République Algérienne Démocratique et Populaire Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche scientifique



Ecole supérieur de l'informatique

Ex. INI (institut nationale de formation en informatique)

Rapport de projet SCI

Réalisé par

- Chelihi Soufiane
- Boumendjel Mohamed Islam

Groupe: SIL1

Encadré par : Mr Sehad

Année: 2022-2023

Table des matières

Table des figures	2
Introduction	3
Description de projet	3
Principe de fonctionnement	3
Mode automatique	3
Mode manuel	3
Principe de fonctionnement de contrôleur de moteur	3
Principe de fonctionnement de capteur ultrasonique	5
Les composants utilisés	6
Schéma détaillé du montage	7
Interface de contrôle	8
Code source	8
Photo du résultat final	12
Conclusion	13
Références	13
Table des figures	
Figure 1 contrôleur de moteurs DC modèle L298N	
Figure 2 contrôle de direction des moteurs par le contrôleur L298N	
Figure 3 capteur ultrasonique modèle HC-SR04	
Figure 4 fonctionnement du capteur ultrasonique	
Figure 5 schéma de montage du projet	
Figure 6 interface de contrôle	8

Introduction

L'IoT a le potentiel de transformer de nombreux aspects de notre vie quotidienne, en offrant des solutions intelligentes pour résoudre des problèmes dans des domaines tels que la santé, la sécurité, l'agriculture, l'environnement, l'industrie et bien plus encore. Les objets connectés peuvent être des appareils ménagers, des capteurs, des véhicules, des équipements industriels, des robots, des drones, des vêtements ...etc.

Dans le cadre de notre projet du module SCI, on a pensé à automatiser une des tâches quotidienne qui est le nettoyage du sol en concevant un aspirateur intelligent contrôlable par WIFI.

Description de projet

Il s'agit d'un aspirateur intelligent réalisé à base d'arduino. Cet aspirateur automatise le nettoyage de sol. Il fonctionne en deux modes :

- Mode manuel : l'utilisateur peut le diriger manuellement à travers une plateforme accessible par WIFI.
- Mode automatique : l'aspirateur change de direction automatiquement tout en évitant les obstacles.

Le projet est réalisé en utilisant un arduino modèle MKR WIFI 1010 qui est le composant principal du projet qui se charge d'orchestrer tous les autres composants notamment : les moteurs de mouvement et le capteur ultrasonique.

Principe de fonctionnement

Mode automatique

En mode automatique, l'arduino calcule la distance qui le sépare de plus proche obstacles. Si la distance est inférieure à un certain seuil (30cm), l'aspirateur s'arrête dans sa place puis change de direction.

Si ce n'est pas le cas, l'aspirateur va avancer l'avant tout en faisant fonctionner le moteur d'aspiration qui fait absorber la poussière dans un petit boitier.

Mode manuel

En mode manuel, l'utilisateur doit accéder à l'interface de contrôle de l'aspirateur qui est accessible en WIFI par téléphone ou par ordinateur en connectant au réseau WIFI généré par l'aspirateur nommé « Arduino » puis ouvrir son navigateur web et taper l'URL http://192.168.4.1.

L'interface de contrôle permet de faire avancer l'aspirateur, tourner à gauche, tourner à droite, reculer ou s'arrêter en place. Elle permet aussi de basculer entre le mode automatique ou manuel.

Principe de fonctionnement de contrôleur de moteur

Pour contrôler les moteurs DC, on a utilisé le contrôleur de moteur modèle L298N. Il permet de contrôler les directions de deux moteurs DC ainsi que modifier leurs vitesses de rotation. L'image suivant représente ce contrôleur :

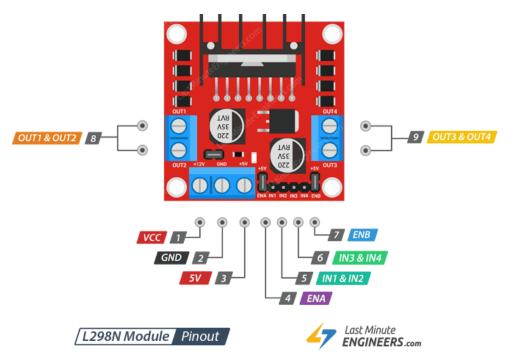


Figure 1 contrôleur de moteurs DC modèle L298N

- 1. Vcc : cette pin doit être connectée à la batterie. Elle accepte jusqu'à 35V et 2A.
- 2. GND: la masse
- 3. 5V : c'est une pin de sortie qui délivre un voltage de 5V qu'on utilise pour alimenter l'arduino
- 4. ENA : pin de contrôle de vitesse de rotation du moteur gauche
- 5. IN1 et IN2 : les pins de contrôle de direction du moteur gauche
- 6. IN3 et IN4 : les pins de contrôle de direction du moteur droite
- 7. ENB : pin de contrôle de vitesse de rotation du moteur droite
- 8. OUT1 et OUT2 : les pins d'alimentation du moteur gauche
- 9. OUT3 et OUT4 : les pis d'alimentation du moteur droite

Les pins ENA et ENB doivent être connectées à des pins PMW dans l'arduino afin de contrôler la vitesse de rotation des moteurs.

Le contrôle de direction est expliqué dans le tableau suivant :

IN1	IN2	Etat de moteur
LOW (0)	LOW (0)	Moteur OFF
LOW (0)	HIGH (1)	Moteur tourne aux sens inverse des aiguilles de montre
HIGH (1)	LOW (0)	Moteur tourne aux sens des aiguilles de montre
HIGH (1)	HIGH (1)	Moteur OFF

Figure 2 contrôle de direction des moteurs par le contrôleur L298N

Le contrôle de direction du deuxième moteur se fait de la même façon avec les pins IN3 et IN4

Principe de fonctionnement de capteur ultrasonique

Dans le mode automatique, on utilise un capteur ultrasonique modèle HC-SR04 pour calculer la distance devant l'aspirateur et l'obstacle le plus proche afin de le faire éviter les obstacles automatiquement.



Figure 3 capteur ultrasonique modèle HC-SR04

- Vcc : pin d'alimentation
- GND : pin de la masse
- Trig : pin entrée. Quand elle est dans l'état HIGH, le transmetteur envoie des ondes ultrasoniques
- Echo : pin sortie. Elle délivre un état à HIGH quand le récepteur reçoit des ondes ultrasoniques

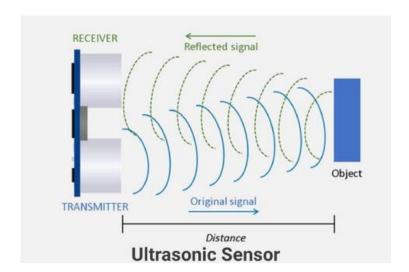


Figure 4 fonctionnement du capteur ultrasonique

Quand la pin Trig est à l'état HIGH, le transmetteur envoie des ondes ultrasoniques qui vont traverser l'espace jusqu'à ce que ces ondes soient reflétées par un objet. Quand le récepteur reçoit ces ondes reflétées, il met la pin Echo à l'état HIGH.

On sait que la formule de calcul de distance est la suivante :

$$d = V \times t$$

Tel que:

• d : distance

• V : vitesse du son

• t : temps nécessaire pour traverser la distance d

On considère la vitesse de son à 20° C : $V = 343 \text{ m/s} = 0.034 \text{ cm} / \mu\text{s}$

Le temps « t » peut être calculé en mesurant le temps pendant lequel la pin Echo est à l'état HIGH

La distance « d » est égale à la distance traversée par les ondes d'aller et de retour. Donc, pour calculer la distance entre le capteur et un objet, on doit diviser « d » par 2.

Les composants utilisés

composant	quantité
Arduino MKR WIFI 1010	1
Châssis de voiture	1
Moteurs DC	3
Roues	2
Contrôleur de moteur modèle L298N	1
Capteur ultrasonique modèle HC-SR04	1
Fils de connexion	Selon besoins
Breadboard	1
Batteries 9V	3
Batteries 1.5V	4
Power bank	1

Schéma détaillé du montage

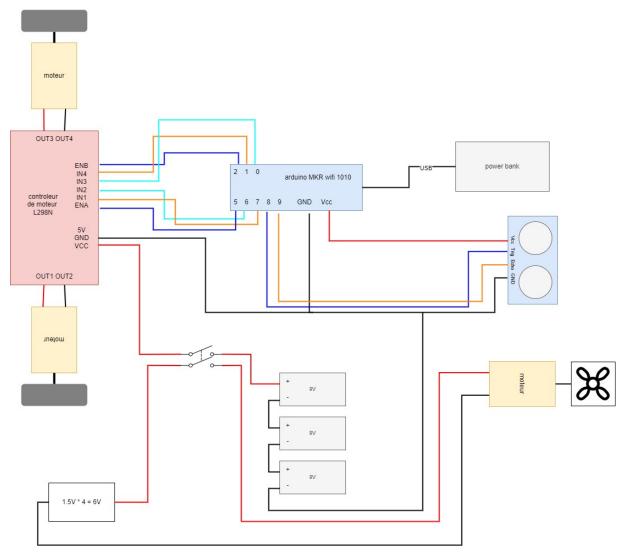


Figure 5 schéma de montage du projet

Interface de contrôle

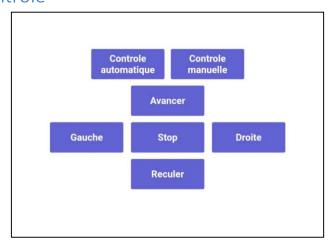


Figure 6 interface de contrôle

Code source

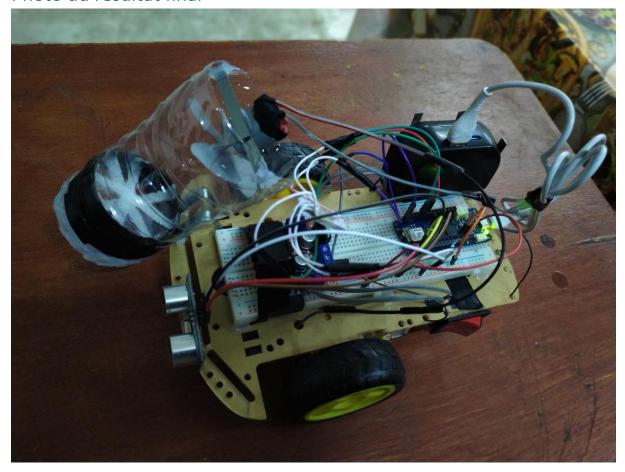
```
#include <WiFiNINA.h>
int motor11 = 0;// moteur droite
int motor12 = 1;
int motor1pmw = 2;
int motor21 = 6;//moteur gauche
int motor22 = 7;
int motor2pmw = 5;
int trig = 9;//trig pour capteur ultrasonic
int echo = 8;//echo pour capteur ultrasonic
int vitess =60; // vitesse de rotation des moteurs
int autom =0; // si il fontionne en mode automatique
char ssid[] = "Arduino";// nom du réseau wifi
char pass[] = "12345678";// mot de passe du réseau
int keyIndex = 0;
WiFiServer server(80); // serveur
//faire avancer l'aspirateur
void avancer() {
digitalWrite(motor11, LOW);
digitalWrite(motor12, HIGH);
analogWrite(motor1pmw, vitess);
digitalWrite(motor21, HIGH);
digitalWrite(motor22, LOW);
analogWrite(motor2pmw, vitess);
//faire reculer l'aspirateur
void reculer() {
digitalWrite(motor11, HIGH);
digitalWrite(motor12, LOW);
analogWrite(motor1pmw, vitess);
digitalWrite(motor21, LOW);
```

```
digitalWrite(motor22, HIGH);
analogWrite(motor2pmw, vitess);
//tourner l'aspirateur à gauche
void tourner_gauche() {
digitalWrite(motor11, LOW);
digitalWrite(motor12, HIGH);
analogWrite(motor1pmw, vitess+30);
digitalWrite(motor21, LOW);
digitalWrite(motor22, HIGH);
analogWrite(motor2pmw, vitess+30);
//arreter l'aspirateur dans sa place
void stop(){
  digitalWrite(motor11, LOW);
  digitalWrite(motor12, LOW);
  digitalWrite(motor21, LOW);
  digitalWrite(motor22, LOW);
//tourner l'aspirateur à gauche
void tourner_droite() {
digitalWrite(motor11, HIGH);
digitalWrite(motor12, LOW);
analogWrite(motor1pmw, vitess+30);
digitalWrite(motor21, HIGH);
digitalWrite(motor22, LOW);
analogWrite(motor2pmw, vitess+30);
//calculer la distance via le capteur ultrasonique
//formule de caclul expliquée dans le rapport
int calculer_distance() {
  digitalWrite(trig, LOW);
  delay(2);
  digitalWrite(trig, HIGH);
  delay(10);
  digitalWrite(trig, LOW);
  long temps = pulseIn(echo, HIGH);
  int cm = temps / 29 / 2;
  Serial.println(cm);
  return cm;
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(motor11, OUTPUT);
  pinMode(motor12, OUTPUT);
  pinMode(motor1pmw, OUTPUT);
  pinMode(motor21, OUTPUT);
pinMode(motor22, OUTPUT);
  pinMode(motor2pmw, OUTPUT);
  pinMode(trig, OUTPUT);
  pinMode(echo, INPUT);
  Serial.println("Access Point Web Server");
```

```
//verifier l'etat du wifi
  if (WiFi.status() == WL_NO_MODULE) {
   Serial.println("Communication with WiFi module failed!");
    // don't continue
   while (true);
 //verifier la version du firmware
 String fv = WiFi.firmwareVersion();
 if (fv < WIFI FIRMWARE LATEST VERSION) {</pre>
   Serial.println("Please upgrade the firmware");
 Serial.print("Creating access point named: ");
 Serial.println(ssid);
 // Créer le point d'access
 status = WiFi.beginAP(ssid, pass);
 if (status != WL_AP_LISTENING) {
   Serial.println("Creating access point failed");
   while (true);
 delay(10000);
 // demarrer le serveur
 server.begin();
  // afficher les informations de wifi
 printWiFiStatus();
void loop() {
 //verifier l'etat de wifi
 if (status != WiFi.status()) {
   status = WiFi.status();
   if (status == WL AP CONNECTED) {
      // si l'utilisateur se connecte au wifi
     Serial.println("Device connected to AP");
      // s'il se deconnecte
     Serial.println("Device disconnected from AP");
   }
 }
 WiFiClient client = server.available();
 if (client) {
   Serial.println("new client");
    String currentLine = "";
   while (client.connected()) {//tant que l'utilisateur est connecté
      if (client.available()) {
        char c = client.read();//lire un caractère
       Serial.write(c);
       if (c == '\n') {
          if (currentLine.length() == 0) {
            client.println("HTTP/1.1 200 OK");
            client.println("Content-type:text/html");
            client.println();
```

```
//afficher le code html de l'interface
            client.print("<!DOCTYPE html><html><head><title>Controle aspirateur automatique
</title></head><style>body{display: flex; justify-content: center; align-items: center;
flex-direction: column; height: 100vh;}button{width: 230px; height: 95px; border-radius:
5px; color: white; background-color: rgb(97, 97, 209); padding: 6px; font-weight: 700;
font-size: 30px; border: none; margin: 10px; cursor: pointer;}</style><body> <div><button</pre>
onmousedown='auto()'>Controle automatique</button><button onmousedown='man()'>Controle
manuelle</button></div><button onmousedown='avancer()'>Avancer</button> <div><button
onmousedown='gauche()'>Gauche</button> <button onmousedown='stop()'>Stop</button> <button
onmousedown='droite()'>Droite</button></div><button</pre>
onmousedown='reculer()'>Reculer</button> <script>function avancer(){fetch('/A')}function
gauche(){fetch('/G')}function droite(){fetch('/D')}function reculer(){fetch('/R')}function
stop(){fetch('/S')}function auto(){fetch('/T')}function
man(){fetch('/M')}</script></body></html>");
            client.println();
            break;
          }
          else {
            currentLine = "";
        }
        else if (c != '\r') {
          currentLine += c;
        if (currentLine.endsWith("GET /A")) {
          avancer();
        if (currentLine.endsWith("GET /G")) {
          tourner_gauche();
          delay(490);
          stop();
        if (currentLine.endsWith("GET /D")) {
          tourner droite();
          delay(490);
          stop();
        if (currentLine.endsWith("GET /R")) {
          reculer();
        if (currentLine.endsWith("GET /S")) {
          stop();
        if (currentLine.endsWith("GET /T")) {
          autom = 1;
        if (currentLine.endsWith("GET /M")) {
          autom=0;
          stop();
    }
    // quand l'utilisateur se deconnecte
    client.stop();
    Serial.println("client disconnected");
  //en mode automatique
 if(autom==1){
          int distance = calculer_distance();
```

Photo du résultat final



Conclusion

En conclusion, le développement d'un aspirateur intelligent en IoT est un projet passionnant qui peut apporter de nombreux avantages. Grâce à cette technologie, l'aspirateur peut être contrôlé à distance, automatisé et doté de nombreuses fonctionnalités intelligentes telles que la détection des obstacles et l'adaptation à l'environnement. Cela permettrait aux utilisateurs de gagner du temps, d'améliorer l'efficacité et de réduire les efforts nécessaires pour nettoyer leur maison. En résumé, le développement d'un aspirateur intelligent en IoT peut être bénéfique pour les utilisateurs et l'environnement, et peut ouvrir la voie à de nouvelles innovations dans le domaine de la maison intelligente.

Pour ce projet, on a des perspectives qui peuvent l'améliorer tel que la déclanchement automatique et le chargement automatique de la batterie ainsi que la détection des déchets par une caméra spéciale et un algorithme Computer vision et l'intégration avec les plateformes existant tel que Alexa et Google Home.

Références

- In-Depth: Interface L298N DC Motor Driver Module with Arduino (lastminut https://www.volta.ma/comment-utiliser-un-capteur-de-distance-a-ultrasons-hc-sr04-avec-arduino/arduino/#:~:text=Comment% 20fonctionne% 20le% 20HC% 2DSR04&text=Le% 20capt eur% 20cr% C3% A9e% 20alors% 20une, sonores% 20ont% 20parcouru% 20en% 20microsecondes .eengineers.com)
- <a href="https://www.volta.ma/comment-utiliser-un-capteur-de-distance-a-ultrasons-hc-sr04-avec-arduino/arduino/#:~:text=Comment%20fonctionne%20le%20HC%2DSR04&text=Le%20capteur%20cr%C3%A9e%20alors%20une,sonores%20ont%20parcouru%20en%20microsecondes

.