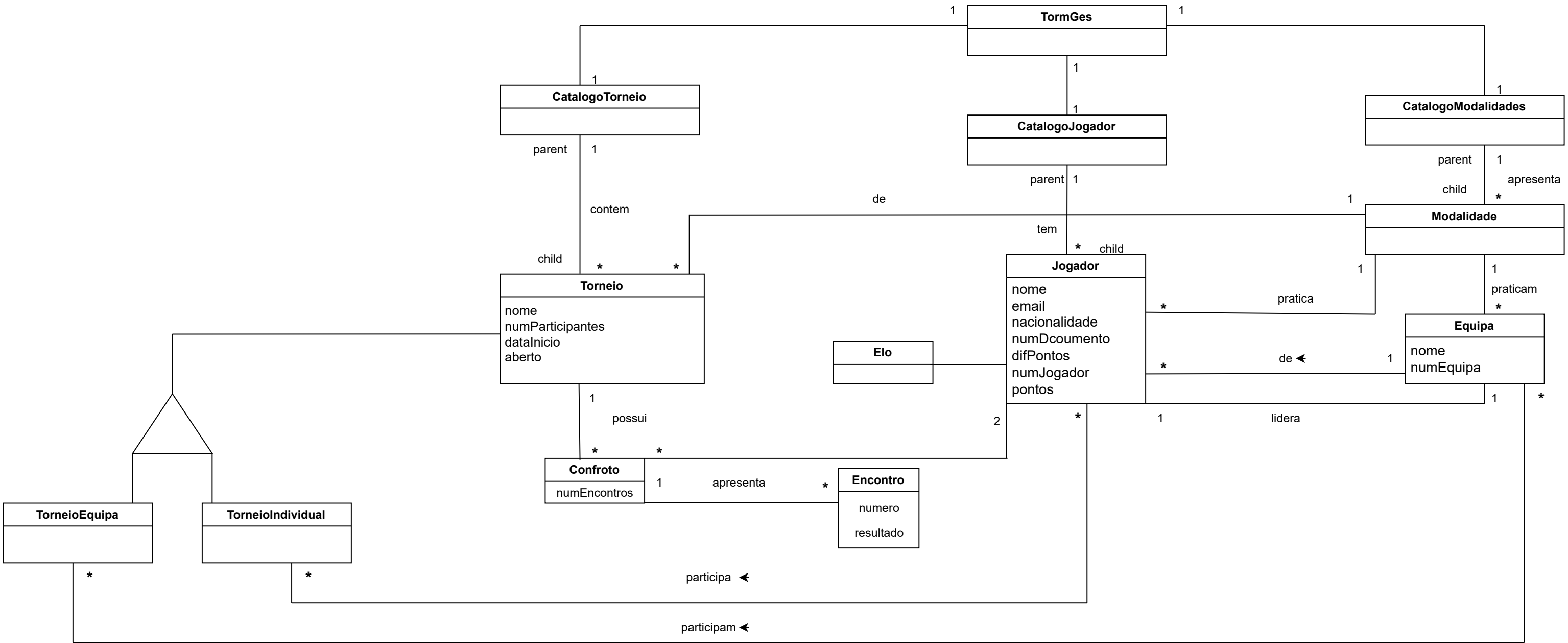
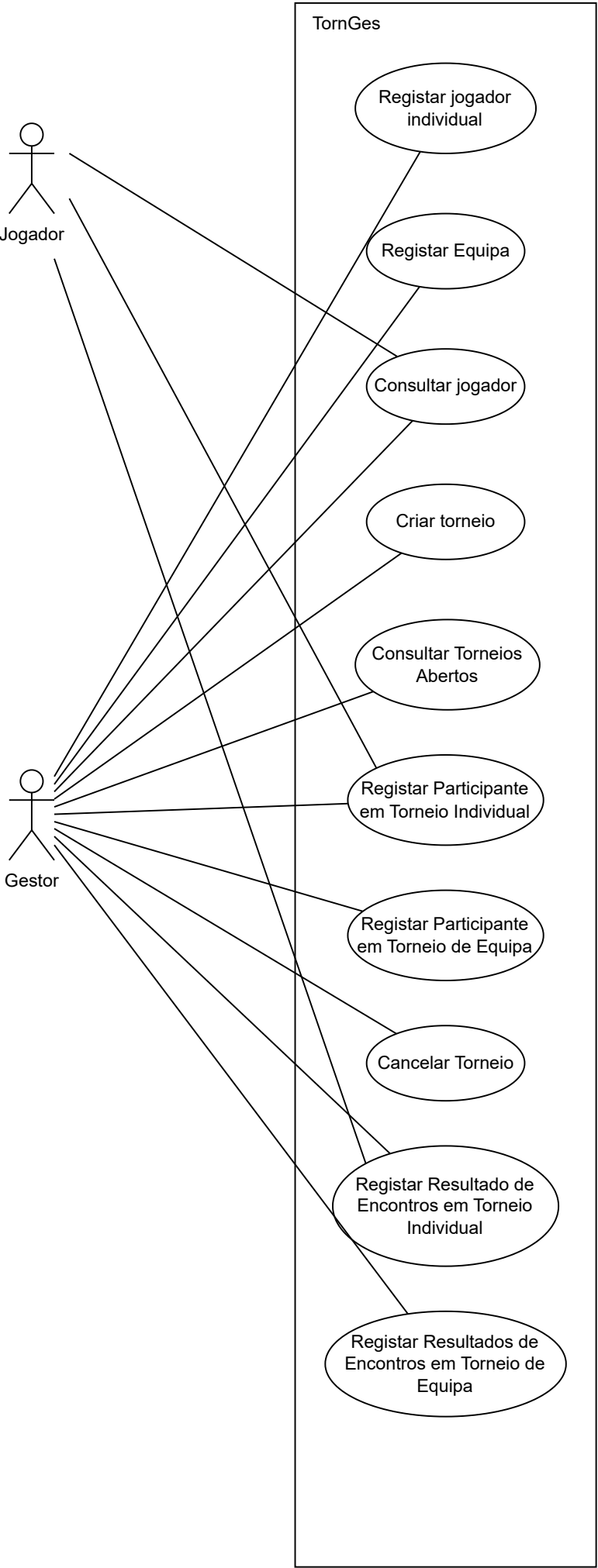


Modelo de Domínio (DoM)

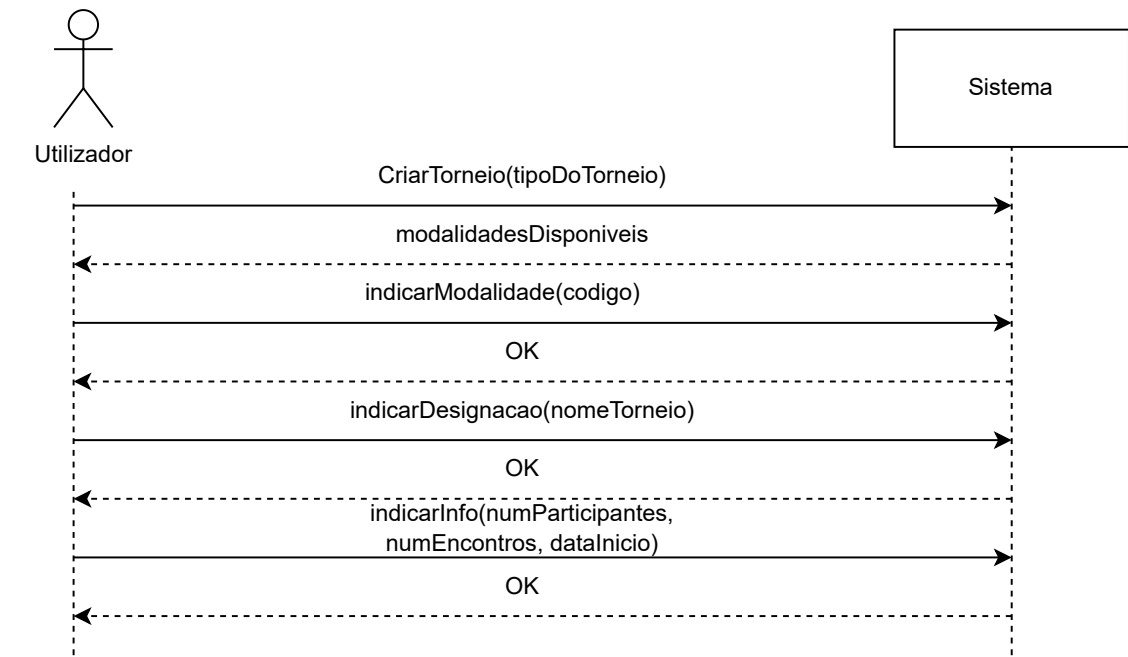


# Diagrama de Casos de Uso

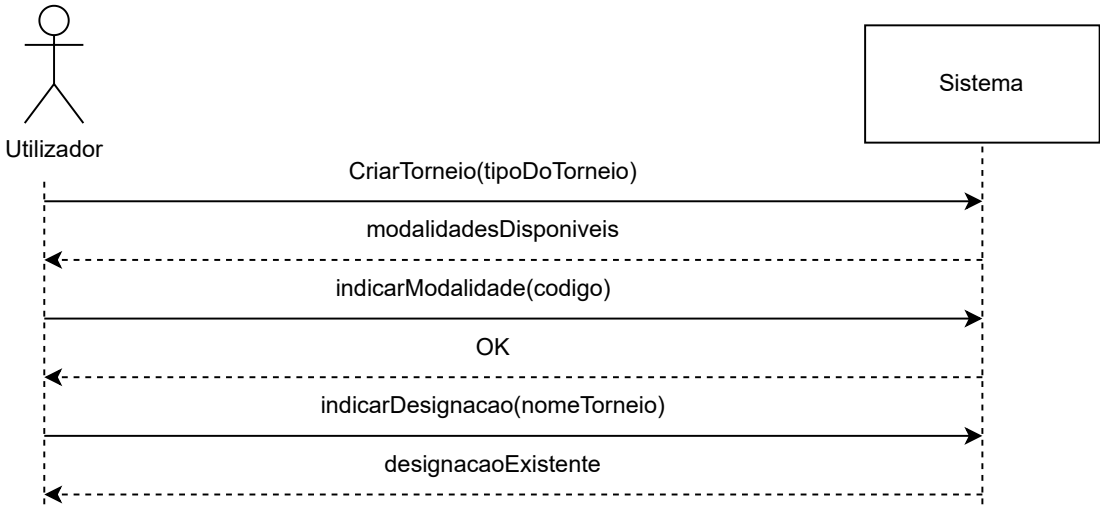


SSD

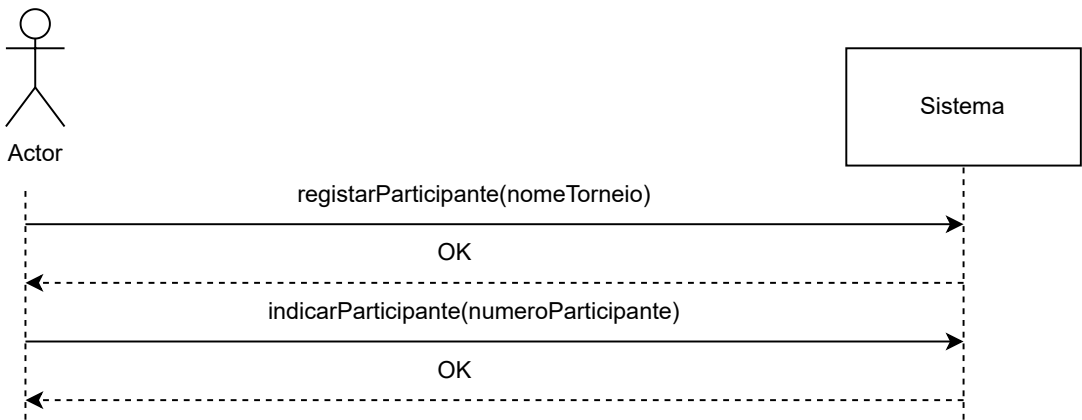
Criar Torneio



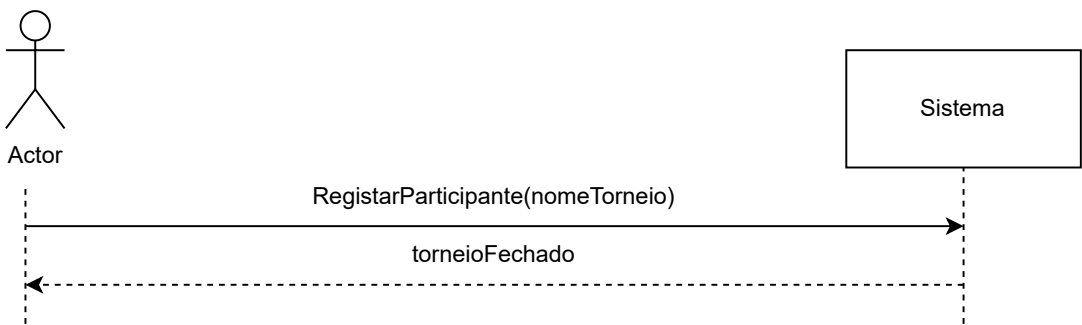
Extensão 6a



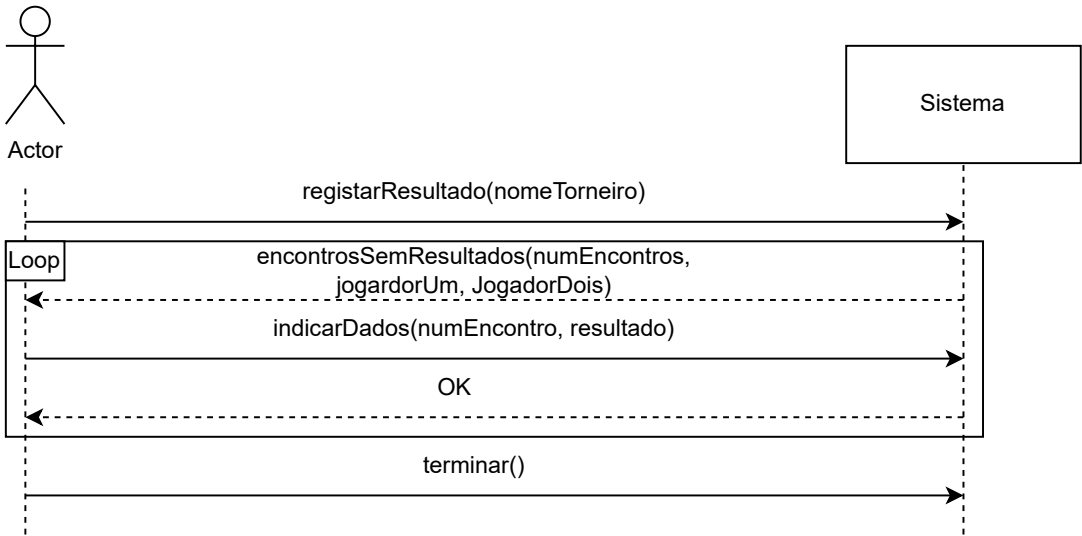
Registrar Participante em torneio Individual



Extensão 2a



Registrar Resultado de Encontros em Torneio individual



# Contratos das operações incluídas nos SSD

Contratos das operações incluídas nos SSD

```
UC4:
  **Operação:** criarTorneio(tipoDeTorneio)

  **Casos de Uso:**
  * UC4 Criar torneio

  **Pré-Condições: **

  **Pós-Condições:**
  * Seja "t:Torneneio" qual que seja criada uma instância de TorneioIndividual ou TorneioEquipa, dependendo do tipo especificado (individual ou equipa)
  * t tornou-se o Torneio Corrente

  ---
  **Operação:** indicarModalidade(codigo)

  **Casos de Uso:**
  * UC4 Criar torneio

  **Pré-Condições: **
  * Existe t:Torneio torneio corrente

  **Pós-Condições:**
  * t.modalidade vai se tornar a modalidade que corresponde ao codigo fornecido

  ---
  **Operação:** indicarDesignacao(nomeTorneio)

  **Casos de Uso:**
  * UC4 Criar torneio

  **Pré-Condições: **
  * Existe t:Torneio torneio corrente

  **Pós-Condições:**
  * Caso não exista outro torneio com a mesma designação, t.nome tornou-se nomeTorneio, caso exista o caso de uso termina

  ---
  **Operação:** indicarInfo(nrParticipantes, nrEncontros, dataInicio)

  **Casos de Uso:**
  * UC4 Criar torneio

  **Pré-Condições: **
  * Existe t:Torneio torneio corrente

  **Pós-Condições:**
  * t.numParticipantes tornou-se nrParticipantes
  * t.numEncontros tornou-se nrEncontros
  * t.dataInicio tornou-se dataInicio
  * t.aberto torna-se verdadeiro após a dataInicio ser atingida

  ---
```

```
UC6:
  **Operação:** registarParticipante(nomeTorneio)

  **Casos de Uso:**
  * UC6 Registrar Participante em Torneio Individual

  **Pré-Condições: **
  * Existe t:TorneioIndividual tal que t.nome = nomeTorneio

  **Pós-Condições:**
  * Se t.aberto = true então o caso continua com t sendo o Torneio corrente, caso contrário termina

  ---
  **Operação:** indicarParticipante(numeroParticipante)

  **Casos de Uso:**
  * UC6 Registrar Participante em Torneio Individual

  **Pré-Condições: **
  * Existe t:TorneioIndividual corrente

  **Pós-Condições:**
  * Seja j:Jogador tal que j.numero = numeroParticipante e que j.modalidade = t.modalidade, onde !t.jogadoresInscritos.contains(j)
  * t.jogadoresInscritos passa a conter j
  * Caso t.numParticipantes seja atingido, então t.aberto torna-se false

  ---
UC9:
  **Operação:** registarResultado(nomeTorneio)

  **Casos de Uso:**
  * UC9 Registrar Resultado de Encontros em Torneio Individual

  **Pré-Condições: **
  * Existe t:TorneioIndividual qual que t.nome = nomeTorneio e que t.aberto = false

  **Pós-Condições:**
  * t tornou-se o torneio corrente

  ---

  **Operação:** indicarDados(numEncontro, resultado)

  **Casos de Uso:**
  * UC9 Registrar Resultado de Encontros em Torneio Individual

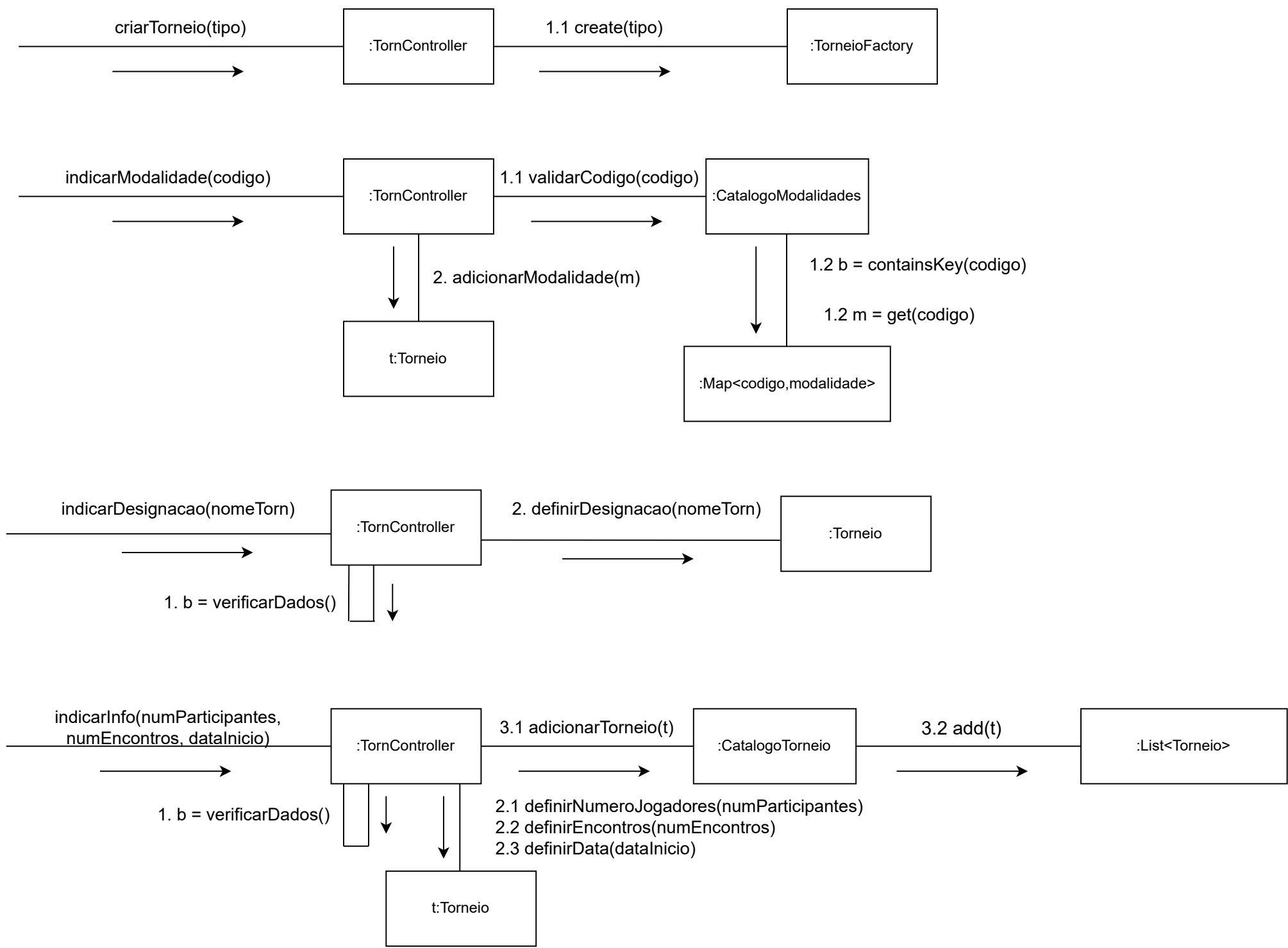
  **Pré-Condições: **
  * Existe t:TorneioIndividual corrente

  **Pós-Condições:**
  * t.confrontos tem um c:Confronto tal que c.encontros contem um e:Encontro onde e.numero = numEncontro
  * e.resultado tornou-se resultado
  * c.jogadorUm e c.jogadorDois atualizam os pontos

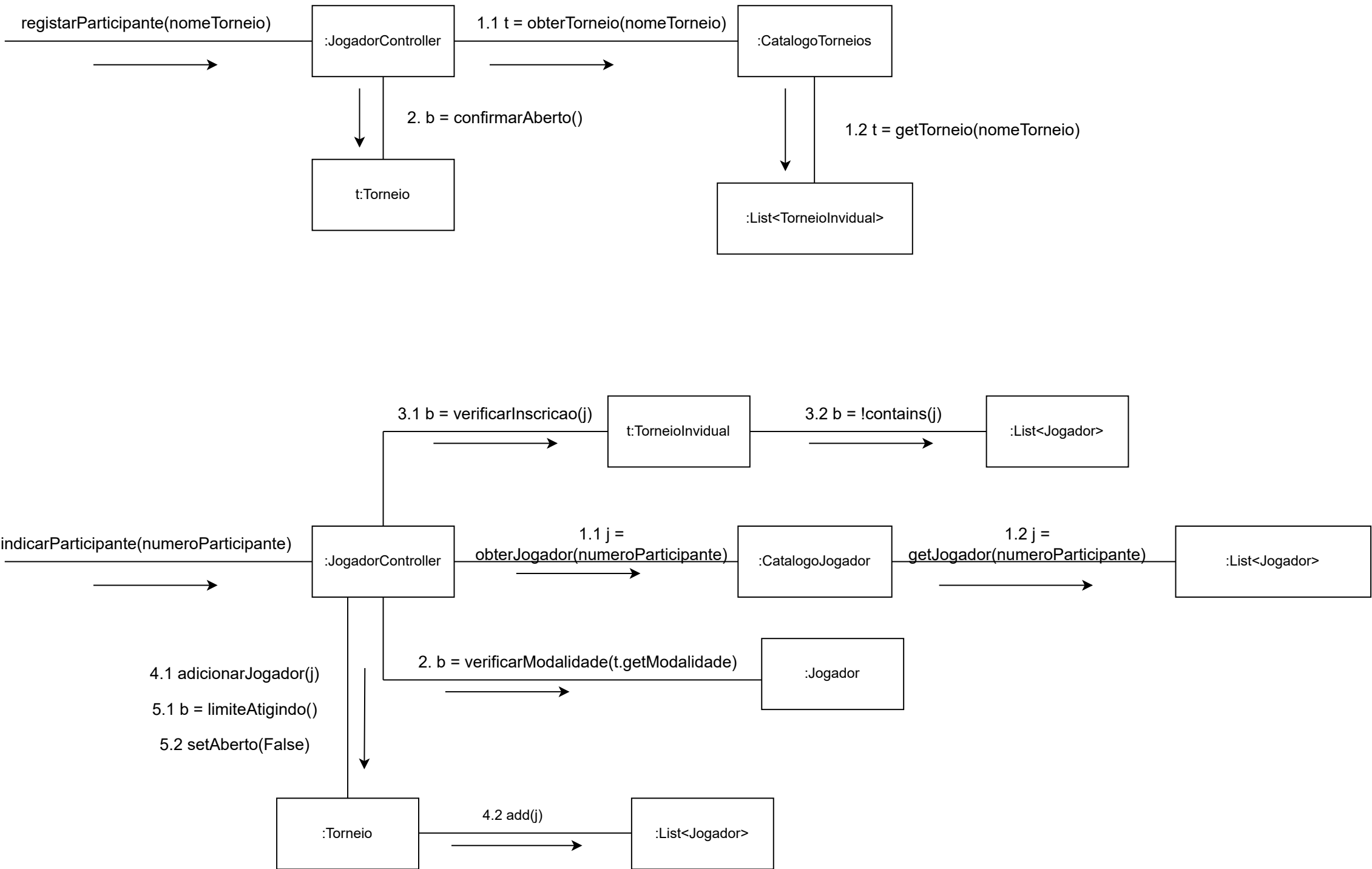
  ---
```

Diagrama de Interação

UC4



UC6



UC9

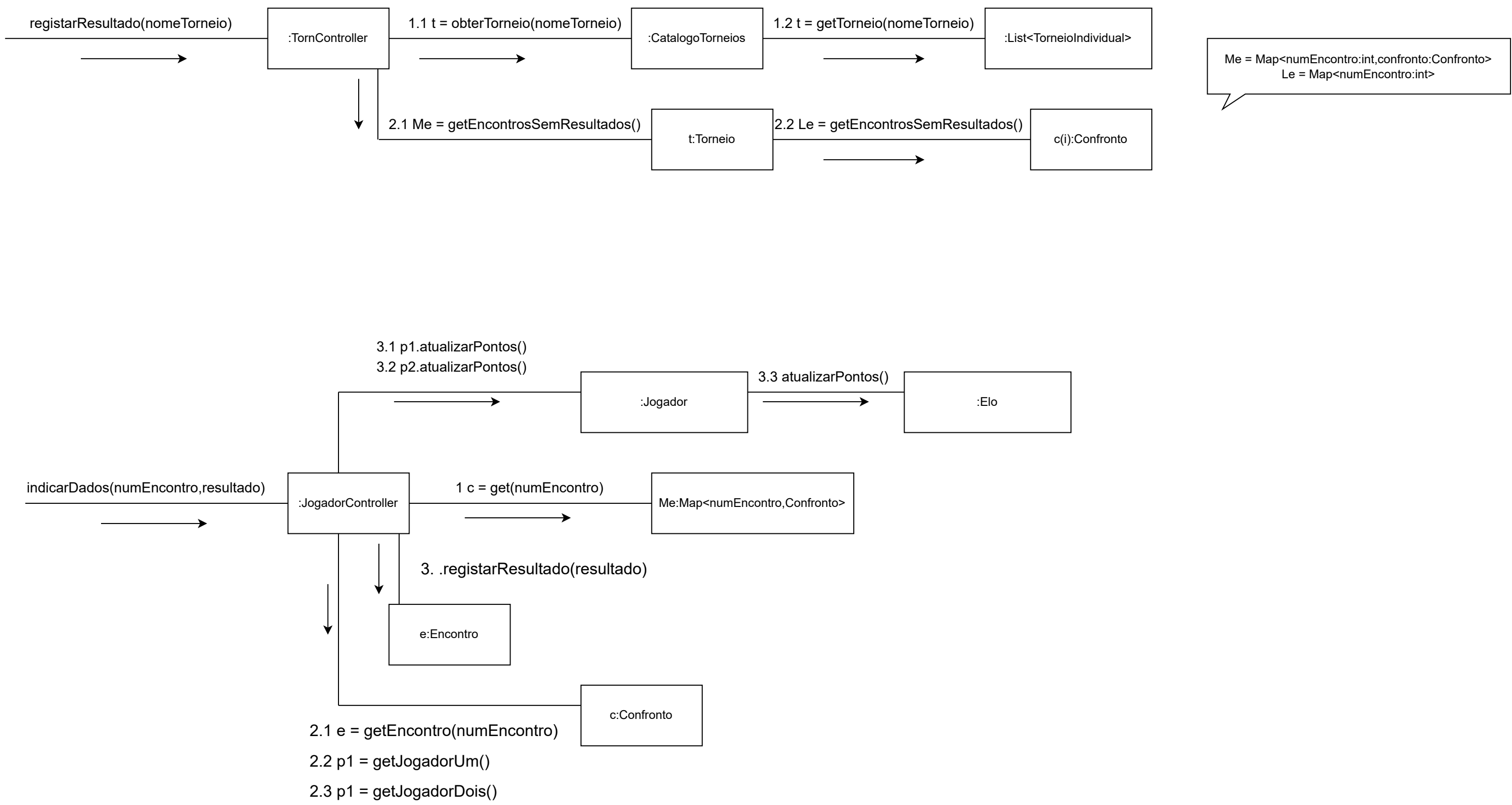


Diagrama de classes

