

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Adrián Ulises Mercado Martinez

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 7

No. de Práctica(s): 1

Integrante(s): Pérez Ortiz Sofia

*No. de Equipo de cómputo
empleado:* 38

No. de Lista o Brigada: 38

Semestre: 2022-1

Fecha de entrega: 15 de septiembre de 2021

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Índice

| | |
|--------------------------------|---|
| Objetivos..... | 3 |
| Actividades..... | 3 |
| Introducción..... | 3 |
| Desarrollo de la práctica..... | 5 |
| Conclusión..... | |
| Referencias..... | |

Objetivos

Esta práctica tiene como objetivos utilizar y conocer las herramientas de software que ofrecen las TIC's (Tecnologías de la Información y Comunicación) para realizar actividades académicas, en toda nuestra trayectoria escolar, como lo es el repositorio de almacenamiento y buscadores.

Actividades

Las actividades por desarrollar son la creación de un repositorio de almacenamiento en línea y cómo hacer búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción

El uso de dispositivos de comunicación y computo es algo fundamental para nuestra vida diaria, ya que, nos ayudan en las actividades profesionales, escolares, etc.

Requerimos de conocer y utilizar estas herramientas para las tareas y la vida profesional, esta práctica se centra en las herramientas de repositorios de almacenamiento y en buscadores de Internet con funciones avanzadas.

El controlador de versiones “es la rama de la Ingeniería de software que estudia las técnicas y herramientas para administrar los cambios que se realizan a un artefacto de software (documentación o código fuente)” (González, 2020)

Permiten regresar a versiones específicas de los archivos, revertir y comparar los cambios que hemos realizado, protegerlos, facilitar el trabajo en equipo y respaldar nuestros archivos.

Existen diferentes tipos de sistema de control de versiones

- 🚦 Sistema de Control de Versiones Local: Los cambios de los archivos se almacenan en una base de datos local.

- ✚ Sistema de Control de Versiones Centralizado: Podemos trabajar con colaboradores y se utiliza un servidor central para el control de versiones y que cada usuario pueda descargar los archivos desde el servidor y subir los cambios.
- ✚ Sistema de Control de Versiones Distribuido: Tienen una copia exacta del proyecto, las versiones, por si el servidor falla, el usuario puede reestablecer el servidor con copias de seguridad y estos a su vez pueden obtener los cambios en los archivos.

En este caso usaremos Git que es un sistema que controla las versiones de código libre escritas en C, fue desarrollado por Linus por la necesidad de tener un sistema de control de versiones eficientes para el desarrollo del Kernel de Linux.

El repositorio es el directorio donde se encuentra los archivos que vamos a utilizar en nuestro proyecto y llevar el control de las versiones.

En el repositorio local se encuentra en nuestro equipo y únicamente nosotros tenemos el acceso, mientras que en el repositorio remoto se almacena en la nube (servidor externo), que se puede acceder desde Internet. Por ejemplo GitHub, Bitbucket y GitLab.

Los comandos más utilizados en el repositorio son los siguientes:

- Agregar: Agrega los archivos en el repositorio, son los que se acaban de crear o tienen modificaciones recientes.
- Commit: Registra los archivos para generar otra versión y se les añade una explicación sobre lo que consiste o los cambios que hicimos.
- Ramas (Branches): Es para verlo como un árbol, la rama principal (master) contiene el trabajo que esta revisado y en funcionamiento, mientras que las otras funcionan para realizar cambios sin afectar a los otros archivos,

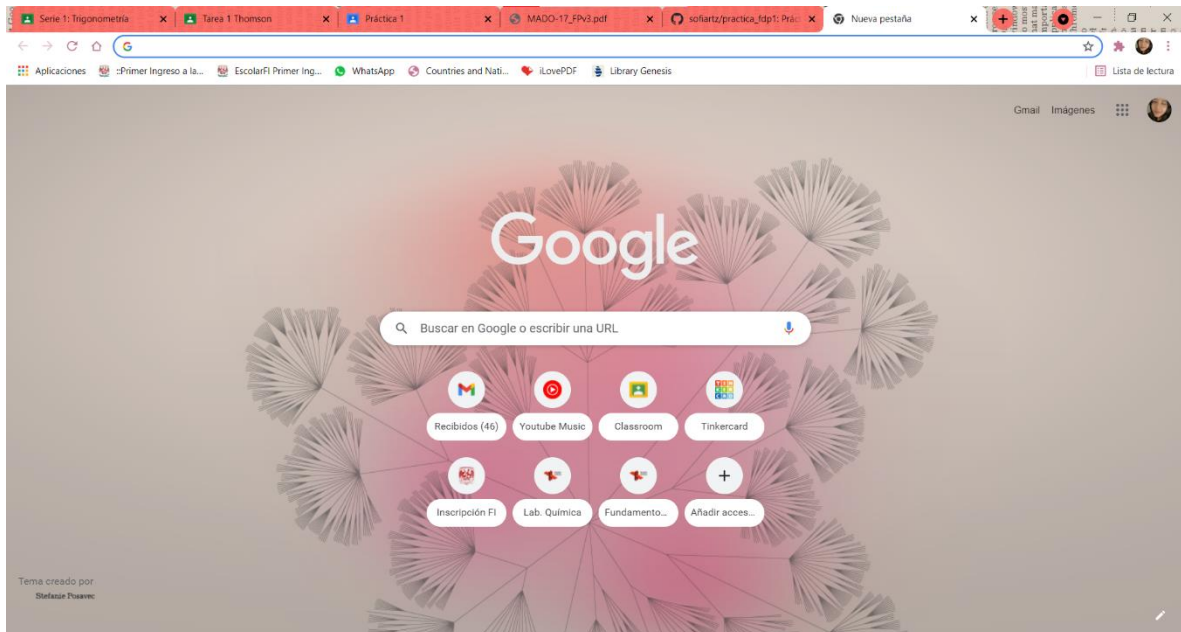
después se pueden fusionar (merge) y tendrá los nuevos cambios aprobados.

El almacenamiento en la nube (cloud storage) es donde se almacenan los datos del sistema de cómputo, donde se administran y respaldan los archivos de forma remota y son administrados por el proveedor del servicio. Algunos de ellos son Google Drive, OneDrive, iCloud o Dropbox.

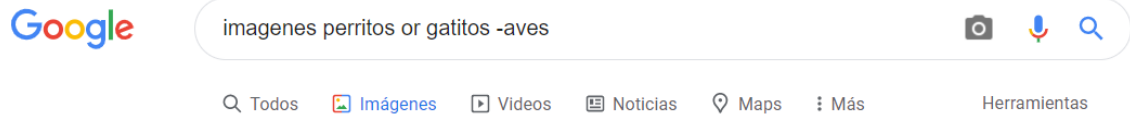
Los buscadores de Internet son un motor de búsqueda y aplicaciones informáticas que rastrean el Internet, pero clasificando, catalogando y organizando la información para mostrarla, de acuerdo con lo que se requiera buscar. Entre ellos esta Google, Yahoo!, Bing, etc.

Desarrollo de la práctica

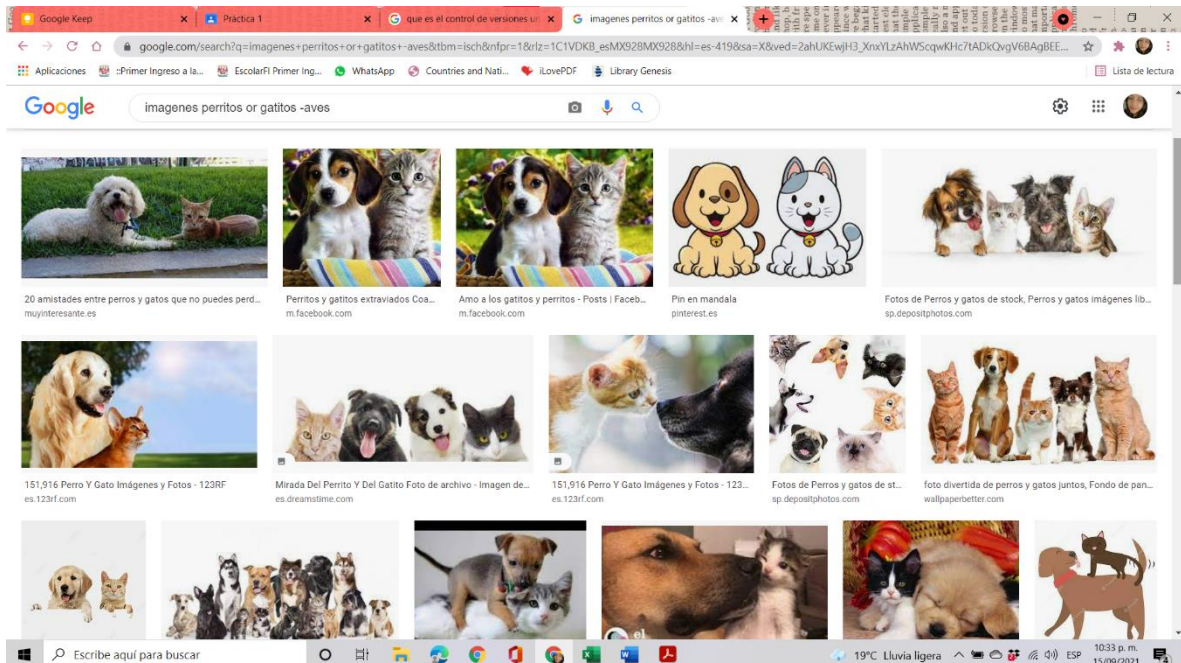
Empezaremos por los comandos de búsqueda, primero abriremos nuestro navegador de Internet de Google.



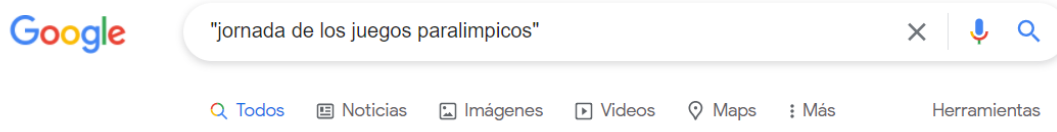
1. Para encontrar todas las imágenes en específico pero que no contengan un elemento se aplica la siguiente búsqueda



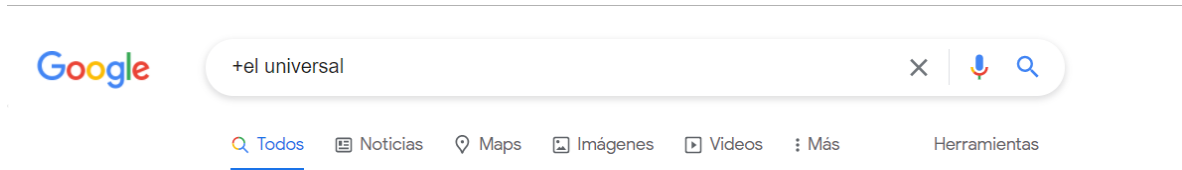
El elemento “or” es para indicar que debe contener una palabra u otra y el – es lo que no debe contener la búsqueda. Y así aparecerá nuestros resultados de la búsqueda.



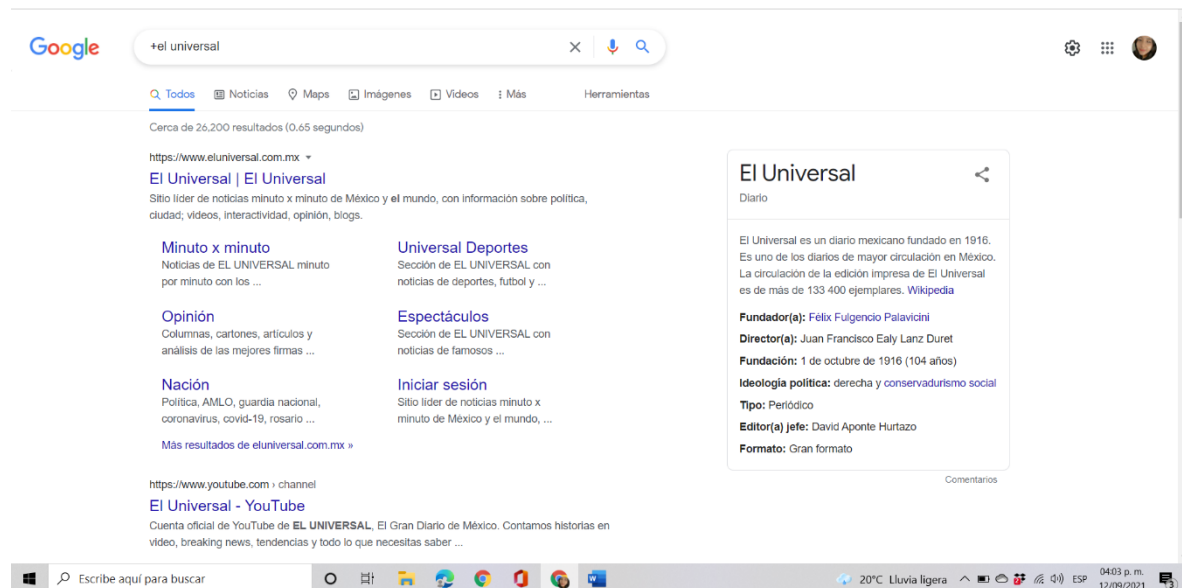
Las comillas se utilizan para encontrar únicamente los resultados correspondientes a la búsqueda. Y se usa de la siguiente forma: “<oración>” y no es necesario que incluya artículos (él, la, los, un, etc.)



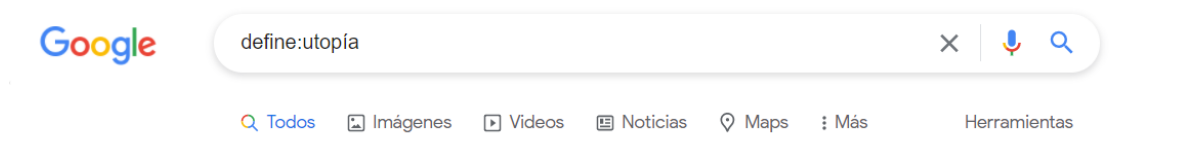
El símbolo de + sirve para que se agregue la palabra y encuentre las páginas donde la incluyan. Lo introducimos en el buscador.



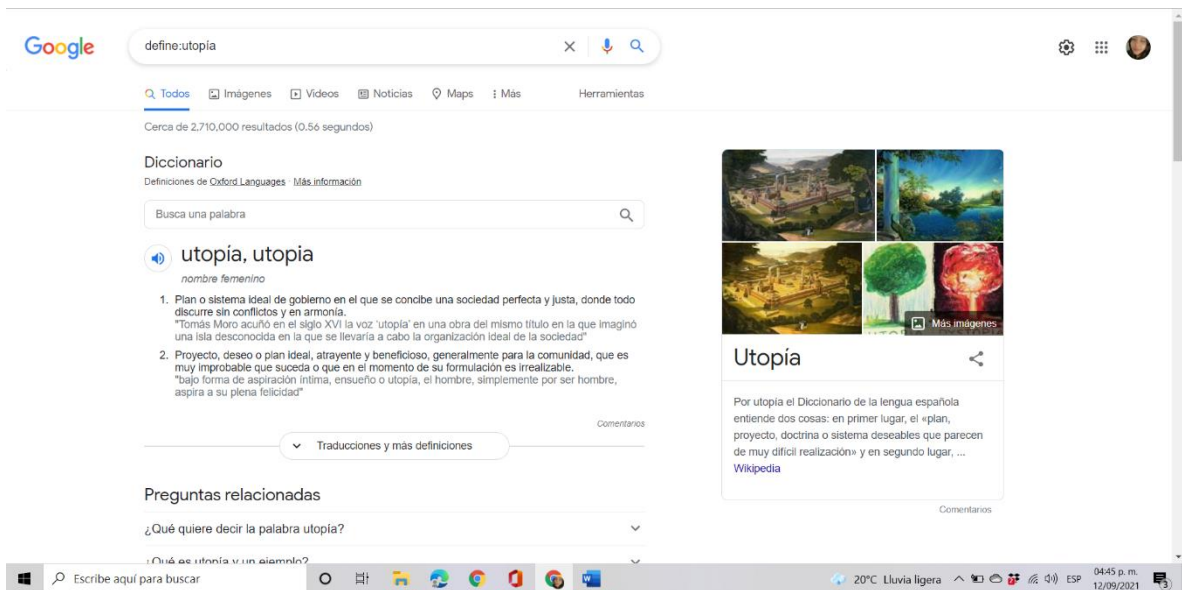
Y aparecerán todos los resultados correspondientes a la búsqueda.



Cuando queremos encontrar el significado de una palabra ponemos lo siguiente
`define:<palabra>`



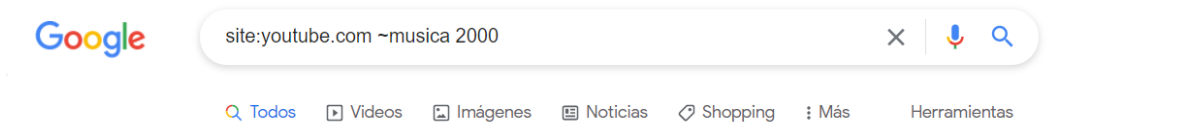
Y aparecerá el significado de esa palabra.



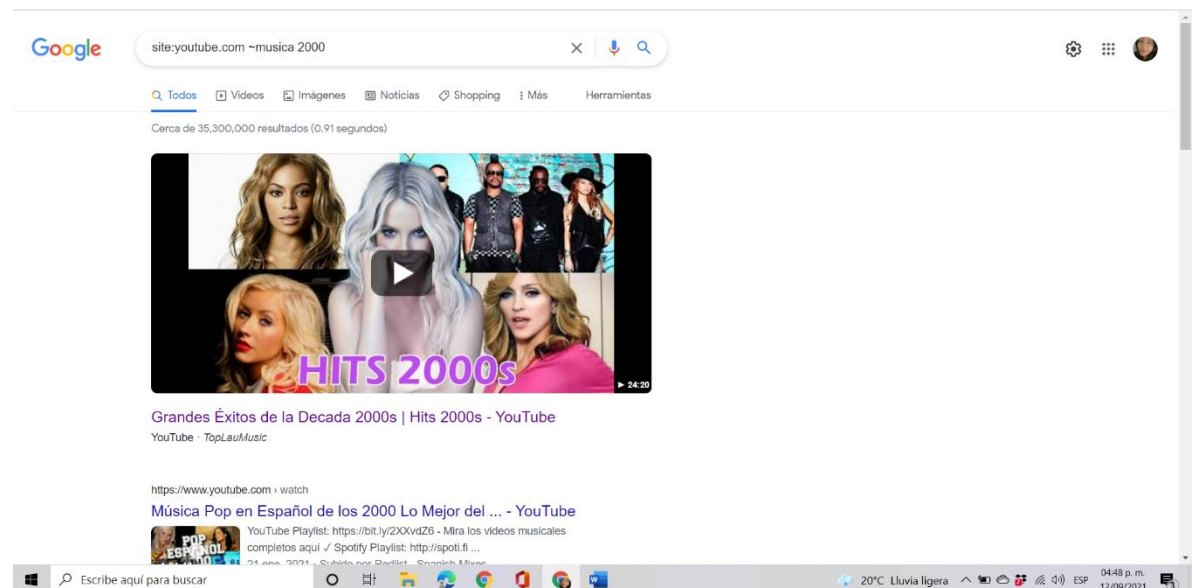
Si queremos buscar algo en un sitio en específico pondremos la palabra site:<ingresamos el sitio que queremos> ~la(s) palabra relacionada y si queremos un intervalo de números se coloca ..

Por ejemplo [site:youtube.com](https://www.youtube.com/watch?v=2X0vdZ6) ~musica 2000..2010

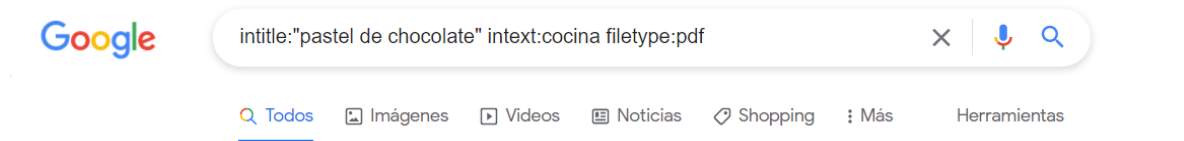
En este caso yo ingrese solamente el sitio y las palabras relacionadas.



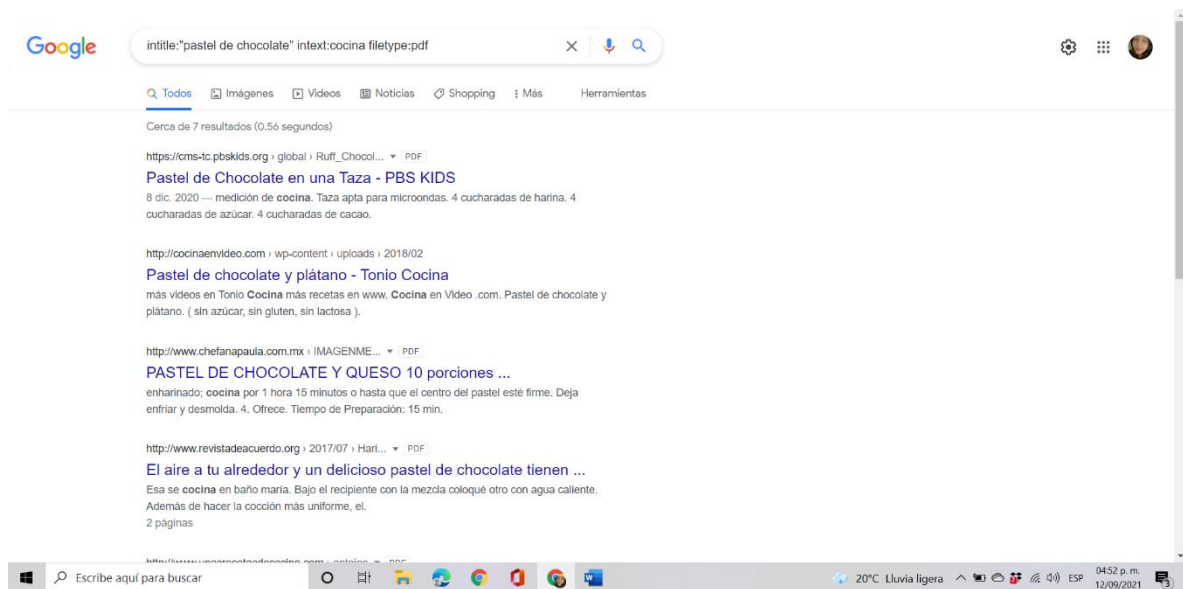
Y nos dieron los siguientes resultados:



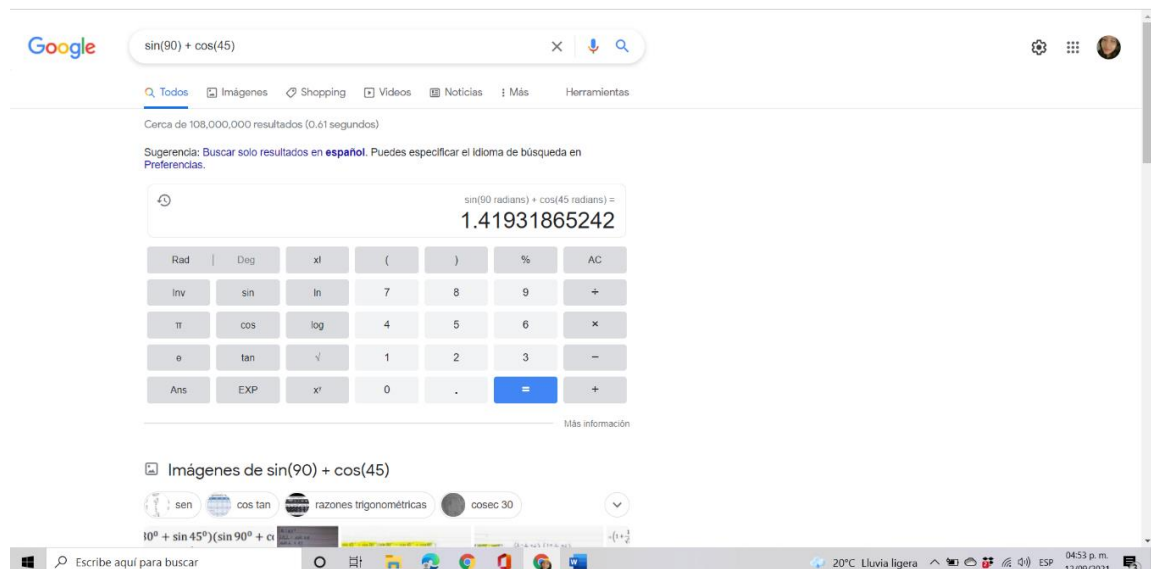
Intitle se utiliza para encontrar las páginas que tengan ese título, intext para filtrar los resultados y ese término sea específico, por último filetype es para el tipo de archivo (pdf, jpg, docx., etc).



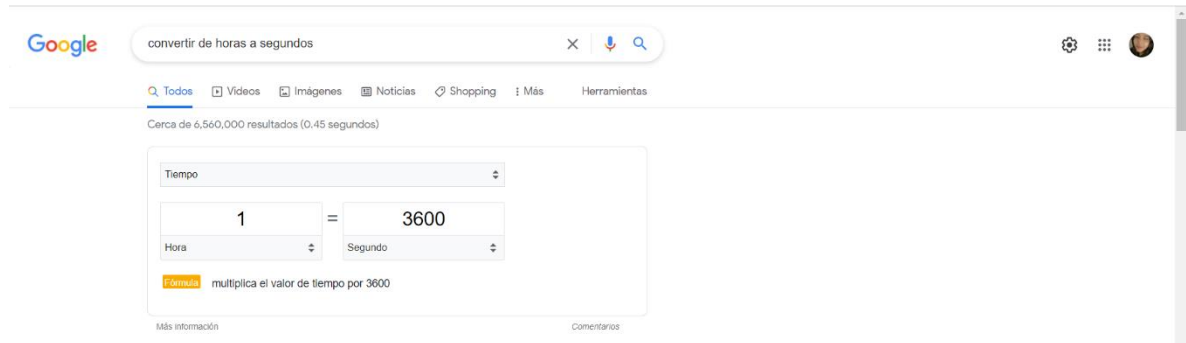
Y obtuvimos los resultados correspondientes.



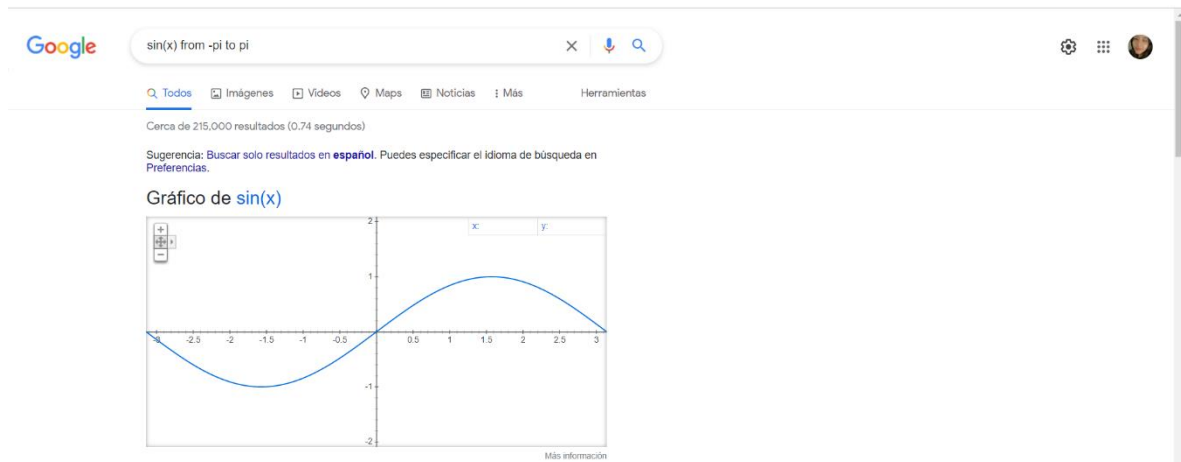
Si queremos realizar cálculos solamente ingresamos la operación a calcular y listo.



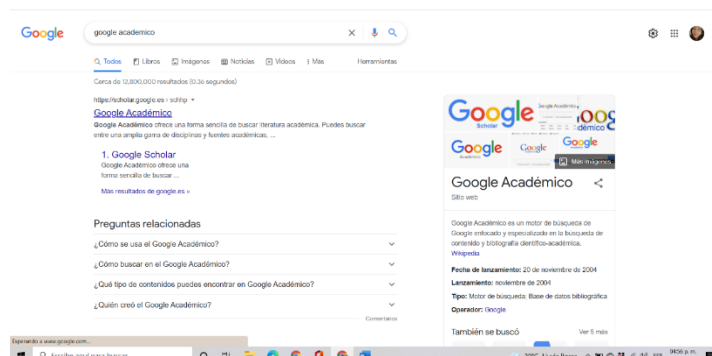
Para convertir unidades solamente es necesario ingresar lo que quieres convertir (dólares a pesos, horas a segundos, pies a metros, etc.)



Para poder graficar, primero agregamos la función y después definimos el intervalo, en este caso es en π rad entonces pondremos from -pi to pi.



Para la búsqueda de artículos de revistas científicas y todo lo relacionado a lo académico, buscaremos Google Académico y damos clic.



Para buscar el autor tenemos que poner `author:<nombre>` y entre comillas la palabra clave.

Google Académico

author:esmeralda matute"dislexia"



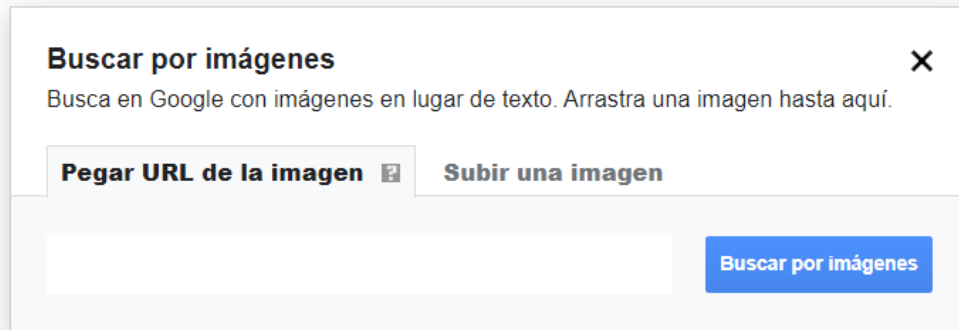
☒ Cualquier idioma ☐ Buscar sólo páginas en español

A hombros de gigantes

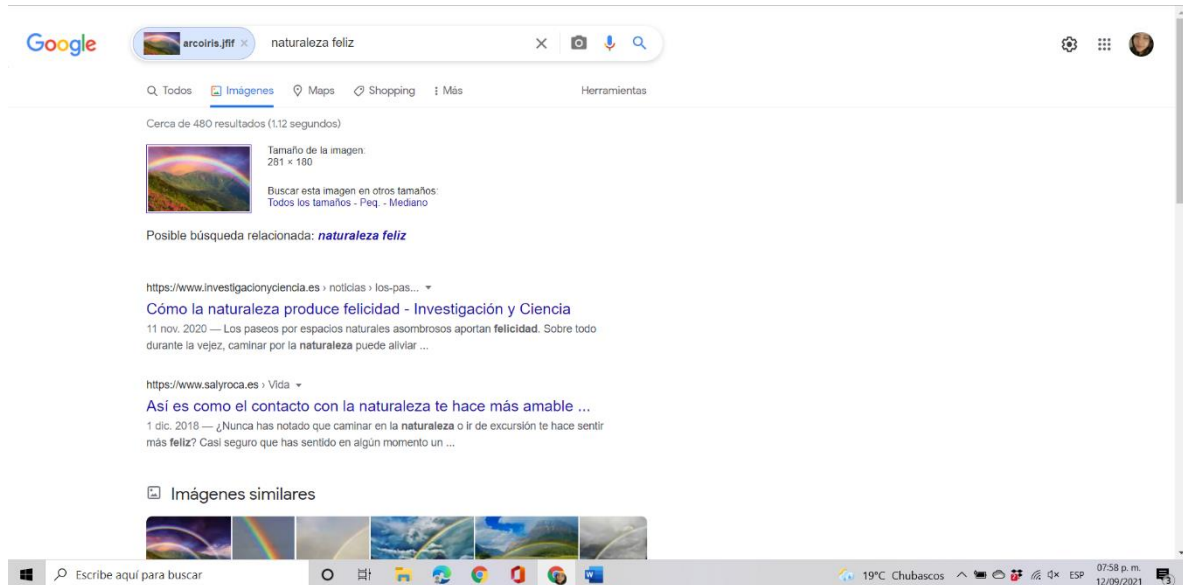
Y nos aparecerán todos los resultados relacionados con el autor y los artículos encontrados.

The screenshot shows the Google Académico search results page. The search bar at the top contains the query "author:esmeralda matute\"dislexia\"". The page displays a list of search results, including articles and books. The first result is "Dislexia: Definición e intervención en hispanohablantes" by E. Matute, published in 2012. The second result is "Diagnóstico neuropsicológico y terapia del trastorno de lectura-escritura (dislexia del desarrollo)" by B. Preilowski and E. Matute, published in 2011. The third result is "Importancia de los factores lingüísticos y ambientales en el diagnóstico de la dislexia" by M. Rosas, published in 2012. The fourth result is "El sistema de escritura del español y sus efectos sobre las manifestaciones de la dislexia" by A. L. González, S. Guajardo, and others, published in 2012. The fifth result is "Características neuropsicológicas de niños hispanohablantes con dislexia" by A. P. Medrano, E. Matute, and D. Zarabozo, published in 2012. The page also includes a sidebar with filters for "Cualquier momento", "Ordenar por relevancia", "Cualquier idioma", and "Crear alerta".

Para buscar imágenes, tenemos que entrar a Google Imágenes y pegamos la URL de alguna imagen o podemos subirla desde nuestro navegador, en mi caso la subí desde el ordenador.



Y efectivamente nos dio el resultado correcto.



Ahora abriremos una cuenta en GitHub, lo primero que tenemos que hacer es dirigirnos a la página y dar clic en sign up y aparecerá que creamos una cuenta.

Create your account

Username *

Email address *

Password *

Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter.
[Learn more.](#)

Email preferences

☐ Send me occasional product updates, announcements, and offers.

Verify your account

✓

Ahí ingresaremos un [username](#) creado por nosotros, luego un correo electrónico (de preferencia el que usemos más) y una contraseña. Te llegará un correo para verificar que si eres tú y podrás empezar a crear un proyecto dando clic en [star a project](#).

Posteriormente crearemos un repositorio y lo pondremos público para que puedan visualizarlo las personas con quienes lo compartamos.

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?
[Import a repository.](#)

Owner * [finacc123](#)

Repository name *

Great repository names [are short and memorable. Need inspiration? How about bookish-octo-enigma?](#)

Description (optional)

☒ Public
Anyone on the Internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

Creamos un archivo nuevo, después en [commit new file](#) pondremos la explicación de lo que consta el archivo y damos clic en [commit changes](#) para guardar los cambios.

Conclusión

Se cumplieron los objetivos de la práctica, ya que, nos sirvió de mucho para hacer las búsquedas más precisas, me pareció muy importante conocer y aprenderlas.

Porque no nos los enseñan y luego pasas mucho tiempo buscando las cosas y no las encuentras, gracias a esto podemos ahorrar tiempo y buscar las cosas exactas que queremos.

La información es muy completa, concreta y certera en cuanto a las instrucciones, nosotros tuvimos que ser más breves para la información. Son formas más fáciles para realizar las búsquedas exactas, conociendo a su vez cómo se utiliza el navegador de Google y cómo se almacenan los archivos, tanto en GitHub como en la nube de Google Drive o Dropbox.

[Referencias](#)

Edgar E. García Cano, J. A. (2021). *Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación*. CDMX: Facultad de Ingeniería.

González, D. B. (17 de noviembre de 2020). *Visibilidad web UNAM*. Obtenido de <https://www.visibilidadweb.unam.mx/capacitacion/control-versiones-git>