

Università di Catania – Dipartimento di Matematica e Informatica – Corso di Studio in Informatica 2022-2023 – Prova teorica di Programmazione I F-N (9 CFU) – 02-02-2023

1. Il linker crea _____.
 - a. una unità eseguibile
 - B. Una direttiva sul preprocessore
 - C. Codice oggetto
 - d. un flusso di input
2. Quale dei seguenti è un identificatore *non valido* (nome variabile)?
 - a. _Test
 - b. PROVA
 - c. 5test
 - D. Test1
3. Quale risposta è *vera*?
 - a. L'espressione $a * (b + d. + c * (d + e)$ contiene parentesi annidate.
 - b. L'espressione $y = a * x * x + b * x + c$ effettua una esponenziazione *senza* un operatore esponenziale.
 - d. La libreria standard C fornisce la funzione "power per eseguire l'esponenziazione.
 - d. Quando diciamo che la valutazione di un'espressione procede da sinistra a destra ci riferiamo all'additività degli operatori.
4. Quante volte verrà stampato "hello" con il seguente programma?
`i = 1; while (i <= 10) {puts("hello");}`
 - a. 10
 - b. 8
 - c. un numero infinito di volte
 - d. 0
5. Se la condizione di continuazione del ciclo in un'istruzione for è inizialmente *falsa*, _____.
 - a. La parte del corpo del ciclo non viene eseguita
 - b. L'esecuzione procede con il codice successivo all'istruzione for
 - C. Sia A che B
 - d. Nessuna delle precedenti
6. Qual è il valore più alto assunto dal contatore del ciclo in un'istruzione for corretta con la seguente intestazione?
`for (int i = 7; i <= 72; i += 7)`
 - a. 7
 - b. 77
 - c. 70
 - D. 72
7. Una funzione ricorsiva è una funzione che _____.
 - a. restituisce un double
 - b. prende 3 argomenti
 - c. chiama se stessa
 - d. è all'interno di un'altra funzione
8. Quale delle seguenti istruzioni può essere utilizzata per definire un array intero a 10 elementi c?
 - a. `Array c = int[10];`
 - b. `c = int[10];`
 - c. `int Array c[10];`
 - d. `int c[10];`
9. La seguente definizione di array: `int n[5] = {32, 27, 64, 18, 95, 14};`
 - a. è corretta
 - b. causa un errore di sintassi perché sono presenti solo cinque inizializzatori e sei elementi di matrice.
 - c. causa un errore logico perché ci sono solo cinque elementi ma ci sono sei inizializzatori.
 - d. causa un errore di sintassi perché sono presenti sei inizializzatori ma solo cinque elementi di matrice.
10. Quando un compilatore incontra un parametro di funzione per un array monodimensionale del formato `int a[]`, converte il parametro in
 - a. `int a`
 - b. `int &a`
 - c. `int *a`
 - D. `int * const a`

11. Quando una struttura deve essere passata a una funzione, possiamo usare puntatori a dati costanti per ottenere l'esecuzione di una chiamata per _____ e la protezione dei dati di una chiamata per _____.

- A. Valore, valore
- B. Valore, riferimento
- C. Riferimento, valore
- D. Riferimento, riferimento

12. Se a bPtr viene assegnato b (il nome di un array), allora l'elemento array b[3] può essere alternativamente referenziato con l'espressione seguente

- a. bPtr + 3
- b. b[bPtr + 3]
- c. *b [bPtr + 3]
- d. *(bPtr + 3)

13. Le funzioni della libreria di gestione dei caratteri tipicamente manipolano i caratteri come _____.

- A. int.
- b. float.
- c. long.
- d. bit.

14. Supponendo che string1 = "hello" e string2 = "hello world", quale delle seguenti istruzioni restituisce 0?

- a. strcmp(string1, string2);
- b. strcmp(string1, string2, 6);
- c. strncmp(string1, string2, 6);
- d. strncmp(string1, string2, 5);

15. Quale affermazione è vera?

- A. sprintf prende il suo input da un array di caratteri.
- b. sprintf stampa il suo output in formato stringa sullo schermo.
- c. sprintf memorizza il suo output in un array di caratteri.
- d. sprintf è una versione sicura di printf.

16. In 1.504582E+02, E+02 indica che _____.

- a. 1,504582 deve essere elevato alla seconda potenza
- b. 1,504582 deve essere esteso di due posizioni di stampa
- c. 1,504582 deve essere moltiplicato per 100
- d. 1,504582 deve essere raddoppiato

17. Quale sarebbe il risultato della seguente funzione? printf("%4d", 123456);

- a. 1234
- b. 2345
- c. 3456
- d. 123456

18. Cosa contiene l'array deck[52] nella seguente dichiarazione? struct card a, deck[52], *cPtr;

- A. elementi di tipo struct card
- b. elementi di tipo struct a
- c. elementi *cPtr
- d. nessuna delle precedenti

19. Una struttura di array viene passata automaticamente _____.

- a. per valore
- b. mediante riferimento
- d. per aggregato
- d. mediante mascheramento

20. Quale dei seguenti *non* è uno stream associato ai file C?

- a. stdin
- b. stdout
- c. stdchar
- d. stderr

Università di Catania – Dipartimento di Matematica e Informatica – Corso di Studio in Informatica 2022-2023 – Prova teorica di Programmazione I F-N (9 CFU) – 04-04-2023

1. Quale delle seguenti *non* è una sequenza di escape valida?

- (a) \n
- (b) \\
- (c) \~
- (d) \"

2. Quando un numero viene assegnato a una variabile che ha già un valore:

- (a) il nuovo numero sovrascrive il valore precedente in quella posizione di memoria
- (b) il nuovo numero viene assegnato a una posizione di memoria vicina
- (c) il computer genera un errore
- (d) il nuovo valore viene distrutto e il vecchio valore rimane

3. L'indentazione nell'istruzione di selezione if è:

- (a) sempre obbligatoria
- (b) sempre facoltativa
- (c) obbligatoria solo se vi è più di una istruzione dopo la dichiarazione if
- (d) facoltativo solo se vi è più di una istruzione dopo l'istruzione if

4. Si consideri il seguente segmento di codice di un programma C:

```
p = 2;
while (p < 2000) {
    p = 2 * p;
}
```

Qual è il valore di p *dopo* l'esecuzione del ciclo while?

- a) 1023
- b) 1024
- c) 2047
- d) 2048

5. Variabili di quale tipo di dati *non* dovrebbero normalmente essere utilizzate per controllare un ciclo?

- a) int
- b) float
- c) short
- d) long

6. Cosa succede se il test di continuazione del ciclo viene omissso in una dichiarazione for?

- a) C presuppone che la condizione sia falsa, quindi il ciclo termina.
- b) Si verifica un errore di sintassi.
- c) C presuppone che la condizione sia vera, quindi il ciclo viene eseguito ancora una volta, dopo di che termina.
- d) Un ciclo infinito.

7. Quale affermazione relativa ai cicli for è *falsa*?

- a) L'inizializzazione, la condizione di continuazione del ciclo e l'incremento possono contenere espressioni aritmetiche
- b) L'incremento deve essere maggiore di zero
- c) Se la condizione di continuazione del ciclo è inizialmente falsa, il corpo del ciclo non viene eseguito.
- d) La variabile per il controllo dell'iterazione può essere menzionata nel corpo del ciclo, ma non è necessario che lo sia.

8. Se a = 7.0, b = 7.0 e c = 6.0, allora l'istruzione "printf("%.2f", sqrt(a + b * c));" stampa:

- a) 49
- b) 7.00
- c) 7
- d) 49,00

9. Quale delle seguenti *non* è una motivazione per strutturare un programma in funzioni?

- a) L'approccio divide et impera rende lo sviluppo del programma più gestibile.
- b) Riutilizzabilità del software: utilizzo di blocchi predefiniti esistenti per creare nuovi programmi.
- c) Evitare di ripetere il codice.
- d) Prestazioni di esecuzione: i programmi funzionalizzati vengono eseguiti più velocemente.

10. Gli array e le strutture sono entità _____ in quanto rimangono della stessa dimensione per tutta l'esecuzione del programma.

- a) dinamiche
- b) automatiche
- c) fisse
- d) statiche

11. Quale definizione dice al computer di riservare 12 elementi per l'array di interi c?

- a) c[12] int;
- b) int c [11];
- c) c[11] int;
- d) int c[12];

12. Si supponga che "stringa1" sia un array di caratteri. Quale delle seguenti operazioni non produce una stringa?

- (a) string1[] = "test";
- (b) string1[] = {'t', 'e', 's', 't', '\0'};
- (c) string1[] = {'t', 'e', 's', 't'};
- (d) string1[] = " ";

13. L'operatore unario * e il è complementare rispetto a quale altro operatore?

- a) /
- b) ^
- c) &
- d) |

14. Quando si chiama una funzione con argomenti che devono essere modificati, vengono passati/e _____ di tali argomenti.

- a) le memorie
- b) gli indirizzi
- c) i valori
- d) i complementi

15. Quale delle seguenti affermazioni è *falsa*?

- (a) Una stringa può includere lettere, cifre e vari *caratteri speciali* (ad esempio, +, -, *).
- (b) Una stringa in C è un array di caratteri che termina con il *carattere null* ('\0').
- (c) I valori letterali stringa sono scritti all'interno di singoli apici
- (d) Una stringa può essere assegnata in una definizione a un array di caratteri o a una variabile di tipo char *.

16. Le funzioni strtol e strtoul *non*

- (a) necessitano di includere un file header speciale per poter essere utilizzati.
- (b) richiedono tre argomenti.
- (c) devono convertire l'intera stringa che gli viene passata.
- (d) hanno la capacità di produrre dati in una base diversa da 10.

17. Quale sarebbe il risultato delle seguenti istruzioni?

```
char* value = "hello";  
printf("%c", value);
```

- (a) h
- (b) hello
- (c) value
- (d) nessuna di queste

18. Se non è disponibile memoria, malloc restituisce un puntatore _____.

- a) self
- b) NULL
- c) void
- d) empty

19. Quale delle seguenti affermazioni è *vera*?

- a) La funzione `fprintf` è equivalente a `printf`.
- b) La funzione `fprintf` è equivalente a `printf` tranne che `fprintf` riceve anche come argomento un puntatore al file su cui verranno scritti i dati.
- c) La funzione `fprintf` è equivalente a `printf` tranne che `fprintf` riceve anche come argomento un blocco di controllo file per il file in cui verranno scritti i dati.
- d) La funzione `fprintf` è equivalente a `printf` tranne per il fatto che `fprintf` disabilita anche l'indicatore di fine file del file.

20. L'espressione `aptr->suit` equivale a:

- a) `aptr.suit`
- b) `*aptr.suit`
- c) `(*aptr).suit`
- d) `*aptr.(suit)`

Università di Catania – Dipartimento di Matematica e Informatica – Corso di Studio in Informatica 2022-2023 – Prova in itinere di Programmazione I (9 CFU) – 06-12-2022

1. In fase di *compilazione*:

- a. Il codice oggetto viene collegato al codice delle funzioni in altri file
- b. Il programma C viene tradotto in codice in linguaggio macchina
- c. Il programma viene eseguito un'istruzione alla volta
- d. Il programma viene posto in memoria

2. Quale affermazione sull'aritmetica in C è falsa?

- a. $6 / 3$ restituisce 2
- b. $5 / 2$ restituisce 2.5
- c. $7 \% 3$ restituisce 1
- d. $6 \% 3$ restituisce 0

3. L'operatore di indirizzo (o *address-of*) è:

- a. `&&`
- b. `*`
- c. `@`
- d. `&`

4. In un diagramma di flusso di un algoritmo, qual è la forma del *simbolo di decisione*?

- A. Cerchio
- B. Rettangolo
- C. Rombo
- D. Rettangolo arrotondato

5. Quale delle seguenti affermazioni stampa correttamente "Passed" se il voto dello studente è maggiore o uguale a 60 e "Failed" se il voto dello studente è inferiore a 60?

- a. `printf("%s\n", grade >= 60 : "Passed" : "Failed");`
- b. `grade >= 60 : puts("Passed ") ? puts("Failed ");`
- c. `printf("%s\n", grade >= 60 ? "Passed" : "Failed");`
- d. `grade >= 60 ? puts("Passed ") ? puts("Failed ");`

6. Quali dei seguenti tipi rappresenta un intero che occupa meno spazio in memoria?

- a. `int`
- b. `short`
- c. `unsigned int`
- d. `long double`

7. Quali delle seguenti affermazioni è corretta?

- a. il tipo `double` può rappresentare numeri positivi più piccoli di `float`
- b. il tipo di una variabile `float` può essere cambiata in `int` mediante la funzione `roundt`
- c. il tipo di una variabile `float` può essere cambiata in `int` sommando 0.5 ed effettuando una conversione a `int`
- d. il tipo di una variabile `float` può cambiare solo se essa non è stata definita come una costante

8. Un esempio di operatore unario è

- a. un operatore relazionale
- b. un operatore di assegnazione
- c. un operatore di incremento
- d. un operatore logico

9. Se viene usato un `do...while`:

- a. un ciclo infinito non avrà luogo
- b. il contatore deve essere preincrementato se è anche la condizione
- c. il corpo del ciclo verrà eseguito almeno una volta
- d. Non si verificherà un errore di indicizzazione

10. Cosa viene prodotto da un'istruzione `for` con un corpo corretto e con la seguente intestazione? `for (int i = 20; i >= 2; i += 2)`

- a. Un errore di sintassi
- b. Un errore di divisione per zero
- c. un ciclo infinito
- d. i valori pari di `i` da 20 a 2.

11. Quando gli argomenti vengono passati per _____, il chiamante consente alla funzione chiamata di modificare il valore della variabile originale.

- A. valore
- B. riferimento (o indirizzo)
- C. sia valore che riferimento (o indirizzo)
- d. nessuno di questi

12. La ricorsione richiede molta memoria perché _____.

- a. deve verificarsi numerose volte prima che termini
- b. le chiamate di funzione precedenti sono ancora aperte quando la funzione chiama sé stessa e gli argomenti di queste chiamate precedenti occupano ancora spazio nello stack di chiamate
- c. vengono create molte copie del codice funzione
- d. richiede grandi valori di dati

13. La definizione `char string1[] = "first";` è equivalente a:

- a. `character string1[] = {'f', 'i', 'r', 's', 't', '\0'};`
- b. `char string1 = {'f', 'i', 'r', 's', 't', '\0'};`
- c. `char string1[] = {'f', 'i', 'r', 's', 't'};`
- d. `char string1[] = {'f', 'i', 'r', 's', 't', '\0'};`

14. La tecnica di ricerca binaria (o dicotomica)

- a. è più adatta a piccoli array
- b. è più adatta a matrici non ordinate
- c. può essere utilizzato solo su un array ordinato
- d. è più lento di una ricerca lineare

15. Data la definizione `"int b[2][2] = {{1}, {3, 4}};"`, qual è il valore di `b[1][0]`?

- a. 0
- b. 1
- c. 3
- d. la definizione sopra non è valida

16. Tre delle espressioni seguenti hanno lo stesso valore. Quale dei seguenti valori è diverso dagli altri?

- a. `*Ptr`
- b. `&*Ptr`
- c. `*Ptr`
- d. `Ptr`

17. Si supponga che `t` sia un array e `tPtr` sia un puntatore a tale array, quale espressione si riferisce all'indirizzo dell'elemento 3?

- a. `*(tPtr + 3)`
- b. `tPtr[3]`
- c. `&t[3]`
- d. `*(t + 3)`

18. Quale delle seguenti è una corretta allocazione dinamica di un array di tre interi?

- a. `int *a = malloc(3, sizeof(int));`
- b. `int *a = malloc(int(3));`
- c. `int a = malloc(3*sizeof(int));`
- d. `int *a = malloc(3 * sizeof(int));`

19. Quale funzione di libreria converte le lettere minuscole in lettere maiuscole?

- a. `lowertoupper`
- b. `isupper`
- c. `touppercase`
- d. `toupper`

20. Sia data una funzione con il seguente prototipo: `"void f(int (*A)[5], int n)"`. Nella invocazione di tale funzione il primo parametro potrà essere:

- a. un array bidimensionale di interi ad allocazione automatica di dimensioni $n \times 5$;
- b. un array bidimensionale di interi di dimensioni $n \times 5$ in cui n sia multiplo di 5;
- c. un array bidimensionale di interi ad allocazione dinamica di dimensioni $n \times 5$;
- d. un vettore di n puntatori a vettori di 5 elementi interi

Università di Catania – Dipartimento di Matematica e Informatica – Corso di Studio in Informatica 2022-2023 – Prova teorica di Programmazione I F-N (9 CFU) – 23-02-2023

1. Un _____ è il più piccolo elemento di dati in un computer. Può avere valore 0 o 1.
A. bit
B. byte
C. campo
D. record
2. Le righe che iniziano con un # vengono elaborate _____.
A. al momento dell'esecuzione.
B. in fase di compilazione.
C. dal preprocessore.
D. dal postprocessore.
3. I nomi delle variabili corrispondono effettivamente a _____.
A. locazioni di memoria nel computer
B. operatori
C. numeri interi
D. Tipi di dati
4. Quale delle seguenti cose comprende le altre tre?
A. Struttura di sequenza
B. Struttura di iterazione
C. Struttura di controllo
D. Struttura di selezione
5. L'istruzione _____ esegue un'azione se una condizione è vera e ignora tale azione se la condizione è falsa.
A. if
B. when
C. if ... else
D. switch
6. Quale dei seguenti elementi non è specificato dal segmento di codice "for (c = 1; c <= 10; c++)":
A. valore iniziale del contatore del ciclo
B. condizione di continuazione del ciclo
C. incremento del contatore del ciclo
D. dichiarazione del corpo del ciclo
7. Si usa un'istruzione switch
A. come istruzione di selezione unica
B. come istruzione di doppia selezione
C. quando una variabile può assumere molti valori diversi che devono essere verificati
D. per sostituire tutte le istruzioni if...else
8. Quale delle seguenti non è una funzione di libreria di C?
A. printf
B. main
C. scanf
D. pow
9. Nella dichiarazione "int square(int);", int non è un:
A. tipo di dati
B. tipo di parametro
C. tipo di ritorno
D. prototipo funzionale

10. Gli array sono strutture dati costituite da elementi di dati dello stesso _____.

- A. ordinamento
- B. indice
- C. tipo
- D. elemento

11. Quale dei seguenti non è un modo corretto di inizializzare un array?

- A. `int n[5] = {0, 7, 0, 3, 8, 2};`
- B. `int n[] = {0, 7, 0, 3, 8, 2};`
- C. `int n[5] = {7};`
- D. `int n[5] = {6, 6, 6};`

12. I puntatori sono variabili che contengono _____ come valori.

- A. stringhe
- B. interi
- C. indirizzi di memoria
- D. dati generici

13. Il simbolo _____, è un operatore unario che restituisce l'indirizzo del suo operando.

- A. `&`
- B. `& &`
- C. `*`
- D. `**`

14. Quale dei seguenti non è un flusso standard formattato in C?

- A. standard input
- B. standard error
- C. standard output
- D. reindirizzamento dell'input

15. Lo specificatore di formato `"%c"` richiede un argomento _____.

- A. di tipo puntatore a char
- B. di tipo char
- C. di tipo intero
- D. numerico ASCII

16. Una _____ può contenere dati di tipo diverso.

- A. struttura
- B. matrice
- C. struttura o una matrice
- D. nessuna delle altre

17. Le/I _____ sono utilizzati per la conservazione permanente di grandi quantità di dati.

- A. Strutture
- B. Matrici
- C. Record
- D. File

18. La funzione `fscanf` è equivalente alla funzione `scanf`, tranne che `fscanf`:

- A. può avere un solo argomento.
- B. può leggere solo da flussi standard.
- C. può leggere solo da flussi aperti.
- D. riceve come argomento un puntatore a struttura `FILE` che indica il file da cui vengono letti i dati.

19. Un _____ si verifica quando la memoria allocata dinamicamente non viene restituita quando non è più necessaria.

- A. memory leak
- B. errore di referenziazione
- C. errore di segmentazione
- D. errore di allocazione

20. Quale delle seguenti affermazioni sulle pile non è corretta?

- A. le pile possono essere implementate utilizzando le struct.
- B. le pile sono strutture di dati FIFO (first in, first-out).
- C. i nuovi nodi possono essere aggiunti solo all'inizio di una pila.
- D. l'ultimo nodo inserito in una pila ha un collegamento nullo (NULL).

Università di Catania – Dipartimento di Matematica e Informatica – Corso di Studio in Informatica 2022-2023 – Prova teorica di Programmazione I F-N (9 CFU) – 27-06-2023

1. Quale affermazione sui commenti è *falsa*?

- a) I commenti iniziano e terminano rispettivamente con `/*` e `*/`.
- b) I programmatori inseriscono commenti per documentare i programmi e migliorare la leggibilità del programma.
- c) I commenti non causano la generazione di codice oggetto in linguaggio macchina.
- d) Commenti lunghi possono causare prestazioni scadenti in termini di tempo di esecuzione.

2. Quale affermazione sull'istruzione `"sum = integer1 + integer2;"` è *falsa*?

- a) `Sia = che +` sono operatori binari.
- b) L'istruzione è un esempio di dichiarazione di assegnazione.
- c) Gli spazi attorno a ciascuno degli operatori binari sono obbligatori.
- d) I due operandi dell'operatore `=` sono `sum` e il valore dell'espressione `intero1 + intero2`.

3. Il costrutto _____ è chiamato istruzione di selezione multipla.

- a) `if`
- b) `when`
- c) `if...else`
- d) `Switch`

4. Cosa non è sempre richiesto dall'iterazione controllata da contatore?

- a) Il nome di una variabile di controllo (o contatore del ciclo).
- b) Il valore iniziale della variabile di controllo (o contatore del ciclo)..
- c) Il decremento mediante il quale la variabile di controllo viene modificata ogni volta attraverso il ciclo.
- d) La condizione che verifica il valore finale della variabile di controllo (cioè, se il ciclo deve continuare).

5. Quale delle seguenti è un'espressione errata per incrementare `c` di 1?

- a) `c += 1`
- b) `++c`
- c) `c++`
- d) `c + 1 = c`

6. Quale affermazione è *falsa*?

- a) Ogni funzione dovrebbe essere limitata all'esecuzione di un singolo compito ben definito.
- b) Se non è possibile scegliere un nome conciso che esprima ciò che fa una funzione, è possibile che la funzione stia tentando di eseguire troppe attività diverse.
- c) Ogni funzione dovrebbe essere suddivisa in funzioni più piccole.
- d) I parametri di una funzione sono variabili locali.

7. Inserire un punto e virgola prima della parentesi destra che racchiude l'elenco dei parametri di una definizione di funzione [es. `int f(int a, int b;) {}`] è un errore _____.

- a) logico
- b) di sintassi
- c) fatale di runtime
- d) non fatale di runtime

8. Un prototipo di funzione può sempre essere omissso quando una funzione _____.

- a) è definita prima di essere invocata per la prima volta
- b) è invocata prima della prima definizione
- c) non assume argomenti
- d) non restituisce un valore

9. Quale delle seguenti affermazioni è *falsa*?

- a) il primo elemento di una matrice ha indice zero
- b) l'ultimo elemento di un array ha indice pari alla dimensione dell'array - 1
- c) il numero di posizione contenuto tra parentesi quadre è chiamato indice
- d) un indice non può essere un'espressione.

10. Riferimenti a elementi al di fuori dei limiti della matrice

- a) possono comportare modifiche al valore di una variabile non correlata
- b) sono impossibili perché C controlla per assicurarsi che ciò non accada
- c) costituiscono un errore di sintassi
- d) ingrandiscono le dimensioni della matrice

11. La definizione "int *count = NULL;"

- a) è un errore di sintassi perché solo i puntatori possono essere definiti con la notazione *.
- b) è un errore in fase di compilazione.
- c) è un errore logico.
- d) è una definizione corretta di puntatore a intero

12. Quale affermazione è generalmente *falsa*?

- a) L'inizializzazione dei puntatori è facoltativa.
- b) La dereferenziazione di un puntatore non inizializzato potrebbe causare un errore irreversibile del tempo di esecuzione.
- c) Dereferenziazione di un puntatore non inizializzato potrebbe portare alla modifica accidentale di dati importanti.
- d) La dereferenziazione di un puntatore non inizializzato causa un errore di sintassi.

13. La libreria di utilità standard di C è

- a) stdutil
- b) stdlibrary
- c) stdutility
- d) stdlib

14. Un valore a virgola mobile contiene sempre _____.

- a) un punto decimale
- b) una virgola
- c) il segno più
- d) e oppure E

15. Se nell'inizializzazione di una struct sono presenti meno _____ rispetto ai membri della struttura, i membri rimanenti vengono automaticamente inizializzati a 0 o NULL.

- a) quantificatori
- b) inizializzatori
- c) numeratori
- d) variabili

16. La funzione fputs scrive _____ in un file.

- a) un carattere
- b) un flusso
- c) una riga vuota
- d) uno standard output

17. Prima di poter accedere a un file, è necessario che esso venga

- a) copiato
- b) letto
- c) scritto
- d) aperto

18. L'allocazione _____ della memoria è la capacità di un programma di ottenere più spazio di memoria al momento dell'esecuzione e di liberare spazio non più necessario.

- a) Statica
- b) Attiva
- c) Selettiva
- d) Dinamica

19. Una pila è inizialmente vuota, quindi vengono eseguiti i seguenti comandi: "push 5; push 7; pop; push 10; push 5; pop". Quale dei seguenti è il contenuto rimanente corretto dello stack (si supponga che la parte superiore della pila sia a sinistra).

- a) 5 10 7 5
- b) 5 10
- c) 7 5
- d) 10 5

20. Se un file esistente viene aperto per la scrittura _____.

- a) il contenuto del file è conservato
- b) il contenuto del file viene eliminato e viene restituito un codice di errore
- c) il contenuto del file viene scartato senza preavviso
- d) i dati appena scritti vengono aggiunti alla fine del file