

STILANALYSE - KAWAII 4 + 5

Jeg har valgt at undersøge KAWAII stilen med udgangspunkt i de angivende "kawaii 4-stil" og "kawaii 5-stil" som vi har fået vist.

Stilen går brug af mange elementer. Den har særlig præg af babybias med de runde hoveder, store øjne og den meget "uskyldige" visuelle tilgang - ergo bruger stilen oftest "bouba" effekt med de runde former. Stilen er ret grafisk simpel med bløde linjer og afrundede former - visuelt ser figurerne i denne stil meget ungdommelige og barneagtige ud.

Det er oftest meget symmetriske figurer, med minimalt brug af skygger og oftest lavet i meget lyse farver/pastel farver.

Kawaii 4 og 5-stilene har lidt mere detaljer. Oftest i form af påklædningen, frisuren eller andet tilbehør. D

et er den stil jeg gerne vil komme lidt mere ind på i mit design til mit spil. Jeg vil gerne have en tilgang til kawaiistilen, hvor der er gået lidt mere detaljeret til det visuelle. Jeg vil gerne have det "nuttede" og uskyldige udtryk overført til mit design. Taget i betragtning at kawaii-stilen oftest benytter sig af pastel og lyse farver, har jeg dog en anden farvepalette i tankerne i relation til min spil-idé. Jeg vil gerne gå lidt mere i de dystre farver - her mener jeg brune, neutrale og grønne farver.