



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

## Más ejercicios

- 1) Escribí un programa que le pida al usuario ingresar una frase y la imprima en la consola.

Recordá que para pedirle al usuario que escriba una frase debés utilizar el método `prompt()` y para escribir en la consola debés utilizar el método `console.log()`.

- 2) Escribí un programa que le pregunte al usuario su nombre e imprima "Hola " seguido del nombre y un signo de exclamación.

Por ejemplo, si el usuario ingresa "Pedro" el programa debe imprimir en la consola "Hola Pedro!".

- 3) Escribí un programa que le pida al usuario ingresar un número, luego le pida un segundo número, e imprima en la consola la suma de los dos números que ingresó el usuario.

- 4) Escribí un programa que le pida al usuario su año de nacimiento e imprima su edad actual en la consola con la frase "Tienes X años" (siendo X la cantidad de años).

Por ejemplo, asumiendo que el año actual es 2019 y el usuario

ingresa 1999, el programa debe imprimir en la consola: "Tienes 20 años".

- 5) Escribí un programa que piense un número de forma aleatoria del 1 al 10 y le pida al usuario que lo trate de adivinar. Si el número es correcto debe imprimir en la consola "Felicitaciones, ese era!", de lo contrario, debe imprimir "Lo siento, intenta nuevamente!"
- 6) Escribí un programa que imprima los números pares del 0 al 100.
- 7) Escribí un programa que itere sobre el arreglo nombres e imprima cada uno en la consola: `const nombres = ["Pedro", "Pablo", "Maria", "Juan", "Diana"];`
- 8) Construí un pseudocódigo que permita ingresar un número, si el número es mayor de 500, se debe calcular y mostrar en pantalla el 18% de este.
- 9) Escribí una función llamada `elemento` que recibe un arreglo como parámetro. La función debe devolver el valor que se encuentra en la tercera posición. Si el arreglo no tiene al menos 3 elementos deberá retornar -1.
- 10) Se ingresa por teclado un número natural de hasta 2 cifras, si tiene una cifra que muestre lo mínimo que le falta para ser un número de 2 cifras; de lo contrario, que muestre lo mínimo que le falta para ser un número de 3 cifras. Considerar que el usuario ingresa números de hasta dos cifras.

- 11) Hacer un algoritmo que muestre el promedio de varias notas o de N notas ingresadas, se debe definir el valor de N para conocer la cantidad de notas a ingresar.
- 12) Hacer un programa que calcule la suma de los N primeros números naturales, dónde N es el número límite ingresado por teclado.