

Los condicionales IF TERNARIO / SWITCH

DigitalHouse>



Índice

- 1. If ternario
- 2. Switch

1 If ternario

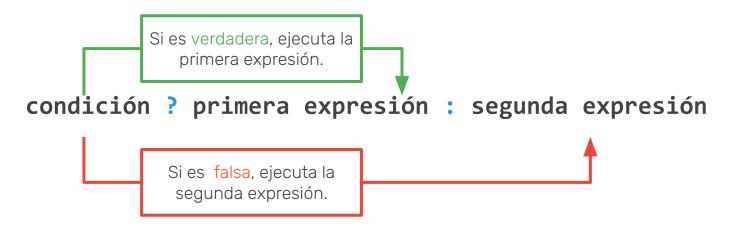
Como ya dijimos antes: si algo **se usa mucho** en programación, los lenguajes suelen darnos una **versión abreviada**.





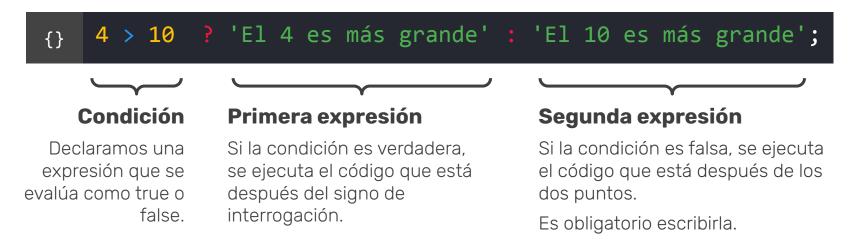
Estructura básica

A diferencia de un if tradicional, el **if ternario** se escribe de forma **horizontal**. Al igual que el if tradicional, tiene el mismo flujo —si esta condición es verdadera, hacer esto, caso contrario, hacer esto otro—, pero en este caso **no hace falta** escribir la palabra **if** ni la palabra **else**.



Estructura básica

Para el if ternario **es obligatorio** poner código en la **segunda expresión**. Si no queremos que pase nada, podemos usar un string vacío ".



2 Switch

El **switch** nos propone una sintaxis más legible para los casos en los que queremos evaluar muchas posibilidades de un solo valor.





Estructura básica

El switch está compuesto por una expresión a evaluar, seguida de diferentes casos —tantos como queramos— cada uno contemplando un escenario diferente. Los casos deberán terminar con la palabra reservada **break** para evitar que se ejecute el próximo bloque.

Agrupamiento de casos

El switch también **nos permite agrupar casos** y ejecutar un mismo bloque de código para cualquier caso de ese grupo.

```
switch (expresión) {
         case valorA:
         case valorB:
              // código a ejecutar si la expresión es igual a ValorA o B
              break;
{}
         case valorC:
              //código a ejecutar si valorC es verdadero
              break;
```

```
let edad = 5;
```

Definimos la variable **edad** y le asignamos el número 5.

```
switch (edad) {
    case 10:
        console.log('Tiene 10 años');
        break;
    case 5:
        console.log('Tiene 5 años');
        break;
}
```

```
let edad = 5;
switch (edad) {
    case 10:
        console.log('Tiene 10 años');
        break;
    case 5:
        console.log('Tiene 5 años');
        break;
```

Iniciamos el condicional con la palabra reservada **switch** y, entre paréntesis, la expresión/condición que queremos evaluar.

En este caso vamos a **evaluar qué valor tiene la variable edad.**

```
let edad = 5;
switch (edad) {
    case 10:
        console.log('Tiene 10 años');
        break;
    case 5:
        console.log('Tiene 5 años');
        break:
```

Por cada caso escribimos la palabra reservada **case** y, a continuación, el valor que queremos evaluar.

En este caso, **preguntamos** si el valor de **la variable edad es 10.**

Como este caso NO es verdadero, JavaScript ignora el código de este caso y pasa a evaluar el siguiente.

```
let edad = 5;
switch (edad) {
    case 10:
        console.log('Tiene 10 años');
        break;
    case 5:
        console log('Tiene 5 años');
        break;
```

Este caso es **verdadero**, por lo tanto, **se ejecutará el código** del bloque.

La palabra reservada **break corta la ejecución del switch**.

Si olvidamos el break, los bloques se seguirán ejecutando sin importar si los casos se cumplen o no.

El bloque default

Si queremos considerar la posibilidad de que **ninguno de los casos sea verdadero**, utilizamos la palabra reservada **default** seguida de dos puntos : y el bloque de código que queramos que se ejecute.

Por lo general, escribimos el bloque default a lo último. En ese caso, no es necesario escribir el break.

```
let fruta = 'wefwef';
       (fruta) {
     case
           <u>'manzana':</u>
          console.log('Qué rica la manzana');
          break;
     case 'naranja':
          console.log(';Naranja, me encanta!');
          break;
     default:
          console.log('¿Qué fruta es?');
```

Definimos la expresión que vamos a evaluar en el switch.

En este caso queremos preguntar por el valor de la variable fruta.

```
let fruta = 'wefwef';
switch (fruta) {
          manzana':
         console.log('Qué rica la manzana');
         break;
    case 'naranja':
         console.log(';Naranja, me encanta!');
         break;
    default:
         console.log('¿Qué fruta es?');
```

Este caso es **falso**, por lo tanto, no se ejecuta su código.

```
let fruta = 'wefwef';
switch (fruta) {
     case 'manzana':
          console.log('Qué rica la manzana');
          break;
     case 'naranja':
                                                         Este caso también es
          console.log(';Naranja, me encanta!');
                                                         falso, por lo tanto, no se
                                                         ejecuta su código.
         break;
     default:
          console.log('¿Qué fruta es?');
```

```
let fruta = 'wefwef';
switch (fruta) {
    case 'manzana':
        console.log('Qué rica la manzana');
        break;
    case 'naranja':
        console.log('¡Naranja, me encanta!');
        break;
```

```
console.log('¿Qué fruta es?');
```

Como ningún caso fue verdadero, se ejecuta el código dentro del bloque default.

DigitalHouse>