

Los operadores

DigitalHouse>





Los **operadores** nos permiten **manipular el valor** de las variables, realizar operaciones y comparar sus valores.





De asignación

Asignan el valor de la derecha en la variable de la izquierda.

```
{} let edad = 35; // Asigna el número 35 a edad
```

Aritméticos

Nos permiten hacer operaciones matemáticas, devuelven el resultado de la operación.

```
{} 10 + 15 // Suma \rightarrow 25

10 - 15 // Resta \rightarrow -5

10 * 15 // Multiplicación \rightarrow 150

15 / 10 // División \rightarrow 1.5
```

Aritméticos (continuación)

Nos permiten hacer operaciones matemáticas, devuelven el resultado de la operación.

```
{} 15++ // Incremento, es igual a 15 + 1 \rightarrow 16  
15-- // Decremento, es igual a 15 - 1 \rightarrow 14  
15 % 5 // Módulo, el resto de dividir 15 entre 5 \rightarrow 0  
15 % 2 // Módulo, el resto de dividir 15 entre 2 \rightarrow 1
```

El operador de módulo % nos devuelve el resto de una división.



Los operadores aritméticos siempre devolverán el resultado numérico de la operación que se esté realizando.





De concatenación

Sirven para unir cadenas de texto. Devuelven otra cadena de texto.

```
let nombre = 'Teodoro';
let apellido = 'García';
let nombreCompleto = 'Me llamo ' + nombre + ' ' + apellido;
```



Template literals

Existe otra forma de armar strings a partir de variables, y es con los template literals utilizando backtick en lugar de comillas y las variables entre llaves a continuación del símbolo \$. En este ejemplo lo escribiríamos así: `Me llamo \${nombre} \${apellido}`

Si mezclamos otros tipos de datos, estos se convierten a cadenas de texto.

```
let fila = 'M';
let asiento = 7;
let ubicacion = fila + asiento; // 'M7' como string
```

De comparación simple

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
{} 10 == 15 // Igualdad \rightarrow false 10 != 15 // Desigualdad \rightarrow true
```

De comparación estricta

Comparan el valor y el tipo de dato también.

```
{} 10 === "10" // Igualdad estricta \rightarrow false 10 !== 15 // Desigualdad estricta \rightarrow true
```

En el primer caso el valor es 10 en ambos ejemplos, pero los tipos de datos son number y string. Como estamos comparando que ambos (valor y tipo de dato) sean iguales, el resultado es false.

De comparación (continuación)

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
{} 15 > 15 // Mayor que \rightarrow false 
15 >= 15 // Mayor o igual que \rightarrow true 
10 < 15 // Menor que \rightarrow true 
10 <= 15 // Menor o igual que \rightarrow true
```



Siempre debemos escribir el símbolo mayor (>) o menor (<) antes que el igual (>= o <=). Si lo hacemos al revés (=> o =<), JavaScript lee primero el operador de asignación = y luego no sabe qué hacer con el mayor (>) o el menor (<).

Los **operadores** de **comparación** siempre **devolverán** un booleano, es decir, **true** o **false**, como resultado.





DigitalHouse>