

# ESTUDIO ACCESIBILIDAD

DISEÑO DE INTERFACES WEB



SOFIA VALERA FERNÁNDEZ

11-3-2018

2º curso de desarrollo de aplicaciones web

# ESTUDIO ACCESIBILIDAD

## DISEÑO DE INTERFACES WEB

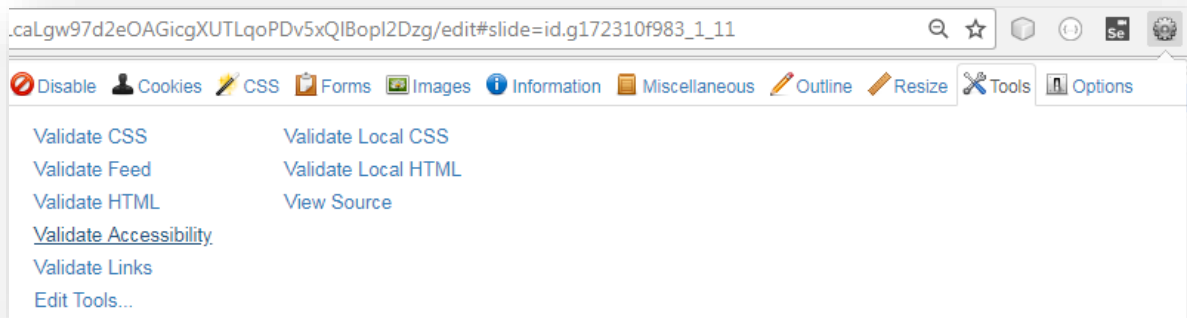
### Contenido

SOFIA VALERA FERNÁNDEZ .....	0
INTRODUCCION .....	2
PRINCIPIOS DE LA WCAG 2.0.....	3
PRINCIPIO 1: PERCEPTIBILIDAD .....	3
1.2: CONTENIDO MULTIMEDIA DEPENDIENTE DEL TIEMPO .....	3
PRINCIPIO 2: OPERABLE .....	4
2.4: NAVEGACIÓN.....	4
PRINCIPIO 3: COMPENSIBLE .....	5
3.1: LEGIBLE .....	5
PRINCIPIOS EXTRAS.....	7
PRINCIPIO 1: PERCEPTIBILIDAD .....	7
1.1: TEXTO ALTERNATIVO .....	7
PRINCIPIO 2: OPERABLE .....	7
2.1: TECLADO ACCESIBLE .....	7
2.3: ATAQUES EPILÉPTICOS .....	7
EVALUACIÓN DE LA ACCESIBILIDAD CON UNA HERRAMIENTA .....	8

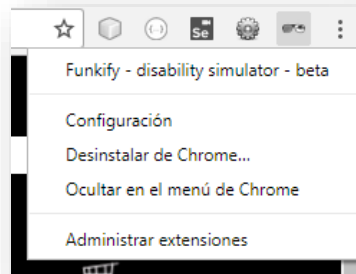
## INTRODUCCION

Esta práctica trata de hacer la web mas accesible para personas con alguna discapacidad. Para ello hay diversas herramientas o plugins para probar como lo verían ciertos usuarios con discapacidades o para ver si cumple con ciertos requisitos de accesibilidad:

- Una de ellas seria **WEB DEVELOPER → Validate Accessibility**



- La otra herramienta es para ver como lo verían personas con discapacidades → **Funkify**



Para llevar a cabo la web lo hare a través del estándar de accesibilidad web, **WCAG (Web Content Accessibility Guidelines)**. Me voy a basar en los principios WCAG 2.0.

Los principios se dividen en:

- **Principio 1: Perceptibilidad**
- **Principio 2: Operabilidad**
- **Principio 3: Comprensibilidad**
- **Principio 4: Robustez**

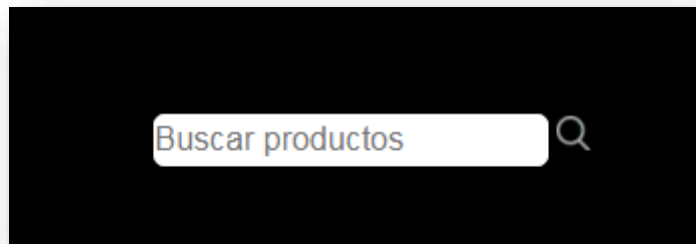
## Principios de la WCAG 2.0

### Principio 1: Perceptibilidad

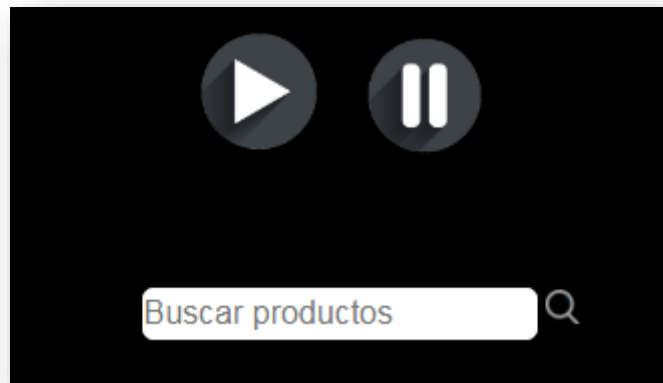
#### 1.2: Contenido multimedia dependiente del tiempo

Añadir audio a la página para que entrar en ella las personas ciegas puedan escucharlo, si no tienes problemas de visión, puedes desactivarlo haciendo click en el símbolo del audio. Por defecto lo pondré desactivado por si disponen de aplicaciones para que le ponga sonido a la página.

ANTES



DESPUES



El audio saldrá tanto en ingles como en español, dependiendo de la opción seleccionada.

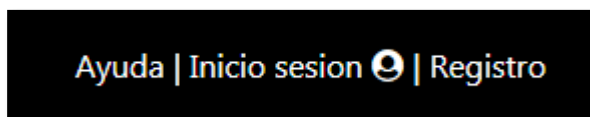
## Principio 2: Operable

### 2.4: Navegación

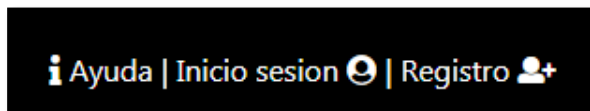
Añadiré iconos en ciertos lugares identificativos de la página web para la gente que tiene dislexia y quiere saber dónde se encuentra **¿Qué es la dislexia?** Alteración de la capacidad de leer por la que se confunden o se altera el orden de letras, sílabas o palabras. Por lo tanto, el uso de iconos es muy importante, para que se puedan orientar.

- Icono de “**help**” al lado de donde pone ayuda, por si tiene dudas en la página. Y en registro un icono de añadir usuario.

Antes

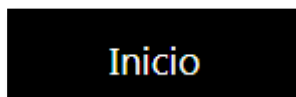


Después

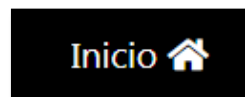


- Icono en el Índice:

Antes



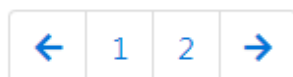
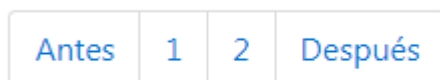
Después



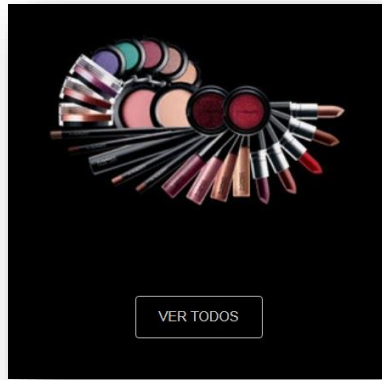
- Icono en el índice de **las migas de pan**

INICIO  / VerTodos

- Flechas en vez de texto



- Añadir puntero en la imagen de productos por si tienen problemas para entender las letras del botón “**VER TODOS**” puedan pulsar en la imagen y llegaran al mismo lugar.



## Principio 3: Comprensible

### 3.1: Legible

Voy a poner la opción para que se puede cambiar el idioma de la página, esto es muy importante para los usuarios que no sepan entender el castellano. El idioma seleccionado es el inglés, ya que es el idioma internacional.

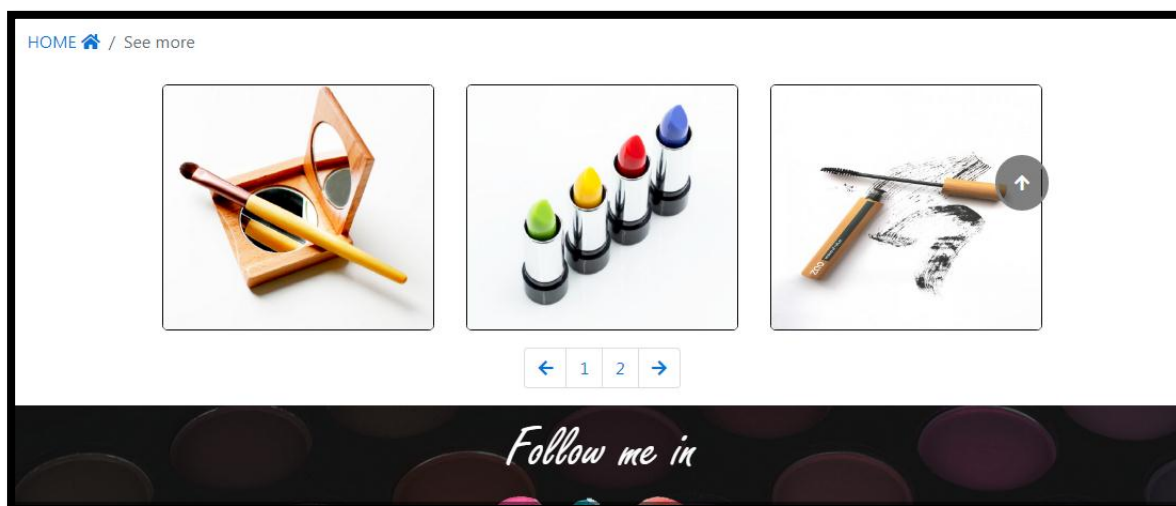
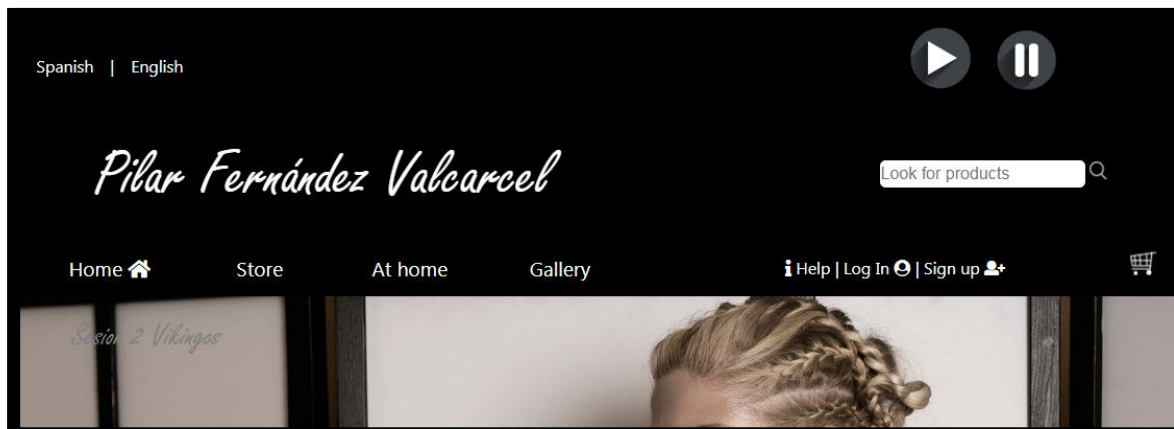
ANTES



DESPUES



Al hacer click en ingles nos mostraría el **index.html** y el **vertodos.html**, en ingles el resultado es:



## PRINCIPIOS EXTRAS

### Principio 1: Perceptibilidad

#### 1.1: Texto alternativo

Voy a proporcionar alternativas textuales para el contenido no textual a través de “alt” en la etiqueta de la imagen se pondrá una descripción por si la imagen no llegara a poder cargarse para las personas que tienen problemas de visión.

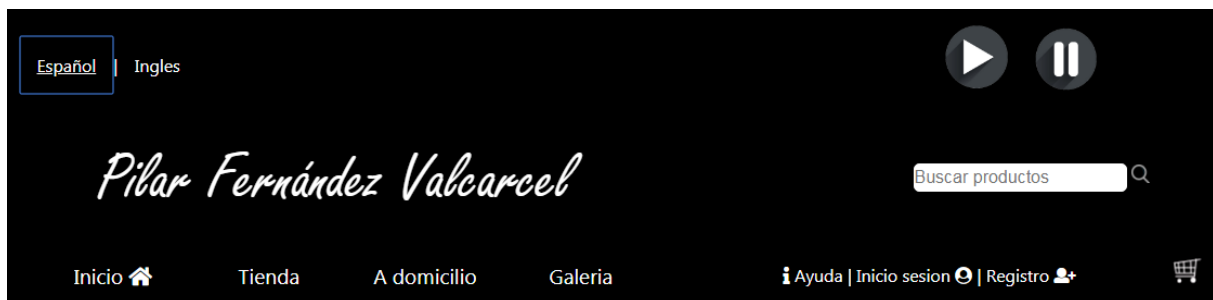
```

```

### Principio 2: Operable

#### 2.1: Teclado accesible

A través del tabulador se tendrá acceso a todo el contenido de la página, sin necesidad de usar el teclado para la navegación:



Al pulsar el tabulador lo primero que podríamos seleccionar sería el idioma.

#### 2.3: Ataques epilépticos

Aumentar el tiempo que transcurren las imágenes del carrusel para evitar ataques epilépticos. Ya que no pueden contener nada que destelle más de tres veces en un segundo. Por lo tanto, aumentare el tiempo de destello entre cada imagen para no provocar esto.

```
//sea automatico  
setInterval(function(){  
    nextSlider();  
}, 6000); //cada 6 segundos
```

Lo aumento a 6 segundos



## Evaluación de la accesibilidad con una herramienta

Voy a verificarlo a través de una herramienta online: <https://www.tawdis.net/>

Que determina en base a unos criterios seleccionados, los fallos, advertencias y las cosas que no ha podido testear, a través de la URL (<https://sofiavalera.github.io/Mejorar-la-accesibilidad/index.html#>) que nos proporciona GitHub.

- Para que sea accesible nos tienen que salir menos de 20 fallos.

Test de accesibilidad web

<https://sofiavalera.github.io/Mejorar-la-accesibilida>

**Analizar**

Opciones

Nivel de análisis

- ☐ Nivel A
- ☒ Nivel AA
- ☐ Nivel AAA

Tecnologías soportadas

- ☒ HTML
- ☒ CSS
- ☒ JS

Nivel AA - Tecnologías: HTML, CSS

Me sale 1 solo error, tiene que salir un número inferior a 20. Así que la web es bastante accesible.

Resumen

**1 Problemas**  
en 1 criterios de éxito  
**Son necesarias correcciones**

- Perceptible 0
- Operable 0
- Comprendible 1
- Robusto 0

**3 Advertencias**  
en 3 criterios de éxito  
**Es necesario revisar manualmente**

- Perceptible 1
- Operable 2
- Comprendible 0
- Robusto 0

**30 No verificados**  
en 30 criterios de éxito  
**Comprobación completamente manual**

- Perceptible 7
- Operable 13
- Comprendible 9
- Robusto 1

Recurso: <https://sofiavalera.github.io/Mejorar-la-accesibilidad/index.html#> Fecha: 02/03/2018 19:23 Pautas WCAG 2.0 Nivel del análisis: AAA Tecnologías: HTML, CSS, JS