

## SKITSER

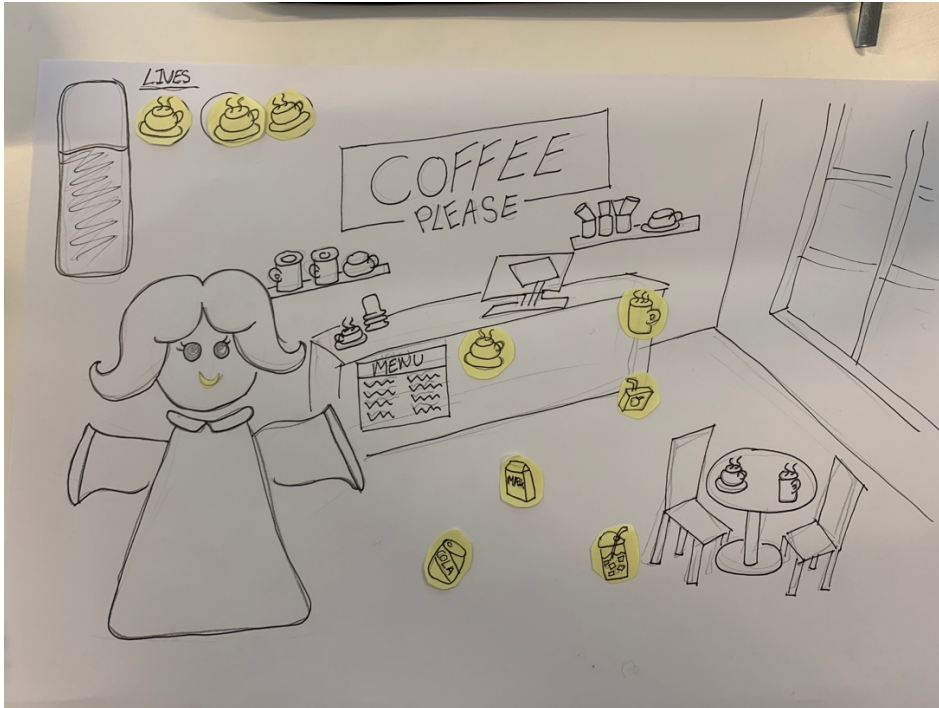
### Figur:

Jeg har skitseret min figur i kawaii-stilen, som skal være hovedkarakteren og vises gennem hele spillet. Altså både på startskærm og baggrunden. Hun skal designes med både et glad ansigtsudtryk og et bedrøvet ansigtsudtryk.



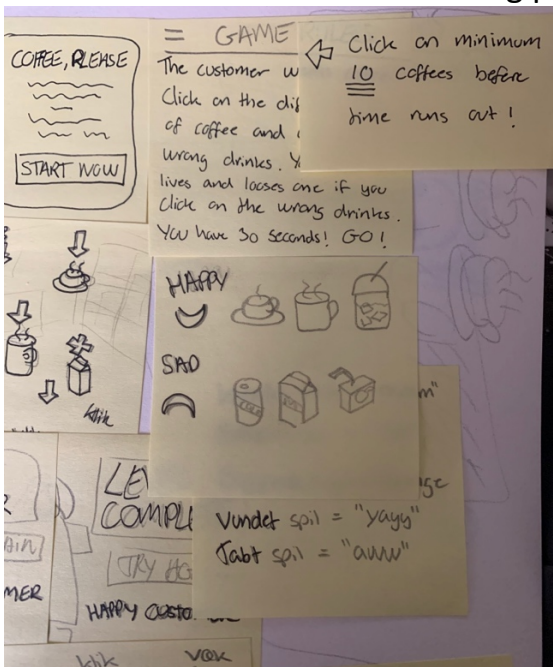
### SPILLET:

Selve spillet og baggrunden skal foregå ét sted, særligt på en café/kaffebar. Der skal være dybe i baggrunden, særlig ved vinduet. Figuren skal være der og der skal vises liv og tid i venstre hjørne og point i højre hjørne.



### UI-elementer:

Mine elementer i form af liv og de elementer der skal falde ned fra skærmen er drinks. Tre forskellige former for kaffedinks og tre forskellige former for ikke-kaffedinks. Liv vises som kaffer og point skal blot være tal.



### START-SKÆRM:

Start-skærmen skal være utrolig basic. Den skal have logoet og en beskrivelse/forklaring af regler på forsiden. Figuren skal være på startsiden og være ansigtet udadtil. Afrundet boks med bløde kanter og læseligt tekst.

