# Métodos

## Ejercicio 1

El siguiente método debería devolver la suma de 2 números, sin embargo solo los muestra en pantalla.

```
def suma(a, b)
    puts a + b
end

result = suma(2, 3)
puts result + 5 # Debería mostrar 10
```

# Ejercicio 2

Se pide modificar el siguiente método para que el segundo argumento pueda tener un valor por defecto de 1

```
def increment(value, amount)
   return value + amount
end
```

# Ejercicio 3

```
# Escriba un método llamado check5 que devuelva true cuando
# se le pase un número mayor a 5 y false en caso contrario.

puts check5(5) # Debería ser false
puts check5(6) # Debería ser true
```

# Ejercicio 4

Este ejercicio no hay que resolverlo, pero hay que estudiarlo y jugar con el para entender cuál es el error?

Si agregamos a = 1 en la primera línea ¿Qué sucede? ¿Qué valor se muestra en pantalla en la línea 7?

```
def set_value
    a = 5
end

set_value()
puts a
```

# Ejercicio 5

Plantear una situación donde podamos obtener el siguiente error:

```
ArgumentError: wrong number of arguments (1 for 2)
  from (irb):1:in `suma'
  from (irb):4
  from /Users/username/.rvm/rubies/ruby-2.0.0-p353/bin/irb:12:in `<main>'
```

# Ejercicio 6

Crear un método que reciba una cantidad de segundos y devuelva el equivalente en minutos.

## Ejercicio 7

Crear un método que recibe dos valores y devuelva el mayor.

# Ejercicio 8

Crear un método que recibe dos, o tres, valores y devuelva el mayor.

# Ejercicio 9

Crear un método en otro archivo, cargarlo con require\_relative y llamarlo.