Zadanie 1 — SIP Proxy

Hlavná myšlienka zadania:

Na vašom počítači (alebo virtuálnom počítači) sprevádzkujte SIP Proxy, ktorá umožní prepájanie a realizáciu hovorov medzi štandardnými SIP klientami.

Na implementáciu tejto SIP Proxy je využitý programovací jazyk **Python**, a knižnica **PySipFullProxy** (konkrétne súbor *sipfullproxy.py*), ktorá je najditeľná na tomto odkaze: https://github.com/tirfil/PySipFullProxy

Na uskutočňovanie hovorov je využitý program **Linphone**, a nasledujúci popis všetkých funkcionalít je špecifický práve pre daný program.

PCAP traces z implementovaných funkcionalít sa nachádzajú v priečinku **pcap_traces** daného repozitára.

Odkaz na Git repozitár daného zadania: https://github.com/sofiatokhi/mtaa_task1

Názvy zariadení, medzi ktorými bola preverovaná komunikácia počas vypracovania zadania (a ktorých názvy sa vyskytnú v .pcap súboroch a v logovaní):

mb – mobil, **ntb1** – notebook, na ktorom je spustená proxy, **ntb2** – druhý notebook

Povinné funkcionality

- Registrácia účastníka (bez nutnosti autentifikácie)
 - Registrácia účasníka prebehne tým spôsobom, že keď si používateľ zvolí možnosť *Use a SIP account*, tak si doplní do *username* meno účtu (ktoré sa bude potom aj zobrazovať v logoch pri výpise kto, komu, kedy volal). Do *SIP Domain* si používateľ doplní IP adresu, na ktorej sa nachádza proxy. (Prípadne si doplní *password*, a *transport* nechá ako UDP.)
 - Registrácia zariadení mb, ntb1 a ntb2 je zachýtená v súbore register.pcap
- Vytočenie hovoru a zvonenie na druhej strane
 - Hovor používateľ vytočí tým, že zadá iba meno zariadenia, na ktoré chce zavolať (bez sip: a ip adresy). Na druhej strane sa ukáže notifikácia s menom volajúceho zariadenia.
 - Volanie z mb na ntb2 je zachýtené v súbore ringing.pcap
- · Prijatie hovoru druhou stranou, fungujúci hlasový hovor
 - Prijatie hovoru na ntb2 (pri volaní z mb) je zachýtené v accept.pcap
- Ukončenie hlasového hovoru (prijatého aj neprijatého)
 - Ukončenie hovoru zariadením ntb2 je zachýtené v terminate.pcap

Doplnkové funkcionality

Možnosť zrealizovať konferenčný hovor (aspoň 3 účastníci)

- Podarilo sa zrealizovať konferenčný hovor medzi zariadeniami mb, ntb1, ntb2
- Realizácia konferenčného hovoru je zachýtená v conference.pcap

Možnosť realizovať videohovor

- Pri prijatom hovore je možné zapnúť kameru na hocijakom zariadení (za podmienky určenou aplikáciou *Linphone*, že opačná strana to povolí).
- Realizácia videohovoru je zachýtena vo video.pcap
 - Prvý "invite" je vytočenie hovoru vychádzajúce z *mb*. Druhý "invite" je pokus *mb* zapnutia si kamery (ktoré je povolené *ntb2*), tretí "invite" je vypnutie si videohovoru (zo strany *mb*). Taktiež je v súbore zachytené uloženie hovoru ("bye").

· Logovanie "denníka hovorov"

- Pri spústení programu je používateľ programu vyzvaný zvoliť si, či si chce zapísať výstup komunikácie pri danom spustení programu do osobitného súboru (stlačením y), alebo chce mať iba jeden súbor pre všetky záznamy.
- Ak by používateľ chcel uložiť si výstupy do osobitných súborov, vytvorí sa súbor typu .log, pomenovaný podľa datumu a času spustenia (vo formate communication YYYYMMDD HH-MM-SS.log)
- Ak by používateľ chcel ukladať výstupy stále do rovnakého súboru, výstupy sa ukladajú do súboru communication.log (ak ten ešte neexistuje, tak je vytvorený).
- Na začiatku logu je zaznamenaný dátum logu, meno hosta a jp adresa.
- Vo funkciách spracovávajúcich komunikáciu (ktorú zachytávame aj vo Wiresharku) je uvádzané:
 - z ktorej strany prišla sprava (či zo strany zúčastňujúcej sa (snážiacej sa zúčastniť sa) hovoru alebo zo strany proxy serveru) — [PROXY response], [CALLER response]
 - komu je sprava určená [recipient]
 - stavový kód (a prísluchajúca mu správa) < msg <
 - požiadavka zo strany callera > request >

Úprava SIP stavových kódov v zdrojovom kóde proxy

- Stavové kódy sú v knižnici implementované v skupine funkcií zodpovedných za spracovanie požiadavok používateľa. Nižšie sú uvedené upravené kódy vo formate [Funkcia v ktorej bol stavový kód] Pôvodné znenie kódu -> Upravené znenie kódu.
- [process_register, process_request] 200 0K -> 200 Everything Going Super Well
- [process_invite, process_non_invite] 400 Bad Request -> 400 Request Gone Wrong
- [process_invite] 480 Temporarily Unavailable -> 480 The Called Destination is Too Popular for You
- [process_invite, process_non_invite] 500 Server Internal Error -> 500 Server In Crisis
- [process non invite] 406 Not Acceptable -> 406 Think Again, Buddy