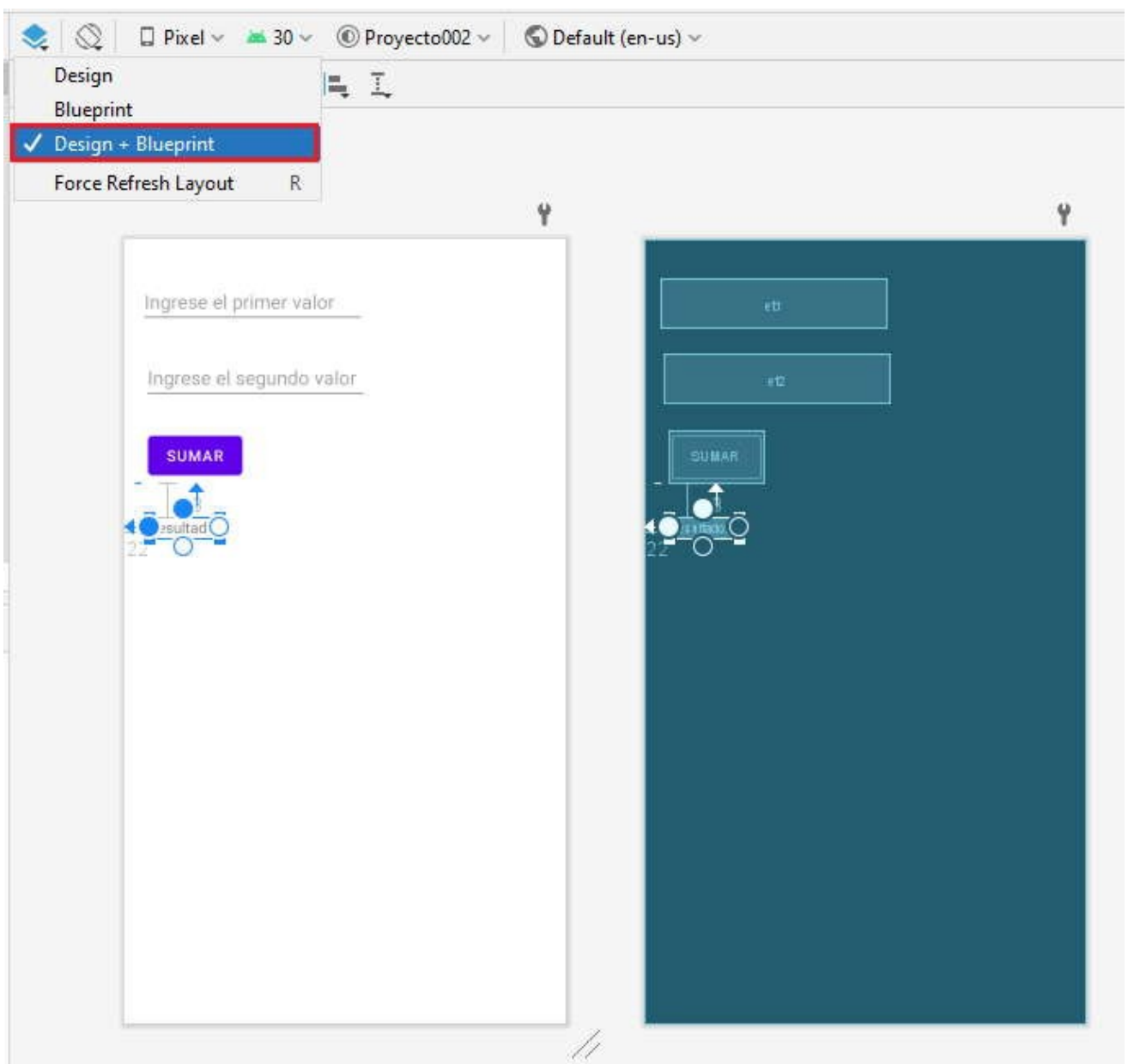


# Prácticas Básicas

Captura el clic de un botón.

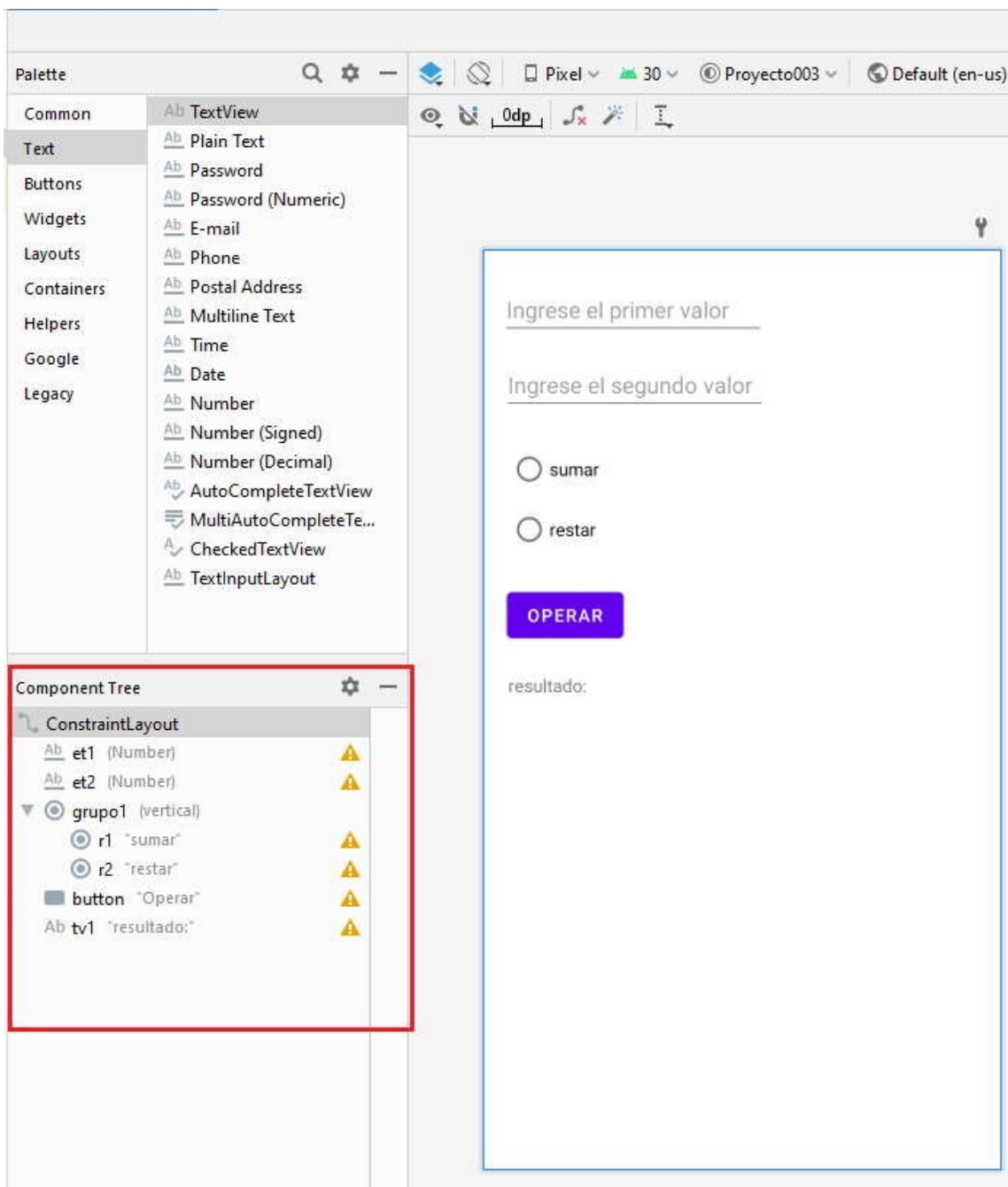
Confeccionar un programa que permita la carga de dos números enteros en controles de tipo EditText (Number). Mostrar dentro de los mismos controles EditText mensajes que soliciten la carga de los valores. Disponer un Button para sumar los dos valores ingresados. Mostrar el resultado en un control de tipo TextView.

La interfaz visual debe quedar algo semejante a esto:



## Controles RadioGroup y RadioButton

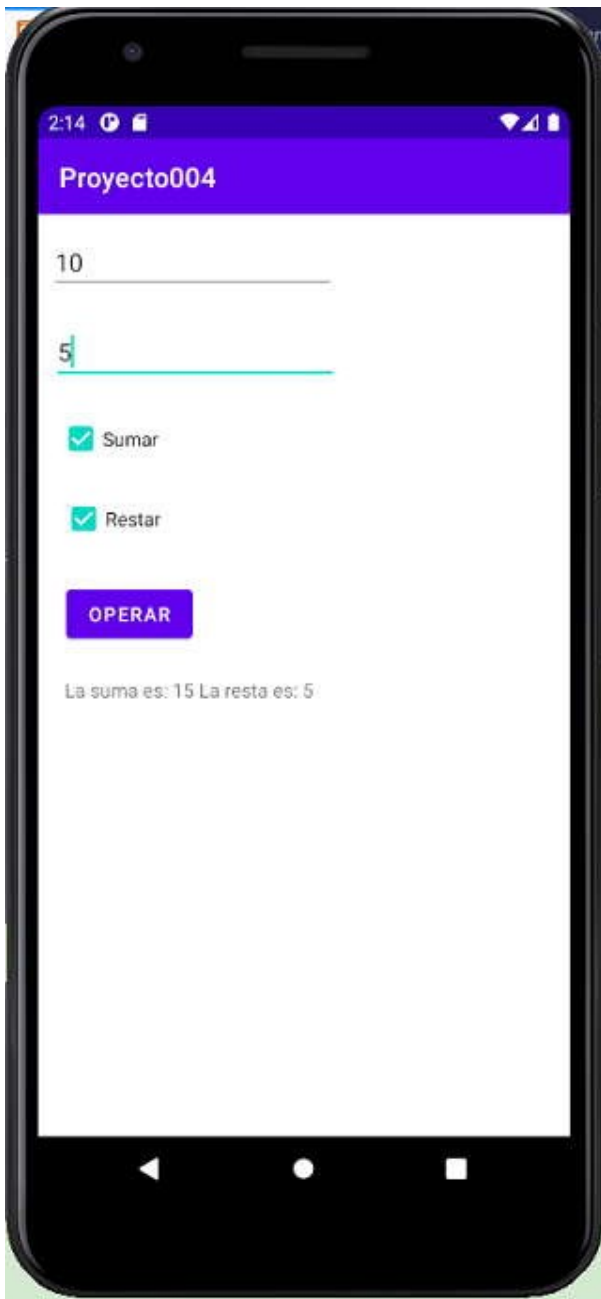
Practicar la implementación de un programa que requiera controles de tipo RadioButton para seleccionar una actividad. Aprenderemos como agrupar un conjunto de RadioButton y verificar cual está seleccionado.



## Control CheckBox

Realizar la carga de dos números en controles de tipo EditText ("Number"). Mostrar en las propiedades "hint" de cada componente un mensaje que solicite la carga de los valores. Disponer dos controles de tipo CheckBox para seleccionar si queremos sumar y/o restar dichos valores. Finalmente, mediante un control de tipo Button efectuamos la operación respectiva. Mostramos el o los resultados en un TextView.

Crear un proyecto llamado NombreApellidos\_pr04.

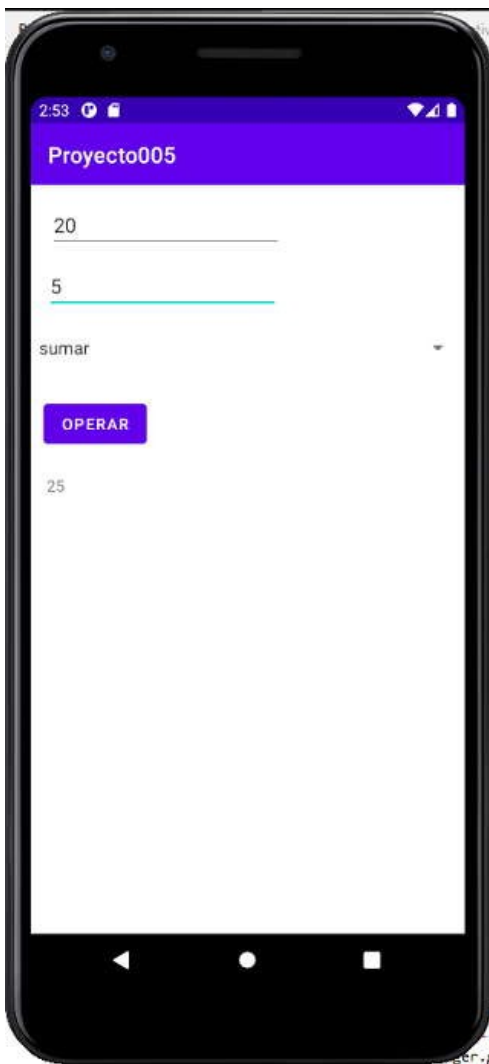


## Control Spinner

Realizar la carga de dos números en controles de tipo EditText ("Number"). Mostrar un mensaje que solicite la carga de los valores iniciando la propiedad "hint" de cada control. Disponer un control de tipo Spinner que permita seleccionar si queremos sumar, restar, multiplicar o dividir dichos valores. Finalmente, mediante un control de tipo Button efectuamos la operación respectiva. Mostramos el resultado en un TextView.

El control Spinner muestra una lista de String y nos permite seleccionar uno de ellos. Cuando se lo selecciona se abre y muestra todos sus elementos para permitir seleccionar uno de ellos.

Crear un proyecto llamado NombreApellidos\_pr05.



## Control ListView

Disponer un ListView con los nombres de países de Sudamérica. Cuando se seleccione un país mostrar en un TextView la cantidad de habitantes del país seleccionado.

La interfaz visual a implementar es la siguiente (primero disponemos un TextView en la parte superior y un ListView).

### **Información:**

El control ListView a diferencia del Spinner que se cierra luego de seleccionar un elemento permanecen visibles varios elementos (se lo utiliza cuando hay que mostrar muchos elementos)

El control ListView ha sido remplazado en la actualidad por el control llamado RecyclerView, pero lo presentamos rápidamente al control ListView ya que existe mucho software desarrollado con el mismo.

Si la lista no entra en el espacio que hemos fijado para el ListView nos permite hacer scroll de los mismos.

El control ListView se encuentra en la pestaña "Legacy", es decir junto a los controles no recomendados a utilizar si desarrolla nuevas aplicaciones.



## EditText Validación

Confeccionar una aplicación para android que permita ingresar el nombre de usuario y su clave en dos controles de tipo EditText.

Verificar al presionar un botón si se ingresó algún texto en la clave. Si no se ingresó texto informar mediante una notificación dicha situación, si se ingresó texto, indicar el número de caracteres que formaban la clave.

Utilizar el método `length()` de la clase `String` para ver cuantos caracteres se ingresaron. En caso de

La interfaz visual debe ser similar a esta:

