

PROJET HTML / CSS

B1 - Coda School

CONTEXTE

Vous êtes développeur(euse) dans une agence Web qui réalise des sites Web. Vous avez été missionné par votre Chef de Projet pour intégrer la nouvelle maquette que l'équipe design a réalisé et que le client a validé. Il s'agit d'un nouveau café qui ouvrira en centre-ville d'Orléans.

https://www.figma.com/design/8vAcFjYjV9mQLqDRJt5Vpt/Bakery-Website-Ui--Community-_?node-id=0-1&t=LcNtGfQJD9BYHFAR-1

OBJECTIFS

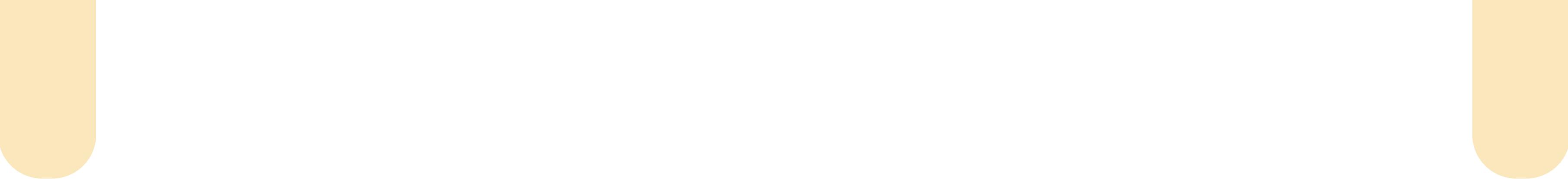
B1 - HTML / CSS

- Intégrer une maquette Web
- Apprendre à manipuler Figma
- Coder son premier site “mobile-first”

CONSIGNES

B1 - HTML / CSS

- Travail individuel
- Respecter les spécifications techniques
- IA autorisée à condition:
 - De comprendre ce qui est fait et d'être en capacité de l'expliquer à l'évaluateur
 - De ne pas faire de Vibe Coding (= 0/20)
- Avoir envoyé le lien du repository Github avant le 14/11, 17h00. Les commits effectués au-delà de cette date ne seront pas pris en compte.
- L'utilisation de moteur CSS comme SASS ou de librairies CSS comme Tailwind est autorisée à condition de respecter les conventions de ces outils. L'utilisation du Javascript n'est pas nécessaire sur ce projet.



SPECS TECHNIQUES

B1 - HTML / CSS

- Démarrer par l'intégration de la maquette mobile
- Respecter les spécifications techniques
- Avoir au moins 3 animations de son choix qui fonctionnent et qui sont "logiques".
- Avoir un site responsive, fluide, qui fonctionne sur les navigateurs Chrome - Firefox - Edge - Safari. Il n'est pas nécessaire d'adapter le site pour une taille d'écran inférieur à 320px.

B1 - HTML / CSS

- Les polices Sansita Swashed, Inter et Poppins seront utilisées
- Les images, logos, icônes, polices, couleurs et textes sont exactement les bons et disposés aux mêmes endroits que sur la maquette.
- Les tailles et distances entre les éléments sont les mêmes que sur la maquette (avec une marge de tolérance de +/-10%).
- Les polices sont intégrées via Google Font.
- Les icônes sont intégrées via FontAwesome.
- Le code HTML ne soulève aucune erreur sur le validateur W3C (il peut soulever des warnings).
- La hiérarchie des titres (h1-2-3...) est respectée.
- Aucune propriété CSS n'est passée dans le code HTML.
- Aucun code HTML n'est dupliqué.
- Le code HTML utilise des balises sémantiques en accord avec le type de contenu qu'elles représentent.
- Le code HTML et CSS est correctement indenté.
- Le projet doit, au moins, comporter les balises `header` , `nav` , `section` et `footer` .
- Le fichier contient un dossier "images" qui regroupe toutes les images du projet.

B1 - HTML / CSS

- Le projet utilise du mobile first ; le CSS de base est bien celui de la version mobile et les média queries vont vers les écrans plus larges.
- Le site s'adapte pour la version ordinateur.
- Les breakpoints 768 px et 1024 px sont respectés ; ceux-ci permettent le bon affichage de la page et le respect des maquettes mobile/ tablette et desktop.
- Les images ne sont pas déformées.
- Le code CSS est dans un ou plusieurs fichiers contenus dans un dossier CSS.
- Le code CSS ne soulève aucune erreur sur le validateur W3C (il peut soulever des warnings).