

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"



Методичні вказівки до лабораторної роботи № 1

з дисципліни «Вебтехнології та розробка вебзастосувань»

на тему: «HTML, CSS та адаптивний вебдизайн»

для студентів першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
спеціальності F3 Комп'ютерні науки освітньо-професійної програми
"Комп'ютерні науки (Обчислювальний інтелект смарт-систем)"

*Затверджено
на засіданні кафедри
Автоматизованих Систем Управління.
Протокол № 1-2025/2026 « 2 » вересня 2025р.*

Львів - 2025

Методичні вказівки до виконання лабораторної роботи №1 «HTML, CSS та адаптивний вебдизайн» з дисципліни «Вебтехнології та розробка вебзастосувань» для студентів першого (бакалаврського) рівня вищої освіти спеціальності F3 Комп'ютерні науки освітньо-професійної програми "Комп'ютерні науки (Обчислювальний інтелект смарт-систем)" / Укл. Артем Казарян – Львів: Видавництво Національного університету “Львівська політехніка”, 2025. – 21 с.

Укладач: асистент кафедри АСУ, д-р філософії Казарян А.Г.

Відповідальний за випуск: Шпак З.Я., к.т.н., доцент

Рецензенти: Березький О.М., д.т.н., професор
Гавриш В.І., д.т.н., професор
Казимира І.Я., к.т.н., доцент

Лабораторна робота №1

Тема: HTML, CSS та адаптивний вебдизайн

Мета роботи: Навчитись створювати адаптивні вебсторінки, застосувуючи семантичний HTML, CSS та медіа-запити.

Теоретичні відомості

1. Вступ до HTML, CSS та адаптивного вебдизайну

HTML, CSS та адаптивний вебдизайн утворюють три фундаментальні складові, на яких базується сучасна веброзробка. Ці технології забезпечують структуру, стиль та універсальність відображення вебсторінок на різних пристроях, що є надзвичайно важливим у світі, де інтернет став невід'ємною частиною життя та роботи. Розуміння їх принципів та взаємодії є ключовим для створення якісних вебресурсів, здатних задоволити вимоги широкого спектру користувачів.

HTML (HyperText Markup Language) — це мова розмітки, що використовується для формування основної структури вебсторінки. Вона служить засобом визначення різних елементів, які складають вміст документа, таких як заголовки, абзаци, зображення, посилання та інші компоненти. Завдяки тегам HTML визначає семантичну структуру контенту, що дозволяє не лише відобразити інформацію у браузері, а й забезпечити її правильне індексування пошуковими системами та доступність для спеціальних засобів, наприклад, для користувачів із вадами зору. Важливо зазначити, що HTML не є мовою програмування, а радше системою розмітки, яка описує, що саме буде відображене на сторінці, але не регламентує спосіб його оформлення чи поведінку.

Наступним етапом у формуванні зовнішнього вигляду вебсторінки є CSS (Cascading Style Sheets) — каскадні таблиці стилів. Ця технологія відповідає за візуальне оформлення елементів, визначених за допомогою HTML. CSS дозволяє задавати кольори, розміри, шрифти, відступи, розташування на сторінці та багато інших стилістичних параметрів. За допомогою каскадності стилів та селекторів, CSS дає змогу ефективно і гнучко керувати зовнішнім виглядом навіть найскладніших вебсторінок, забезпечуючи високу повторюваність і підтримуваність коду. Важливо розуміти, що CSS не змінює структуру документа, а лише впливає на спосіб його відображення, що дає змогу розробникам розділяти контент і презентацію, підвищуючи гнучкість та масштабованість веброзробки.

Адаптивний вебдизайн — це підхід до створення вебсторінок, який гарантує їх коректне та зручне відображення на будь-яких пристроях, незалежно від розміру екрану чи його роздільної здатності. Ця концепція є відповіддю на зростаючу різноманітність пристройів, з яких користувачі отримують доступ до

інтернету — від великих моніторів десктопних комп'ютерів до невеликих екранів мобільних телефонів. Застосування адаптивного дизайну дозволяє створити єдиний вебсайт, який автоматично підлаштовується під параметри пристрою, забезпечуючи комфортне користування та оптимальне відображення контенту.

Застосування адаптивного підходу спирається на технології, які забезпечують гнучкість і масштабованість оформлення. Одним з головних інструментів є використання медіа-запитів у CSS — спеціальних правил, що дозволяють змінювати стиль сторінки залежно від характеристик пристрою, таких як ширина екрану, орієнтація, роздільна здатність та інші. Завдяки медіа-запитам, розробник може визначати різні варіанти оформлення для мобільних телефонів, планшетів, ноутбуків і настільних комп'ютерів, забезпечуючи оптимальний вигляд і функціонал на кожному з них.

Також важливим аспектом адаптивності є використання відносних одиниць виміру, таких як відсотки або одиниці em і rem, які дозволяють елементам масштабуватися пропорційно до розміру екрану або базового розміру шрифту. Це запобігає фіксованим розмірам, які можуть привести до некоректного відображення на різних пристроях. Гнучка верстка, зокрема з використанням таких технологій, як CSS Flexbox або CSS Grid, забезпечує більш складне та адаптивне розміщення елементів на сторінці, ніж це було можливо раніше. Вони дозволяють легко організовувати простір між блоками, управляти їх вирівнюванням і розмірами, що підвищує якість користувацького досвіду.

Проте адаптивний вебдизайн — це не лише технічні рішення, але й продуманий підхід до планування інформаційної архітектури сайту. Важливо передбачити, які частини контенту мають бути видимі на малих екранах, а які можна сховати або представити у спрощеному вигляді. Це сприяє збереженню фокусування користувача на головних елементах і зменшує час завантаження сторінок, що є важливим для мобільних користувачів з обмеженим трафіком або повільним інтернет-з'єднанням.

Значну роль у адаптивності відіграє також оптимізація зображень і мультимедійних матеріалів. Завдяки динамічному підбору розмірів та форматів, які відповідають характеристикам пристрою, вебсайти можуть значно економити ресурси і прискорювати час завантаження, що є критичним фактором для утримання уваги відвідувачів. Використання сучасних форматів зображень та технологій лінівого завантаження підвищує продуктивність і покращує загальний користувацький досвід.

Інтеграція HTML, CSS і адаптивного дизайну формує основу, на якій будується сучасні вебзастосунки та сайти. Ці технології працюють в тісній взаємодії, створюючи гармонійний баланс між структурою, стилем та гнучкістю. Розробник повинен глибоко розуміти принципи кожної з них, щоб створювати ефективні рішення, які працюватимуть у різноманітних умовах і на різних пристроях.

Крім того, ці технології постійно розвиваються. З'являються нові стандарти та можливості, що розширяють функціональність і підвищують рівень інтерактивності та адаптивності. Вебспільнота активно обговорює та впроваджує кращі практики, що сприяють покращенню доступності, швидкості завантаження і сумісності вебресурсів. Це вимагає від розробників постійного навчання та адаптації до нових інструментів і методів.

Важливо також розуміти, що адаптивний вебдизайн не є окремою технологією, а комплексним підходом, що включає використання HTML і CSS, а також продумані рішення щодо структури, контенту, навігації і взаємодії з користувачем. В результаті, вебсайт або застосунок, створений з урахуванням принципів адаптивності, є доступним, зручним і привабливим для максимально широкої аудиторії.

Таким чином, володіння HTML, CSS і принципами адаптивного вебдизайну — це базовий набір знань і навичок, які необхідні кожному веброзробнику для створення сучасних, ефективних і доступних вебрішень. Вони забезпечують гнучкість і масштабованість, що дозволяє сайту легко пристосовуватися до швидких змін у світі технологій і потреб користувачів.

У сукупності ці складові є фундаментом для подальшого вивчення більш складних технологій веброзробки, включно з JavaScript, фреймворками, серверною розробкою та іншими аспектами.

Представлений приклад (рис.1.1) ілюструє структуру сторінки з мінімальним CSS для оформлення заголовка і фону:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="uk">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Мій перший сайт</title>
    <style>
        body {
            font-family: Arial, sans-serif;
            margin: 0;
            padding: 20px;
            background-color: #f9f9f9;
        }
        h1 {
            color: #2c3e50;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <h1>Привіт, світ!</h1>
    <p>Це перший адаптивний сайт.</p>
</body>
</html>
```

Рис.1.1. Приклад структури сторінки з CSS

2. Застосування HTML, CSS та адаптивного дизайну

Майже кожен вебсайт в Інтернеті базується на HTML і CSS. Значення адаптивного дизайну зросло, оскільки користувачі отримують доступ до Інтернету з різних пристрій, включаючи смартфони, планшети, ноутбуки та настільні комп'ютери. Популярними прикладами реальних вебдодатків є:

Бізнес- сайти

Компанії використовують вебсайти для демонстрації своїх продуктів, послуг та корпоративної інформації. Добре структурований HTML-макет у поєднанні з CSS гарантує, що бізнес- сайти мають професійний вигляд і зручну навігацію. Адаптивний дизайн гарантує, що потенційні клієнти зможуть безперешкодно користуватися сайтом на будь- якому пристрой.

Платформи електронної комерції

Інтернет- магазини, такі як Amazon, eBay та магазини на базі Shopify, використовують HTML для списків товарів і CSS для привабливих макетів. Адаптивний дизайн гарантує, що користувачі можуть легко переглядати товари, додавати їх до кошика та проводити покупки, незалежно від того, чи користуються вони телефоном або настільним комп'ютером.

Вебдодатки та SaaS- продукти (програмне забезпечення, як сервіс)

Такі вебдодатки, як Google Docs, Trello та Notion, значною мірою використовують HTML та CSS для забезпечення структурованого контенту та стилю. Ці додатки повинні бути **повністю адаптивними**, щоб користувачі могли мати доступ до них на різних пристроях без проблем з зручністю використання.

Особисті портфоліо та блоги

Дизайнери, розробники та письменники, створюють персональні сайти- портфоліо, щоб продемонструвати свої навички, проекти та досягнення. Блоги використовують HTML для структурування статей і CSS для покращення читабельності. Адаптивний дизайн гарантує, що дописи в блозі буде легко читати на будь- якому пристрой.

Освітні платформи та вебсайти дистанційного навчання

Такі сайти, як Coursera, Udemy та Khan Academy, пропонують онлайн- курси, які потребують добре структурованих макетів та адаптивних елементів. HTML організовує структуру відображення уроків, CSS робить їх візуально привабливими, а адаптивний дизайн дозволяє студентам навчатися з будь- якого пристроя.

3. Ключові компоненти та переваги HTML, CSS та адаптивного дизайну

HTML: Структурування інформації сайтів в Інтернеті

HTML забезпечує основу для вебсторінок за допомогою набору попередньо визначених елементів. Ці елементи містяться в **тегах**, таких як:

- **Структурні елементи:** <header>, <nav>, <main>, <section>, <article>, <footer>
- **Форматування тексту:** <h1> - <h6> для заголовків, <p> для абзаців, для напівжирного тексту, для курсивного тексту

- **Медіа-елементи:** `` для зображень, `<audio>` та `<video>` для мультимедійного контенту
- **Посилання та навігація:** `<a>` для гіперпосилань, `<nav>` для навігаційних меню
- **Списки:** `` для невпорядкованих списків, `` для впорядкованих списків
- **Форми та введення:** `<form>`, `<input>`, `<button>`, `<select>`, `<textarea>` для введення користувачем

Використовуючи семантичний HTML (теги, які чітко описують своє значення), розробники покращують доступність і SEO (пошукову оптимізацію) вебсайту.

CSS: Покращення візуальної презентації

CSS дозволяє розробникам стилізувати вебсторінки, визначаючи правила, які керують макетом, кольорами, шрифтами та інтервалами. CSS можна застосовувати трьома способами:

1. **Вбудований CSS** - стилізація елементів безпосередньо за допомогою атрибута `style`. (Не рекомендується для великих проектів)
2. **Внутрішній CSS** - написання стилів у тезі `<style>` всередині HTML-документа.
3. **Зовнішній CSS** - підключення зовнішнього файлу `.css` до HTML-документа за допомогою `<link rel="stylesheet" href="styles.css">`.

Загальні концепції CSS:

- **Селектори:** Вибір елементів за допомогою класів, ідентифікаторів або назв елементів.
- **Box модель:** Розуміння того, як поля, межі, відступи та ширина/висота впливають на макет.
- **Позиціонування:** Використання відносного, абсолютноного, фіксованого і позиціонування для керування розміщенням елементів.
- **Flexbox і Grid верстка:** Сучасні методи верстки для створення адаптивного дизайну.

Адаптивний вебдизайн

З розвитком мобільних пристройів вебсайт повинен бути **адаптивним**, щоб забезпечити безперебійну роботу користувачів. Адаптивний вебдизайн передбачає наступне:

1. Медіа Запити

Медіа-запити CSS дозволяють розробникам застосовувати різні стилі залежно від ширини екрану.

```
@media (max-width: 768px) {  
    body {  
        background-color: lightgray;  
    }  
}
```

Рис.1.2. Приклад медіа-запиту

На наведеному прикладі при ширині екрана **768 пікселів або менше** застосовується інший колір фону.

2. Гнучкі сіткові макети (CSS Grid та Flexbox)

Замість макетів фіксованої ширини, **гнучкі сітки** дозволяють елементам динамічно підлаштовуватися під розмір екрану.

- **CSS Flexbox:** підходить для вирівнювання елементів в одновимірних макетах (рядки/колонки).
- **CSS Grid:** Найкраще підходить для двовимірних макетів, дозволяючи повністю контролювати рядки та стовпці.

3. Плавні зображення та типографіка

Зображення і текст повинні динамічно масштабуватися без спотворення пропорцій.

```
img {  
    max-width: 100%;  
    height: auto;  
}
```

Рис.1.3. Задання розміру зображення

Даний приклад гарантує автоматичну зміну розміру зображень у межах іхніх контейнерів (батьківських елементів).

4. Підхід, орієнтований на мобільні пристрої

Мобільний дизайн означає, що розробка починається з макета, оптимізованого для мобільних пристрой, а потім **масштабується** для великих екранів.

Переваги такого підходу:

- Забезпечує прискорення завантаження для мобільних користувачів.
- Покращує SEO-рейтинг, оскільки Google надає перевагу сайтам, орієнтованим на мобільні пристрої.
- Покращує взаємодію з користувачем, усуваючи непотрібні елементи на менших екранах.

4. CSS-змінні: повторне використання стилів

CSS custom properties (змінні) дозволяють оголошувати значення кольорів, шрифтів або розмірів один раз і використовувати їх повторно в усьому проєкті.

```
:root {  
    --main-color: #3498db;  
    --font-size-base: 16px;  
}  
  
body {  
    color: var(--main-color);  
    font-size: var(--font-size-base);  
}
```

Рис.1.4. Використання CSS-зміннх

Даний підхід значно покращує підтримку та змінність стилів, особливо у великих проєктах.

Порядок виконання роботи

Крок 1: Створення базової структури вебсторінки (HTML)

На першому кроці необхідно створити базову структуру вебсторінки за допомогою HTML. Потрібно визначити тип документа, використати теги HTML, налаштувати заголовок (де розміщаються метадані, такі як заголовок і посилання на таблиці стилів) та створити основну частину, що містить весь вміст, який відображається користувачеві.

1. Створення документа і базової структури HTML. Кожен HTML-документ починається з оголошення <!DOCTYPE html>, за яким слідують теги <html>, <head> і <body>.

У представлений базовій структурі є три основні розділи:

- Розділ <header> містить основний заголовок і навігаційні посилання.
- Розділ <main> містить основний вміст, наприклад, розділи вебсторінки.
- Розділ <footer> містить інформацію про нижній колонтитул, зазвичай дані про авторські права

2. Додавання контенту відповідно до варіанту завдання. Залежно від варіанту (наприклад, ресторан, особисте портфоліо, блог, цільова сторінка події), контент і структура розділів є різною. Однак основна структура сторінки залишається незмінною. Потрібно переконатися, що використані такі розділи, як заголовки, основний контент і нижній колонтитул, і адаптувати їх за необхідності.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Your Page Title</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Welcome to My Website</h1>
      <nav>
        <ul>
          <li><a href="#">Home</a></li>
          <li><a href="#">About</a></li>
          <li><a href="#">Contact</a></li>
        </ul>
      </nav>
    </header>

    <main>
      <section>
        <h2>About Me</h2>
        <p>This is a paragraph of text about me.</p>
      </section>
    </main>

    <footer>
      <p>© 2025 My Website</p>
    </footer>
  </body>
</html>

```

Рис.1.5. Базова структура HTML

Крок 2: Стилізація вебсторінки за допомогою CSS

Тепер, коли створено базову структуру вебсторінки, необхідно застосувати стилі за допомогою CSS. Потрібно визначити кольори, шрифти, макети та інші візуальні аспекти вебсторінки.

1. Зв'язати CSS з HTML. Необхідно переконатися, що HTML-файл посилається на зовнішню таблицю стилів CSS для кращої організації. Для цього у секції `<head>` слід використати тег `<link rel="stylesheet" href="styles.css" />`, який забезпечує підключення файлу CSS.

2. Визначити основні стилі (кольори, шрифти та макет). У файлі `styles.css` необхідно задати загальні стилі, такі як кольори фону, тип шрифтів та інтервали.

```
body {
    font-family: Arial, sans-serif;
    margin: 0;
    padding: 0;
    background-color: #f4f4f4;
}

header {
    background-color: #333;
    color: #fff;
    padding: 20px;
    text-align: center;
}

nav ul {
    list-style: none;
    padding: 0;
}

nav ul li {
    display: inline-block;
    margin: 0 10px;
}
```

Рис.1.6.1. Загальні стилі сторінки

У представленому прикладі стилі для основного тексту, заголовка, навігації та нижнього колонтитула є наступними:

- Встановлено фоновий колір та стандартний шрифт для тіла сторінки.
- Задано заголовку темний фон з білим текстом.
- Стилізовано список навігації як горизонтальний, використовуючи білі посилання.

3. **Додати більше стилів відповідно до варіанту.** Необхідно налаштувати дизайн відповідно до контексту конкретного варіанту. Наприклад, для теми ресторану можна додати великі зображення, а для особистого портфолію — зосередитися на типографіці та макеті.

Крок 3: Адаптивність вебсторінки за допомогою медіа-запитів

Наступним кроком є забезпечення адаптивності вебсторінки, щоб вона коректно відображалася на різних пристроях (мобільні телефони, планшети, настільні комп'ютери). Для цього необхідно використовувати медіа-запити, щоб застосовувати різні стилі в залежності від ширини екрану.

1. **Базове налаштування медіа-запитів.** Щоб почати адаптацію вебсторінки, необхідно визначити набір стилів за замовчуванням для екранів настільних комп'ютерів, а потім додати медіа-запити для налаштування макету для менших екранів, таких як мобільні телефони та планшети.

```

/* Media query for devices with screen widths up to 768px (tablets) */
@media (max-width: 768px) {
    header {
        padding: 10px;
    }

    nav ul {
        display: block;
        text-align: center;
    }

    nav ul li {
        margin: 5px 0;
    }
}

/* Media query for devices with screen widths up to 480px (phones) */
@media (max-width: 480px) {
    header {
        font-size: 14px;
    }

    nav ul {
        display: block;
    }

    nav ul li {
        margin: 3px 0;
    }
}

```

Рис.1.7.1. Налаштування медіа-запитів

У наведеному прикладі стилі за замовчуванням призначені для великих екранів (десктопів). Якщо ширина екрану 768 пікселів або менше (планшети), стилі підлаштовуються шляхом зменшення відступів і зміни макету навігації. Для ще менших екранів (мобільні телефони, 480 пікселів або менше) зменшується розмір шрифту заголовка..

2. **Модифікації відповідно завданню варіанту.** Залежно від конкретного варіанту, може знадобитися інше налаштування макету. Наприклад:

- Для правильного відображення на мобільних пристроях сайту **ресторану** можуть знадобитися великі високоякісні зображення.
- На сайті **портфоліо** може знадобитися редагувати розміри шрифтів і макет, щоб забезпечити читабельність на невеликих екранах.

Крок 4: Тестування

Після створення структури вебсторінки, застосування стилів та забезпечення адаптивності важливо перевірити, як сторінка виглядає на різних пристроях і з різними розмірами екранів. Для цього можна використовувати інструменти розробника у браузері, щоб змоделювати різні пристрої та переконатися, що дизайн коректно відображається як на великих, так і на маленьких екранах.

1. Використання інструментів розробника браузерів

- Відкрити Chrome DevTools (клацнути правою кнопкою миші на сторінці > "Перевірити").
- Перейти на панель інструментів пристрою (натиснути на іконку пристрою), щоб протестувати вебсторінку на різних пристроях..
- Перевірити, чи правильно адаптується макет на різних пристроях.
- Переконатися, що текст і зображення відображаються коректно на різних екранах і пристроях..

2. **Модифікувати за потреби.** Після тестування можна виявити, що деякі елементи потребують додаткових налаштувань. Можливо, відступи занадто великі або текст стає нечитабельним на малих пристроях. Необхідно внести ці зміни в ваш CSS і продовжити тестування, щоб переконатися, що все відображається коректно на всіх пристроях.

Крок 5: Візуальні покращення

Після того як структура, стиль і адаптивність сторінки реалізовані, можна додати деякі завершальні візуальні зміни, наприклад:

- Додавання **зображень** до таких розділів, як банер на головній сторінці або елементи портфоліо.
- Реалізація **ефектів наведення** для посилань для покращення взаємодії з користувачем.

```
a:hover {  
    color: #ff6347; /* Change the link color when hovered */  
}
```

Rис.1.8. Реалізація ефектів наведення

Лабораторне завдання

Завдання 1: Створення структури вебсторінки

Опис: Створити структуру вебсторінки для вебсайту згідно отриманому варіанту завдання.

Кроки:

1. Створити базову HTML5-сторінку (index.html) з наступними розділами:
 - Заголовок (з навігацією)
 - Основний розділ контенту (з принаймні однією статтею або тематичним розділом)
 - Нижній колонтитул (футер) з контактною інформацією
2. Використати **семантичний HTML** (наприклад теги, `<header>`, `<nav>`, `<main>`, `<article>`, `<footer>`).
3. Додати зображення, кілька абзаців тексту і список (наприклад, перелік послуг або функцій).

Завдання 2: Стилізація вебсторінки за допомогою CSS

Опис: Застосувати базовий стиль за допомогою CSS до структури HTML сторінки, створеної у завданні 1.

Кроки:

1. Застосовати стилі для шрифтів, вирівнювання тексту, полів, відступів і кольорів фону.
2. Використати **CSS Flexbox** або **CSS Grid** для компонування розділів сторінки.
3. Стилізувати панель навігації, щоб вона виглядала зручною в користуванні та функціональною (наприклад, горизонтальне розташування, ефекти при наведенні).
4. Стилізувати нижній колонтитул (футер) з основною контактною інформацією (наприклад, адресою, номером телефону та електронною поштою).

Завдання 3: Впровадження адаптивного дизайну

Опис: Зробити вебсторінку адаптивною до різних розмірів екрану та пристрій відображення, додавши медіа-запити.

Кроки:

1. Реалізувати щонайменше два медіа-запити, щоб адаптувати макет для різних розмірів екранів (наприклад, для планшетів і мобільних пристрій).
2. Відображати пункти панелі навігації вертикально на невеликих екранах.
3. Адаптувати розмір зображень і тексту, а також їх розташування належним для зручного відображення чином на малих екранів.

Вимоги до оформлення звіту

- Титульна сторінка
- Тема, мета лабораторної роботи
- Результати виконання лабораторної роботи
 - Опис основних блоків розробленої вебсторінки
 - Зображення розробленої вебсторінки з розширенням 1920*1080 пікселів.
 - Зображення розробленої вебсторінки з розширенням 1280*720 пікселів.
 - Зображення розробленої вебсторінки з розширенням 640*480 пікселів.

Контрольні запитання

1. Що таке семантичний HTML і які його переваги у веброзробці? Наведіть приклади семантичних тегів.
2. Які основні методи застосування CSS до HTML-документа, і який з них вважається найкращою практикою? Чому?

3. Що таке адаптивний вебдизайн і які основні техніки використовуються для його реалізації?

4. Як працюють медіа-запити у CSS? Наведіть приклад медіа-запиту для зміни стилів при ширині екрану менше 600px.

5. Чим відрізняється CSS Flexbox від CSS Grid? У яких випадках краще використовувати кожен з цих методів?

6. Що таке HTML і яку роль він відіграє у побудові вебсторінки?

7. Які елементи структурування HTML вважаються семантичними? Наведіть приклади.

8. Чим відрізняється HTML від мов програмування?

9. Що таке CSS і які завдання він виконує у веброзробці?

10. Що таке адаптивний вебдизайн і чому він є важливим у сучасному вебсередовищі?

11. Яке значення має використання семантичних тегів у плані SEO та доступності?

12. У чому полягає відмінність між тегами <div> та <section>?

13. Які HTML-теги використовуються для створення заголовків і абзаців?

14. Назвіть типові теги для мультимедійного контенту.

15. Яким чином у HTML створюються форми введення даних?

16. Які існують способи підключення CSS до HTML-документа? Який з них рекомендowany для масштабних проектів і чому?

17. Що таке CSS-селектори? Наведіть приклади різних типів селекторів.

18. Поясніть суть каскадності у CSS. Як вона впливає на стилізацію елементів?

19. Що таке box-модель у CSS і які її складові?

20. Як CSS дозволяє керувати відступами, розмірами та розташуванням елементів на сторінці?

21. У чому полягає відмінність між Flexbox і Grid-макетом?

22. Для яких типів макетів краще використовувати Flexbox, а для яких — Grid?

23. Якими CSS-властивостями визначається поведінка елементів у Flexbox?

24. Що таке "одновимірне" та "двошимірне" верстання в контексті Flexbox і Grid?

25. Наведіть приклад оголошення сітки за допомогою CSS Grid.

26. Що таке медіа-запити і як вони працюють у CSS?

27. Наведіть приклад CSS-медіа-запиту для зміни шрифту при ширині вікна менше 500px.

28. Які одиниці вимірювання в CSS вважаються відносними і чому вони важливі для адаптивності?

29. Як забезпечити автоматичне масштабування зображень у межах контейнера?

30. У чому полягає суть підходу "mobile-first design"? Які його переваги?

31. Як впливає адаптивність сайту на його швидкодію та взаємодію з користувачем?
32. Які сучасні CSS-функції допомагають повторно використовувати стилі? Як оголошуються CSS-змінні?
33. Чому важливо враховувати структуру контенту при розробці адаптивного інтерфейсу?
34. Як адаптивний дизайн впливає на ранжування сайтів у пошукових системах?
35. Назвіть приклади реальних вебзастосунків, де адаптивність є критично важливою.

Варіанти завдань

Варіант 1

Вебсайт ресторану

1. Розділи: Меню, Наші Кухарі, Про нас. Пункти меню включають назву, зображення, ціну. Сторінка кухарів відображає список кухарів з ім'ям та фото. Сторінка Про нас містить опис ресторану та карту його розташування.

2. Застосувати таблицю на сторінці меню з переліком страв і їх цінами. Реалізувати зміни кольору фону пункту меню при наведенні

Варіант 2

Вебсайт організації онлайн-ігор

1. Розділи: "Ігри", "Турніри", "Мій профіль". "Ігри" містить список доступних ігор із назвою, жанром, рейтингом і кількістю активних гравців. "Турніри" відображає розклад змагань, реєстрацію та умови участі. "Мій профіль" містить статистику користувача, історію ігор і персональні нагороди.

2. Використати CSS Grid для відображення карток ігор у вигляді сітки з інформацією про кожну гру.

Варіант 3

Вебсайт платформи для навчальних курсів

1. Розділи: "Курси", "Розклад занять", "Мій кабінет". "Курси" містить список доступних курсів із назвою, рівнем складності, тривалістю та викладачем. "Розклад занять" відображає дати та час проведення занять. "Мій кабінет" містить список пройдених курсів, поточний прогрес і сертифікати.

2. Використати CSS Grid для відображення списку доступних курсів.

Варіант 4

Вебсайт платформи для бронювання турів

1. Розділи: "Гарячі тури", "Мої бронювання", "Контакти". "Гарячі тури" містить список подорожей із назвою, фото, тривалістю та ціною. "Мої бронювання" відображає підтвердженні тури користувача. "Контакти" містить форму зв'язку та карту офісу компанії.

2. Використати CSS Flexbox та картки зображень (div із фото, текстом і кнопками) для відображення списку турів.

Варіант 5

Вебсайт онлайн-магазину книг

1. Розділи: "Каталог", "Кошик", "Мій акаунт". "Каталог" містить список книг із назвою, автором, ціною та рейтингом. "Кошик" відображає товари, які додані до кошика, з можливістю змінювати кількість одиниць або видаляти товар. "Мій акаунт" містить інформацію про користувача, історію покупок та налаштування.

2. Використати CSS Flexbox для відображення карток книг у вигляді сітки.

Варіант 6

Вебсайт платформи для оренди автомобілів

1. Розділи: "Автомобілі", "Мої бронювання", "Про нас". "Автомобілі" містить список доступних автомобілів із моделлю, ціною на добу, типом трансмісії та кількістю доступних одиниць. "Мої бронювання" відображає підтвержені бронювання користувача. "Про нас" містить інформацію про компанію, контактні дані та карту офісу.

2. Використати CSS Grid для відображення списку автомобілів у вигляді сітки з інформацією про кожен автомобіль.

Варіант 7

Вебсайт платформи для оренди житла

1. Розділи: "Доступні квартири", "Мої бронювання", "Контакти". "Доступні квартири" містить список доступних квартир із адресою, кількістю кімнат, ціною за ніч та зображенням. "Мої бронювання" відображає підтвержені бронювання користувача. "Контакти" містить форму зв'язку та інформацію про компанію.

2. Використати CSS Flexbox для відображення карток квартир у вигляді сітки з інформацією про кожну квартиру.

Варіант 8

Вебсайт платформи для онлайн-бронювання квитків на заходи

1. Розділи: "Події", "Мої бронювання", "Про нас". "Події" містить список майбутніх заходів із назвою, датою, місцем проведення та ціною квитка. "Мої бронювання" відображає квитки, які були заброньовані користувачем. "Про нас" містить інформацію про організаторів заходів та їх історію.

2. Використати CSS Grid для відображення карток подій на сторінці "Події" з основною інформацією про кожен захід.

Варіант 9

Вебсайт платформи для організації волонтерських ініціатив

1. Розділи: "Доступні ініціативи", "Мої ініціативи", "Про нас". "Доступні ініціативи" містить список волонтерських проектів із назвою, датою, місцем проведення, кількості волонтерів, яких потрібно залучити та коротким описом. "Мої ініціативи" відображає заходи, до яких користувач приєднався. "Про нас" містить інформацію про організацію та її місію.

2. Використати CSS Grid для відображення карток ініціатив на сторінці "Доступні ініціативи" з основною інформацією про кожен проект.

Варіант 10

Вебсайт онлайн-магазину спортивних товарів

1. Розділи: "Продукти", "Акції", "Мій профіль", "Про нас". "Продукти" містить список товарів з назвами, описами, цінами, доступністю на складі та рейтингом. "Акції" показує спеціальні пропозиції та знижки на певні товари. "Мій профіль" містить персональні дані користувача, історію покупок та бажані товари. "Про нас" містить інформацію про компанію, її місію та цінності.

2. Використати CSS Grid для відображення товарів на сторінці "Продукти" у вигляді сітки з картками товарів.

Варіант 11

Вебсайт платформи для пошуку робочих вакансій

1. Розділи: "Вакансії", "Мій профіль", "Пошук роботи". "Вакансії" містить список відкритих вакансій з інформацією про посаду, компанію, вимоги та зарплату. "Мій профіль" містить особисті дані користувача, досвід роботи, навички та резюме. "Пошук роботи" дозволяє користувачам фільтрувати вакансії за категоріями, регіонами та зарплатними вимогами.

2. Використати CSS Grid для відображення вакансій у вигляді карток.

Варіант 12

Вебсайт платформи для замовлення їжі

1. Розділи: "Меню", "Кошик", "Мої замовлення". "Меню" містить список доступних страв із фото, ціною та коротким описом. "Кошик" дозволяє змінювати кількість товарів та переглядати підсумкову вартість. "Мої замовлення" містить історію покупок.

2. Використати CSS Grid для відображення страв у сітці в розділах "Меню", "Кошик" та "Мої замовлення".

Варіант 13

Вебсайт блогу для подорожей

1. Розділи: "Статті", "Мої публікації", "Публікація". "Статті" містить блогові публікації з фото, описом та датою. "Мої публікації" дозволяє автору переглядати та редагувати власні записи. "Публікація" містить текст статті з малюнками.

2. Використати Flexbox для розташування елементів статті, списку публікацій автора та публікації.

Варіант 14

Вебсайт інтерактивної платформи для вивчення мов

1. Розділи: "Уроки", "Мій прогрес", "Практика". "Уроки" містять список тематичних занять із відео, аудіо та текстовими матеріалами. "Мій прогрес" відображає статистику навчання, досягнення та рівень владіння мовою. "Практика" містить інтерактивні вправи, такі як тести чи діалоги з чат-ботом.

2. Використати CSS Grid для відображення уроків у вигляді карток.

Варіант 15

Вебсайт платформи для вивчення історії через інтерактивні події

1. Розділи: "Хронологія", "Події", "Тестування". "Хронологія" містить часову шкалу з ключовими історичними подіями. "Події" дозволяють детально переглядати інформацію про події з текстом, зображеннями, картами та інтерактивними завданнями. "Тестування" відображає форму тестування зань користувача з історії вцілому та окремих історичних фактів.

2. Використати Flexbox для побудови часової шкали.

Варіант 16

Вебсайт симулятора управління власним стартапом

1. Розділи: "Мій стартап", "Ринок", "Інвестори". "Мій стартап" дозволяє створити компанію, обрати сферу діяльності та керувати параметрами бізнесу (кількість працівників, прибутки, витрати, ринки збути, офіси). "Ринок" містить аналіз конкурентів (сфера, розмір компанії, ринки збути, фінансові показники),

тренди та можливості для розвитку. "Інвестори" містить список потенційних інвесторів (назва, сфера, об'єм портфелю інвестицій).

2. Використати CSS Grid для відображення списків конкурентів та інвесторів.

Варіант 17

Вебсайт платформи для створення та управління персональними цілями

1. Розділи: "Мої цілі", "Прогрес", "Спільнота". "Мої цілі" дозволяє користувачам створювати цілі, встановлювати дедлайні та відстежувати кроки до їх досягнення. "Прогрес" містить візуалізацію досягнень (графіки, списки, нагороди). "Спільнота" дозволяє обмінюватися досвідом, давати поради та підтримувати інших користувачів.

2. Використати CSS Grid для відображення списку цілей у вигляді карток.

Варіант 18

Вебсайт платформи для віртуальних хакатонів та змагань із програмування

1. Розділи: "Змагання", "Мої проекти", "Рейтинг". "Змагання" містить список активних та майбутніх хакатонів із деталями про правила, дедлайні та теми. "Мої проекти" дозволяє учасникам створювати та керувати своїми заявками. "Рейтинг" містить лідерборд учасників за кількістю виграних змагань і балами за активність.

2. Використати CSS Grid для відображення карток хакатонів.

Варіант 19

Вебсайт симулятора управління будівництвом містом

1. Розділи: "Мое місто", "Будівництво", "Ресурси міста". "Мое місто" містить карту з об'єктами інфраструктури (будинки, дороги, підприємства). "Будівництво" дозволяє додавати нові об'єкти та керувати ресурсами (потрібні матеріали, об'єм матеріалів, кількість будівельників). "Ресурси міста" відображає бюджет міста, матеріали доступні місту та їх об'єм, кількість будівельників у місті.

2. Використати CSS Grid для візуалізації міста як ігрового поля.

Варіант 20

Вебсайт симулятора космічної експедиції

1. Розділи: "Космічний корабель", "Експедиції", "Мої подорожі". "Космічний корабель" дозволяє керувати станом судна та стежити за параметрами (паливо, енергія, чисельність екіпажу). "Експедиції" містить список доступних місій із різними завданнями. "Мої подорожі" відображає минулі та поточні експедиції.

2. Використати CSS Flexbox для розміщення інформації про корабель та екіпаж.

Варіант 21

Вебсайт платформи для моніторингу здоров'я та фізичної активності

1. Розділи: "Тренування", "Мій прогрес", "Раціон". "Тренування" містить список доступних тренувальних програм з відео та текстовими інструкціями. "Мій прогрес" відображає статистику фізичної активності, пройдені тренування

та досягнення. "Раціон" дозволяє планувати щоденне харчування та відслідковувати калорії.

2. Використати CSS Grid для відображення тренувальних програм у вигляді карток.

Варіант 22

Вебсайт платформи для онлайн-курсу з фотографії

1. Розділи: "Уроки", "Галерея", "Мій прогрес". "Уроки" містять відео-уроки та текстові матеріали, які охоплюють основи фотографії, техніки зйомки, редагування тощо. "Галерея" дозволяє користувачам завантажувати та переглядати свої фотографії. "Мій прогрес" відображає статистику навчання, список пройдених уроків.

2. Використати CSS Grid для організації уроків у вигляді карток.

Варіант 23

Вебсайт платформи для оренди спортивного обладнання

1. Розділи: "Обладнання", "Мої оренди", "Оплата". "Обладнання" містить список доступного спортивного обладнання для оренди, з описом, ціною та фото. "Мої оренди" дозволяє користувачу переглядати активні та минулі оренди. "Оплата" містить інтерфейс для здійснення платежів за оренду.

2. Використати CSS Grid для відображення товарів у сітці.

Варіант 24

Вебсайт платформи для планування подорожей

1. Розділи: "Мої подорожі", "Місця для відвідування", "Бюджет". "Мої подорожі" містить список запланованих та завершених подорожей, включаючи дати, місця та фотографії. "Місця для відвідування" надає список популярних туристичних напрямків із описом, ціною та відгуками. "Бюджет" дозволяє користувачу створювати план витрат на подорож.

2. Використати CSS Flexbox для розташування елементів у списку місць для відвідування.

Варіант 25

Вебсайт платформи для створення та обміну рецептами

1. Розділи: "Мої рецепти", "Категорії", "Коментарі". "Мої рецепти" дозволяє користувачам створювати власні рецепти з фото, інгредієнтами, інструкцією та часом приготування. "Категорії" містить список різних типів страв (сніданки, обіди, десерти тощо). "Коментарі" дозволяє переглядати відгуки інших користувачів про рецепти.

2. Використати CSS Grid для відображення рецептів у вигляді карток.