



MINISTÈRE CHARGÉ  
DE L'EMPLOI

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Nom de naissance	► Ziri
Nom d'usage	► Ziri
Prenom	► Sofiane
Adresse	► 87 bd paul arene 13014 Marseille

## Titre professionnel visé

**Concepteur développeur d'applications.**

### MODALITE D'ACCES:

- Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)
- Parcours deformation

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente obligatoirement à chaque session d'examen.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

### Pour prendre sa décision, le jury dispose:

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions. du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle des
2. résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation de l'entretien final(dans le cadre de la session titre).
- 3.
- 4.

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

### Ce dossier comporte :

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.

<http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>

# DOSSIER PROFESSIONNEL

## Sommaire

Analyser les besoins et maquetter une application p. 7

Phase d'idéation et conception fonctionnelle de SportMap

p. 7

Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle p. 9

Modélisation et création de la base de données PostgreSQL

p. 9

Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL p. 11

Création d'une API RESTful avec Django REST Framework

p. 11

Développer des interfaces utilisateur p. 13

Conception et développement de l'interface utilisateur web et mobile de SportMap

p. 13

Préparer et exécuter les plans de tests d'une application p. 15

Élaboration et exécution des tests fonctionnels de l'application

p. 15

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Sommaire

Définir l'architecture logicielle d'une application

p. 17

Choix et justification de l'architecture multicouche

p. 17

Contribuer à la gestion d'un projet informatique

p. 19

Gestion agile et collaborative du projet SportMap

p. 19

Développer des composants métier

p. 21

Développement du système de signalement citoyen

p. 21

Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps

p. 23

Mise en place d'un pipeline d'intégration et de déploiement continus (CI/CD)

p. 23

# DOSSIER PROFESSIONNEL

## Sommaire

Préparer et documenter le déploiement d'une application	p. 25
Rédaction de la documentation technique et de la traçabilité du code	p. 25
Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet	p. 27
Mise en place d'un environnement de développement Dockerisé	p. 27
Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif)	p. 29
Déclaration sur l'honneur	p. 30
Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif)	p. 31
Annexes (Si le RC le prévoit)	p. 32

# EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Activité-type 1 Analyser les besoins et maquetter une application

### Exemple n°1 Phase d'idéation et conception fonctionnelle de SportMap

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai initialement mené une phase d'idéation pour identifier un problème concret à résoudre, en m'appuyant sur mon expérience personnelle et mes observations en tant que pratiquant de sport libre. Partant du constat que l'accès aux infrastructures sportives publiques est souvent difficile en raison d'un manque de visibilité, j'ai identifié un besoin d'outil centralisé. Pour structurer cette réflexion, j'ai utilisé une fiche d'idée et une matrice d'évaluation des fonctionnalités pour définir le périmètre du projet.<sup>1</sup> J'ai ensuite analysé les besoins des futurs utilisateurs en traduisant leurs témoignages informels en fonctionnalités claires, comme la géolocalisation ou le filtrage par type d'équipement.<sup>1</sup>

Cette démarche, bien que partie d'une intuition, a été rigoureusement professionnalisée. Plutôt que de me lancer dans le codage immédiatement, j'ai d'abord pensé en tant que concepteur. J'ai formulé la proposition de valeur du projet et listé ses objectifs, qu'ils soient techniques (architecture modulaire, base de données robuste) ou sociaux (réduire les inégalités, encourager la pratique libre).<sup>1</sup> La phase de maquettage a suivi, où j'ai esquisonné l'interface utilisateur en utilisant des storyboards et des outils de conception. Cela m'a permis de visualiser l'expérience utilisateur et de poser les bases du MVP (Minimum Viable Product), assurant que l'application répondrait au besoin précis de trouver un terrain de sport public proche de chez soi.<sup>1</sup>

#### 2. Précisez les moyens utilisés

Pour l'analyse, j'ai utilisé les témoignages de pratiquants de sport libre, complétés par une veille concurrentielle approfondie des solutions existantes comme Google Maps ou OpenStreetMap. J'ai aussi consulté des portails Open Data pour évaluer la faisabilité de collecter les données nécessaires.

Concernant le maquettage et la gestion de projet, j'ai utilisé des outils de collaboration comme Trello pour la planification et le suivi des idées et des fonctionnalités.<sup>1</sup> Pour la création des maquettes visuelles, j'ai employé l'outil Figma, qui m'a permis de concevoir les écrans de l'application web et mobile avant de passer à l'implémentation technique.<sup>1</sup>

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai travaillé en étroite collaboration avec mon binôme de développement pour valider la pertinence de cette architecture et pour la mettre en œuvre de manière cohérente, en veillant à la bonne communication entre les différentes couches de l'application.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service

SportMap

Période d'exercice

Du 01/12/2025

au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Cette phase a été déterminante, car elle a prouvé ma capacité à ne pas me précipiter dans le codage, mais à structurer un projet de manière professionnelle. En me concentrant d'abord sur la résolution du problème et la définition d'une proposition de valeur, j'ai transformé une simple idée en un projet fonctionnel et cohérent. L'utilisation d'outils comme la matrice d'évaluation a permis de justifier nos choix de fonctionnalités de manière rigoureuse, en s'assurant que le MVP répondait de manière optimale au besoin initial.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 2 Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle

### Exemple n°1 Modélisation et création de la base de données PostgreSQL

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai conçu la structure de la base de données en suivant un processus de modélisation relationnelle. J'ai commencé par la création d'un modèle conceptuel de données (MCD) pour identifier les entités (ex. Équipements, Utilisateurs, Signalements) et leurs relations. Ce modèle a ensuite été converti en un modèle logique de données (MLD) pour définir les tables, les champs, les types de données, les clés primaires et les contraintes d'intégrité, notamment les clés étrangères. J'ai également pris en compte l'importation de données open data aux formats hétérogènes 1, ce qui a influencé la modélisation pour garantir leur cohérence.

Le choix de PostgreSQL a été mûrement réfléchi. Au-delà de ses qualités de robustesse et de sa nature open source. Ce choix technique a directement soutenu l'objectif de performance et de scalabilité du projet, en permettant des requêtes de proximité plus efficaces. J'ai ensuite procédé à la création des tables dans PostgreSQL, en m'assurant que la structure était optimisée pour le projet et que les index étaient bien définis pour accélérer les requêtes.

#### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé PostgreSQL comme système de gestion de base de données, avec l'extension PostGIS activée pour la gestion des données géospatiales. J'ai conteneurisé la base de données à l'aide de Docker 1 pour garantir un environnement de développement reproductible et isolé. Pour l'administration et la manipulation de la base de données, j'ai utilisé pgAdmin.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai collaboré étroitement avec mon binôme de développement pour définir la structure des données et m'assurer que le modèle de données était adapté aux besoins du front-end et qu'il pourrait supporter les futures fonctionnalités comme le système de signalement.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service

SportMap

Période d'exercice

Du 01/12/2025 au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Ce travail de conception a été une étape cruciale qui a démontré ma capacité à aller au-delà de la simple mise en place d'une base de données ; il est la preuve d'une réflexion d'ingénierie qui lie directement une décision technologique à un objectif de performance et à la vision à long terme du projet. La sélection de l'outil le plus approprié pour un problème spécifique est une compétence essentielle du concepteur.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 3 Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL

### Exemple n°1 Création d'une API RESTful avec Django REST Framework

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. J'ai développé une API RESTful pour permettre au front-end de communiquer avec la base de données. J'ai utilisé Django REST Framework (DRF), qui m'a offert un cadre structuré et sécurisé pour créer les points d'accès (endpoints). Mon travail a consisté à définir les routes (ex. /geojson/, /sports/, /installations/) et à implémenter les vues et les serialiseurs correspondants pour gérer les requêtes HTTP (GET, POST, etc.) et les réponses au format JSON.1

J'ai utilisé l'ORM (Object-Relational Mapper) de Django pour interagir avec la base de données PostgreSQL. Cela m'a permis de manipuler les données de manière abstraite et sécurisée, sans avoir à écrire de requêtes SQL brutes. Par exemple, pour récupérer la liste des équipements, j'ai simplement utilisé les méthodes de l'ORM, ce qui a facilité l'implémentation de filtres complexes (par type de sport, par zone géographique) tout en préservant la performance.1 J'ai également implémenté une fonction de normalisation des chaînes de caractères pour rendre la recherche plus tolérante aux fautes de frappe et aux accents, améliorant ainsi la pertinence des résultats.

#### 2. Précisez les moyens utilisés

Le back-end a été développé en Python, en utilisant le framework Django et l'extension Django REST Framework pour l'API. J'ai utilisé l'outil Postman pour tester chaque route de l'API, vérifier les réponses au format JSON et m'assurer que les codes de statut HTTP 1 correspondaient au comportement attendu.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai travaillé en collaboration avec mon binôme de développement. Nous avons veillé à ce que l'API réponde parfaitement aux besoins du front-end en définissant ensemble les routes et les formats de réponse attendus pour chaque fonctionnalité (filtres, géolocalisation, etc.).

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service      SportMap

Période d'exercice      Du 01/12/2025      au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

La création de cette API a été un travail rigoureux. En mettant en place une architecture organisée en couches, j'ai démontré ma capacité à structurer un projet pour qu'il soit à la fois performant et facile à maintenir. La bonne gestion des données géospatiales et des filtres de recherche à travers l'API a directement contribué à la fluidité de l'expérience utilisateur, ce qui constitue une réalisation technique significative.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 4 Développer des interfaces utilisateur

Exemple n°1 Conception et développement de l'interface utilisateur web et mobile de SportMap

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai développé l'interface front-end de l'application en utilisant le framework JavaScript React. J'ai suivi une approche "mobile-first", ce qui signifie que j'ai conçu et codé l'interface en priorité pour les petits écrans, puis je l'ai adaptée aux écrans plus grands.<sup>1</sup> J'ai utilisé le framework CSS utilitaire TailwindCSS pour construire rapidement une interface responsive et cohérente, en m'appuyant sur les maquettes que j'avais créées.

Mon travail s'est concentré sur la création de composants React réutilisables, comme le composant de fiche d'équipement, les boutons de filtre, ou le formulaire de signalement. J'ai géré l'état de l'application avec les hooks de React, ce qui m'a permis de contrôler dynamiquement les données affichées sur la carte et de mettre à jour l'interface en temps réel en fonction des interactions de l'utilisateur. Pour la communication avec le back-end, j'ai utilisé l'API fetch() native du navigateur, un choix délibéré pour maintenir l'application aussi légère que possible et éviter d'ajouter des dépendances tierces inutiles.<sup>1</sup>

### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé la stack technologique front-end complète du projet : React.js, l'outil de build Vite pour un développement rapide avec rechargement à chaud, et TailwindCSS pour le style et la conception responsive. L'intégration de la carte a été réalisée avec la librairie Mapbox GL JS, qui m'a permis d'afficher les données géospatiales de manière interactive et performante.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai collaboré avec mon binôme de développement pour intégrer la carte et afficher les milliers de points d'intérêt. Nous avons travaillé ensemble sur l'implémentation de la logique de filtrage et de géolocalisation pour garantir un affichage fluide de la carte.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service      SportMap

Période d'exercice      Du 01/12/2025      au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

L'un des défis majeurs a été de maintenir la fluidité de la carte malgré la présence de plusieurs milliers de points. Pour résoudre ce problème, j'ai mis en place le "clustering" des points via Mapbox GL JS.<sup>1</sup> Cette technique regroupe les points à faible zoom, ce qui prévient la surcharge visuelle et garantit un rendu fluide. Ce choix a considérablement amélioré l'expérience utilisateur, en montrant ma capacité à identifier et résoudre des problèmes de performance à grande échelle.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 5 Préparer et exécuter les plans de tests d'une application

### Exemple n°1 Élaboration et exécution des tests fonctionnels de l'application

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Pour garantir la qualité et la fiabilité de l'application, j'ai élaboré et exécuté des plans de tests fonctionnels. J'ai commencé par créer des scénarios de tests manuels pour valider le comportement de chaque fonctionnalité principale. Côté front-end, j'ai testé le chargement initial de la carte, la géolocalisation, l'application des filtres (par sport, par accès), et la pertinence des résultats. J'ai également vérifié le comportement responsive de l'interface sur différents supports.<sup>1</sup> Côté back-end, j'ai utilisé l'outil Postman pour valider le fonctionnement de l'API. J'ai testé chaque endpoint, en vérifiant que les réponses JSON étaient au bon format et que les codes de retour HTTP (200, 201, 400, 401, etc.) étaient corrects en fonction du scénario (ex. requête valide, données manquantes, authentification requise).<sup>1</sup> Cette démarche a été intégrée dans une approche de qualité continue, où les retours des tests étaient pris en compte à chaque sprint de développement pour des corrections immédiates.

#### 2. Précisez les moyens utilisés

Pour les tests d'API, j'ai utilisé Postman. Pour les tests front-end et l'analyse des requêtes, j'ai utilisé les outils de développement intégrés des navigateurs (console, inspecteur d'éléments, onglet réseau). Le suivi des tests manuels a été réalisé dans un tableau, ce qui a permis de suivre l'avancement et de documenter les résultats obtenus.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai collaboré avec mon binôme sur la définition et l'exécution de ces tests. Nous avons également sollicité des retours informels de la part de collègues de la formation, ce qui a permis de faire une "revue en cours" et d'obtenir des perspectives externes sur l'ergonomie des filtres et la lisibilité de la carte.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service      SportMap

Période d'exercice      Du 01/12/2025      au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Bien que l'automatisation des tests n'ait pas été mise en place, la rigueur de notre approche manuelle a prouvé ma capacité à élaborer des scénarios reproductibles et à maintenir une démarche de qualité. Cette approche pragmatique, adaptée aux ressources et au temps limités d'un projet de fin de formation, démontre une compréhension des principes de l'assurance qualité et une aptitude à prendre des décisions stratégiques en ingénierie logicielle.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 6 Définir l'architecture logicielle d'une application

### Exemple n°1 Choix et justification de l'architecture multicouche

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai défini l'architecture logicielle de l'application SportMap dès les premières étapes du projet. J'ai opté pour une architecture en couches, avec un découplage complet entre le front-end, le back-end et la base de données. J'ai mené une veille technologique approfondie, comparant plusieurs solutions (frameworks JavaScript, bases de données, frameworks back-end) pour justifier mes choix techniques. Les résultats de cette veille, présentés sous forme de tableaux comparatifs, ont démontré la pertinence de la stack React / Django / PostgreSQL par rapport aux besoins du projet.<sup>1</sup>

Cette architecture a été conçue pour garantir la scalabilité, la maintenabilité et la performance de l'application. La séparation claire des responsabilités entre le front-end (gestion de l'interface utilisateur), l'API (gestion de la logique métier et de l'accès aux données) et la base de données (persistance des données) a permis de travailler de manière modulaire. Par exemple, le front-end peut évoluer indépendamment de l'API, ce qui est crucial pour le développement de futures fonctionnalités ou d'applications mobiles natives, comme prévu dans la vision à long terme du projet.<sup>1</sup>

#### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé des documents de veille concurrentielle et technique pour étayer mes choix. Des schémas d'architecture logique et technique ont été créés pour visualiser les interactions entre les différentes couches de l'application.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai travaillé en étroite collaboration avec mon binôme de développement pour valider la pertinence de cette architecture et pour la mettre en œuvre de manière cohérente, en veillant à la bonne communication entre les différentes couches de l'application.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service

SportMap

Période d'exercice

Du 01/12/2025 au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

La décision de découpler complètement le front-end et le back-end n'est pas qu'un simple choix technique ; c'est une approche stratégique qui soutient directement la vision du projet. Elle offre la flexibilité nécessaire pour les futures évolutions et montre ma capacité à concevoir une solution qui anticipe les besoins de croissance, ce qui est une compétence clé pour un concepteur d'applications.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 7 Contribuer à la gestion d'un projet informatique

### Exemple n°1 Gestion agile et collaborative du projet SportMap

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai contribué activement à la gestion du projet en adoptant une méthodologie agile simplifiée. J'ai découpé le travail en sprints courts de 1 à 2 semaines, chacun avec des objectifs clairs et des fonctionnalités à livrer.<sup>1</sup> J'ai utilisé Trello, et de façon similaire à Jira, pour planifier les tâches, les suivre de l'état "À faire" à "Terminé", et gérer le backlog du projet.<sup>1</sup>

Pour la gestion du code et la collaboration, j'ai utilisé Git comme système de gestion de version, avec GitHub pour l'hébergement du code source. J'ai créé des branches de fonctionnalités pour chaque nouvelle tâche et j'ai proposé des pull requests pour intégrer mon code dans la branche principale, ce qui a permis de valider mes contributions et d'assurer une traçabilité claire de toutes les modifications.<sup>1</sup> J'ai également géré les conflits de code et veillé à ce que la base de code reste propre et cohérente.

#### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé Trello pour la planification et le suivi des tâches. L'ensemble du code a été géré via Git et hébergé sur GitHub, ce qui a permis une collaboration efficace et la mise en place d'un historique de développement.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai travaillé en binôme avec mon camarade de formation. Nous avons partagé les responsabilités, revu le code de l'un et de l'autre et maintenu une communication régulière pour nous assurer que nous étions toujours synchronisés sur l'avancement du projet.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service      SportMap

Période d'exercice      Du 01/12/2025      au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

La pratique du versionnement avec Git et la revue de code via les pull requests ne sont pas de simples compétences techniques, mais des compétences de gestion de projet à part entière. Elles garantissent la qualité du logiciel, réduisent les risques d'erreurs et assurent la pérennité du travail de l'équipe, ce qui est un signe de professionnalisme au-delà des compétences de codage de base.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 8 Développer des composants métier

### Exemple n°1 Développement du système de signalement citoyen

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai conçu et développé le module de signalement citoyen, qui est au cœur de la dimension participative de SportMap. Côté front-end, j'ai créé un formulaire de contribution intuitif qui permet aux utilisateurs de signaler un problème sur un équipement, comme un équipement cassé ou une localisation incorrecte.<sup>1</sup> J'ai également mis en place une validation des champs côté client pour améliorer l'expérience utilisateur et assurer la qualité des données envoyées. Côté back-end, j'ai développé l'API et la logique métier pour traiter les signalements. J'ai créé des points d'accès sécurisés (endpoints) qui nécessitent une authentification par jeton JWT pour garantir que seuls les utilisateurs enregistrés puissent soumettre un signalement.<sup>1</sup> J'ai également mis en place la logique pour stocker les signalements dans la base de données PostgreSQL et gérer leurs statuts (ex. en attente, validé, refusé), ce qui prépare l'application pour une future fonctionnalité de modération par un administrateur.

#### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé React pour le formulaire front-end, et une API REST sécurisée développée avec Django pour la gestion du signalement. La persistance des données a été gérée dans la base de données PostgreSQL, où j'ai conçu une table spécifique pour stocker les informations des signalements.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai travaillé en collaboration avec mon binôme pour définir le flux d'utilisation de ce module et l'architecture des données associées.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service      SportMap

Période d'exercice      Du 01/12/2025      au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Le développement de ce composant a illustré ma capacité à traduire un besoin social en une fonctionnalité technique concrète et sécurisée. Le fait d'avoir pensé à la validation des données, à l'authentification et à la gestion des statuts de modération dès le début du processus a démontré une pensée de concepteur, capable de gérer le cycle de vie

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 9 Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps

Exemple n°1 Mise en place d'un pipeline d'intégration et de déploiement continus (CI/CD)

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai configuré l'environnement de production pour le front-end et le back-end de l'application en utilisant des plateformes d'hébergement modernes. J'ai utilisé Docker pour conteneuriser l'ensemble de l'architecture, ce qui a facilité le déploiement. J'ai ensuite configuré la plateforme Railway pour l'hébergement et le déploiement continu.<sup>1</sup> J'ai lié les dépôts GitHub de notre projet à Railway, de sorte qu'un push sur la branche main déclenche automatiquement un nouveau build et une mise à jour en production. Ce processus a impliqué la mise en place de variables d'environnement pour sécuriser les identifiants de la base de données et les clés d'API. L'intégration de cette chaîne CI/CD simple a permis de passer de la phase de développement à la phase de production de manière fluide et professionnelle, sans intervention manuelle complexe à chaque mise à jour.

### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé Docker et Docker Compose pour la conteneurisation, ainsi que la plateforme Railway pour l'hébergement du front-end et du back-end et pour le déploiement automatisé via les hooks GitHub.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

J'ai géré l'implémentation de ce pipeline en collaboration avec mon binôme de développement, en veillant à la configuration correcte des environnements de production.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service      SportMap

Période d'exercice      Du 01/12/2025      au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

La mise en place de ce pipeline CI/CD dépasse le simple rôle de développeur et touche à l'ingénierie DevOps. En automatisant le déploiement, j'ai réduit le risque d'erreur humaine et la complexité des mises à jour, ce qui garantit la stabilité et la maintenabilité de l'application sur le long terme. Cette approche démontre une vision du cycle de vie du logiciel qui va au-delà du simple codage.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 10 Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet

Exemple n°1 Rédaction de la documentation technique et de la traçabilité du code

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai rédigé une documentation technique complète pour l'application afin d'en faciliter la maintenance et la reprise par d'autres développeurs. J'ai commencé par un fichier README.md détaillé qui présente le projet, les technologies utilisées et les instructions pour l'installation et le déploiement, que ce soit en local ou en production.<sup>1</sup> J'ai également documenté l'API back-end en utilisant des commentaires dans le code et en spécifiant les routes, les corps de requête et les codes de réponse attendus.<sup>1</sup>

En complément, j'ai créé des schémas d'architecture pour illustrer les interactions entre les différentes couches de l'application, ce qui offre une vision globale du projet. J'ai aussi utilisé les fonctionnalités de Git pour assurer la traçabilité des modifications. Les messages de commits clairs et les pull requests ont permis d'expliquer le but de chaque changement, créant un historique de développement précis et maintenable.

### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé les outils de gestion de version Git et GitHub pour la traçabilité du code et la collaboration. Les schémas d'architecture ont été conçus pour clarifier la structure du projet.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

La documentation a été une responsabilité partagée avec mon binôme, bien que j'aie pris en charge la structuration du README et des schémas d'architecture.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service

SportMap

Période d'exercice

Du 01/12/2025 au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

La qualité de la documentation témoigne de mon engagement à produire un travail de haute qualité, qui ne se limite pas au code, mais qui inclut également la capacité à le rendre compréhensible et maintenable par d'autres.

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Activité-type 11 Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet

### Exemple n°1 Mise en place d'un environnement de développement Dockerisé

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Pour commencer le projet, j'ai mis en place l'environnement de développement complet en utilisant Docker et Docker Compose. Ma tâche a consisté à créer un fichier docker-compose.yml qui permet de lancer simultanément plusieurs services conteneurisés : le front-end React, le back-end Django et la base de données PostgreSQL. J'ai également configuré les fichiers Dockerfile pour chaque service afin de définir les dépendances et les commandes de démarrage. Cette approche a permis de créer un environnement de développement local qui est une réplique exacte de l'environnement de production. J'ai également configuré les variables d'environnement nécessaires pour que chaque conteneur puisse communiquer avec les autres, notamment pour la connexion du back-end à la base de données.

#### 2. Précisez les moyens utilisés

J'ai utilisé Docker et Docker Compose pour la conteneurisation de l'environnement de développement, et Visual Studio Code comme éditeur de code principal pour l'ensemble du projet.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé

La configuration de l'environnement de travail a été une tâche que j'ai principalement gérée, puis partagée avec mon binôme pour qu'il puisse lancer le projet facilement sur sa machine sans conflit de dépendances.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association

Chantier, atelier, service      SportMap

Période d'exercice      Du 01/12/2025      au 01/08/2025

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

La maîtrise de Docker est une compétence essentielle pour un développeur moderne. Elle garantit que le code fonctionne de la même manière sur toutes les machines, du poste de travail du développeur à l'environnement de production. Cela montre ma capacité à utiliser des outils professionnels pour optimiser le processus de développement.

## DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Déclaration sur l'honneur

Je soussigné ... Sofiane Ziri .....,

déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l'auteur des réalisations jointes.

Fait à .... Marseille ..... le .. 01/08/2025 .....

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

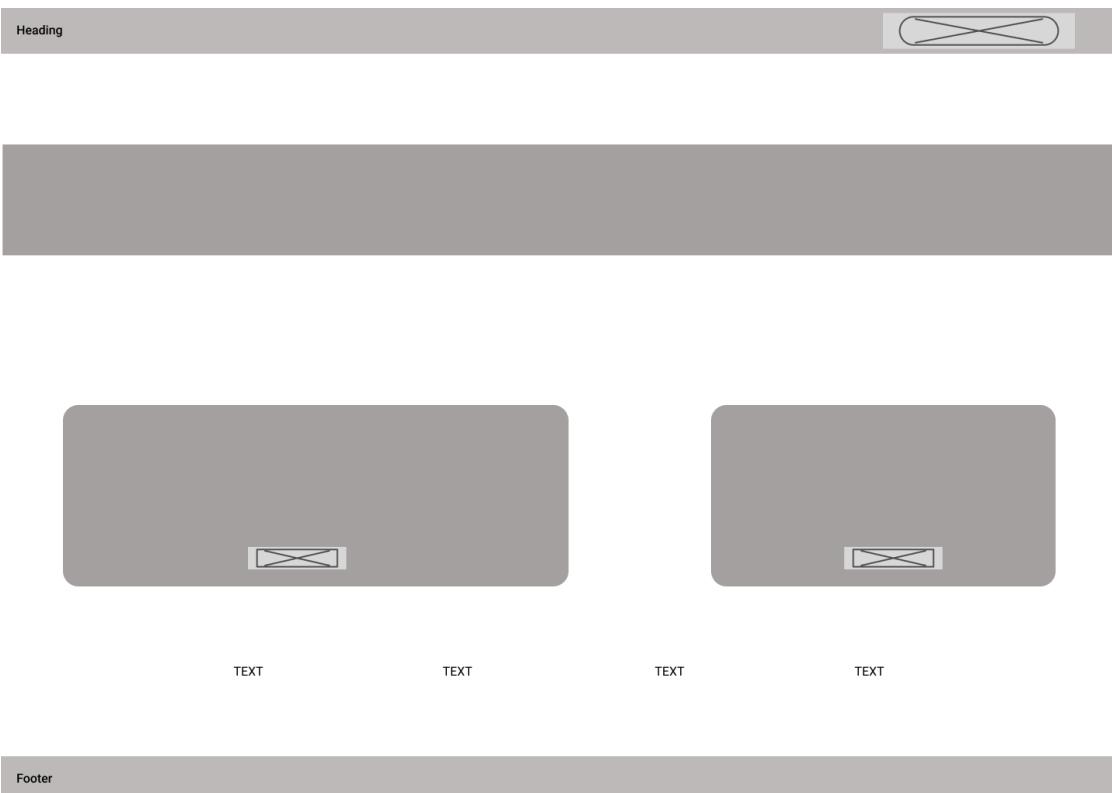
Intitulé

# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## ANNEXES

### Annexe 1 : Maquettes de l'application et UI/UX

Captures d'écran des maquettes de l'application.<sup>1</sup> Ces documents illustrent la phase de maquettage de l'interface utilisateur web et mobile et les choix de design qui ont guidé le développement.



Heading



Logo



Footer

Heading

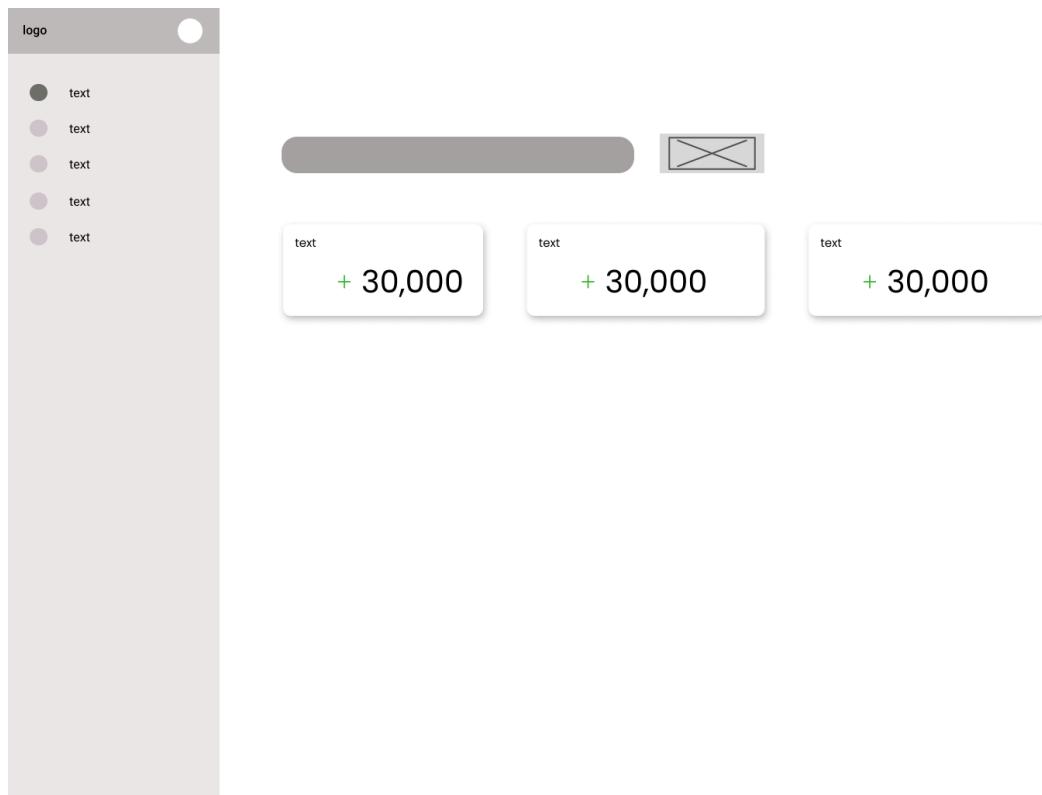
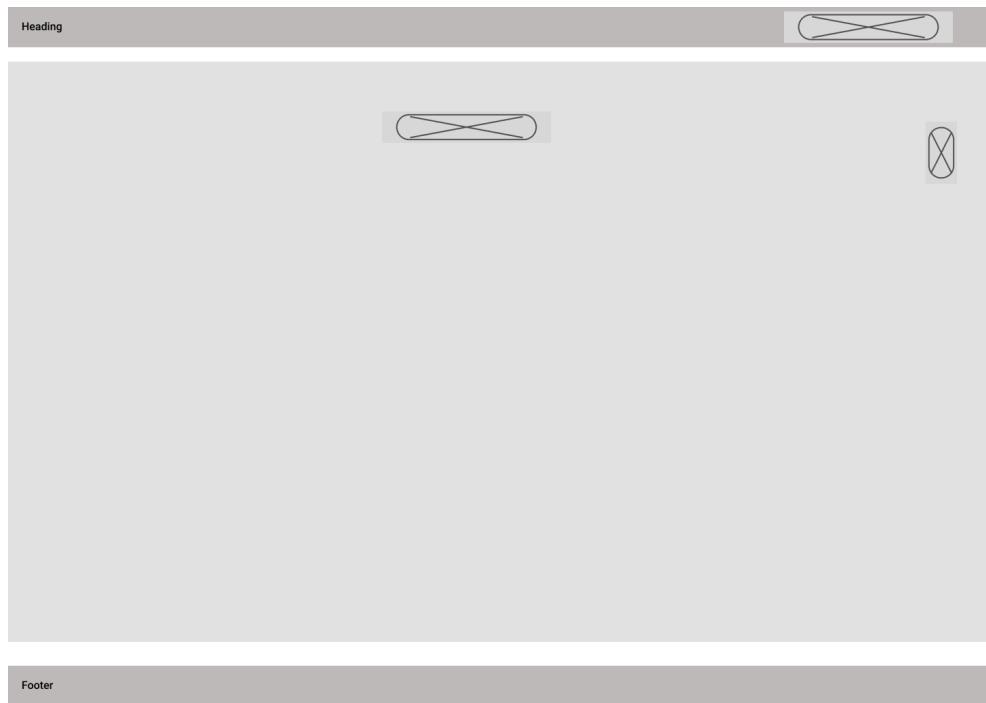


text



text





## Marseille Sport

Trouvez votre terrain idéal en quelques clics !

[Carte des équipements](#)



## Notre Vision du Sport à Marseille

Faciliter l'accès au sport pour tous les Marseillais à travers une plateforme innovante et communautaire.

### Nos Objectifs

#### Accessibilité

Faciliter l'accès aux équipements sportifs pour tous les Marseillais

#### Maintenance Participative

Contribuez à l'entretien des équipements en signalant les problèmes

#### Communauté

Créer des liens entre sportifs et favoriser les rencontres



**80+**

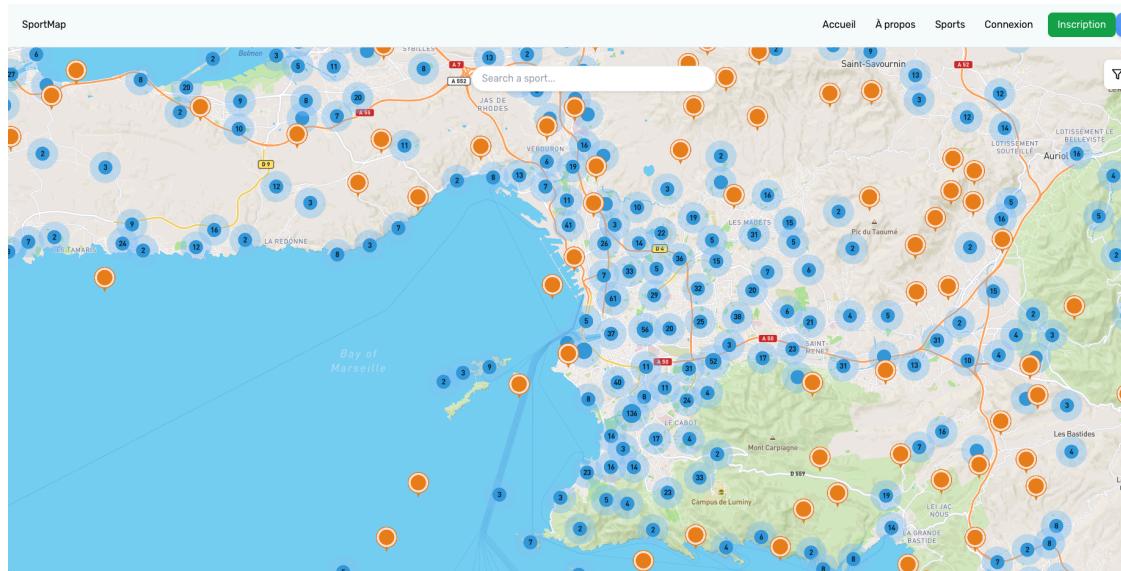
Sportifs Actifs

**250+**

Clubs Sportifs

**150**

Licenciés



Marseille sport

Accueil A propos Sports

Carte

Heureux de vous  
revoir

e-mail  
premier.admin@messagerie.fr

mot de passe  
••••••••••••••••••••••••••••••••

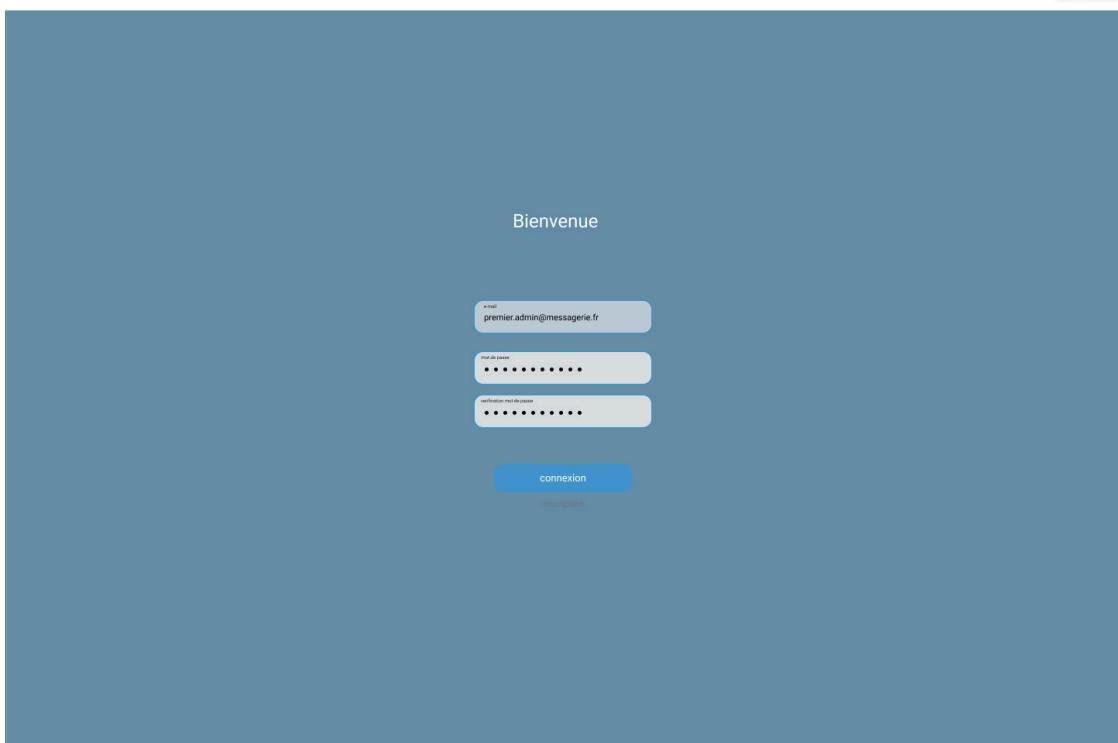
connexion

Inscription

## Découvrez les Sports à Marseille



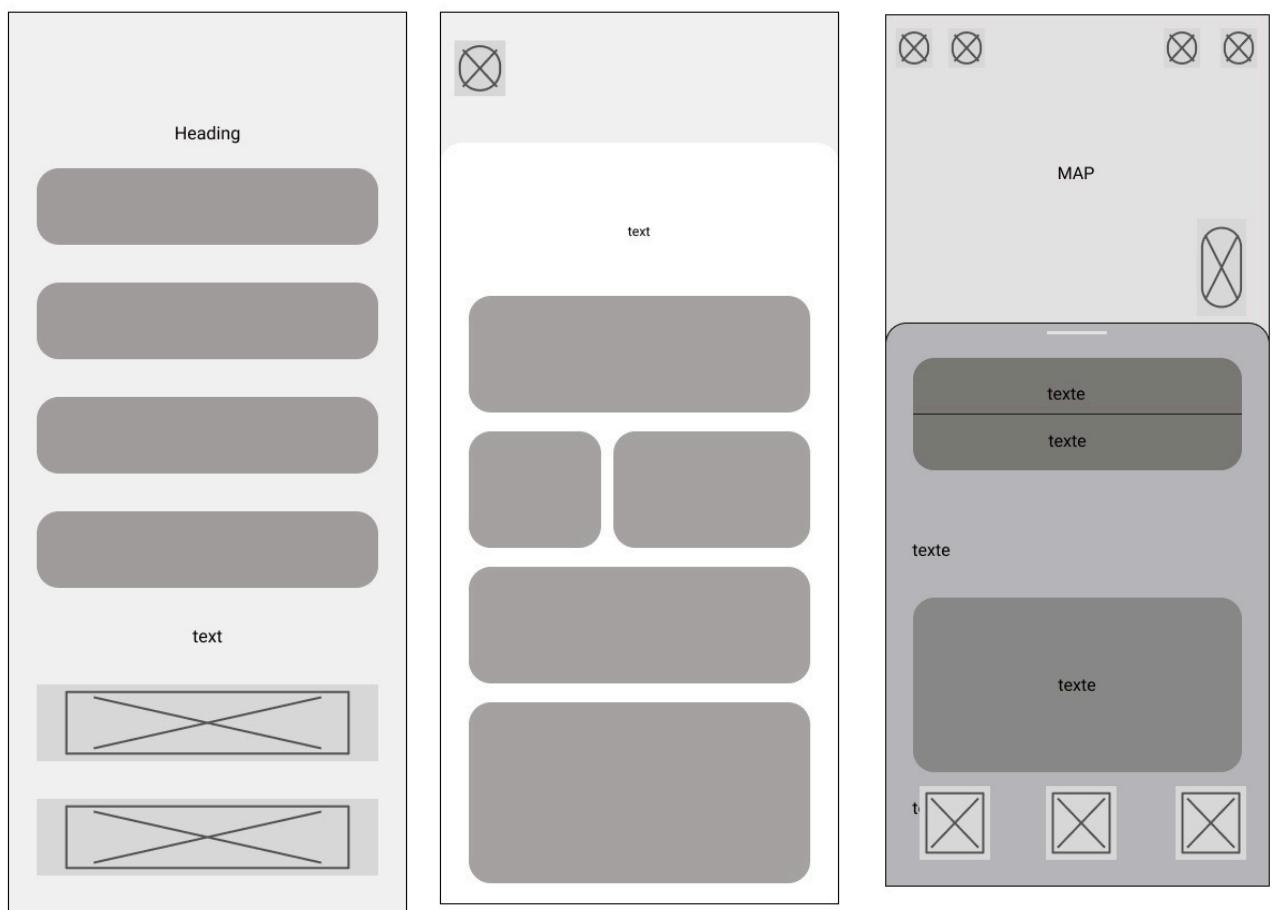
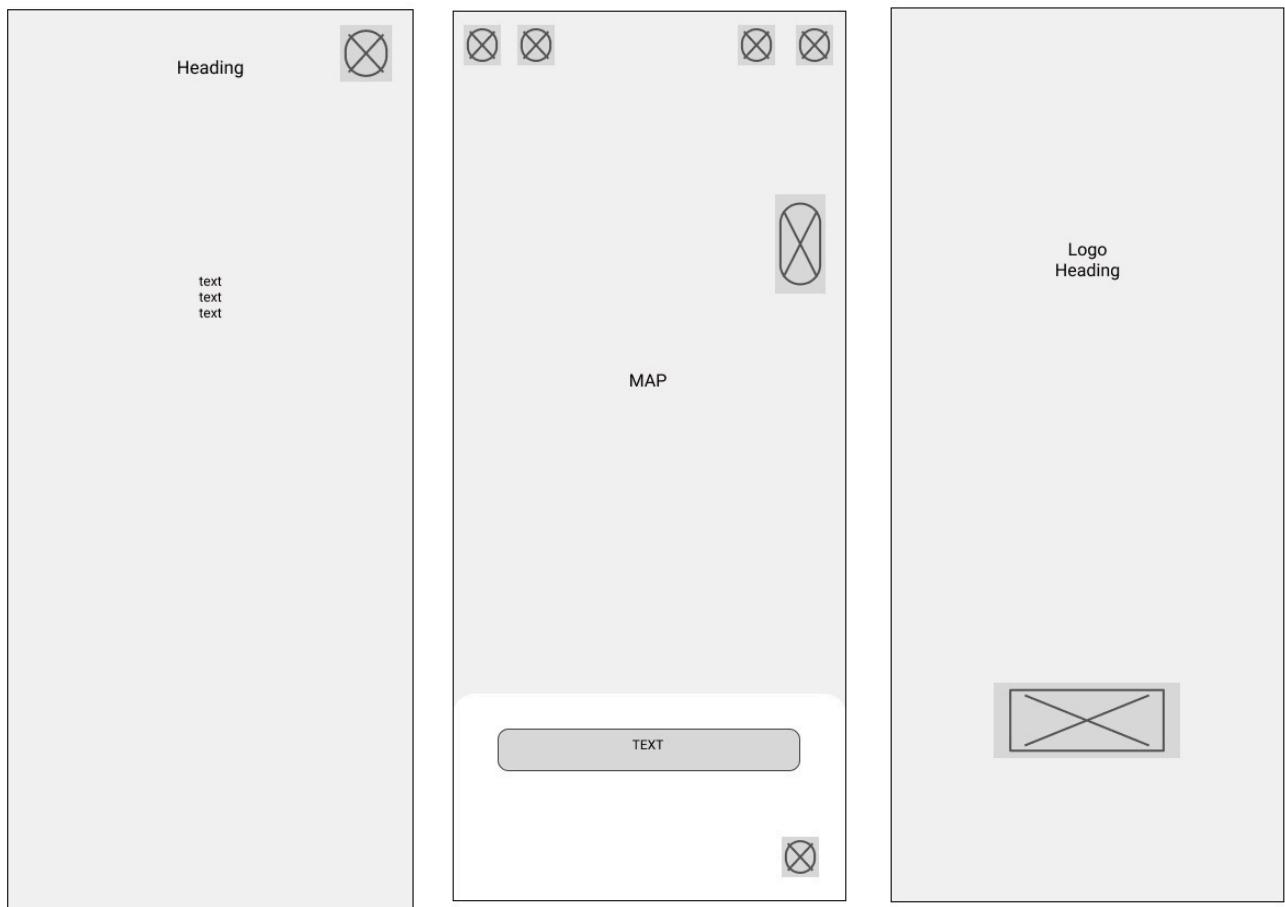
<b>Américain)</b> Voir sur la carte →	<b>Aikido / Aikibudo / Budo</b> Voir sur la carte →	<b>Activités de forme et de santé</b> Voir sur la carte →
<b>Arbalète / Armes anciennes / Bench rest / Silhouettes métalliques / Tir sportif de vitesse</b> Voir sur la carte →	<b>Aquagym</b> Voir sur la carte →	<b>Anglais</b> Voir sur la carte →
<b>Aviron</b> Voir sur la carte →	<b>Autres Danses</b> Voir sur la carte →	<b>Attelage</b> Voir sur la carte →
<b>Baignade loisirs</b> Voir sur la carte →	<b>Badminton</b> Voir sur la carte →	<b>Aéromodélisme</b> Voir sur la carte →
<b>Ballon au poing</b> Voir sur la carte →	<b>Ballet sur glace / Danse sur glace / Patinage artistique</b> Voir sur la carte →	<b>Balle au tambourin</b> Voir sur la carte →
<b>Bicross (BMX)</b> Voir sur la carte →	<b>Basket-Ball</b> Voir sur la carte →	<b>Baseball</b> Voir sur la carte →
<b>Bowling</b> Voir sur la carte →	<b>Boules traditionnelles</b> Voir sur la carte →	<b>Billard (Français (carambole)</b> Voir sur la carte →
<b>Boxe thaïlandaise Muay Thaï</b> Voir sur la carte →	<b>Boxe française savate</b> Voir sur la carte →	<b>Boxe Anglaise</b> Voir sur la carte →
<b>Canoë de randonnée</b> Voir sur la carte →	<b>Canne</b> Voir sur la carte →	<b>Bâton</b> Voir sur la carte →
<b>Cerf volant de traction (glisse aérotractée) et kitesurf</b> Voir sur la carte →	<b>Carabine (hors 300m) / Pistolet / Plateaux</b> Voir sur la carte →	<b>Canyonisme</b> Voir sur la carte →
<b>Cible Mobile / Carabine 300m</b> Voir sur la carte →	<b>Char à voile (Aéroplane)</b> Voir sur la carte →	<b>Cesta punta/Mains nues/Pala/Chistera (grande</b> Voir sur la carte →
<b>Course d'orientation - Pédestre</b> Voir sur la carte →	<b>Course camarguaise</b> Voir sur la carte →	<b>Concours complet</b> Voir sur la carte →
<b>Course et marche sur route (hors stade)</b> Voir sur la carte →	<b>Course en ligne</b> Voir sur la carte →	<b>Course d'orientation - Vtt</b> Voir sur la carte →

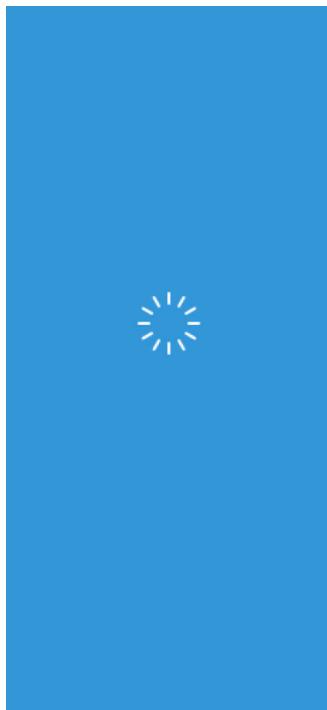


The dashboard page has a light blue header bar with the 'Marseille sport' logo and navigation links. The main content area is titled 'Tableau de bord'. It includes a message input field with a placeholder 'Message' and a blue 'ENVOYER' button. Below this are three summary boxes: 'Utilisateurs' (1 312), 'Infrastructure' (5 042), and 'Signalements' (120).

Utilisateurs	Infrastructure	Signalements
1 312	5 042	120

A sidebar on the left lists navigation options: 'Tableau de bord' (selected), 'Infrastructures', and 'Rapports'. At the bottom of the page is a 'Déconnexion' link.





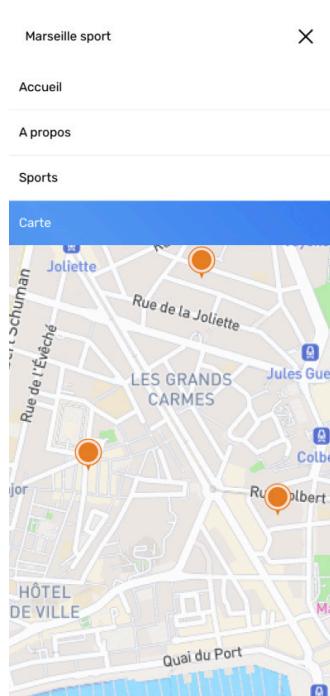
Marseille sport

Recherche...

Accès prioritaire\*

Accès Public

Distance (km)



Marseille sport

## Découvrez les Sports à Marseille

Recherche un sport...

Activités de forme et de santé [Voir sur la carte →](#)

Aikido / Aikibudo / Budo [Voir sur la carte →](#)

Aviron [Voir sur la carte →](#)

Aquagym [Voir sur la carte →](#)

Heureux de vous  
revoir

e-mail  
premier.admin@messagerie.fr

mot de passe  
••••••••••••••••

connexion

Inscription

Bienvenue

e-mail  
premier.admin@messagerie.fr

mot de passe  
••••••••••••••••

verification mot de passe  
••••••••••••••••

Inscription

Connexion

Validation de code



Envoyer



Mettre à jour son mot de  
passe

nouveau mot de passe  
••••••••••••••••

verification nouveau mot de passe  
••••••••••••••••

Envoyer

**Signaler un incident**

Équipement sportif

Type d'incident

Message

Ajouter des photos pour accompagner votre signallement



Envoyer

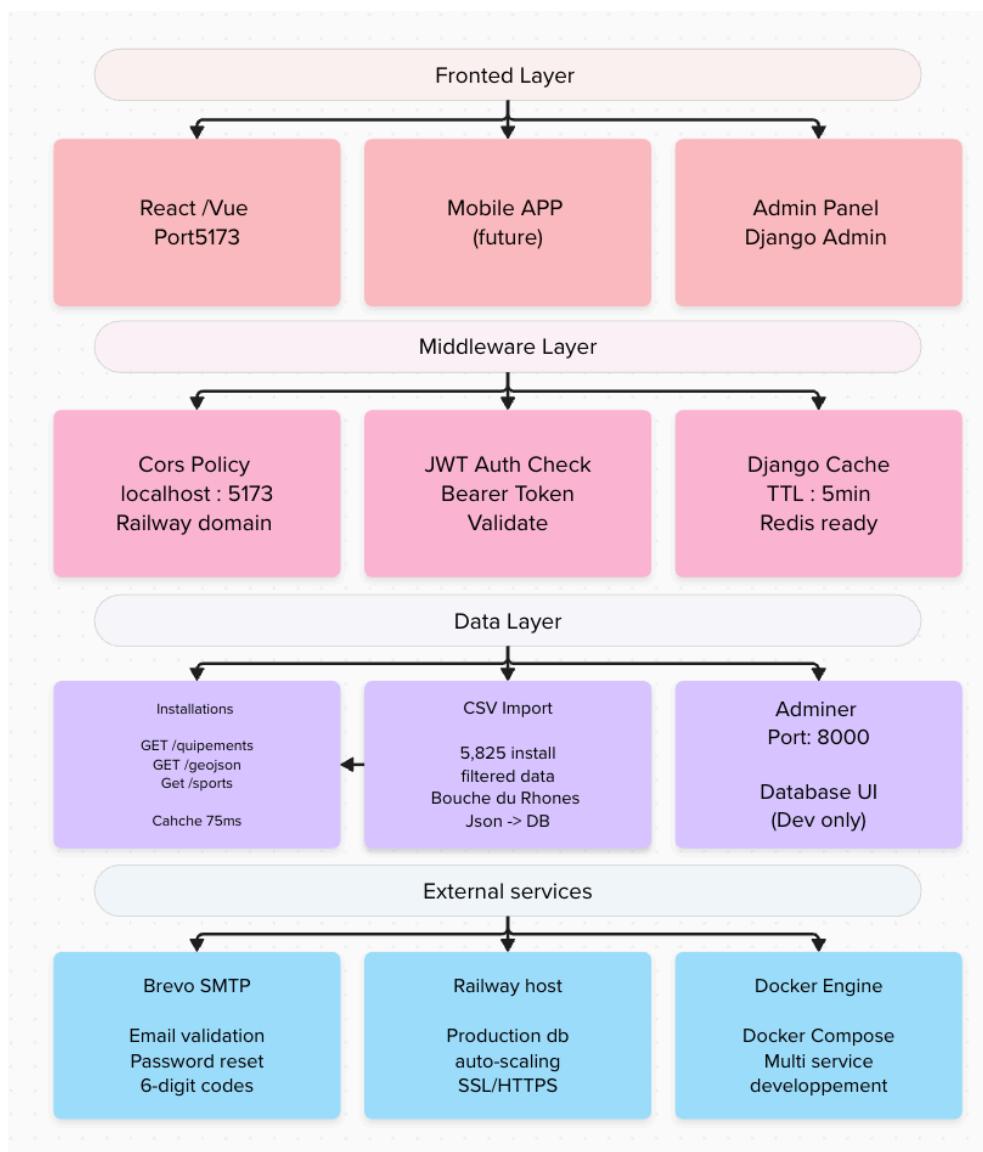


# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## ANNEXES

### Annexe 2 : Schéma d'architecture technique

Schéma d'architecture technique.1 Ce schéma représente le découplage entre le front-end, l'API et la base de données. Il est essentiel pour comprendre l'organisation logique du projet et la séparation des responsabilités.



# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## ANNEXES

### Annexe 3 : Extraits de code et requêtes API

- Extrait de code front-end.<sup>1</sup> Cet extrait montre l'utilisation du hook useEffect de React et de la fonction fetch() pour la communication avec l'API back-end.
- Extrait de modèle Django.<sup>1</sup> Cet extrait de code illustre le modèle de données relationnel que j'ai conçu pour la table Installation dans la base de données PostgreSQL.
- Exemple de routes API.<sup>1</sup> Ce document présente la documentation des routes de l'API REST, expliquant les endpoints pour les installations sportives, l'authentification et les signalements.
- Captures d'écran de Postman.<sup>1</sup> Ces captures montrent des requêtes d'API et les réponses correspondantes, validant le bon fonctionnement du back-end.

```
4
5  from django.urls import path
6  from . import views
7
8  app_name = 'installations'
9
0  urlpatterns = [
1      path('equipments/', views.get_equipments, name='get_equipments'),
2      path('geojson/', views.get_geojson, name='get_geojson'),
3      path('sports/', views.get_sports, name='get_sports'),
4      path('installations/', views.installations_list, name='installations_list'),
5  ]
```

```

@csrf_exempt
def get_sports(request):
    """API pour récupérer la liste unique des sports - VERSION DJANGO ORM"""
    try:
        # Paramètre optionnel pour des stats détaillées
        detailed = request.GET.get('detailed', 'false').lower() == 'true'

        # Récupérer toutes les installations
        installations = Installation.objects.all()

        # Choisir le serializer selon le paramètre

        serializer = SportsListSerializer()
        # ✨ MAGIE DU SERIALIZER ✨
        data = serializer.to_representation(installations)
        return JsonResponse(data)

    except Exception as e:
        return JsonResponse({'error': str(e)}, status=500)

```

The screenshot shows the Postman application interface. At the top, there's a navigation bar with tabs for Overview, Headers (6), Body, Scripts, Tests, Settings, and Cookies. Below the navigation bar, the URL is set to `https://cdabackend-production-3c8a.up.railway.app/sports/`. The main area shows a table for Query Params, which is currently empty. Below the table, the Body tab is selected, showing the response body in JSON format. The response is a 200 OK status with a duration of 279 ms and a size of 5.3 KB. The JSON response is as follows:

```

1  {
2   "sports": [
3     "Activités de forme et de santé",
4     "Aikido / Aikibudo / Budo",
5     "Américain)",
6     "Anglais",
7     "Aquagym",
8     "Arbalète / Armes anciennes / Bench rest / Silhouettes métalliques / Tir sportif de vitesse",
9     "Attelage",
10    "Autres Danses",
11    "Aviron",
12    "Aéromodélisme",
13    "Badminton",
14    "Baignade loisirs",
15    "Balle au tambourin",
16    "Ballet sur glace / Danse sur glace / Patinage artistique",
17    "Ballon au poing",
18    "Baseball",
19    "Basket-Ball".

```

At the bottom of the interface, there are various status indicators: Postbot, Runner, Start Proxy, Cookies, Vault, Trash, and a refresh icon.

```

import { useState, useEffect } from 'react';

export const useSports = () => {
  const [sports, setSports] = useState(null);
  const [errorSports, setError] = useState(null);
  const [loadingSports, setLoading] = useState(true);

  useEffect(() => {
    const apiUrl = import.meta.env.VITE_API_URL;
    fetch(`/${apiUrl}/sports/`)
      .then(res => {
        if (!res.ok) {
          throw new Error('Network response was not ok');
        }
        return res.json();
      })
      .then(data => {
        console.log('Sports:', data);
        setSports(data.sports);
        setLoading(false);
      })
      .catch(error => {
        setError(error);
        setLoading(false);
      });
  }, []);
}

return { sports, errorSports, loadingSports };
};

```

```

# VOS 15 propriétés avec tailles augmentées
class Installation(models.Model):
    # TOUT EN TextField = ILLIMITÉ !
    inst_numero = models.TextField(blank=True, null=True)           # ∞ ILLIMITÉ
    coordonnees = models.JSONField()
    inst_nom = models.TextField(blank=True, null=True)           # ∞ ILLIMITÉ
    equip_type_name = models.TextField(blank=True, null=True)       # ∞ ILLIMITÉ
    equip_type_famille = models.TextField(blank=True, null=True)     # ∞ ILLIMITÉ
    equip_aps_nom = models.TextField(blank=True, null=True)         # ∞ ILLIMITÉ
    equip_acc_libre = models.BooleanField(default=False)
    equip_url = models.TextField(blank=True, null=True)           # ∞ ILLIMITÉ
    inst_adresse = models.TextField(blank=True, null=True)         # ∞ ILLIMITÉ
    inst_cp = models.TextField(blank=True, null=True)           # ∞ ILLIMITÉ
    equip_prop_nom = models.TextField(blank=True, null=True)       # ∞ ILLIMITÉ
    equip_gest_type = models.TextField(blank=True, null=True)       # ∞ ILLIMITÉ
    inst_acc_handi_bool = models.BooleanField(default=False)

    class Meta:
        db_table = 'installations'
        verbose_name = 'Installation Sportive'
        verbose_name_plural = 'Installations Sportives'

    def __str__(self):
        return f'{self.inst_nom} - {self.equip_type_name}'

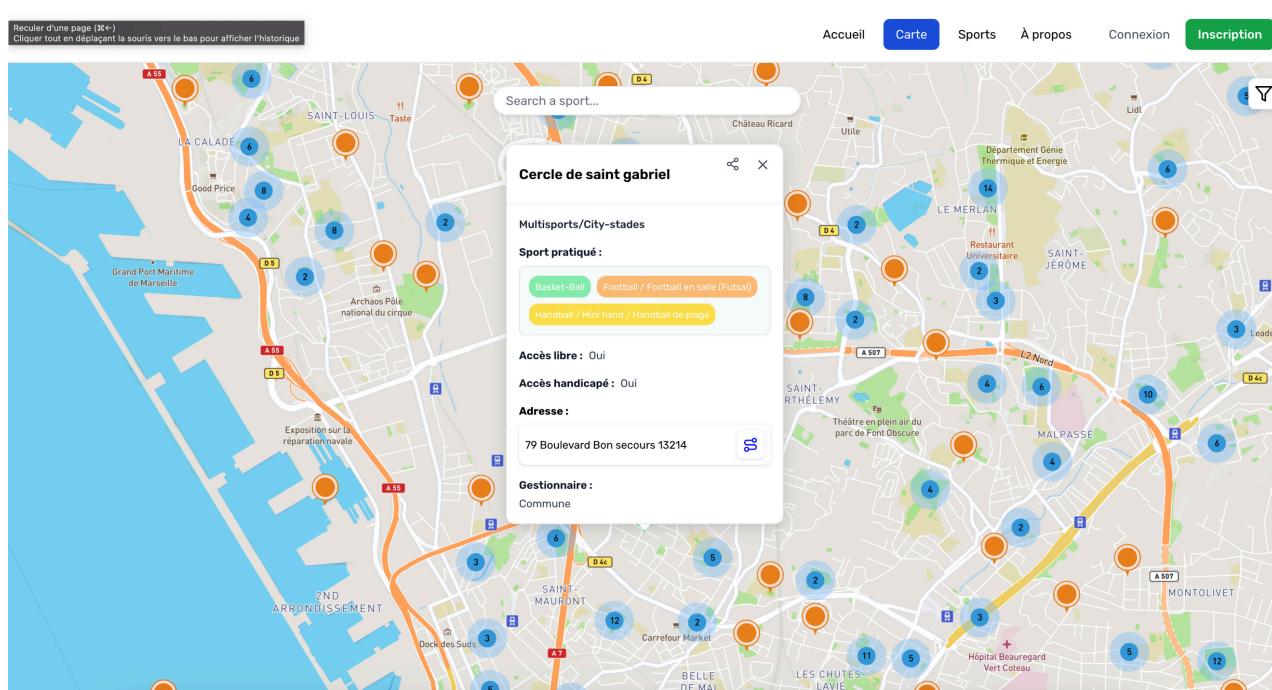
```

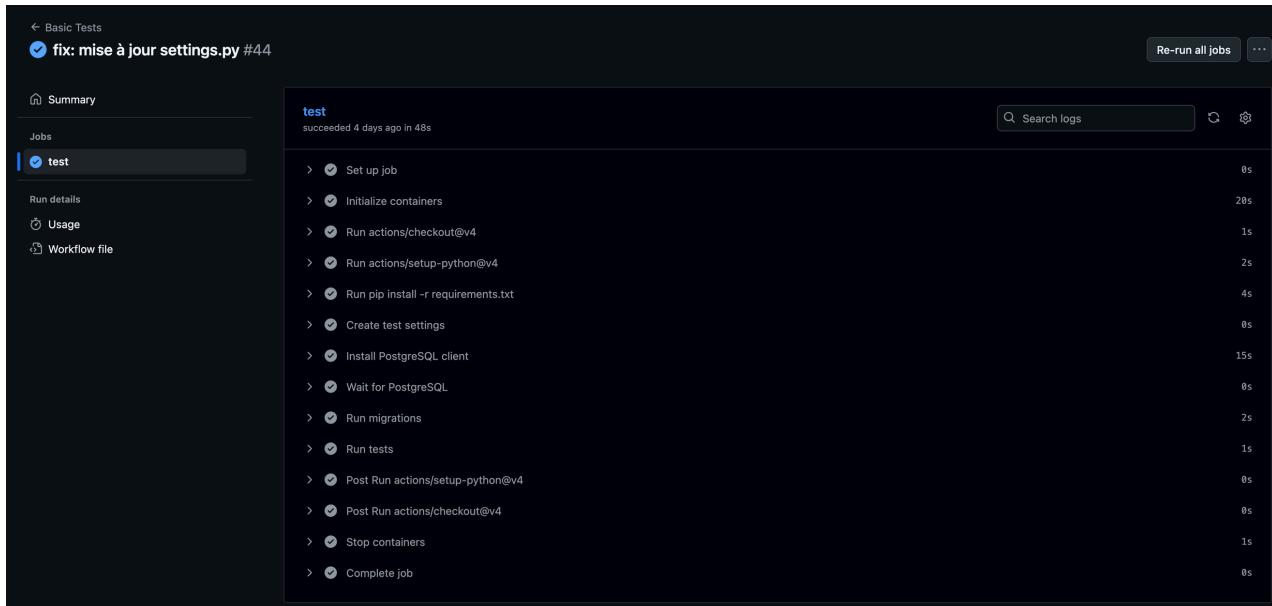
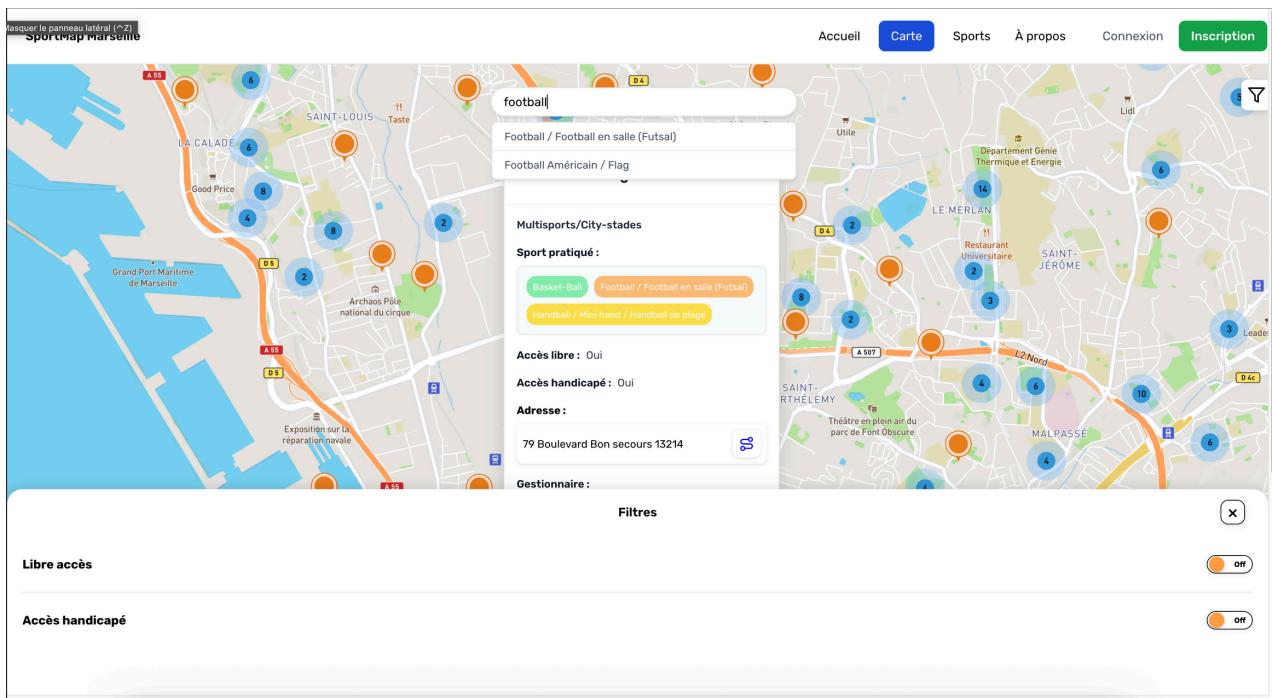
# DOSSIER PROFESSIONNEL<sup>(DP)</sup>

## ANNEXES

### Annexe 4 : Visualisation du projet et des tests

- Captures d'écran de l'application en production.<sup>1</sup> Ces images illustrent l'interface finale de l'application, montrant la carte, les filtres et les fiches d'équipement.
- Extrait du tableau de suivi des tests.<sup>1</sup> Ce tableau démontre la rigueur de mon processus de tests manuels et la validation des fonctionnalités clés du projet.
- Exemple de console navigateur.<sup>1</sup> Cet extrait illustre les appels API et les données JSON reçues, prouvant la bonne communication entre le front-end et le back-end.





Test Case	Description	Steps	Résultat Attendu	Status
AUTH-001	Inscription utilisateur valide	1. Aller sur /register 2. Remplir : username, email valide, password fort 3. Confirmer password 4. Cliquer "Créer mon compte"	Redirection vers /verification avec email en paramètre	<input checked="" type="checkbox"/>
AUTH-002	Vérification email avec code valide	1. Saisir le code reçu par email 2. Cliquer "Vérifier le code"	Message de succès + redirection selon contexte	<input checked="" type="checkbox"/>
AUTH-003	Vérification email avec code invalide	1. Saisir un code incorrect (ex: 000000) 2. Cliquer "Vérifier le code"	Message d'erreur + champs vidés	<input checked="" type="checkbox"/>
AUTH-004	Renvoi du code de vérification	1. Sur /verification 2. Cliquer "Renvoyer le code"	Message de succès	<input checked="" type="checkbox"/>
AUTH-005	Connexion utilisateur valide	1. Aller sur /login 2. Email + password corrects 3. Cliquer "Se connecter"	Connexion réussie + redirection /map	<input checked="" type="checkbox"/>
AUTH-006	Connexion avec compte non vérifié	1. Tenter connexion avec compte non vérifié	Erreur "Compte non validé"	<input checked="" type="checkbox"/>
AUTH-007	Connexion avec credentials invalides	1. Email/password incorrects	Messages d'erreur appropriés	<input checked="" type="checkbox"/>
AUTH-008	Déconnexion	1. Cliquer bouton déconnexion	Retour page d'accueil + localStorage vidé	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="▼"/>

SportMap Marseille

Accueil    Carte    Sports    À propos    Connexion    Inscription

Inspecteur    Console    Déboguer    Réseau    Éditeur de style    Performances    Mémoire    Stockage    Accessibilité    Applications

Erreurs (1)    Avertissements (17)    Informations    Journaux    Débogage    CSS    XHR    Requêtes

```

GET https://cdafrontend-production.up.railway.app/assets/mapbox-gl-CF4q5-Bg.js
GET https://cdafrontend-production.up.railway.app/logo.png
Sports: <Object { sports: [168], total_count: 168 }>
  > sports: Array[168] ["Activités de forme et de santé", "Aikido / Aikibudo / Budo", "Américain", ...]
    > total_count: 168
  > <prototype>: Object { ... }
Equipments: <Object { type: "FeatureCollection", features: (5825) [ ... ] }>
  > features: Array[5825] [ { ... }, { ... }, { ... }, ... ]
    > type: "FeatureCollection"
    > <prototype>: Object { ... }
Feature clicked: <Object { type: "Feature", _vectorTileFeature: { ... }, _z: 9, _x: 263, _y: 187, properties: { ... }, id: undefined, tile: { ... }, state: { ... }, source: "equipments", ... }>
  > _geometry: Object { type: "Point", coordinates: (2) [ ... ] }
    > _vectorTileFeature: Object { extent: 8192, type: 1, _geometry: 560, ... }
      > _x: 263
      > _y: 187
  >>

```

SportMap Marseille

Accueil    Carte    Sports    À propos    Connexion    Inscription

Inspecteur    Console    Déboguer    Réseau    Éditeur de style    Performances    Mémoire    Stockage    Accessibilité    Applications

Erreurs (1)    Avertissements (17)    Informations    Journaux    Débogage    CSS    XHR    Requêtes

```

XHR GET https://cdabackend-production-3c8a.up.railway.app/sports/
En-têtes    Cookies    Requête    Réponse    Détails    Trace de la pile    Sécurité
  < Filter les propriétés
  < Filter les propriétés
JSON
  > sports: (168)[ "Activités de forme et de santé", "Aikido / Aikibudo / Budo", "Américain", "Anglais", "Aquagym", "Arbalète / Armes anciennes / Bench rest / Silhouettes métalliques / Tir sportif de vitesse", "Attelage", "Autres Danses", "Aviron", "Aéromodélisme", ... ]
    0: "Activités de forme et de santé"
    1: "Aikido / Aikibudo / Budo"
    2: "Américain"
    3: "Anglais"
    4: "Aquagym"
    5: "Arbalète / Armes anciennes / Bench rest / Silhouettes métalliques / Tir sportif de vitesse"
    6: "Attelage"
    7: "Autres Danses"
    8: "Aviron"
  > GET https://cdabackend-production-3c8a.up.railway.app/geosjon/
  >>

```