# Guía de instalación Mac

DigitalHouse>





- 1. Navegadores
- 2. Editor de código
- 3. Node.js

## 1 Navegadores

#### Navegadores recomendados

Hacer clic sobre el logo para descargarlo.





Firefox

### 2 Editor de código



Un **editor de código** es la herramienta que vamos a utilizar para escribir nuestros proyectos. Tiene muchas virtudes como ejecución de código, arreglo de errores, resaltador de sintaxis, etc.





#### ¿Qué editor vamos a usar?

Visual Studio Code es el editor de código más utilizado, probablemente el mejor y de código libre. Lo vamos a usar durante toda la cursada.



Visual Studio Code

#### Cómo instalarlo

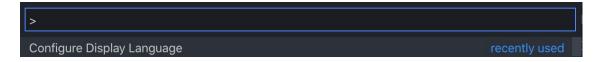
- Visitar el sitio <a href="https://code.visualstudio.com/Download">https://code.visualstudio.com/Download</a>.
- Seleccionar la plataforma Mac.
- 3 Descomprimir y abrir el archivo.
- Mover el archivo descomprimido a la carpeta de aplicaciones (aplications).

#### Algunas configuraciones

#### Configuración de VS Code en español

Lo recomendamos únicamente si no tenemos conocimiento de palabras simples en inglés.

Con VS Code abierto, presionar las teclas: Command+Shift+p

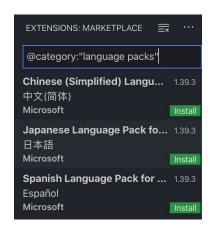


Ingresar "Display" y seleccionar la primera opción: "Configure Display Language".

3 Seleccionar la opción: "Install additional languages...".

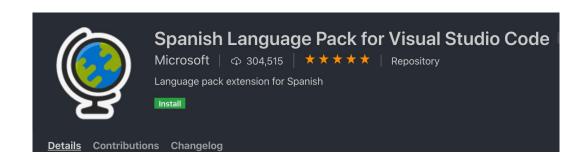
```
Select Display Language
en
Install additional languages...
```

Se desplegará un menú lateral a la izquierda, seleccionar "Spanish".



6

#### Seleccionar el botón "Install".



### 3 Node.js



Previamente, JavaScript solo se ejecutaba en el navegador, Node.js nos va a permitir ejecutar código de JavaScript en nuestra computadora.







#### Cómo instalarlo

- Visitar el sitio <a href="https://nodejs.org">https://nodejs.org</a>.
- 2 Seleccionar la versión de instalación LTS (estable).

12.18.2 LTS
Recommended For Most Users

14.5.0 Current
Latest Features

3 Descomprimir el archivo descargado.



4 Abrir el archivo y seguir las instrucciones de instalación.

### DigitalHouse>