

## Tipos de datos

**Digital**House>



### Índice

- 1. Tipos de datos
- 2. Valor NaN
- 3. Comentarios

# 1 Tipos de datos

Los tipos de datos le permiten a JavaScript conocer las características y funcionalidades que estarán disponibles para ese dato.





#### **Numéricos (number)**

```
let edad = 35; // número entero
let precio = 150.65; // decimales
let malaDivision = "35" / 2; // NaN - Not a Number, no es
un número aunque es un valor de "tipo" number
```

#### Cadenas de caracteres (string)

```
let nombre = 'Mamá Luchetti'; // comillas simples
let ocupacion = "Master of the sopas"; // comillas
dobles tienen el mismo resultado
```

#### Lógicos o booleanos (boolean)

```
let laCharlaEstaReCopada = true;

let hayAsadoAlFinal = false;
```

Como JavaScript está

#### **Undefined (valor sin definir)**

Indica la ausencia de valor.

Las variables tienen un valor indefinido hasta que les asignamos uno.

```
let saludo; // undefined, no tiene valor
saludo = "¡Hola!"; // Ahora si tiene un valor
```

#### Null (valor nulo)

Lo asignamos nosotros para indicar un valor vacío o desconocido.

```
{} let temperatura = null; // No llegó un dato, algo falló
```

#### **Array y Objeto literal**

Son tipos de datos que veremos algunas clases más adelante.

# 2 Valor NaN



La propiedad global **NaN** es un valor de tipo numérica que representa **Not-A-Number**.





#### NaN (Not-A-Number)

Indica que el valor pasado no es un número.

```
let nombre = "Esteban"

console.log("Esteban"-1)
```

PS C:\Users\esteb\Desktop> node nan.js
NaN



Los **comentarios** son partes de nuestro código que **no se ejecutan.** 

Siempre comienzan con dos barras inclinadas //

Los usamos para explicar lo que estamos haciendo y **dejar información útil** para nuestro equipo o para nuestro yo del futuro.



>

// Math.round() retorna el valor redondeado al entero
más cercano.

let redondeado = Math.round(20.49);

### **Digital**House>