

SPIIL-IDÈ & PAPIRPROTOTYPE

Sofia Østerlund Ellevang

COFFEE, PLEASE

COFFEE, PLEEEASE handler om at skulle tilfredsgøre kunden og vedlige hendes smil. Det er et klik-spil, hvor du skal trykke på min. 10 faldende kaffe-elementer(kaffe drikke) inden en timer på 30 sekunder løber ud.

Men pas på de drinks der ikke indeholder kaffe! Trykker du på dem, mister du ét af dine 3 liv.

Mister du alle tre liv eller ikke når at trykke på min. 10 kaffe-drikke inden de 30 sekunder løber ud, taber du spillet.

Link til youtubevideo med forklaring på mit spil = <https://youtu.be/P6-K5ZpkDCY?si=XY743WtiTXave549>

NOTER:

COFFEE, PLEASE

- Klik på de forskellige kaffer og undgå at klikke på de forkerte drinks.
- Du har tre liv og mister et liv når du trykker forkert.
- Klik på min. 10 antal kaffer inden tiden løber ud (30 sekunder)
- Kafferne og drinks "falder" ned fra skærmen.

DESIGN IDEER:

- Hovedkarakteren smiler når du trykker på de rigtige ting og er ked af det når du trykker forkert.
- Kafferne og drinks forsvinder når du trykker på dem og har lydeffekter.
- Baggrund er en café.
- Hovedkarakteren er på skærmen hele tiden.
- Kaffe og drinks har forskellige hastigheder når de "falder" ned fra skærmen.
- Liv vises som kaffekopper.

GAME RULES:

- The customer wants coffee. Click on the different kinds of coffee and avoid the wrong drinks.
- You have 3 lives and will loose one if you click on the wrong drink.
- You have 30 seconds! GO!

MUSIK:

- Lounge musik i baggrunden
- "Mmm" ved rigtig klik
- "Ew" ved forkert klik
- "aww" ved tabt spil
- "yaay" ved vundet spil