

# PROJET HTML / CSS

B1 - Coda School

# CONTEXTE

Vous êtes développeur(euse) dans une agence Web qui réalise des sites Web. Vous avez été missionné par votre Chef de Projet pour intégrer la nouvelle maquette que l'équipe design a réalisé et que le client a validé. Il s'agit d'un nouveau café qui ouvrira en centre-ville d'Orléans.

<https://www.figma.com/design/8vAcFjYjV9mQLqDRJt5Vpt/Bakery-Website-Ui--Community-?node-id=0-1&t=LcNtGfQJD9BYHFAR-1>



# OBJECTIFS

# B1 - HTML / CSS

- Intégrer une maquette Web
- Apprendre à manipuler Figma
- Coder son premier site “mobile-first”




# CONSIGNES



# B1 - HTML / CSS

- Travail individuel
- Respecter les spécifications techniques
- IA autorisée à condition:
  - De comprendre ce qui est fait et d'être en capacité de l'expliquer à l'évaluateur
  - De ne pas faire de Vibe Coding ( = 0/20)
- Avoir envoyé le lien du repository Github avant le 14/11, 17h00. Les commits effectués au-delà de cette date ne seront pas pris en compte.
- L'utilisation de moteur CSS comme SASS ou de librairies CSS comme Tailwind est autorisée à condition de respecter les conventions de ces outils. L'utilisation du Javascript n'est pas nécessaire sur ce projet.



# **SPECS**

# **TECHNIQUES**



# B1 - HTML / CSS

- Démarrer par l'intégration de la maquette mobile
- Respecter les spécifications techniques
- Avoir au moins 3 animations de son choix qui fonctionnent et qui sont "logiques".
- Avoir un site responsive, fluide, qui fonctionne sur les navigateurs Chrome - Firefox - Edge - Safari. Il n'est pas nécessaire d'adapter le site pour une taille d'écran inférieur à 320px.



# B1 - HTML / CSS

- Les polices Sansita Swashed, Inter et Poppins seront utilisées
- Les images, logos, icônes, polices, couleurs et textes sont exactement les bons et disposés aux mêmes endroits que sur la maquette.
- Les tailles et distances entre les éléments sont les mêmes que sur la maquette (avec une marge de tolérance de +/-10%).
- Les polices sont intégrées via Google Font.
- Les icônes sont intégrées via FontAwesome.
- Le code HTML ne soulève aucune erreur sur le validateur W3C (il peut soulever des warnings).
- La hiérarchie des titres (h1-2-3...) est respectée.
- Aucune propriété CSS n'est passée dans le code HTML.
- Aucun code HTML n'est dupliqué.
- Le code HTML utilise des balises sémantiques en accord avec le type de contenu qu'elles représentent.
- Le code HTML et CSS est correctement indenté.
- Le projet doit, au moins, comporter les balises `header` , `nav` , `section` et `footer` .
- Le fichier contient un dossier "images" qui regroupe toutes les images du projet.

# B1 - HTML / CSS

- Le projet utilise du mobile first ; le CSS de base est bien celui de la version mobile et les média queries vont vers les écrans plus larges.
- Le site s'adapte pour la version ordinateur.
- Les breakpoints 768 px et 1024 px sont respectés ; ceux-ci permettent le bon affichage de la page et le respect des maquettes mobile/ tablette et desktop.
- Les images ne sont pas déformées.
- Le code CSS est dans un ou plusieurs fichiers contenus dans un dossier CSS.
- Le code CSS ne soulève aucune erreur sur le validateur W3C (il peut soulever des warnings).