Historia de usuario

Como choucair testing requiero que los analistas que se encuentran en nuestra compañía puedan ingresar a la plataforma ACADEMY para poder consultar, registrarse y realizar los cursos encontrados en esta plataforma, esto validando que los nuevos ajustes realizados en la plataforma no hayan afectado estas funcionalidades, los criterios de aceptación para esta historia de usuario son :

- Ingreso a la plataforma únicamente los analistas ya contratados por nuestra compañía
- Habilitación de cursos según el cargo de nuestros analistas
- Panel de consulta con filtro en donde nuestros analistas podrán visualizar todos los cursos habilitados para realizar y todos aquellos ya completados
- Poder registrarse en un curso para esto los analistas verificara los cursos existentes y se podrán registrar a uno o varios de estos
- Al momento de registrarse en un / los cursos nuestros analistas podrán realizar el curso registrado, para esto la plataforma les dara acceso a toda la información, actividades y exámenes correspondientes a este, debe aclararse que en los cursos de conocimiento los analistas aprobaran siempre y cuando saquen una totalidad del 80% del examen final
- Dentro de la plataforma se encontraran las siguientes categorías universidad choucair, cursos y certificaciones, selección choucair, plan carrera

Proceso de pruebas

Product owner, lideres, scrum master y desarrolladores lideres

Para el proceso de pruebas primero comenzaremos con el levantamiento de información, en este caso la persona que esta solicitando los cambios en caso de metodología agil (SCRUM) el product owner nos informara que es lo que el necesita, en donde el líder, scrum master y desarrolladores lideres se encuentran en esta reunión con el fin de levantar toda la información necesaria con el fin de empezar con el desarrollo solicitado, allí se plantean los criterios de aceptación para que el product owner apruebe el sistema

Desarolladores

En este caso los desarrolladores recibirán la información de sus desarrolladores lideres en donde ellos les explicaran que es lo solicitado con el fin que comiece su desarrollo, los desarrolladores realizaran pruebas unitarias en ambiente de desarrollo y cuando consideren que se encuentran bien se subirá al ambiente de pruebas para que pueda

Analistas

Los analistas recibirán la información normalmente por parte de los desarrolladores acerca de los cambios o el desarrollo realizado en el sistema y explican los criterios de aceptación para que se cumpla lo que solicito en caso de metodología agil (SCRUM) el product owner

Posterior mente realizaremos la planeación esto con el fin de tener conocimiento en cuanto a tiempos que necesitaremos durante todo el proceso de pruebas, al finalizar la planeación continuaremos con el diseño en este caso detallaremos cada uno de los puntos a tener en cuenta durante el proceso de pruebas este es con el que nos basaremos para la siguiente parte que es la ejecución de pruebas en donde probaremos el sistema y verificar que no se encuentren fallos en caso de existir se deberá crear el correspondiente BUG o ISSUE según sea el caso, para finalizar se hace cierre de pruebas esto siempre y cuando este verificado que todo se encuentra funcionando correctamente en el cierre se le entrega las pruebas al product owner y al líder en donde por lo general se realiza un documento con toda la informaicon de errores / issues / sugerencias que se realizaron en el proceso

Analista 1

El analista 1 se encarga de toda la parte de consulta, registro y realización de cursos en la plataforma tanto monousuario como multiple usuario

Analista 2

El analista 2 se encargara dell todo el modulo de cursos y certificaciones en donde se podrá consultar, registrar y realizar de cursos en la plataforma tanto monousuario como multiple usuario

Analista 3

El analista 3 se encarga de toda la parte del modulo de selección de choucair y plan de carrera en donde se podrá consultar, registrar y realizar de cursos en la plataforma tanto monousuario como multiple usuario

Líder - Product owner

Despues que el analista realiza la entrega y el product owner acepta esta entrega definiendo que se encuentra cumplido la solicitud se realiza la subida a producción, esto hace referencia a subir este desarrollo a producción, en caso de encontrarse un error el líder debe poder devolver la versión al ultimo desarrollo que haya estado funcional

Criterios finales

Por favor responda a las siguientes preguntas abiertas:

- A. ¿Cree usted que puede diseñar casos de prueba sin tener la aplicación? ¿por qué?

 Si siempre y cuando la aplicación sea nueva esto porque se estaría creando la aplicación y no se tiene una aplicación base siendo como una primera versión
- B. ¿Qué información o documentación considera importante para el inicio de las pruebas? Historias de usuario, diseño anteriores, ejecución de prueba, pruebas unitarias
- C. ¿si la documentación no es clara usted que haría? Le informaría si es metodología scrum al líder en caso de ser de modelo de negocio el documento que necesitaría o en caso de no saber quien me pueda brindar esta información y si son pruebas unitarias al desarrollador
- D. ¿Quién cree que es el responsable de que usted conozca el contexto de negocio y la aplicación a probar?
 - Lider, desarrolladores, desarrolladores lideres,QA
- E. ¿si entregara un informe de avance de sus pruebas que información relacionaría?

 Documentos realizados como planeación, diseño y la ejecucion de pruebas que llevo en el momento adicional todos los ISSUE (BUG, SUGERENCIAS, HALLAZGO, CONSIDERACION) realizados
- F. ¿si tuviera que entregar indicadores del proceso de pruebas que incluiría?
 - *Issues, errores y/o sugerencias realizadas
 - * horas estimadas / horas reales invertidas