Appunti di Geometria e algebra lineare

Sofia Riva

April 12, 2025

1 Matrici

Prima di definire una matrice è necessario conoscere la definizione di prodotto cartesiano:

Definizione 1.1. Dati due insiemi $A \in B$, il prodotto cartesiano $A \times B$ è l'insieme delle coppie ordinate (a, b) con $a \in A$ e $b \in B$.

Vogliamo ora descrivere una funzione che abbia come dominio un prodotto cartesiano di insiemi finiti, e come codominio un insieme numerico o campo \mathbb{K}

Definizione 1.2. Una matrice A è una funzione A: $[m] \times [n] \to \mathbb{K}$, dove $[m] = \{1, 2, ..., m\}$, $[n] = \{1, 2, ..., n\}$ e \mathbb{K} è un campo. Ovvero A è una tabella con m righe e n colonne, contenenti valori in \mathbb{K}

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

Scriviamo $M_{\mathbb{K}}(m,n)$ per indicare l'insieme di tutte le matrici con m righe e n colonne, e contenti valori in \mathbb{K} . Osserviamo ora alcuni casi particolari

- Se m = n = 1, allora $M_{\mathbb{K}}(1,1) = \mathbb{K}$.
- Se m = 1 e n > 1, allora

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \end{bmatrix}$$

prende il nome di vettore riga di lunghezza n.

• Se m > 1 e n = 1, allora

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix}$$

prende il nome di vettore colonna di altezza m.

• Se m=n, otteniamo una matrice **A** del tipo $M_{\mathbb{K}}(n,n)$. Le matrici di questo tipo si dicono matrici quadrate di ordine n

Definiamo ora l'uguaglianza tra due matrici:

$$\mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n)$$
 $\mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(p,q)$

- se $m \neq p$ oppure $n \neq q$, allora $\mathbf{A} \neq \mathbf{B}$
- se m=p e n=q, allora $\mathbf{A}=\mathbf{B}$ se e solo se A(i,j)=B(i,j) $\forall (i,j)\in[m]\times[n]$ ovvero $a_{ij}=b_{ij}$ $\forall i=1,\ldots,m$, $\forall j=1,\ldots,n$

Possiamo adesso definire la somma tra matrici:

Definizione 1.3. Siano $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(m, n)$, la sommma $\mathbf{A} + \mathbf{B}$ restituisce una nuova matrice, che si ottiene sommando gli elementi delle due matrici che occupano le stesse posizioni

La somma si fa "posizione per posizione"

Proprietà della somma tra matrici:

• associativa
$$\forall A, B, C \in M_{\mathbb{K}}(m, n)$$
 $(A + B) + C = A + (B + C)$

• commutativa
$$\forall A, B \in M_{\mathbb{K}}(m, n)$$
 $A + B = B + A$

• esistenza dell'elemento neutro $\exists \underline{O} \in M_{\mathbb{K}}(m,n)$ t.c $A + \underline{O} = \underline{O} + A = A$

$$\underline{O} = \begin{bmatrix} 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

• esistenza dell'elemento opposto $\forall \mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n) \quad \exists \mathbf{A'} \in M_{\mathbb{K}}(m,n) \quad t.c \quad \mathbf{A} + \mathbf{A'} = \mathbf{0}$

l'elemento opposto di
$$\mathbf{A} = [a_{ij}]$$
 é $\mathbf{A'} = [-a_{ij}]$

Definiamo ora il prodotto di una matrice per uno scalare (ovvero un elemento del campo K)

Definizione 1.4. Sia $\mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n)$, e sia $\lambda \in \mathbb{K}$ il prodotto $\lambda \mathbf{A}$ restituisce una nuova matrice, che si ottiene moltiplicando ogni elemento di \mathbb{A} per λ .

Esempio: $\lambda=2, \boldsymbol{A}=\begin{bmatrix}1&2&3\\4&5&6\end{bmatrix}$ \Rightarrow $\lambda\boldsymbol{A}=\begin{bmatrix}2&4&6\\8&10&12\end{bmatrix}$ Proprietà del prodotto per scalari:

• distributiva a destra
$$\forall \lambda \in \mathbb{K} \quad \forall A, B \in M_{\mathbb{K}}(m, n), \quad \lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B$$

• distributiva a sinistra
$$\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K} \quad \forall \mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m, n), \quad (\lambda + \mu)\mathbf{A} = \lambda \mathbf{A} + \mu \mathbf{A}$$

• associativa
$$\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}$$
 $(\lambda \mu) \mathbf{A} = \lambda(\mu \mathbf{A}) = \mu(\lambda \mathbf{A})$

• esistenza dell'elemento neutro
$$\forall \mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n)$$
 $1\mathbf{A} = \mathbf{A}$

Queste proprietà possono essere molto significative in ambito informatico, basti notare che per un computer il prodotto è molto più complesso rispetto alla somma ESEMPIO GOOGLE PAGE RANK??

Introduciamo ora il prodotto matriciale. Tale prodotto si svolge "righe per colonne", ed è codificato come segue.

Definizione 1.5. Siano $\mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n)$, $\mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(n,p)$, il prodotto matriciale restituisce una matrice $\mathbf{C} \in M_{\mathbb{K}}(m,p)$ tale che $c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}$

Esempio

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$
 $B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$ $C = AB = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \end{bmatrix}$

•
$$c_{11} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \cdot 0 + 2 \cdot 0 = 0$$

•
$$c_{12} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = 1 - 2 = -1$$

•
$$c_{13} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = -1 + 4 = 3$$

•
$$c_{21} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$$

•
$$c_{22} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = 3 - 4 = -1$$

•
$$c_{23} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = -3 + 8 = 5$$

$$\Rightarrow \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 3 \\ 0 & -1 & 5 \end{bmatrix}$$

ANCORA ESEMPIO GOOGLE PAGE RANK

Proprietà del prodotto matriciale:

• distributiva a destra $\forall \mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n), \forall \mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(n,p)$

$$A(B+C) = AB + AC$$

• distributiva a sinistra $\forall A, B \in M_{\mathbb{K}}(m, n), \forall C \in M_{\mathbb{K}}(n, p)$

$$(A+B)C = AC + BC$$

• associativa $\forall \mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n), \quad \forall \mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(n,p), \quad \forall \mathbf{C} \in M_{\mathbb{K}}(p,q)$

$$(AB)C = A(BC)$$

• omogeneità $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \quad \forall \mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n) \quad \forall \mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(n,p)$

$$\lambda(AB) = (\lambda A)B = A(\lambda B)$$

• esistenza dell'elemento neutro $\forall \mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m, n, \forall \mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(n, p))$

$$AId_n = A$$
 $Id_nB = B$

é necessario allora definire la matrice elemento neutro rispetto al prodotto (Id_n)

Definizione 1.6. La matrice identità di tipo (n, n) è la matrice:

$$(Id_n)_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

Definizione 1.7. gli elementi di una matrice quadrata (n, n) che occupano le posizioni (i, i) formano la diagonale principale della matrice

Definizione 1.8. le matrici con entrate tutte 0 al di fuori della diagonale principale si dicono matrici diagonali

Osserviamo alcuni fenomeni nuovi:

- Per le matrici non vale il teorema fondamentale dell'algebra

$$X^2 = X, \quad X \in M_{\mathbb{K}}(n,n)$$

tra le soluzioni ci sono sicuramente O e \mathbb{I} , ma non sono le uniche soluzioni

- Il prodotto in generale non è commutativo
 - (i) spesso abbiamo problemi di compatibilità tra le matrici: per poter calcolare sia \mathbf{AB} sia \mathbf{BA} servono $\mathbf{A} \in M_{\mathbb{K}}(m,n)$ e $\mathbf{B} \in M_{\mathbb{K}}(n,m)$
 - (ii) anche restringendoci al caso m = n in generale il prodotto non è commutativo

Definizione 1.9. (Sviluppo di Laplace del determinante)

Il determinante è una funzione

$$det: M_{\mathbb{K}}(n,n) \to \mathbb{K}$$

definita (ricorsivamente) come:

$$(n = 1) det([a_{11}]) = a_{ij}$$

$$(n > 1) det(A) = \sum_{j=1}^{n} (-1)^{i+j} a_{ij} det(\hat{A}_{ij})$$

in cui i è un indice di riga fissato, a_{ij} è l'elemento di \boldsymbol{A} sulla i-esima riga e j-esima colonna, e \hat{A}_{ij} è la matrice in $M_{\mathbb{K}}(n-1,n-1)$ ottenuta da \boldsymbol{A} cancellando la i-esima riga e la j-esima colonna.

Equivalentemente posso calcolare il determinante scambiando il ruolo di righe e colonne, cioè:

$$(n = 1) det([a_{11}]) = a_{ij}$$

$$(n > 1) det(A) = \sum_{i=1}^{n} (-1)^{i+j} a_{ij} det(\hat{A}_{ij})$$

in cui j è un indice di colonna fissato, a_{ij} è l'elemento di \boldsymbol{A} sulla i-esima riga e j-esima colonna, e \hat{A}_{ij} è la matrice in $M_{\mathbb{K}}(n-1,n-1)$ ottenuta da \boldsymbol{A} cancellando la i-esima riga e la j-esima colonna

Si noti che in questa definizione stiamo assumendo che il risultato non dipenda dalle scelte di righe e colonne Osserviamo che se n=2:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

Fissata i = 1

$$det(A) \sum_{j=1}^{2} (-1)^{1+j} det(\hat{A}) = (-1)^{1+1} a_{11} det(\hat{A}_{11}) + (-1)^{1+2} a_{12} det(\hat{A}_{12}) =$$

$$= a_{11} det([a_{22}]) - a_{12} det[a_{21}] =$$

$$= a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

Se invece n=3 utilizziamo quella che prende il nome di Regola di Sarrus: La regola di Sarrus permette di calcolare il determinante di una matrice 3×3 . Per una matrice

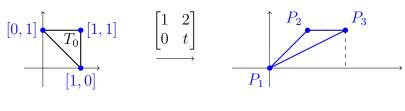
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

il determinante è dato da

$$\det(A) = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{13} \cdot a_{21} \cdot a_{32} - (a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31} + a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32} + a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33})$$

tale risultato si ottiene scrivendo la matrice A e accostando la stessa matrice sulla destra, sommando i prodotti degli elementi sulle prime tre diagonali che si incontrano procedento da sinistra a destra, e sottraendo i prodotti degli elementi sulle antidiagonali incontrate procedendo invece da destra verso sinistra

Cosa rappresenta il determinante di una matrice?



$$A(P_1\hat{P}_2P_3) = \frac{|t|}{2}, \quad A(T_0) = \frac{1}{2}$$
$$\det\left(\begin{bmatrix} 1 & 2\\ 0 & t \end{bmatrix}\right) = t - 0 = t$$

IDEA: il determinante di una matrice ci indica come cambiano le aree dopo una trasformazione effettuata tramite un prodotto matriciale

N.B. Prima di iniziare con il calcolo del determinante è bene osservare la matrice e, se possibile, individuare la scelta di riga/colonna favorevole, cioè quella che minimizza i calcoli da svolgere.

Esempio:

$$B = \begin{bmatrix} 9 & 2 & -2 \\ 2 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Sebbene il risultato non dipenda dalla scelta della riga o colonna da fissare, si nota che la scelta di i = 1 ci porta a svolgere più calcoli:

$$det(B) = b_{11}det\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \end{pmatrix} - b_{12}det\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} \end{pmatrix} + b_{13}det\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -2 & 0 \end{bmatrix} \end{pmatrix} = 20$$

Se scegliamo invece i = 2:

$$det(B) = -b_{21}det(\begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}) + b_{22}det(\begin{bmatrix} 9 & -2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}) + b_{23}det(\hat{B}_{23}) = 20$$

 $b_{23} = 0$, dunque non è necessario calcolare $det(\hat{B}_{23})$

Matrici con determinante facile da calcolare

(i) se $A \in M_{\mathbb{K}}(n,n)$ ha una riga o colonna composta da soli elementi uguali a 0, allora det(A) = 0.

Infatti, fissando la riga/colonna di soli 0 si ha:

$$det(A) = \sum_{i=1}^{n} (-1)^{i+j} a_{ij} det(\hat{A}_{ij}) = 0$$

7

(ii) se $A \in \mathbb{M}_K(n,n)$ ha due righe o due colonne uguali, det(A) = 0

(iii)

Definizione 1.10. Una matrice $T \in M_K(n,n)$ si dice

- triangolare superiore se $t_{ij} = 0 \quad \forall i < j$
- triangolare inferiore se $t_{ij} = 0 \quad \forall i > j$