

Projet
Site e-commerce
YASO SHOP



-Nom des participants :

Sofiane ZAION

Yassine ATALLA

TABLE DES MATIERES

Projet	1
-Bienvenue chez YASO SHOP, spécialement dédié au fan de shopping. C'est un site regroupant la street art avec style et fashion. Nous allons vous présenter nos propositions destinées à nos clients.....	10

Section 1 Plan du document projet**1.1 Liste des versions**

Version	Date de la version	Libellé
1.3	25/10/2022	Cahier des charges

1.2 But du document



-Le projet sur lequel nous avons décidé de nous baser mon camarade ainsi que moi est le suivant :

-Un site e-commerce spécialisé dans la vente de chaussures ainsi que de t-shirts.

-Nous avons ici pour but d'effectuer notre site avec une sélection d'articles provenant à la fois d'autres marques mais aussi de la nôtre intitulé YASO SHOP. Pour se faire, les étapes sont simples :

-l'utilisateur se rend sur un navigateur puis sur le site pour qu'il puisse voir ce que celui-ci propose ainsi que les articles qui puissent l'intéresser.

Charte graphique

-Logo :



-nb pages : 3 ;

-Langue : Française ;

-Couleur principale :

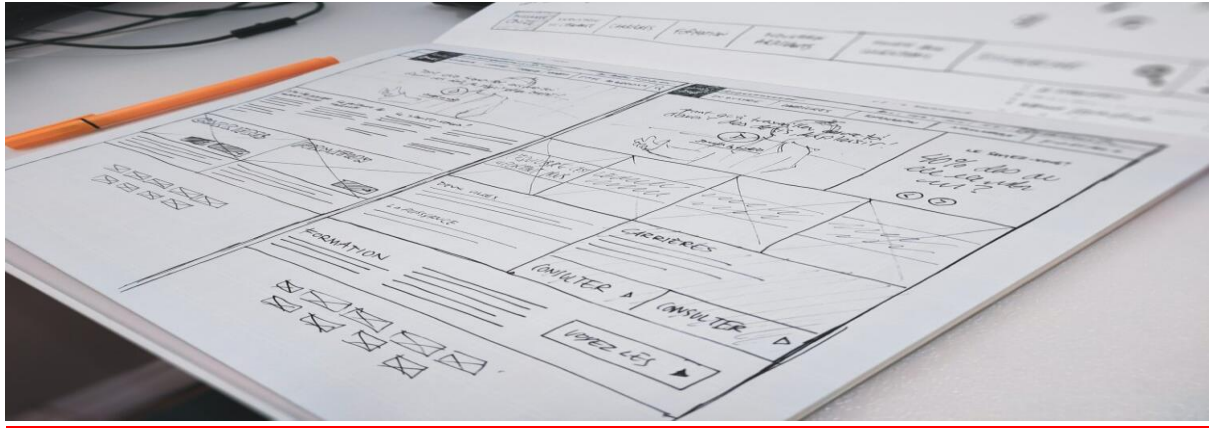
Nom de la couleur	Blanc
Nom officiel	White
Nuance de	<u>Blanc</u>
Code Hexa	#FFFFFF

Code Hexa simplifié	#FFF
Code RGB	rgb(255 , 255 , 255)
Code RGB%	rgb(100.0% , 100.0% , 100.0%)
HSL	hsl(0 , 0% , 100%)

-Couleur secondaire :

Nuance de	<u>Gris</u>
Code Hexa	#9C9C9C
Code RGB	rgb(156 , 156 , 156)
Code RGB%	rgb(61.2% , 61.2% , 61.2%)
HSL	

1.3 Cahier des charges



Quel est notre objectif ?	Qui sont nos utilisateurs ?	Qu'attend t'en-t-il de nous ?	Les objectifs du projet	Demande du clients	Conditions
<p>-Notre objectif est de satisfaire les besoins du client.</p> <p>-Nos futures clients ont de multiples choix avec un sélection d'articles spécialement dédié pour eux.</p>	<p>-les utilisateurs qui utiliseront le site auront notamment l'occasion de créer un compte au sein de YASO SHOP pour bénéficier d'avantages.</p> <p>-Avantage : -Réduction sur tous les articles lors du paiement.</p>	<p>-une application monotone pratique à l'utilisation.</p> <p>-Plusieurs choix pour un maximum de plaisir concernant votre style.</p>	<p>-construire de manière collective ce projet pour pouvoir atteindre le résultat final.</p> <p>-Notre site web est qualifiée de plateforme bien structurer et fluide à l'utilisation.</p>	<p>- il faut s'identifier pour accéder aux fonctions de l'outil, -qui permet de créer des utilisateurs.</p> <p>-qui permet de référencer des nouveaux livres, auteurs, collections, éditeurs.</p> <p>-qui permet de référencer adhérents pour l'emprunt Livre.</p> <p>-qui permet de gérer l'emprunt, la restitution d'un livre.</p> <p>-Qui montre la liste des livres empruntés.</p>	<p>Informations :</p> <p>-Pour tout informations concernant le site, les articles ainsi que la fonctionnalité des paiements, veuillez-nous contactez directement sur notre numéro de téléphone ou via nos adresse mail.</p> <p>Téléphone : 07 66 51 67 19</p> <p>Email : m.aitallayassine@gmail.com/ sofianezaion@outlook.fr</p>

1.4 Spécification

Maquettes :

-Voici notre maquette (la structure du site web) de notre projet avec des captures d'écran ci-dessous et leurs descriptions.

Page d'ajout utilisateur:



Yasoshop Ajouter utilisateur Connexion

Login

soso

password

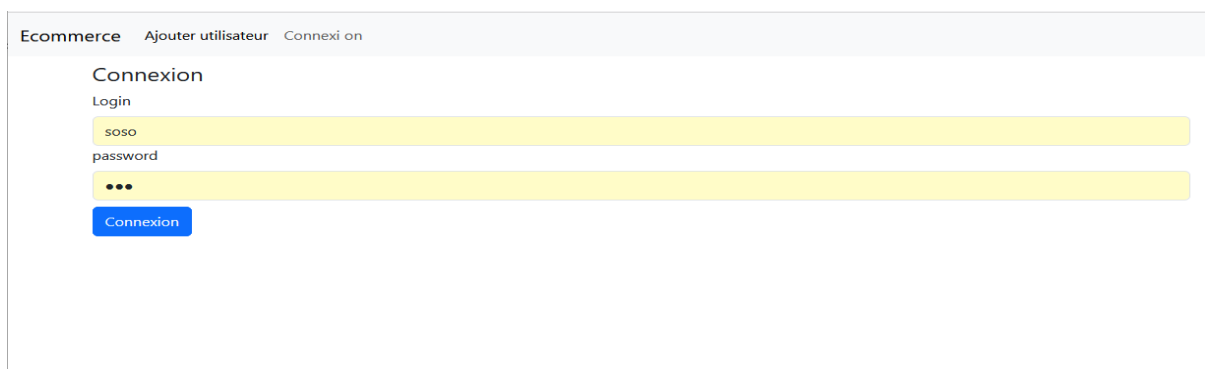
...

Ajouter un utilisateur

Description :

-Tout d'abord, voici notre page d'atterrissage ou il est mentionné avant d'accéder au site de s'enregistrer en tant qu'utilisateur puis se connecter (capture ci-dessous) avec le login et mdp que l'on n'a mentionné précédemment dans "Ajout utilisateur".

Page Connexion:



Ecommerce Ajouter utilisateur Connexion

Connexion

Login

soso

password

...

Connexion

Page ajouter catégorie(pour les types de chaussures et baskets) :

Yasoshop [Ajouter utilisateur](#) [Liste des catégories](#) [Liste des produits](#) [Ajouter categorie](#) [Ajouter produits](#) [Deconnexion](#)

Ajouter catégorie

Libelle

Description

[Ajouter categorie](#)

Page Liste des catégories (affiche les catégories insérer dans la parti liste des catégories>Ajouter catégorie) :

Yasoshop [Ajouter utilisateur](#) [Liste des catégories](#) [Liste des produits](#) [Ajouter categorie](#) [Ajouter produits](#) [Deconnexion](#)

Liste des catégories

[Ajouter categorie](#)

#ID	#LIBELLE	#DESCRIPTION	#DATE
-----	----------	--------------	-------

Page liste des Ajouter des produits (qui affiche les produits ajouter et la liste des produits) :

Yasoshop [Ajouter utilisateur](#) [Liste des catégories](#) [Liste des produits](#) [Ajouter categorie](#) [Ajouter produits](#) [Deconnexion](#)

Ajouter produit

Libelle

Prix

Discount

Catégorie

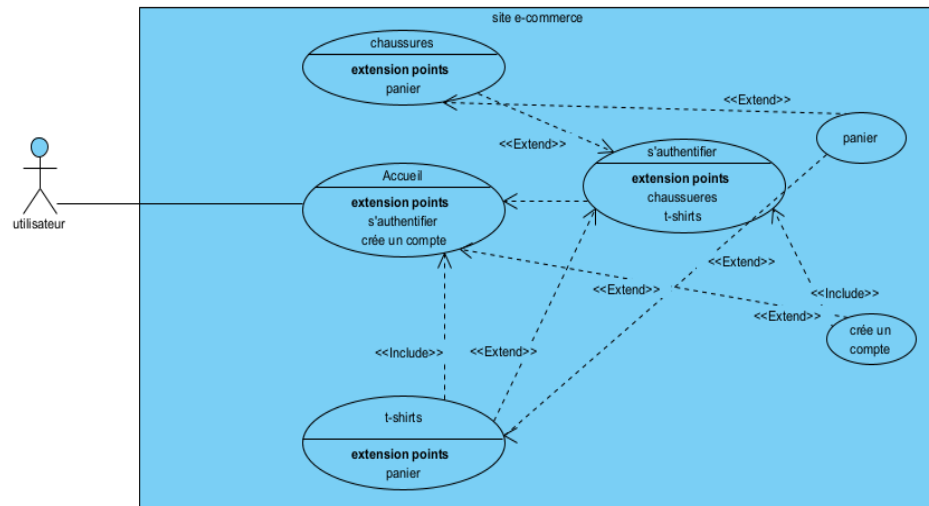
Choisissez une catégorie

[Ajouter produit](#)

Diagrammes UML :

Diagramme Use Case:

uc [yasoshop]



Pre-requis :

-Pour pouvoir réaliser le graphe UML de notre site web, nous avons commencé par installer le logiciel Visual paradigm, un outil UML CASE.

Description :

-Ci-dessus figure une capture d'écran qui caractérise le diagramme de cas d'utilisation, plus précisément le diagramme UML (use case) de notre application. Celui-ci est utilisé pour pouvoir visualiser le comportement fonctionnel d'un système logiciel en général.

Traitement :

-Lorsque l'acteur, plus précisément l'utilisateur externe rentre dans le site YASO SHOP (relation entre actor et use case "Entre dans le site pour"), il peut se connecter à son compte YASO SHOP (facultatif) ou naviguer en tant qu'inviter ("extend") mais aussi celui-ci a le choix de créer un compte (use case "créé un compte") et par la suite obligatoirement après la création du compte ("includ") se connecter (use case se connecter").

-Ensuite, après avoir effectué l'authentification à l'aide de son E-mail et mot de passe, il a accès au site en tant que membre et peut forcément bénéficier d'avantages comme une réduction lors du paiement d'une commande.

1.6 Conception

-Bienvenue chez YASO SHOP, spécialement dédié au fan de shopping. C'est un site regroupant la street art avec style et fashion. Nous allons vous présenter nos propositions destinées à nos clients.

-Pour concevoir YASO SHOP, mon camarade ainsi que moi avons utiliser plusieurs outils pour chaque parti abordées (conception, base de données, langages de programmations...).

-Les langage de programmation de notre site web choisi sont les langages HTML, CSS, JAVASCRIPT. Pour ce faire, nous nous sommes appuyés sur l'outil sublim text qui permet de coder celle-ci ainsi que de l'outil WampServer qui permet de gérer la base de données

Lancement de l'application :

-1ère étape :

Conception du diagramme Merise

