) = 0$$

$$u_3 (2x_2 + x_3 - 4x_4 - 5) = 0$$

$$x_1 (3 + 2u_1 - u_2) = 0$$

$$x_2 (2 - u_1 - u_2 - 2u_3) = 0$$

sous le cou. du complémentaire

es.

$$\text{min} 2x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4$$

$$\left\{ \begin{array}{ll} x_1 + x_2 + x_3 & = 2 \\ 2x_1 + 3x_4 & = 1 \end{array} \right.$$

$$x_i \geq 0 \quad i=1, \dots, 4$$

e' (P).

$$\text{max} 2u_1 + u_2$$

$$\left\{ \begin{array}{ll} u_1 + 2u_2 & \leq 2 \\ u_1 & \leq 3 \\ u_1 & \leq 1 \\ 3u_2 & \leq 1 \end{array} \right.$$

$$c^T x^*$$



e' (D) du (P).

si (P) admettre sol.  $x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$ . f.o. si  $x^*$  vole  $\frac{4}{3}$

si (D) admettre sol.  $u^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1/3 \end{pmatrix}$  f.o. si  $u^*$  vole  $\frac{4}{3}$



$$B^T u^*$$

$$0 \cancel{x_1} (2 - u_1 - 2u_2) = 0 \rightarrow \text{OK}$$

$$x_2 (3 - u_1) = 0 \rightarrow \text{OK}$$

$$x_3 (1 - u_1) = 0 \quad x_3 \neq 0 \Rightarrow 1 - u_1 = 0 \rightarrow \text{OK}$$

$$x_4 (1 - 3u_2) = 0 \quad x_4 \neq 0 \Rightarrow 1 - 3u_2 = 0 \rightarrow \text{OK}$$

$$es. \begin{cases} u_1 = 2x_1 + 4x_2 + 3x_3 \\ u_2 = -2x_1 + 2x_2 + x_3 \geq 1 \end{cases}$$

(P)

$$\begin{cases} u_1 = x_1 + 4x_2 - x_3 \geq 1 \\ x_1 \geq 0 \quad x_2 \geq 0 \quad x_3 \geq 0 \end{cases}$$

$$\max u_1 + u_2$$

$$x_1 \begin{cases} -2u_1 + u_2 \leq 2 \\ 2u_1 + 4u_2 \leq 9 \end{cases} \quad (D)$$

$$x_2 \begin{cases} u_1 - u_2 \leq 3 \\ u_1 \geq 0 \quad u_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$x_3 \begin{cases} u_1 \geq 0 \quad u_2 \geq 0 \end{cases}$$

$$u^* = \left( \begin{array}{c} 4/2 \\ 1/2 \end{array} \right) \text{ dato questo voglio } x^* \text{ di (P)}$$

scrivo cond. di comp.

$$\begin{cases} x_1(2+2u_1-u_2) = 0 \\ x_2(9-2u_1-4u_2) = 0 \\ x_3(3-u_1+u_2) = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} u_1(-2x_1+2x_2+x_3-1) = 0 \\ u_2(x_1+4x_2-x_3-1) = 0 \end{cases} *$$

sostituisco  $u_1^*$  e  $u_2^*$  in tutto:

$$\begin{cases} x_1(2+2(\frac{4}{2})-\frac{1}{2}) = 0 \\ x_2(9-2(\frac{4}{2})-4(\frac{1}{2})) = 0 \\ x_3(3-\frac{4}{2}+\frac{1}{2}) = 0 \end{cases}$$

$$x_1 \left( \frac{14}{2} \right) = 0 \Rightarrow x_1^* = 0$$

$x_2$   $x_3$  si può risolvere anche sviluppando queste come quelle sopra, oppure:

$$\text{da * so che } \begin{cases} 2x_2 + x_3 = 1 \\ 4x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$

$$\text{e quindi } x_2^* = \frac{1}{3} \text{ e } x_3^* = \frac{1}{3}$$

$$\text{allora } x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

modello sugli shadow prices

es. generale

ingredienti

deluxe

standard

disponibilità

$I_1$

3 kg

2 kg

1200 kg

$I_2$

4 kg

1 kg

1000 kg

ore di lavoro

2 h

1 h

400 h

prezzo prodotto

24 €

14 €

variabili:  $x_1$  = quantità deluxe  
 $x_2$  = " standard

f.o.:  $\max 24x_1 + 14x_2$

vincoli:  $3x_1 + 2x_2 \leq 1200$

$4x_1 + x_2 \leq 1000$

$2x_1 + x_2 \leq 400$

$x_1 \geq 0$

$x_2 \geq 0$

} (P)

dei due effetti la dualità!

$$(D) : \begin{cases} \min 1200 u_1 + 1000 u_2 + 400 u_3 \\ 3u_1 + 4u_2 + 2u_3 \geq 24 \\ 2u_1 + u_2 + u_3 \geq 14 \\ u_1 \geq 0 \quad u_2 \geq 0 \quad u_3 \geq 0 \end{cases}$$

le soluzioni ottime di (P) e (D) sono:

$$x^* = \begin{pmatrix} x_1^* \\ x_2^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 160 \\ 360 \end{pmatrix} \quad u^* = \begin{pmatrix} u_1^* \\ u_2^* \\ u_3^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6.4 \\ 1.2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

calcoliamo f.o. in  $x^*$

$$24(160) + 14(360) = 8880$$

calcoliamo f.o. in  $u^*$

$$1200(6.4) + 1000(1.2) + 400(0) = 8880$$

cond. di complementarietà

$$x_1^*(3u_1^* + 4u_2^* + 2u_3^* - 24) = 0 \quad 160( ) = 0$$

$$x_2^*(2u_1^* + u_2^* + u_3^* - 14) = 0 \quad 360( ) = 0$$

$$u_1^*(1200 - 3x_1^* - 2x_2^*) = 0$$

$$6.4( ) = 0$$

$$u_2^*(1000 - 4x_1^* - x_2^*) = 0$$

$$1.2( ) = 0$$

$$u_3^*(400 - 2x_1^* - x_2^*) = 0$$

$$0( ) = 0 \quad \text{OK}$$

$$0(20) = 0$$

questo vuol dire che 20 ore non ci "uso"

infatti risulta  $680 \leq 400$  !



si potrebbe aumentare le materie prime x sfruttare quelle 20 ore di lavoro "speseate" x fare questo uno rifaccio i.e PL una sfrutta i reo sulla dureta' forte

uso i calcoli sulla f.o. in  $x^*, u^*$

$$24(160) + 14(360) = 8880$$

$$\cancel{1201}(6.4) + 1000(1.2) = 8880$$

1201

Ges aumento di 1 kilo ie 1° ingrediente

questo si chiama ANALISI POST OPTIMALE

$$\text{anzoco } \cancel{1201}(6.4) + 1000(1.2) > 8880$$

e la produzione aumenta di 6.4

se aumento ie 2° ingrediente aumenta di 1.2

per questo  $u_1, u_2, u_3$  vengono chiamate

PREZI DI OMBRA.

PL con variabili intere binarie 0,1

per uso di assegnazione

• indicazione

MODelli DI PLI Progr. Lineare Lavoro

- l'interetta dovuta al fatto che le variabili di decisione rappresentano quantità indivisibili

- uso di variabili binarie

possono assumere valori {0,1}

alcune classi di problemi che usano var. bin:

### PROBLEMA DI ASSEGNAZIONE

esempio di prob di assegn.

azienda. 3 macchine. 3 lavoratori. 3 seiari

diversi a seconda del lavoro e del lavoratore

	LAVORATORE 1	LAV 2	LAV 3
LAVORO C1	5	4	4
C2	6	4	3
C3	8	4	2

introduco variabili binarie

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } C_i \text{ assegnato a Lavoro j} \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$



$$\begin{aligned}
 & \rightarrow \min 5x_{11} + 4x_{12} + 7x_{13} + 6x_{21} + 7x_{22} + \\
 & \quad + 3x_{23} + 8x_{31} + 11x_{32} + 2x_{33} \\
 & \left\{ \begin{array}{l} \sum_{i=1}^3 x_{ij} = 1, \quad i=1, \dots, 3 \\ x_{ij} \in \{0, 1\} \end{array} \right.
 \end{aligned}$$

$L_1 \dots L_u$

$P_1$

:

$P_u$

$c_{ij}$  = costi di assegnamento

$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } P_j \text{ è ass. a } L_i \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

$$\text{f.o. } \sum_{i=1}^u \sum_{j=1}^u c_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^u x_{ij} = 1 \quad i=1, \dots, u, \text{ cui serve } j=1, \dots, u \quad (?)$$

$$\sum_{j=1}^u x_{ij} = 1 \quad j=1, \dots, u, \text{ cui serve } i=1, \dots, u \quad (?)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \quad i, j = 1, \dots, u$$

questo è la FORMA GENERALE

a parte la variazione binaria (ultima condizione)

la situazione è come quella dei problemi di trasporto

per fare valere le teorema per cui c'è un'ottima soluzione dei prob di trasporto, occorre l'ultima condizione in:

$$0 \leq x_{ij} \leq 1$$

che restituisce a:

$$x_{ij} \geq 0$$

esempio

5 aerei, 5 voli in parallelo

In tabella il numero di passeggeri che viaggiano  
a bordo da 1 hub all'altro

aereo/volo	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>4</sub>	P <sub>5</sub>
A <sub>1</sub>	15	20	8	16	12
A <sub>2</sub>	17	9	15	25	12
A <sub>3</sub>	12	32	16	9	20
A <sub>4</sub>	—	15	9	7	30
A <sub>5</sub>	—	—	35	10	18

↓

Vuol dire che A<sub>5</sub> arriva troppo tardi per volo P<sub>1</sub>

variabili  $x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se volo } P_j \text{ è assegnato} \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

le variabili che non si possono verificare si  
pongono come non esistenti o uguali a zero

$$x_{41} = 0$$

$$x_{51} = 0$$

$$x_{52} = 0$$

$$\max (-15 x_{11} + 20 x_{12} + 8 x_{13} + 16 x_{14} + 12 x_{15} + \\ + 17 x_{21} + 9 x_{22} \dots)$$

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} + x_{15} = 1$$

$$x_{21} + \dots = 1$$

$$x_{31} + \dots = 1$$

$$x_{41} + \dots = 1$$

$$x_{51} + \dots = 1$$

$$x_{11} + x_{21} + x_{31} + x_{41} + x_{51} = 1$$

$$x_{12} + x_{22} + x_{32} + x_{42} + x_{52} = 1$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{33} + x_{43} + x_{53} = 1$$

$$x_{14} + \dots = 1$$

$$x_{15} + \dots = 1$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$

la soluz ottima e'

$$x_{11} = 1, x_{24} = 1, x_{32} = 1, x_{45} = 1, x_{53} = 1$$

e le altre = 0

+1

altro problema da risolvere con var. binarie

### PROBLEMA DEL KNAKPSACK BINARIO (BISACCIA)

quali oggetti portare in base ai vincoli di capacità x massimizzare

~~con~~ utilità

esempio

Budget 18<sup>000</sup> € . 4 investimenti/progetti  
(con è possibile investimento parziale)  
che hanno costi e ricavi

	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>4</sub>
COSTO	8	6	5	4
ricavo	40	24	15	18

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{se faccio } P_i \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \max 40x_1 + 24x_2 + 15x_3 + 8x_4 \\ 8x_1 + 6x_2 + 5x_3 + 4x_4 \leq 18000 \\ x_i \in \{0, 1\} \end{cases}$$

FORMA GENERALE

	P <sub>1</sub>	...	P <sub>u</sub>
COSTO	c <sub>1</sub>	...	c <sub>u</sub>
ricavo	r <sub>1</sub>	...	r <sub>u</sub>

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{se faccio } P_i \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\max \sum r_i x_i \quad i_{\text{aa}} = 1, \dots, u$$

$$\begin{cases} \sum c_i x_i \leq b \\ x_i \in \{0, 1\} \end{cases} \rightarrow \text{detto VINCOLO DI KNAKPSACK}$$

con b = budget

29 NOV 2019

## PROBLEMI DI CAPITAL BUDGETING

$T = \{ -1, \dots, t \}$  periodo

$a_i = (a_{i1}, \dots, a_{it})$

$a_{ij}$  = flusso di cassa generato dall'investimento  $i$ -esimo nel periodo  $j$ -esimo

$u$  = # investimenti  $u$  possibili

flusso di cassa  $< 0 \Rightarrow$  guadagno  
 $> 0 \Rightarrow$  costo

es.  $a_i = (5, 3, -7, 9)$

$$c_i = - \sum_{j=1}^t a_{ij}$$

$j = 1, \dots, t$

$b_j$  budget disponibile

$x_i = \begin{cases} 1 & \text{se } i\text{-esimo investimento è realizzato} \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

$$\max \sum_{i=1}^u c_i x_i$$

$$\sum_{i=1}^u a_{ij} x_i \leq b_j \quad (*) \quad b_j \text{ budget del periodo}$$

$x_i \in \{0, 1\}$

(\*)  $j = 1, \dots, t$

$x_i \in \{0, 1\}$

$x_i \in [0, 1]$

H

## VARIABILI INDICATORI

$x \geq 0$  variabile univocata non negativa

$\delta \in \{0, 1\}$  variabile binaria

voglio usare  $\delta$  per descrivere  $x$ :

$$x > 0 \Rightarrow \delta = 1$$

$$\delta = 0 \Rightarrow x = 0 \quad \text{poiché } A \Rightarrow B \quad \neg B \Rightarrow \neg A$$

$$M \gg x$$

$x - M\delta \leq 0$  questa è equivalente a quelle sopra  
da qui:

$$\delta = 1 \Rightarrow x > 0 \longrightarrow \delta = 1 \Rightarrow x \geq \varepsilon > 0$$

e:

$$x = 0 \Rightarrow \delta = 0$$

$x - \varepsilon \delta \geq 0$  questa è equivalente a quelle sopra  
esempio (dieta)

se è presente l'ingrediente 1  $\Rightarrow$  non deve  
essere presente l'ingrediente 5

$$x_1 \geq 0$$

$$\text{se } x_1 > 0 \Rightarrow x_5 = 0$$

intendendo  $\delta$  binaria,  $\delta \in \{0, 1\}$  che indica  
la presenza degli ingredienti

$\delta = \begin{cases} 1 & \text{ingrediente presente} \\ 0 & \text{ingr. non presente} \end{cases}$

$$x_1 > 0 \Rightarrow \delta = 1$$

$$\delta = 1 \Rightarrow x_5 = 0$$

$$M \gg x_1$$

$$(1) \quad x_1 - M\delta \leq 0$$

$$\delta = 1 \Rightarrow x_5 = 0$$

$$1 - \delta = 0 \Rightarrow x_5 = 0$$

$$(2) \quad x_5 - M(1 - \delta) \leq 0$$

$$\begin{cases} x_1 - M\delta \leq 0 \\ x_5 - M(1 - \delta) \leq 0 \end{cases}$$

## PROBLEMA DEL COSTO FISSO (costo produzione unitario)

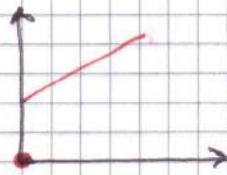
1 macchina . 1 prodotto .  $x$  quantità

$$x \geq 0$$

$c$  costo unitario di produzione

$f$  costo fisso (di set-up)

$$f(x) = \begin{cases} cx + f & \text{se } x > 0 \\ 0 & \text{se } x = 0 \end{cases}$$



\* non lineare perché discontinua

introduco  $\delta = \begin{cases} 1 & \text{se produzione è avviata} \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

$$\text{allora } x > 0 \Rightarrow \delta = 1$$

$$x = 0 \Rightarrow \delta = 0$$

$$x - M\delta \leq 0, M > x$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{min}_{\delta} (cx + f\delta) \\ \text{[...]} \text{ vincoli} \\ x - M\delta \leq 0 \\ x \geq 0, \delta \in \{0, 1\} \end{array} \right.$$

quando  $x=0$  riguarda solo  $\min(f\delta)$  che ha min quando  $\delta=0$

$$\delta = 1, \dots, u$$

$$x_i \geq 0$$

$$f_i > 0$$

introduco :

$$\delta_i = \begin{cases} 1 & \text{se i-esimo prodotto redatto} \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\text{min}_{\delta} \sum_{i=1}^u c_i x_i + \sum_{i=1}^u f_i \delta_i$$

$$\left[ \dots \right] \text{ vincoli}$$

$$x_i - M_i \delta_i \leq 0$$

$$M_i > x_i$$

$$x_i \geq 0$$

$$\delta_i \in \{0, 1\} \quad i = 1, \dots, u$$

problema generale

$$\begin{cases} x_i \leq b_i \\ x_i - m_i d_i \leq 0 \end{cases}$$

se prevedi  $m_i = b_i$ :

si risolve a 1 solo vincolo

$$x_i - b_i d_i \leq 0$$

### Esempio

centrale elettrica. 3 generatori A,B,C

ogni giorno si decide quali usare di giorno e quali di notte x avere almeno 4000 Megawatt di giorno e 2800 MW di notte

Il personale viene pagato (costi di attivazione) a seconda della generazione e del giorno/notte

	COSTI ATTIVAZIONE		COSTO UNITARIO
	GIORNO	NOTTE	per Megawatt
Gen A	750	1000	3
Gen B	1600	900	5
Gen C	800	1100	6

COSTI ATTIVAZIONE DEI GENERATORI

CAPACITA' PRODUTTIVA X PERIODO

Gen A	2000
Gen B	1700
Gen C	2500

variabili di decisione:

$x_{Ai}$ : quantita' prodotta in periodo i-esimo

$x_{Bi}$

$x_{Ci}$

con  $i=1$  giorno

$i=2$  notte

e con  $x_{Ai}, x_{Bi}, x_{Ci} \geq 0$

$d_{Ai} \in \{0,1\}$

$d_{Bi} \in \{0,1\}$

$d_{Ci} \in \{0,1\}$

$$\text{con } \delta_{A/B/C}^i = \begin{cases} 1 & \text{se le gelli A/B/C sono attivi nel} \\ & \text{periodo } i \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\text{f.o. } \min 3X_{A1} + 3X_{A2} + 5X_{B1} + 5X_{B2} + 6X_{C1} + 6X_{C2} +$$

$$\begin{aligned} \text{costi} & \left[ + 750 \delta_{A1} + 1000 \delta_{A2} + 600 \delta_{B1} + 900 \delta_{B2} + \right. \\ \text{d1} & \left. + 800 \delta_{C1} + 1100 \delta_{C2} \right] \\ \text{ANIVAZIONE} & \end{aligned}$$

da minimizzare

$$\begin{aligned} \min & 3(X_{A1} + X_{A2}) + 5(X_{B1} + X_{B2}) + 6(X_{C1} + X_{C2}) + \\ & 750 \delta_{A1} + 1000 \delta_{A2} + 600 \delta_{B1} + 900 \delta_{B2} + \\ & 800 \delta_{C1} + 1100 \delta_{C2} \end{aligned}$$

$$X_{A1} + X_{B1} + X_{C1} \geq 4000$$

$$X_{A2} + X_{B2} + X_{C2} \geq 2800$$

$$\begin{array}{ll} X_{A1} \leq 2000 & X_{A2} \leq 2000 \\ X_{B1} \leq 1400 & X_{B2} \leq 1400 \\ X_{C1} \leq 2800 & X_{C2} \leq 2500 \end{array} \quad ] \quad X - M\delta \leq 0$$

$$X_{A1} - 2000 \delta_{A1} \leq 0$$

$$X_{A2} - 2000 \delta_{A2} \leq 0$$

$$X_{B1} - 1400 \delta_{B1} \leq 0$$

$$X_{B2} - 1400 \delta_{B2} \leq 0$$

$$X_{C1} - 2800 \delta_{C1} \leq 0$$

$$X_{C2} - 2500 \delta_{C2} \leq 0$$

disponibilità superfluo se positivo  
è uguale alla capacità  
massima)

$$X_{Ai}, X_{Bi}, X_{Ci} \geq 0$$

$$i=1,2$$

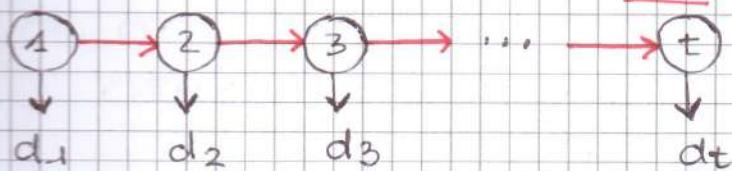
$$\delta_{Ai}, \delta_{Bi}, \delta_{Ci} \in \{0,1\}$$

$$i=1,2$$

## MODELLO DI LOT-SIZING | (Gestione delle scorte)

T = {1, ..., t} periodi, c<sub>i</sub> costi unit di produt.

richieste su periodo (d<sub>1</sub>, ..., d<sub>t</sub>)



→ = merce rimasta, immagazzinata fino al t successivo

b<sub>i</sub> costi unit di immagazzinamento

possono essere ci periodi di inattivi

f<sub>i</sub> costi fissi di attivazione della produzione  
nel periodo i-esimo

i va sempre da 1 a t

COSTO TOT = COSTI PROD + COSTI STOCKAGGIO +  
COSTI SET-UP

variabili

x<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, x<sub>3</sub> ... x<sub>t</sub> dove x<sub>i</sub> = quantità di prodotti  
da produrre nel periodo i-esimo

s<sub>1</sub>, s<sub>2</sub>, s<sub>3</sub> ... s<sub>t-1</sub> costo immagazzinamento.

δ<sub>i</sub> = 1 se la produz. è attiva nel periodo i-esimo  
10 altrimenti

$$\text{f.o. min } \sum_{i=1}^t c_i x_i + \sum_{i=1}^{t-1} s_i b_i + \sum_{i=1}^t f_i \delta_i$$

$$x_1 = d_1 + s_1$$

$$s_{i-1} + x_i = d_i + s_i \quad i = 2, \dots, t-1$$

$$s_{t-1} + x_t = d_t$$

$$* x_i - M \delta_i \leq 0 \quad i = 1, \dots, t$$

$$M > x_i \quad \forall i = 1, \dots, t$$

$$x_i \geq 0$$

$$i = 1, \dots, t$$

$$\{\delta_i \in \{0, 1\}\} \quad i = 1, \dots, t$$

$$i = 1, \dots, t$$

\* rappresenta le condizioni  $x_i > 0 \Rightarrow \delta_i = 1$

4 DIC 2019

## PROBLEMI DI LOCALIZZAZIONE DI IMPIANTI

9 impianti da posizionare in delle località a scelta tra  $m$  aree disponibili ( $q \leq m$ ). La scelta va in base alle proprietà del luogo (es. distanza luogo - clienti)

area disponibile

capacità max dell'impianto in quell'area

$A_1$

...

$A_m$

}

IMPIANTI

costo fisso di costruzione in quell'area

$f_1$

...

$f_m$

CLIENTI

$C_1$

...

$C_m$

$C_m$

clienti

$R_1$

...

$R_m$

richiesta dei clienti

costo costrett.

$f_{ij}$

$i = 1, \dots, n$

$j = 1, \dots, m$

$i = 1, \dots, n$

$j = 1, \dots, m$

$i = 1, \dots, n$

$j = 1, \dots, m$

}

NOTE

costo trasporto unitario merce

$C_{ij}$

da  $i$  a  $j$

$M_{ij}$

capacità max su strada

$M_{ij}$

dai  $i$  a  $j$

si dà per scontato:

- si costruisce al più 9 impianti in ogni area
- $q = \#$  impianti costruiti  $\leq m = \#$  aree disponibili

introduco variabili:

$x_{ij}$  = quantità merce trasportata da  $i$  a  $j$  a destinazione  $j$

$\delta_i = \begin{cases} 1 & \text{se l'impianto è costruito in area } i \text{ nelle } A_i \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

$y_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se c'è costruita la strada da } i \text{ a } j \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

$$\min \underbrace{\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n C_{ij} x_{ij}}_{\text{COSTI MERCI}} + \underbrace{\sum_{i=1}^m f_i \delta_i}_{\text{COSTI COSTRUZIONE IMPIANTI}} + \underbrace{\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n f_{ij} y_{ij}}_{\text{COSTI COSTRUZIONE STRADE}}$$

COSTI MERCI

COSTI COSTRUZIONE IMPIANTI

COSTI COSTRUZIONE STRADE

Viuccioli: ° soddisfacimento richieste clienti

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = r_i$$

- ° se arriva una merce da i impianto, questo deve essere stato costruito

$$\text{Se } \sum_{j=1}^m x_{ij} > 0 \Rightarrow \delta_i = 1 \Rightarrow \sum_{j=1}^m x_{ij} - p_i \delta_i \leq 0$$

- ° se si trasporta merce su una strada, questa deve essere stata costruita

$$\text{Se } x_{ij} > 0 \Rightarrow y_{ij} = 1 \Rightarrow x_{ij} - M_{ij} y_{ij} \leq 0$$

- ° # impianti  $\leq$  # aree

$$\sum_{i=1}^n \delta_i \leq q$$

- °  $x_{ij} \geq 0$ ,  $\delta_i \in \{0,1\}$ ,  $y_{ij} \in \{0,1\}$

ESEMPIO: 1 azienda, 5 clienti, 3 aree diversi  
3 aree disponibili, 2 impianti da costruire

	COSTO COSTR.	CAPACITA'	RICHIEDA	COSTO TRASP.				
				C1	C2	C3	C4	C5
Dep 1	10.000	180	91	15	13	24	9	4
Dep 2	15.000	230	170	12	21	34	21	3
Dep 3	13.000	500	135	4	10	2	17	12
			153					
			110					

COSTO TRASP.  
DA:

Dep 1	15	13	24	9	4
Dep 2	12	21	34	21	3
Dep 3	4	10	2	17	12

$x_{ij}$  = quantità da trasport. da Depi a Cj

$$\delta_i = \begin{cases} 1 & \text{se Depi è costruito} \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \min & 15x_{11} + 13x_{12} + 24x_{13} + 9x_{14} + 4x_{15} + \\ & 12x_{21} + 21x_{22} + 34x_{23} + 21x_{24} + 3x_{25} + \\ & 4x_{31} + 10x_{32} + 2x_{33} + 17x_{34} + 12x_{35} + \\ & 10000\delta_1 + 15000\delta_2 + 13000\delta_3 \end{aligned}$$

} COSTI PROD  
MERCE

} COSTI  
COSTRUT

$$\left( \sum_{j=1}^5 x_{i,j} = r_i \right)$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{1,j} = 91$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{2,j} = 170$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{3,j} = 135$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{4,j} = 153$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{5,j} = 110$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{1,j} - 180\delta_1 \leq 0$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{2,j} - 230\delta_2 \leq 0$$

$$\sum_{j=1}^5 x_{3,j} - 500\delta_3 \leq 0$$

$$\delta_1 + \delta_2 + \delta_3 \leq 2 \rightarrow \max 2 impianti costruiti$$

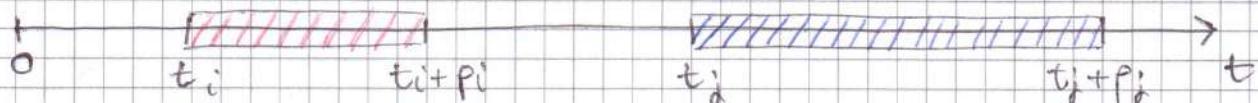
$$x_{i,j} \geq 0 \quad \delta_i \in \{0,1\} \quad i=1,2,3, \quad j=1,2,3,4,5$$

→

PROBLEMI DI SCHEDULING (vincoli disgiuntivi  
macchina che lavora prodotti e fra capacità unitaria  
con compiti non divisibili e non interdipendibili  
n lavoro da fare

pi tempo di occupazione macchina per lavoro  
i-esimo (cioè durata)

$t_i$ : istante di tempo di inizio del lavoro i-esimo



il problema è che non sappiamo a quale delle due macchine viene eseguito prima/dopo.

- idealmente
- ①  $t_i \geq t_j + p_i$  se i precede j
  - ②  $t_i \geq t_j + p_j$  se j precede i

questi sono i vincoli disgiuntivi

si introducono

$$y_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se lavoro } i \text{ precede } j \\ 0 & \text{se lavoro } j \text{ precede } i \end{cases}$$

$\Rightarrow$  ① diventa  $y_{ij} = 1$

② diventa  $y_{ij} = 0$

se:

$$y_{ij} = 1 \Rightarrow t_i \geq t_j + p_i$$

$$y_{ij} = 0 \Rightarrow t_i \geq t_j + p_j$$

e ora sappiamo modellare queste implicazioni logiche

$$y_{ij} = 0 \Rightarrow t_i \geq t_j + p_j \rightarrow t_j + p_j - t_i \leq M y_{ij}$$

$$y_{ij} = 1 \Rightarrow t_i \geq t_j + p_i \rightarrow t_i + p_i - t_j \leq M(1 - y_{ij})$$

con  $t_i \geq 0 \quad i=1, \dots, u$

~~0000000000~~

$$-1 \leq i < j \leq n$$

tempo medio di permanenza nel sistema di 1 lavoro  
(cioè occupazione della macchina)

$$\sum_{i=1}^n (t_i + p_i)$$

tempo tot di uso macchina

$$\max(t_i + p_i), \quad 1 \leq i \leq u$$

questi 2 tempi valori minimi

es. macchina a capacità limitata. 3 lavori da fare  
durata:  $p_1 = 2h$

$$p_2 = 3h$$

$$p_3 = 4h$$

Se 1° lavoro precede il 2° l'inizio del 3° deve aspettare  
1 tempo  $\Delta_3 = 2h$  dal termine del 2°

Se 3° lavoro precede il 1° l'inizio del 2° deve aspettare  
1 tempo  $\Delta_2 = 3h$  dal termine del 1°

$t_{i,j} \geq 0$  (stretti di inizio lavorazione)  $\geq 0$   
 $y_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{se lavoro } i \text{ precede lavoro } j \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

$$1 \leq i < j \leq 3$$

cioè se  $y_{1,2} = 1$  allora  $y_{2,3} = 1$

M supera sia  $t_i - t_j + p_i$  sia  $t_j - t_i + p_j$

$$t_1 - t_2 + 2 \leq M(1 - y_{1,2})$$

$$t_2 - t_1 + 3 \leq M y_{1,2}$$

$$t_1 - t_3 + 4 \leq M(1 - y_{1,3})$$

$$t_3 - t_1 + 4 \leq M y_{1,3}$$

$$t_2 - t_3 + 3 \leq M(1 - y_{2,3})$$

$$t_3 - t_2 + 4 \leq M y_{2,3}$$

**vincoli di scheduling**  
(di sequenziazione)

$$\bullet t_2 + 3 + 2 - t_3 \leq M(1 - y_{1,2})$$

poiché  $y_{1,2} = 1 \Rightarrow M(1 - y_{1,2}) = 0 \Rightarrow t_2 + 3 + 2 \leq t_3$

$$\bullet t_1 + 2 + 3 - t_2 \leq M y_{1,3}$$

poiché  $t_1 + 2 + 3 \leq t_2$

tempo medio da utilizzare

$$\min \frac{1}{3} (t_1 + 2 + t_2 + 3 + t_3 + 4)$$

**vincoli di scheduling**

vincoli aggiuntivi (, , )

$$t_i \geq 0 \quad i=1,2,3$$

$$y_{1,2}, y_{1,3}, y_{2,3} \in \{0,1\}$$

H

che e' già il valore + piccolo. Si appiatta  
l'ottimo corrente:  $\tilde{x} = \bar{x}^{(i)}$

$$z = c^T \bar{x}^{(i)} = L_j$$

e si chiude il problema. Poi, se  $\bar{x}^{(i)} \notin S_j$   
**faccio branching su  $P^{(i)}$  generando**  
sottoproblem di  $P^{(i)}$  che inserisco in  $L$ .  
tutto di nuovo.

## 1) BOUNDING

$$P^{(i)} = \begin{cases} \text{min } c^T x \\ x \in S_j \end{cases}$$

$$P^{(i)} = \{x \in \mathbb{R}^n \mid A^i x \geq b^i, x \geq 0\}$$

1 delle possibili formulazioni di  $P^{(i)}$

$$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ x \in P^i \cap \mathbb{Z}^n = S_j \end{cases}$$

• Rilassamento lineare:

determino lower bound risolvendo il prob  
rilegato  $\begin{cases} \text{min } c^T x \\ x \in P^i \end{cases}$

$L^i = c^T \bar{x}^{(i)}$  dato  $\bar{x}^{(i)}$  e' solut. del rilassamento lineare

• Rilassamento qualsiasi:

$$\begin{cases} \text{min } c^T x \\ x \in \bar{P}^i \quad \text{con } S_j \subseteq \bar{P}^i \end{cases}$$

(non e' lineare perdi non e' detto che  $\bar{P}^i$   
dia esattamente  $S_j$ )

## 2) BRANCHING

IN QUESTI CASI  
NON FACCIO BRANCHING

$\bar{x}^i \in S_j \Rightarrow \bar{x}^i$  sol. ottima di  $P^i \Rightarrow$  chiuso problema

$\bar{z} \leq L_j \Rightarrow$  problema non piacevole  $\Rightarrow$  chiuso  
quando non vogliono le calcoli sopra e

$L_j < \bar{z}$  e  $\bar{x}^{(i)}$  non e' tutta a componenti  
intero allora faccio branching

5

deduco che c'è almeno 1 componente non intera, supponiamo la k-esima, di  $\bar{x}^{(i)}$ .

K: indice di comp. non intera di  $\bar{x}^{(i)}$ .

$p^{(i)}$ : sull'etx genera:

$$\begin{cases} x \in S_i \\ p^{(i,1)} \end{cases}$$

$$p^{(i,2)}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \min c^T x \\ x \in S_i \end{array} \right.$$

$$x_k \leq \underbrace{\lfloor \bar{x}_k^{(i)} \rfloor}_{\text{e' unione da tutto } S_i}$$

→ e' unione da tutto  $S_i$

PARTE INTERA  
INFERIORE

$$\left\{ \begin{array}{l} \min c^T x \\ x \in S_i \end{array} \right.$$

$$x_k \geq \underbrace{\lceil \bar{x}_k^{(i)} \rceil}_{\text{e' unione da tutto } S_i}$$

PARTE INTERA  
SUPERIORE

### 3) SCELTA DEL SOTTOPROBLEMA

scelta di tipo • FIFO

• LAST IN FIRST OUT LIFO

• MINIMO LOWER BOUND

scelta + efficiente e più efficiente!

branching binario: genera 1  $x_k=0$  e 1  $x_k=1$  !

es

$$\begin{cases} \min -2x_1 - 8x_2 \\ -2x_1 + 6x_2 \geq -2 \\ x_1 - 4x_2 \geq -5 \\ -2x_1 - 2x_2 \geq -13 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_1 \in \mathbb{Z}, x_2 \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

applichiamo tecnica di B&B a questo prob  
che c'è il  $p^{(0)}$

1 punto ammssibile da cui partire è  $x = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$   
 $\tilde{x} = (3, 2)^T, \tilde{c} = 22$ .

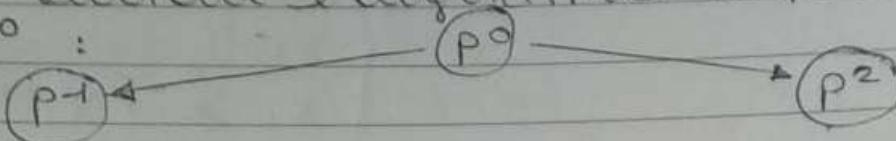


Faccio Bounding per trovare lower bound  $L_0$   
 uso rilassamento lineare (elimino vincolo  
 di interezza). Auguro  
 $\bar{x}^{(0)} = (21/5 \quad 23/10)$ ,  $L_0 = -2 \frac{21}{5} - 8 \cdot \frac{23}{10} = -26.8$

il punto è a coord intere? NO

$L_0 > \tilde{\epsilon}$ ? NO, quindi  $L_0 < \tilde{\epsilon}$

devo avviare l'algoritmo e fare branching  
 su  $P^0$ :



$$\begin{cases} \min -2x_1 - 8x_2 \\ -2x_1 + 6x_2 \geq -2 \\ x_1 - 4x_2 \geq -5 \\ -2x_1 - 2x_2 \geq -13 \\ \underline{x_1 \geq \lceil 21/5 \rceil = 5} \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \\ x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \min -2x_1 - 8x_2 \\ -2x_1 + 6x_2 \geq -2 \\ x_1 - 4x_2 \geq -5 \\ -2x_1 - 2x_2 \geq -13 \\ \underline{x_1 \leq \lfloor 21/5 \rfloor = 4} \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \\ x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

$$L = \{P^1, P^2\}$$

iterazione

estraggo 1 prob dalla lista  $L$ , ad es  $P^1$ :  
 (quando lo studio lo tolgo dalla  $L$ )

faccio bounding su  $P^1$

la soe del rilassamento lineare mi dà:

$$\bar{x}^{(1)} = \left(8, \frac{3}{2}\right)^T, L_1 = -22$$

confronto con l'ottima corrente

poiché risulta  $L_1 = \tilde{\epsilon} = -22$ , chiudo  $P^1$   
 (non posso mai migliorare l'ottima)

prendo  $P^2$  da  $L$

preudo  $P^2$  da  $L$ . (la  $\hat{z}$  ora è vuota  $L = \emptyset$ )

Faccio bounding su  $P^2$ . Ora  $\hat{x}^{(2)} = (4, \frac{9}{4})^\top$ ,  $L_2 = -26$

$-26 = L_2 < \bar{z} = -22$  quindi questo è 1 prob promettente. La sua soluz. uou è a componenti intere quindi ~~non~~ uou posso chiuderlo.  
Faccio bounding su  $P^2$

(P<sub>3</sub>)

↓

$$\begin{cases} 4x_1 - 2x_2 - 8x_3 \\ -2x_1 + 6x_2 \geq -2 \\ x_1 - 4x_2 \geq -5 \\ -2x_1 - 2x_2 \geq -13 \\ x_1 \leq 4 \\ x_2 \geq \lceil \frac{9}{4} \rceil = 3 \\ x_{1,2} \geq 0, x_{1,2} \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

(P<sub>4</sub>)

$$\begin{cases} 4x_1 - 2x_2 - 8x_3 \\ -2x_1 + 6x_2 \geq -2 \\ x_1 - 4x_2 \geq -5 \\ -2x_1 - 2x_2 \geq -13 \\ x_1 \leq 4 \\ x_2 \leq \lfloor \frac{9}{4} \rfloor = 2 \\ x_{1,2} \geq 0, x_{1,2} \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

$$L = \{P^3, P^4\}$$

preudo  $P^3$ . Faccio bounding su  $P^3$ . Ora  $\hat{z}$  è un problema INAMMISIBILE. Si chiude  $P^3$

$$L = \{P^4\}$$

preudo  $P^4$ . Faccio bounding su  $P^4$ . Dalla risoluzione del rieassamento viene ora  $\hat{x}^{(4)} = (4, 2)^\top$ ,  $L_4 = -24$

$$\text{uoto } -24 = L_4 < \bar{z} = -22$$

questo è 1 prob promettente. La sol. è tutta a componenti intere. AGGIORNO OTTIMO CONNENTE  $\hat{x} = x^4 = (4, 2)^\top$

$$\hat{z} = -24$$

Itero ancora:  $L = \emptyset$

quindi fermo l'algoritmo e la soluz. ottima intera coincide con l'ottimo corrente:  $x^* = \hat{x} = (4, 2)^\top$

$$z^* = \hat{z} = -24$$

+