



# Tri collectif

SMA

Par Hugo Batton, Sofiane Belaribi







### III. Démonstration & Résultats

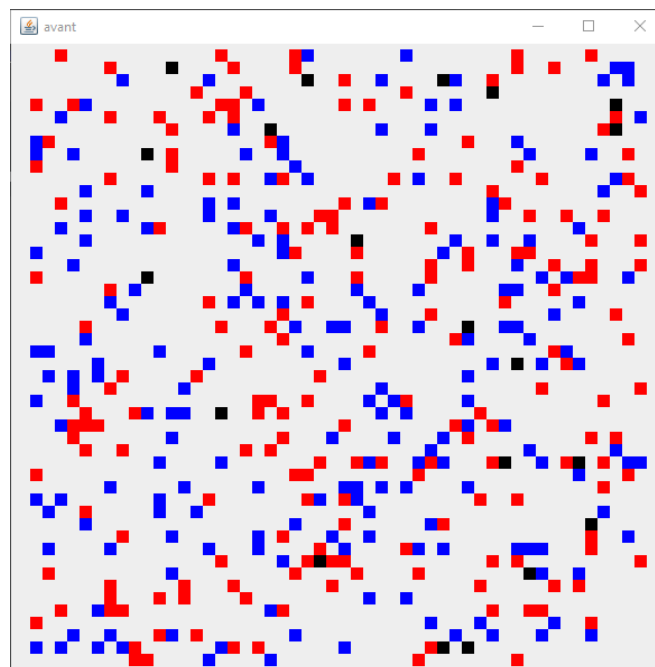
Afin de pouvoir exécuter le projet et avoir un aperçu de l'application, il faut compiler la méthode **Main** de la classe *Main*.

Nous avons pu exécuter notre programme suivant les paramètres requis par le sujet à savoir :

Une grille 50x50,  $i=1$ , 20 agents,  $k+=0,1$ ,  $k-=0,3$ , 200 objets de chaque type A ou B.

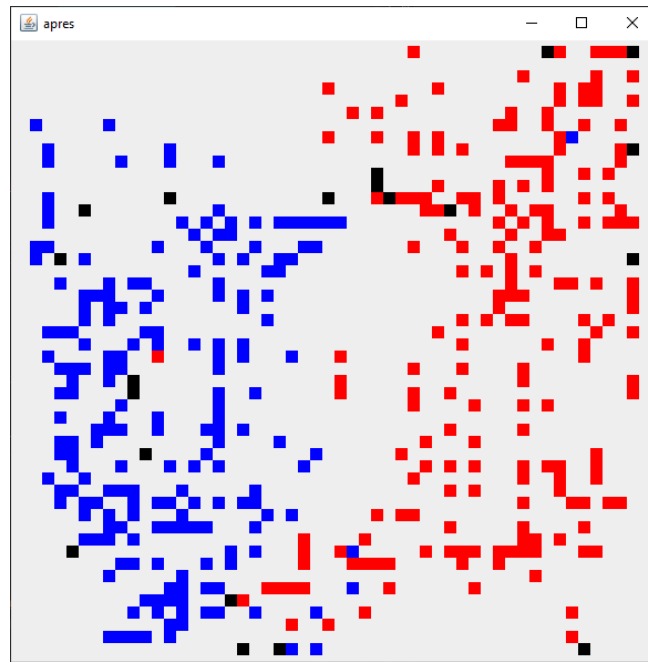
-  Représente une case libre
-  Représente un objet de type A
-  Représente un objet de type B
-  Représente un agent

#### 1) Avant



1 état initial

## 2) Après



*2 état final*

Le résultat est plutôt satisfaisant dans l'ensemble. En effet avec bien plus d'itérations nous pourrions avoir quelque chose de plus agglutiné formant ainsi un meilleur tri.