

## **Ejercicio 6**

### **Requisitos funcionales:**

#### **Generales:**

- Identificación de la videoconferencia (un número entero)
- Contraseña de la videoconferencia (un número entero)
- Anfitrión: identificación del usuario administrador de la reunión
- Varios usuarios que están conectados a la videoconferencia
- Los usuarios son identificados por un nombre y se conectan desde un dispositivo (computadora, celular, Tablet o carro) de la preferencia del usuario.
- En la videoconferencia aparecen los usuarios que se han conectado. Además, aparece si tiene activado el micrófono y la cámara de video de su dispositivo ZOOM
- Cada usuario puede activar/desactivar tanto su micrófono, como su cámara
- Los usuarios pueden chatear mensajes de texto
- Cuando un usuario envía un mensaje queda registrado en el chat, indicando quien lo envía y ese mensaje. Pueden ser privados
- Que pueda decir qué es lo que hace su dispositivo al hacer las acciones requeridas

#### **Al ser host del zoom:**

- iniciar o terminar la videoconferencia
- El Anfitrión puede activar/desactivar el micrófono o cámara de cualquier usuario conectado.
- También puede ver desde que tipo de dispositivo se ha conectado.

## Las clases con sus parámetros, métodos y descripciones:

### Main

Sólo está encargada de mandar a llamar a la clase que tiene toda la lógica y empezar el programa

#### Atributos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
Public	gfe	controlador	crear un nuevo objeto de tipo controlador que llame a la función del menu

### View

#### Atributos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	sc	scanner	recibir los inputs del usuario que esté usando el programa
public	contro	controller	acceder a los usuarios y hosts del controller

#### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	opciones	void	poner en pantalla las acciones que se pueden hacer al inicio del programa (sin estar en zoom)
public	what	void	preguntar qué tipo de usuario en zoom quiere ser (host o user)
public	out	void	mensaje de despedida
public	whomst	void	ver los usuarios conectados al zoom y sus características
public	mensajito	void	ver los mensajes

			generales del zoom
public	shhh	void	ver los mensajes privados del usuario que está utilizando el programa
public	quieneres	void	para ingresar tus datos

## Controller

### Atributos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	view	view	utilizar sus funciones de imprimir en la lógica del menú
public	you	user	crear nuevos usuarios para acceder a sus atributos y métodos
public	king	host	crear nuevos hosts para acceder a sus atributos y métodos
public	mensajee	arraylist	tener todos los mensajes de la reunión

### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	menu	void	hacer toda la lógica del programa y unir todo

## User

### Atributos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
private	nombre	string	el nombre del usuario
private	dispo	dispositivo	identificar el dispositivo del

			usuario
private	mic	boolean	para ver si tiene encendido o apagado el micrófono
private	camera	boolean	para ver si tiene encendida o apagada la cámara
private	mensaje	arraylist	para almacenar todos los mensajes privados

### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	gets	depende puede ser de cualquier tipo que sean los atributos	conseguir los datos de los atributos
public	sets	void	cambiar los datos de los atributos
public	prender/encendermic	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	prender/encendercam	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción

### Host

### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	prender/encendermic	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	prender/encendercam	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	prender/encenderalguienmas	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción

### Dispositivo Atributos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
private	tipo	int	identificar qué tipo de dispositivo es

#### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	get/set	void/int	cambiar y obtener el atributo

### Zoom

#### Atributos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
private	id	int	numero identificador del zoom
private	contra	int	contraseña del zoom

#### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	get/set	void/int	cambiar y obtener el atributo

### userinterface

#### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	prender/encendermic	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	prender/encendercam	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	prender/encenderalguienmas	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción

### dispositivointerface

### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	encender	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	apagar	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	llamar	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	recibirllamada	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	frenar	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	manejar	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	instalar	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción
public	correrapp	void	mostrar mensaje en pantalla de la acción

### mensajitos

#### Atributos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	mensaje	string	los mensajes

### Métodos

Encapsulamiento	Nombre	Tipo	Función
public	get/set	void/string	cambiar y obtener el atributo

### UML